16/10/21 10.01 Quizz-1: Attempt review

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK IF-43-03 [ELN]

Dashboard / My courses	/ <u>CII3B4-IF-43-03</u> / <u>Week 4</u> / <u>Quizz-1</u>	
Started on	Tuesday, 12 October 2021, 1:24 PM	
State	Finished	
Completed on	Tuesday, 12 October 2021, 1:59 PM	
Time taken	35 mins 1 sec	
Grade	Not yet graded	
Question 1 Incorrect	Class dilewatkan sebagai :	
Mark 0.00 out of 1.00	Select one: Oreferensi	
	O nilai / instance	
	o nilai atau referensi, sesuai keperluan program 🗙 C copy atau salinannya	
	Your answer is incorrect. The correct answer is: referensi	
Question 2		
Complete	Perhatikan kode program berikut:	
Mark 5.00 out of 15.00	<pre>public class Person { String name; int age; }</pre>	
	<pre>public class Main { public static void main(String[] args) { Person x = new Person(); x.name = "Andi"; Person y = x; y.name = "Budi"; System.out.println("Halo, nama saya "+x.name); } }</pre>	
	 Apakah program di atas dapat berjalan dengan baik? Jika tidak, pada bagian manakah program harus diubah agar dapat berjalan? Jika ya, apakah output dari program di atas? Jelaskan! 	

	r. 18
	2
	3. Halo, nama saya Andi
	Comment:
	output Halo, nama saya Budi
	karena pernyataan Person y = x adalah sebagai alias (x alias y)
Question 3	
Correct	Copy constructor dapat digunakan untuk
Mark 1.00 out of 1.00	Select one:
	O Inisialisasi lebih dari satu objek dari objek lain dari jenis yang sama pada suatu
	waktu
	nisialisasi satu objek dari objek lain dari jenis yang berbeda
	-
	O Inisialisasi semua objek dari suatu kelas ke objek lain dari kelas lain
	 Inisialisasi satu objek dari objek lain dengan tipe yang sama ✓
	inibianousi sata sujuk aan sujuk aan asiigan apo jang sama s
	Your answer is correct.
	The correct answer is:
	Inisialisasi satu objek dari objek lain dengan tipe yang sama
a 4	
Question 4	Manakah di antara berikut ini yang paling tepat menggambarkan protected specifier?
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
	Select one:
	O Class member (atribute dan method) aman tetapi dapat digunakan di luar kelas
	 Class member (atribut dan method) aman sebagai private, tetapi dapat diwariskan
	•
	O Class member (atribut dan method) paling aman dan tidak dapat digunakan di luar
	kelas
	Class member (attribut den method) amen canarti private tetani tidak dazat
	 Class member (attribut dan method) aman seperti private, tetapi tidak dapat diwariskan

Your answer is correct.

The correct answer is:

Class member (atribut dan method) aman sebagai private, tetapi dapat diwariskan

Question 5

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

```
class Soal {
    int point = 5;
    Soal () {
        point = 10;
    }
}

public class Test(
    public static void main(String args[]) {
        Soal s = new Soal();
        System.out.println(s.point);
    }
}
```

Select one:

- O outputnya 5
- O compile error
- O outputnya 10
- syntax error 🗙

Your answer is incorrect.

The correct answer is: outputnya 10

Question $\bf 6$

Complete

Marked out of 15.00

- 1. Apakah program di atas dapat berjalan dengan baik?
 - 2. Jika tidak, pada bagian manakah program harus diubah agar dapat berjalan?
 - 3. Jika ya, apakah output dari program di atas? Jelaskan!

4.

- 1. tidak bisa
- 2. "public void Person" diganti dengan "public Person"

```
Perhatikan kode program berikut:
public class Person {
    private String name;
    public void Person(String name) {
         this.name = name;
    public void setName(String name) {
         this.name = name;
    public String getName() {
         return this.name;
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
         Person x = new Person("Budi");
         System.out.println("Halo, saya "+x.getName());
   1. Apakah program di atas dapat berjalan dengan baik?
   2. Jika tidak, pada bagian manakah program harus diubah agar dapat berjalan?
   3. Jika ya, apakah output dari program di atas? Jelaskan!
```

Question 7

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

```
Titik p = new Titik ();
                                           System.out.println(p.getX());
                                      }
                                  }
                                Select one:
                                O Runtime error
                                 O^{1}
                                 Syntax error x
                                 O Compiler error
                                    Your answer is incorrect.
                                   The correct answer is:
                                   Compiler error
Question {f 8}
                                  Fitur OOP yang menandakan code reusability
Correct
Mark 1.00 out of 1.00
                                 Select one:
                                 O Polymorphism
                                     Inheritance 🗸
                                     Abstraction
                                 Encapsulation
                                    Your answer is correct.
                                   The correct answer is:
                                   Inheritance
Question 9
                                  Beberapa atribut dan method dari suatu entitas di dunia nyata dikelompokkan atau
Correct
                                  embedded ke satu elemen tunggal, pada OOP termasuk :
Mark 1.00 out of 1.00
                                 Select one:
                                 O Polymorphism
                                     <u>Encapsulation</u> ✓
                                    Abstraction
                                 O Inheritance
                                    Your answer is correct.
                                    The correct answer is:
                                   Encapsulation
```

Question 10

Complete

Marked out of 15.00

```
Perhatikan kode program berikut:

public class Bentuk {
    int sisi;
    public Bentuk(int sisi) {
        this.sisi = sisi;
    }
}

public class Main {
    public static void main (String args[]) {
        Bentuk segitiga = new Bentuk();
        segitiga.sisi = 3;
        System.out.println("Sisi = "+ segitiga.sisi);
    }
}

1. Apakah program di atas dapat berjalan dengan baik?
2. Jika tidak, pada bagian manakah program harus diubah agar dapat berjalan?
3. Jika ya, apakah output dari program di atas? Jelaskan!
```

1. Ya

2. -

3. Sisi = 3

Question 11

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Copy constructor adalah constructor

Select one:



yang membuat objek dengan menyalin nilai dari objek lain dari kelas lain

0

yang membuat objek dengan menyalin nilai dari objek pertama yang dibuat untuk kelas itu

 \bigcirc

yang membuat objek dengan menyalin nilai dari objek lain dari kelas yang sama

0

yang membuat objek dengan menginisialisasinya dengan objek lain yang dibuat sebelumnya dari kelas yang sama

	Your answer is incorrect. The correct answer is:
	The correct ariswer is.
	yang membuat objek dengan menginisialisasinya dengan objek lain yang dibuat sebelumnya dari kelas yang sama
Question 12	Berikut ini yang pertama kali dieksekusi ketika objek diciptakan adalah
Correct Mark 1.00 out of 1.00	
	Select one:
	O trigger
	O new
	O class
	• constructor ✓
	Your answer is correct.
	The correct answer is: constructor
Question 13 Correct	Untuk mendapatkan mekanisme enkapsulasi adalah
Mark 1.00 out of 1.00	Select one: O dengan abstraksi
	● dengan Access Specifiers ✔
	O dengan inheritan
	O hanya menggunankan private members
	Your answer is correct. The correct answer is: dengan Access Specifiers
Previous Activity	Jump to \$