





Filière : Analytique des données et intelligence artificielle

Semestre: 06

Module : J2EE

Intitulé:

Plateforme de gestion hôtelière développée en utilisant Java Swing

Réaliser par :

- Aimad boulaadam
- ❖ Adil charahil
- Ayoub kennouz

Rapport Année universitaire : 2024-2025

Introduction

L'industrie hôtelière est un secteur dynamique et en constante évolution, où la gestion efficace des établissements est essentielle pour assurer la satisfaction des clients et la rentabilité des entreprises.

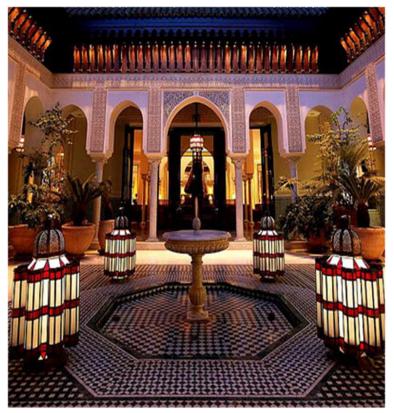


Figure 01 : L'hôtel de la Mamounia à Marrakech

Face à la complexité croissante de ce domaine, les technologies de l'information jouent un rôle crucial en offrant des outils innovants pour optimiser les opérations quotidiennes et améliorer l'expérience client.

Dans ce contexte, notre projet vise à répondre à ces défis en application développant une logicielle dédiée à la gestion hôtelière. En utilisant les dernières avancées en matière développement Java, nous avons conçu une solution complète et conviviale pour aider professionnels de l'hôtellerie à efficacement gérer leurs établissements.

Cette application, basée sur la plateforme J2EE et implémentée avec Swing, offre une interface utilisateur intuitive et des fonctionnalités avancées pour simplifier les processus de réservation, de gestion des chambres, de suivi des services et de génération de rapports. Notre objectif est de fournir un outil polyvalent et adaptable, capable de s'adapter aux besoins spécifiques de différents types d'établissements hôteliers, qu'il s'agisse de petits hôtels indépendants ou de grandes chaînes hôtelières.

Ce rapport détaillera le processus de conception et de développement de notre application, en mettant l'accent sur les choix architecturaux, les fonctionnalités clés et les bonnes pratiques de programmation. Nous examinerons également l'impact de notre solution sur l'efficacité opérationnelle des établissements hôteliers et discuterons des possibilités d'amélioration et d'extension futures.

En fin de compte, notre objectif est de contribuer à l'amélioration continue de l'industrie hôtelière en fournissant une solution logicielle innovante et performante, capable de répondre aux défis complexes auxquels sont confrontés les professionnels de ce secteur passionnant.

Table de matière

INTROD	DUCTION	01
TABLE [DE MATIERE	02
TABLE	DE FIGURE	03
II.	Conception UML	04
II.	Représentaion des différents interfaces	06
	Toblo do Figuro	
	Table de Figure	
Figure (01 : L'Hôtel de la mamounia Marrakech	01
Figure (02 : Diagramme de cas d'utilisation	04
Figure (03 : Diagramme de Classe	05
Figure (04 : Interface D'authentification	06
Figure (05 : Interface D'inscription	06
Figure (06 : La création d'un nouvel utilisateur	07
Figure (07 : L'interface de tableau de bord	07
Figure (08 : Les types de chambre disponible	08
Figure (09 : Effectuer une réservation	08
Figure 2	10 : Les Information des chambres	09
Figure 2	11 : L'ajout d'une nouvelle chambre	09
Figure 2	12 : suppression d'une chambre	10
Figure 2	13 : service de restauration	10
Figure 2	14 : Les information des Client	11
Figure 1	15 : Les Détails de réservation	11
Figure 2	16 : L'ajout d'un nouvel employé	12
Figure 1	17 : La suppression d'un emplové	12

	n employé teur	
. 1801 C 19 . L espace duministrat		13

I. La Conception UML:

1. Diagramme de cas d'utilisation :

Un diagramme de cas d'utilisation est une représentation graphique des interactions entre les acteurs externes (utilisateurs ou systèmes) et le système que l'on souhaite concevoir. Il met en évidence les fonctionnalités offertes par le système et montre comment les acteurs interagissent avec ces fonctionnalités pour atteindre leurs objectifs.

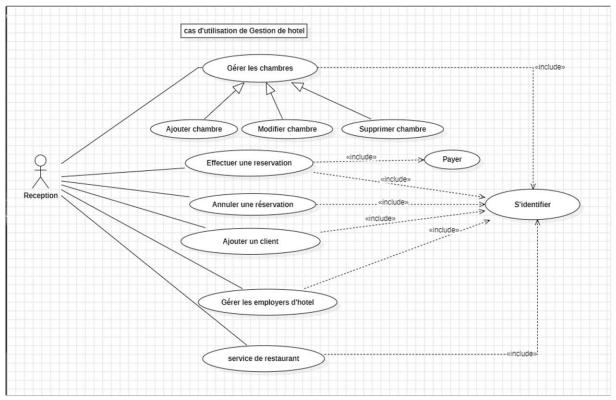


Figure 02 : Diagramme de cas d'utilisation

Le diagramme recense neuf cas d'utilisation principaux :

- Gestion des chambres : Permet au personnel de réception d'ajouter, de modifier et de supprimer des chambres.
- Réservation : Autorise les clients à réserver une chambre en spécifiant les dates d'arrivée et de départ ainsi que le nombre de personnes.
- Paiement : Permet aux clients de régler leur réservation.
- Annulation de réservation : Permet aux clients d'annuler leur réservation.
- Identification : Permet aux utilisateurs de se connecter au système en utilisant leurs identifiants.
- Ajout de client : Permet au personnel de réception d'intégrer un nouveau client dans le système.
- Gestion du personnel hôtelier : Autorise le personnel de réception à gérer les données des employés de l'hôtel (compris dans le cas d'utilisation "Gérer les clients").
- Service de restauration : Autorise les clients à passer des commandes de repas et de boissons au restaurant de l'hôtel (compris dans le cas d'utilisation "Gérer les clients").

2. Diagramme De Classe:

Un diagramme de classe fournit une vue globale de la structure du système et de la manière dont ses différentes entités interagissent, ce qui en fait un outil essentiel pour la conception et la modélisation des logiciels.

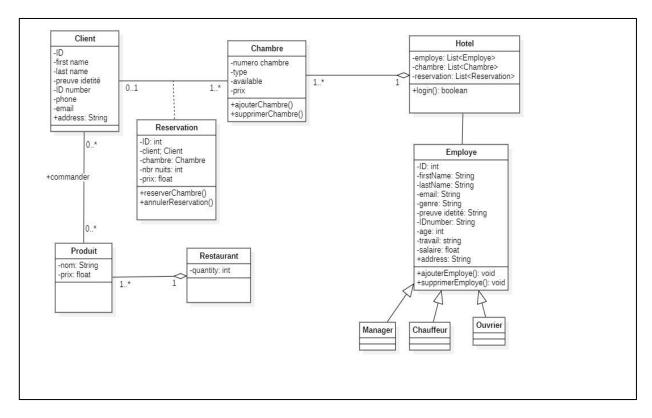


Figure 03: Le diagramme de Classe

Notre diagramme de classe illustre la structure essentielle de notre système de gestion hôtelière, mettant en lumière les classes clés, leurs attributs, leurs méthodes, ainsi que les interactions entre elles.

Les principales classes identifiées incluent "Client", "Chambre", "Réservation", "Employé", "Produit" pour le restaurant de l'hôtel, "Restaurant", ainsi que des sous-classes comme "Manager", "Chauffeur" et "Ouvrier" héritant de la classe "Employé".

Les relations entre ces classes sont établies à travers divers types de liens : des associations reflétant des connexions entre les classes (par exemple, un client peut avoir plusieurs réservations), l'héritage indiquant la spécialisation des employés, et la composition décrivant des structures complexes telles que la réservation composée d'un client et d'une chambre.

II. Représentation des différentes interfaces qui constitue notre système :



Figure 04: L'interface d'authentification

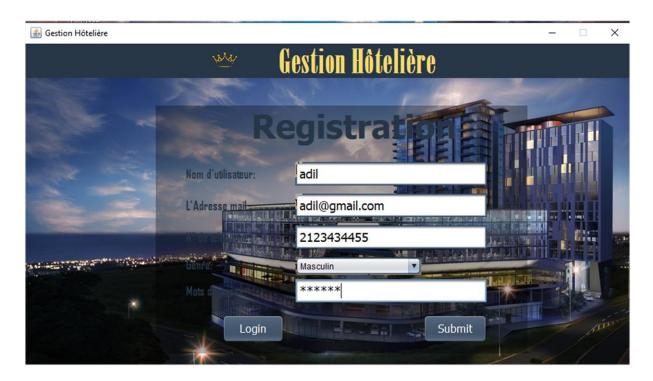


Figure 05 : L'interface d'inscription

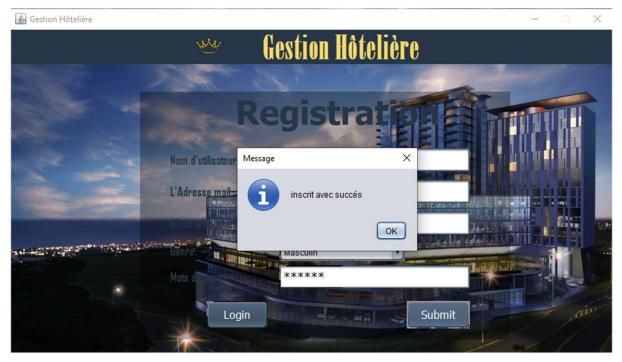


Figure 06 : L'interface illustre la création d'un nouvel utilisateur

- L'interface ci-dessous présente le tableau de bord et les différentes informations qui le composent, telles que l'état des chambres (disponibles ou occupées), le nombre total de chambres disponibles dans chaque catégorie, ainsi que le nombre d'employés selon leur type (manager, comptable, ouvrier).

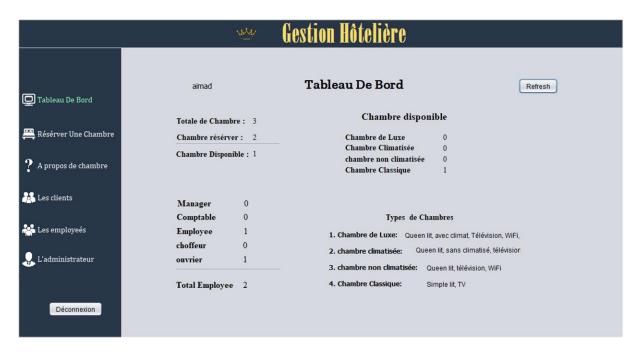


Figure 07: L'interface illustre le tableau de bord

- Pour réserver une chambre via notre système, la première étape consiste à sélectionner le type de chambre souhaité parmi quatre catégories disponibles : les chambres de luxe (luxury), climatisées (AC), non climatisées (N-AC) et les chambres classiques (Classic).



Figure 08 : L'interface illustre les types des chambres disponible

- Cette interface présente toutes les informations que le client doit fournir pour finaliser la procédure de réservation. Tout d'abord, en saisissant le numéro de chambre dans la case dédiée et en cliquant sur "Vérifier", le statut de la chambre s'affiche pour indiquer sa disponibilité. Dans ce cas, le coût de la chambre s'affiche directement sur la droite. Ensuite, le client peut entrer les autres données requises pour la réservation.



Figure 09 : L'interface illustre Les information à remplir pour effectuer une réservation

 Cette interface affiche les détails de chaque chambre, comme son prix, son type et son statut (disponible ou occupé). En outre, elle offre la possibilité d'ajouter ou de supprimer une chambre.



Figure 10: L'interface de informations des chambres

- Cette interface présente l'ajout réussi d'une nouvelle chambre. Une fois le numéro saisi, le type sélectionné et le prix inscrit, un clic sur le bouton "Ajouter" déclenche l'apparition d'une alerte confirmant le succès de l'ajout.



Figure 11 : l'Ajout d'une nouvelle chambre

- Dans cette interface, la suppression réussie d'une chambre est démontrée. Après avoir saisi le numéro de chambre et cliqué sur le bouton "Supprimer", une alerte s'affiche pour confirmer la réussite de la suppression.

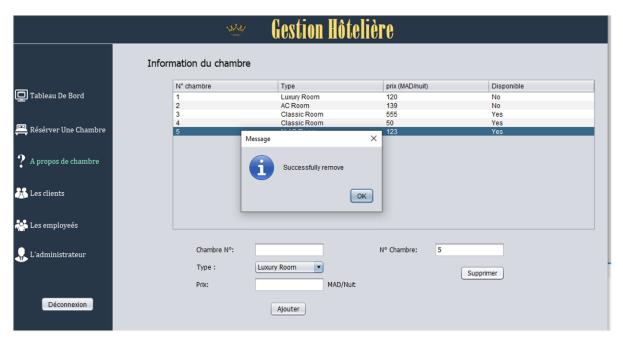


Figure 12: la suppression d'une chambre

 Cette interface présente le processus de commande au restaurant. Elle permet d'ajouter ou de supprimer des repas, puis de valider la commande une fois les produits souhaités sélectionnés. Ensuite, le montant à payer s'affiche en dessous en vue de la soumettre finalement.



Figure 13 : service de restauration

- Cette interface affiche les détails de tous les clients ainsi que les informations relatives à leur réservation, telles que le numéro de chambre, le nom, le numéro de téléphone et le montant à payer. En outre, si un client souhaite terminer sa période de réservation et quitter, il peut simplement saisir le numéro de sa chambre et cliquer sur "Checkout".



Figure 14: Les informations des clients

- La fenêtre affiche les détails d'une réservation spécifique pour un client sélectionné. Pour accéder aux détails, il suffit de choisir le client et de cliquer sur le bouton "Afficher les détails".



Figure 15 : Les informations liée à une réservation bien précise

 Cette interface illustre l'ajout d'un nouvel employé avec succès après avoir saisi toutes les données requises. En cliquant sur le bouton "Ajouter Employee" à la fin, le processus d'ajout est finalisé.



Figure 16: L'ajout d'un nouvel employé

- Cette interface permet de supprimer un employé spécifique après confirmation de la suppression, comme indiqué dans la figure ci-dessous.



Figure 17: La suppression d'un employé

- Cette interface facilite la mise à jour des informations d'un employé spécifique. Après avoir modifié les informations concernées, il suffit de cliquer sur le bouton "Maj Employé", comme illustré dans la figure ci-dessous.



Figure 18 : Modifier les informations d'un employé

 Cette fenêtre présente tous les utilisateurs actuellement dans notre système avec leurs coordonnées. De plus, elle offre la possibilité de réinitialiser le système en cliquant sur le bouton "Supprimer tous".



Figure 19: Espace administrateur

Conclusion

Dans un domaine aussi exigeant que l'industrie hôtelière, notre projet d'application logicielle dédiée à la gestion hôtelière représente une réponse innovante aux défis complexes rencontrés par les professionnels du secteur. En intégrant les dernières avancées technologiques en matière de développement Java, nous avons conçu une solution complète et intuitive, offrant des fonctionnalités avancées pour simplifier les opérations quotidiennes des établissements hôteliers.

En mettant l'accent sur une interface utilisateur conviviale et des fonctionnalités robustes, notre application offre aux gestionnaires d'hôtels la possibilité de gérer efficacement les réservations, les chambres, les services et la génération de rapports. Grâce à une architecture basée sur la plateforme J2EE et implémentée avec Swing, notre solution est adaptable aux besoins spécifiques de différents types d'établissements, qu'il s'agisse de petites auberges familiales ou de grandes chaînes hôtelières.

Ce rapport détaille notre processus de conception et de développement, mettant en évidence les choix architecturaux et les fonctionnalités clés qui ont guidé notre travail. En examinant l'impact de notre solution sur l'efficacité opérationnelle des établissements hôteliers, nous identifions également des opportunités d'amélioration et d'extension futures pour répondre aux besoins évolutifs de l'industrie.

En conclusion, notre objectif est de contribuer de manière significative à l'évolution de l'industrie hôtelière en fournissant une solution logicielle innovante et performante. En offrant aux professionnels du secteur un outil puissant et adaptable, nous visons à faciliter leur travail quotidien et à garantir une expérience client exceptionnelle dans un environnement toujours plus compétitif.

