



# „System ekspertowy”

„Test osobowości”

Metody sztucznej inteligencji

Adrian Rudnicki - 39662  
Oliwier Jędrzejczak - 41264

**Prowadzący:**  
mgr inż. Krystian Sadowski

### I. Temat

Test osobowości - system, który definiuje osobowość.

### II. Opis

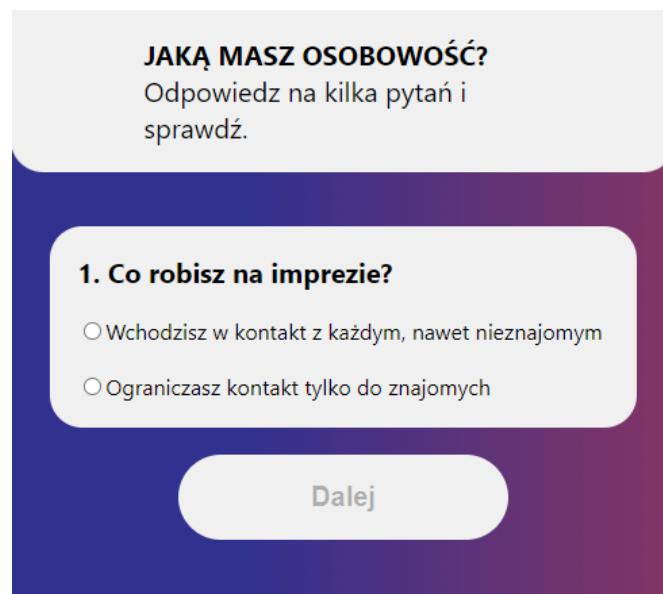
System ma na celu ustalenie osobowości osoby, która bierze udział w quizie. Ustalenie osobowości odbywa się na zasadzie zadawania pytań osobie, która odpowiada na te pytania przy pomocy predefiniowanych odpowiedzi, odpowiedzi są skrupulatnie zliczane oraz przypisywane odpowiednim typom pytań. Istnieją 4 typy pytań. Dzieli się one na:

- EI
- SN
- TF
- JP

Dzięki temu system może określić 16 osobowości.

### III. Funkcjonalność

- Użytkownik ma dostęp do quizu z poziomu przeglądarki internetowej



**JAKĄ MASZ OSOBOWOŚĆ?**  
Odpowiedz na kilka pytań i sprawdź.

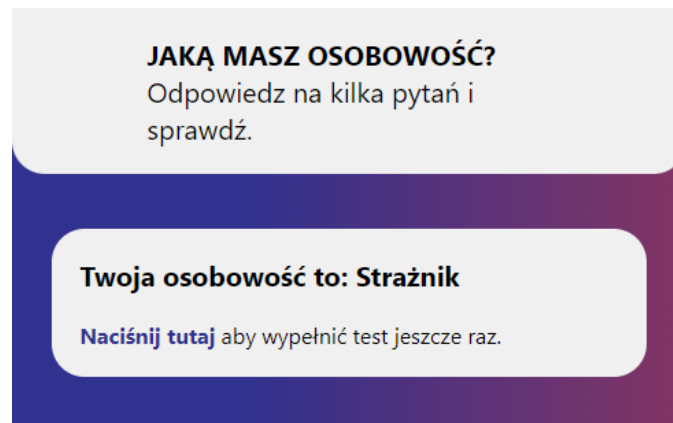
**1. Co robisz na imprezie?**

☐ Wchodzisz w kontakt z każdym, nawet nieznanym

☐ Ograniczasz kontakt tylko do znajomych

Dalej

- Użytkownik otrzymuje odpowiedź od systemu po 27 pytaniu quizu



#### IV. Kod i algorytm

- System dostaje predefiniowane pytania, odpowiedzi, oraz typy.

```
const questionsList = [
{
  "questionNumber": 1,
  "question": "Co robisz na imprezie?",
  "a": "Wchodzisz w kontakt z każdym, nawet nieznanym",
  "b": "Ograniczasz kontakt tylko do znajomych",
  "type": "ei"
},
{
  "questionNumber": 2,
  "question": "Zazwyczaj bardziej?",
  "a": "Racjonalizujesz aniżeli spekulujesz",
  "b": "Spekulujesz aniżeli racjonalizujesz",
  "type": "sn"
},
],
```

- Po tym jak użytkownik wybierze odpowiedź oraz naciśnie przycisk „Dalej”, system sprawdza i przypisuje odpowiedź do poszczególnego typu pytania

```
const handleOnNext = (questionType, answerA, answerB) => {
  switch(questionType) {
    case "ei":
      if(answerA.current.checked) answers.ei.a += 1
      if(answerB.current.checked) answers.ei.b += 1
      break;

    case "sn":
      if(answerA.current.checked) answers.sn.a += 1
      if(answerB.current.checked) answers.sn.b += 1
      break;
  }
}
```

```
case "tf":
  if(answerA.current.checked) answers.tf.a += 1
  if(answerB.current.checked) answers.tf.b += 1
  break;

case "jp":
  if(answerA.current.checked) answers.jp.a += 1
  if(answerB.current.checked) answers.jp.b += 1
  break;

default:
  break;
}
```

- Po tym jak użytkownik odpowie na 27 pytanie, system sprawdza listę odpowiedzi i buduje kod (string), który jest przypisany odpowiedniej nazwie osobowości zrozumiałej dla użytkownika.

```
const handleSubmit = () => {
  let result = ""

  if(answers.ei.a > answers.ei.b) result += "E"
  else result += "I"

  if(answers.sn.a > answers.sn.b) result += "S"
  else result += "N"

  if(answers.tf.a > answers.tf.b) result += "T"
  else result += "F"

  if(answers.jp.a > answers.jp.b) result += "J"
  else result += "P"

  const personTypeName = resultsList.map(res => {
    if(res.result === result) return res.name
    return null
  });

  setPersonType(() => {
    if(personTypeName) return personTypeName
    else return "Jesteś nietypową osobą"
  })
}
```

- Ostatnim krokiem jest wyświetlenie osobowości

```
export function PersonType(props) {  
  const personType = props.personType  
  return (  
    <div className="question">  
      <div>  
        <span>Twoja osobowość to: {personType}</span>  
      </div>  
      <div>  
        <a onClick={() => window.location.reload()}>Naciśnij tutaj</a>  
aby wypełnić test jeszcze raz.  
      </div>  
    </div>  
  )  
}
```

## V. Podsumowanie

- Pytania, łącznie z odpowiedziami dostarczył ekspert [REPOZYTORIUM WABIOR](#).
- Pliki źródłowe projektu dostępne na [REPOZYTORIUM SYSTEMU](#)
- Quiz dostępny pod adresem [QUIZ](#)