Question 10 atribut/method yang dikenai modifier private hanya bisa Not yet answered diakses dalam class yang sama. Marked out of 1.00 Flag question Select one: True False Question 9 Terdapat 4 access modifier di bahasa pemrograman Answer saved Java: private, protected, public, dan default (tidak dituliskan) Marked out of 1.00 Flag question Select one: True False Question 8 Keyword this dapat digunakan untuk memanggil Answer saved konstruktor lain dalam class yang berbeda Marked out of 1.00 Flag question Select one: True False

Question 7 Hanya boleh terdapat sebuah konstruktor pada sebuah Answer saved Marked out of 1.00 Select one: F Flag question True False Question 6 Konstruktor merupakan pembentuk objek dan juga dapat Answer saved digunakan untuk inisialisasi nilai atribut saat objek dibentuk Marked out of 1.00 Flag question Select one: True False Question 5 Cocokkanlah sifat dan akses modifier berikut: Answer saved Marked out of 1.00 atribut/method yang dikenai modifier ini hanya bisa diakses dalam package yang sama, Flag question protected \$ atau melalui child class walaupun package berbeda. atribut/method yang dikenai modifier ini hanya bisa diakses dalam package yang sama. Modifier ini akan berlaku jika modifier private, default public, atau protected tidak dituliskan pada atribut/method atribut/method yang dikenai modifier ini hanya bisa diakses dalam class yang sama. private

Ouestion 4 Penulisan access modifier private untuk atribut dan Answer saved menyediakan method set-get untuk atribut tersebut merupakan salah satu bentuk dari enkapsulasi Marked out of 1.00 Flag question Select one: True False Question 3 Package dalam Java berguna untuk Answer saved Marked out of 1.00 Select one: ♥ Flag question (a. Inheritance Import Modularity Constructor

Question 2

Answer saved

Marked out of 1.00

Flag question

Access modifiers pada bahasa Java menentukan aksesibilitas dari field, method, constructor, dan juga class.

Select one:

True

O False

Question 1

Answer saved

Marked out of 1.00

Flag question

Keyword "this" merupakan referensi variable terhadap current object.

Select one:



