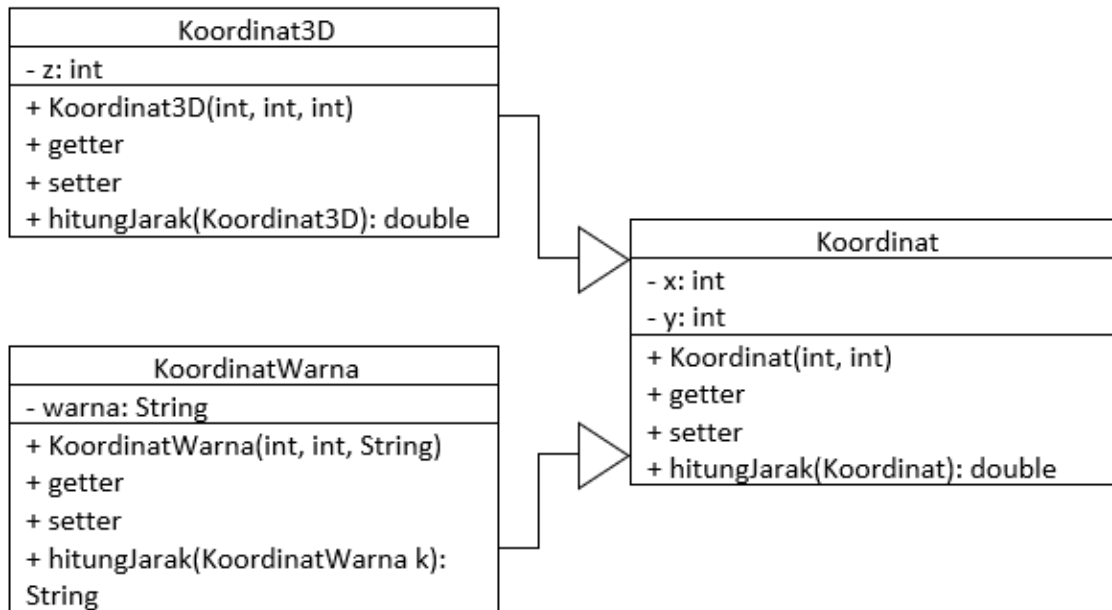


KETENTUAN TUGAS PENDAHULUAN

- TP ini **WAJIB DIKERJAKAN** sebagai **SYARAT WAJIB MASUK PRAKTIKUM**
- Kerjakan soal dan susun jawaban dengan rapi dan jelas.
- Soal teori boleh cari dari internet atau modul dengan **MELAMPIRKAN SUMBER**. Jika sumber dari modul sertakan halaman, jika sumber dari internet sertakan link sumbernya (tidak boleh dari blogspot atau wordpress, harus dari web yang valid seperti codepolitan, w3schools dan lain-lain).
- Jawaban soal teori/non-koding **WAJIB DITULIS TANGAN**, lalu foto/scan jawaban tersebut dan **SCREENSHOT KODE PROGRAM** dan **OUTPUT/HASIL RUNNING PROGRAM** lalu masukan ke dalam file PDF dan **BERIKAN NOMOR DAN KETERANGAN CLASS SESUAI NOMOR JAWABAN DI PDFNYA** dengan format file **PBO_MOD06_NIM_KELAS.pdf**
- **SELURUH JAWABAN BAIK DI (SCREENSHOOT) PDF MAUPUN DI (PROGRAM/PROJECT) ZIP/RAR HARUS SAMA DAN SESUAI.**
- Upload file PDF dan ZIP ke google form yang dibuka pada waktu yang telah ditentukan
- Google Form akan dibuka sampai hari **Senin, 25 Oktober 2021, Jam 07.00 Pagi!**
- **DILARANG KERAS MELAKUKAN SEGALA TINDAKAN PLAGIARISME.**
- **TELAT PENGUMPULAN TP AKAN DI BERIKAN PENGURANGAN NILAI**
- **TIDAK MENGUMPULKAN TP DILARANG MASUK KE KELAS**
- (Login dengan SSO, usernameigracias@student.telkomuniversity.ac.id)

NB: JIKA MELANGGAR KETENTUAN DI ATAS NILAI TP = 0

TP (10 Point)



1. Buatlah implementasi kelas Koordinat, Koordinat3D, dan KoordinatWarna sesuai class diagram di atas dan letakkan semuanya di package “TP06” (2 Point)
2. Tambahkan constructor pada semua kelas dengan parameter untuk semua atributnya (2 Point)
3. Implementasi method **hitungJarak** pada setiap kelas. Untuk kelas KoordinatWarna outputkan juga warna untuk tiap objeknya (3 Point)
4. Buatlah kelas DriverTP05 pada package yang sama yang berisi main method untuk menguji semua kelas , dengan skenario sebagai berikut: (3 Point)
 - Buat objek Koordinat A
 - Instansiasi objek dengan menggunakan **constructor**, x = 15 dan y = 12
 - Buat objek Koordinat3D B
 - Instansiasi objek dengan menggunakan **constructor**, x = 10, y = 28, z = 30
 - Output hasil perhitungan jarak antara B dengan A
 - Buat objek Koordinat3D C
 - Instansiasi objek dengan menggunakan **constructor**, x = 11, y = 26, z = 32
 - Output hasil perhitungan jarak antara B dengan C
 - Buat objek KoordinatWarna D dan E
 - Instansiasi objek dengan menggunakan **constructor**,
D: 35, 60, “hitam”
E: 25, 50, “putih”
 - Output hasil perhitungan jarak antara B dengan D
 - Output hasil perhitungan jarak antara D dengan E

SEMANGAT <3