

Découverte des métiers avec « Trouve ton monde » et le jeu 360°

Ressources principales

- Site : <https://trouvetonmonde.com/>
- Jeu interactif : <https://jeu.trouvetonmonde.com/>
- Créateur : Compétences Québec

Présentation générale

Le site Trouve ton monde et son jeu interactif 360° sont deux ressources ludiques et immersives conçues pour faire découvrir la diversité des métiers de la formation professionnelle au Québec. Elles s'adressent aux élèves du secondaire, aux parents et au personnel scolaire, et permettent d'explorer plus de 150 programmes et métiers à travers des outils numériques, vidéos et activités interactives.

Présentation du site

- Explorer les 21 secteurs de formation professionnelle et leurs programmes associés.
- Accéder à des profils métiers détaillés (conditions d'admission, débouchés, salaires, témoignages).
- Visionner des vidéos immersives présentant des jeunes en action dans leur métier.
- Consulter des ressources d'orientation : tests d'intérêts, aide financière, guichet emplois, etc.

Présentation du jeu « Trouve ton monde – Jeu360 »

Accessible via <https://jeu.trouvetonmonde.com/>, ce jeu propose une expérience immersive à 360° permettant de découvrir 12 métiers issus de différents secteurs de formation professionnelle. Chaque métier est présenté à travers une mise en situation visuelle à 360°, une question à choix multiples et une réponse immédiate.

- Jouable sur ordinateur, tablette ou téléphone.
- Compatible avec ou sans lunettes de réalité virtuelle (carton ou Oculus).
- Idéal pour une activité individuelle ou en petits groupes.

Objectifs pédagogiques

- Sensibiliser les élèves à la diversité des métiers accessibles via la formation professionnelle.
- Aider les jeunes à identifier leurs intérêts, valeurs et aptitudes.
- Encourager une exploration ludique du monde professionnel à l'aide du numérique.
- Favoriser la réflexion sur l'orientation scolaire et professionnelle.
- Développer la curiosité et la valorisation des métiers techniques et manuels.



Public cible

- Élèves du secondaire (particulièrement IFP3 / Exploration FP).
- Parents souhaitant accompagner leur enfant dans son orientation.
- Personnel scolaire impliqué dans l'accompagnement à l'orientation (enseignants, conseillers, AVSEC).



Démarche pédagogique suggérée

Étape	Activité	Durée approximative
1. Introduction	Présentation de la formation professionnelle et du site Trouve ton monde. Discussion collective sur la diversité des métiers.	10 min
2. Exploration libre	Navigation sur trouvetonmonde.com pour découvrir les secteurs et métiers.	15 min
3. Jeu interactif	Exploration du jeu (12 métiers à découvrir via des panoramas à 360°).	25–30 min
4. Questionnaire Forms	Validation des apprentissages à l'aide du quiz préparé par l'enseignant (12 DEP).	15–20 min
5. Retour collectif	Discussion en classe : métiers découverts, surprises, préférences, perceptions.	10–15 min



Matériel requis

- Ordinateur, tablette ou cellulaire avec Internet.
- Lien vers le jeu et le site principal.
- Microsoft Forms « Jeu 12 DEP » (quiz de validation).
- Casques de réalité virtuelle (optionnel, pour immersion complète).



Évaluation suggérée

- Participation et implication dans l'exploration.

- Réponses au questionnaire Forms (12 métiers).
- Fiche de réflexion individuelle : « Quel métier m'a le plus intéressé et pourquoi ? ».



Liens avec le programme

- Domaine général de formation : Orientation et entrepreneuriat.
- Compétences ciblées : Explorer la formation professionnelle / Se situer au regard de la formation professionnelle.
- Liens PFÉQ : Développer la connaissance de soi et du monde du travail.



Points forts de la ressource

- Activité gratuite, accessible et motivante.
- Immersion 360° favorisant l'expérience concrète du métier.
- Adaptée à tous les profils d'élèves, incluant ceux moins portés sur la théorie.
- Liens directs vers des outils d'orientation, de formation et d'emploi.