

SISTEM INFORMASI LABORATORIUM USU BERBASIS WEB

Di buat untuk memenuhi tugas besar Interaksi Manusia dan Komputer

Oleh : Kelompok 2

Ahmad Adil	[171402081]	(Project Manager)
Miftah Aulia	[171402009]	(Front-End Developer)
Annisa Assya Mawaddah	[171402117]	(Front-End Developer)
Febry Fernando Lubis	[171402141]	(Front-End Developer)
Ari Rahmansyah Putra	[171402036]	(Back-End Developer)
Rizky Imanta	[171402015]	(Tester)
Farhan Abdillah	[171402018]	(Researcher)
Rio Pratama Karo-Karo	[171402069]	(System Analyst)
Rio Aditya	[171402099]	(UI/UX Designer)
Hari Ihza Herlambang	[171402135]	(Database Administration)



**Program Studi Teknologi Informasi
Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi
Universitas Sumatera Utara
2019**

KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyanyang. Kita panjatkan puja dan puji syukur atas kehadirat-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, inayah-Nya kepada kita semua, Sehingga kami dari kelompok 2 dapat menyelesaikan laporan tentang Sistem Informasi Laboratorium Berbasis Web dengan baik dan benar.

Laporan ini telah kami susun dengan maksimal dan mendapat banyak bantuan dari berbagai pihak sehingga memperlancar penggeraan project serta laporan ini dengan baik. Untuk itu seluruh tim mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak yang telah membantu penyelesaian laporan ini, termasuk Dosen Mata Kuliah Interaksi Manusia Dan Komputer, Bapak Dedy Arisandi, ST., M.Kom.

Terlepas dari semua itu, Kami menyadari sepenuhnya bahwa masih ada kekurangan baik dari segi susunan kalimat maupun tata bahasanya. Oleh karena itu dengan tangan terbuka kami menerima segala saran dan kritik dari pembaca agar penulis dapat memperbaiki laporan tugas ini.

Akhir kata tim kami berharap semoga laporan dan Project Sistem Informasi Laboratorium Berbasis Web ini dapat memberikan manfaat maupun inspirasi terhadap pembaca dan pengguna aplikasi ini.

Medan, Januari 2019

Kelompok 2

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI	ii

BAB I : PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 TUJUAN	2

BAB II : PEMBAHASAN

2.1 Pengertian Sistem Informasi Laboratorium (SiLab).....	3
2.2 Tampilan dan Fitur-Fitur dari Sistem Informasi laboratorium (SiLab)	3
2.3 Alur Proses dan Cara Kerja dari Sistem Informasi Laboratorium (SiLab).....	14
2.4 Proses Input, Proses, Output dari Sistem Informasi Laboratorium (SiLab)	15
2.5 Tujuan dan Manfaat Dari Sistem Informasi Laboratorium (SiLab)	16

BAB III : PENUTUP

3.1 KESIMPULAN.....	17
3.2 SARAN	17
3.3 DAFTAR PUSTAKA	17

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Laboratorium atau praktikum merupakan salah satu penunjang dalam proses perkuliahan. Dimana dalam laboratorium mahasiswa dapat mempraktikan teori-teori atau ilmu yang didapat dalam perkuliahan dan mengimplementasikannya. Laboratorium juga berfungsi sebagai wadah untuk berdiskusi, bertukar pikiran, dan membangun kerja sama antar praktikan dalam menyelesaikan suatu masalah.

Dilihat dari betapa pentingnya laboratorium bagi mahasiswa, maka harus ada sebuah sistem informasi yang bisa memudahkan para mahasiswa, asisten laboratorium, dan dosen untuk mengetahui dan memantau aktivitas laboratorium tersebut. Perlu juga adanya fasilitas-fasilitas tertentu berupa hardware maupun software .Sehingga kegiatan laboratorium dapat terlaksana dengan baik dan terstruktur.

Banyak yang harus diperhatikan dalam melaksanakan kegiatan laboratorium. Mulai dari penjadwalan kegiatan laboratorium, daftar nama asisten laboratorium beserta dosen pengampunya, inventaris dan alat-alat laboratorium, presensi daftar hadir, silabus, pendataan nilai dan proses rekrutmen asistan laboratorium.

Bagi mahasiswa, penjadwalan sangat penting diperhatikan. Untuk itu dalam sistem ini diberikan fitur penjadwalan agar memudahkan dalam melihat jadwal. Dan juga melihat siapa saja asistan laboratorium yang akan mengajarnya beserta dosen pengampunya.

Bagi Asistan, presensi daftar hadir, pendataan nilai, silabus dan penggajian menjadi suatu hal yang penting dalam kegiatan mengajar. Maka dari itu, sistem informasi ini memiliki fitur untuk asistan agar dapat melakukan pendataan nilai, absensi, silabus, sistem penggajian secara otomatis, sehingga lebih efisien.

Dosen juga perlu memantau perkembangan mahasiswanya dalam kegiatan laboratorium tanpa harus terlalu sering berjumpa dengan para laboran yang terkadang terganggu jadwal masing masing sivitas akademika.

Maka dari permasalahan tersebut akan dikembangkan sistem informasi laboratorium berbasis web untuk memudahkan kegiatan para sivitas akademika dilingkungan, program studi, fakultas, maupun universitas sehingga terciptanya praktikum yang efisien.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas , maka penulis merumuskan pokok masalah, yaitu :

1. Apa itu Sistem Informasi Laboratorium ?
2. Apa saja fitur-fitur dalam Sistem Informasi Laboratorium ?
3. Bagaimana cara kerja Sistem Informasi Laboratorium ?
4. Apa Manfaat Sistem Informasi Laboratorium?

1.3 TUJUAN

Adapun tujuan pembuatan laporan “ Sistem Informasi Laboratorium berbasis Web” ini adalah :

1. Untuk mengetahui apa pengertian dari sistem informasi laboratorium.
2. Untuk mengetahui fitur-fitur didalam sistem informasi laboratorium.
3. Untuk mengetahui bagaimana cara kerja sistem informasi laboratorium.
4. Untuk mengetahui kegunaan dari sistem informasi laboratorium.

BAB II

PEMBAHASAN

2.1 Pengertian Sistem Informasi Laboratorium (SiLab)

Sistem adalah sekumpulan dari elemen-elemen yang saling berinteraksi atau bekerjasama untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang. Data adalah kenyataan (fakta) kasar atau gambaran yang dikumpulkan dari keadaan tertentu. Sistem informasi adalah suatu cara yang sudah ditentukan untuk menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh organisasi untuk beroperasi dengan cara yang sukses dan menguntungkan. Jadi, Sistem Informasi Laboratorium adalah suatu perangkat lunak yang menangani penerimaan, pemrosesan dan penyimpanan informasi yang dihasilkan oleh proses laboratorium/Praktikum.

2.2 Tampilan dan Fitur-Fitur dari Sistem Informasi laboratorium (SiLab)

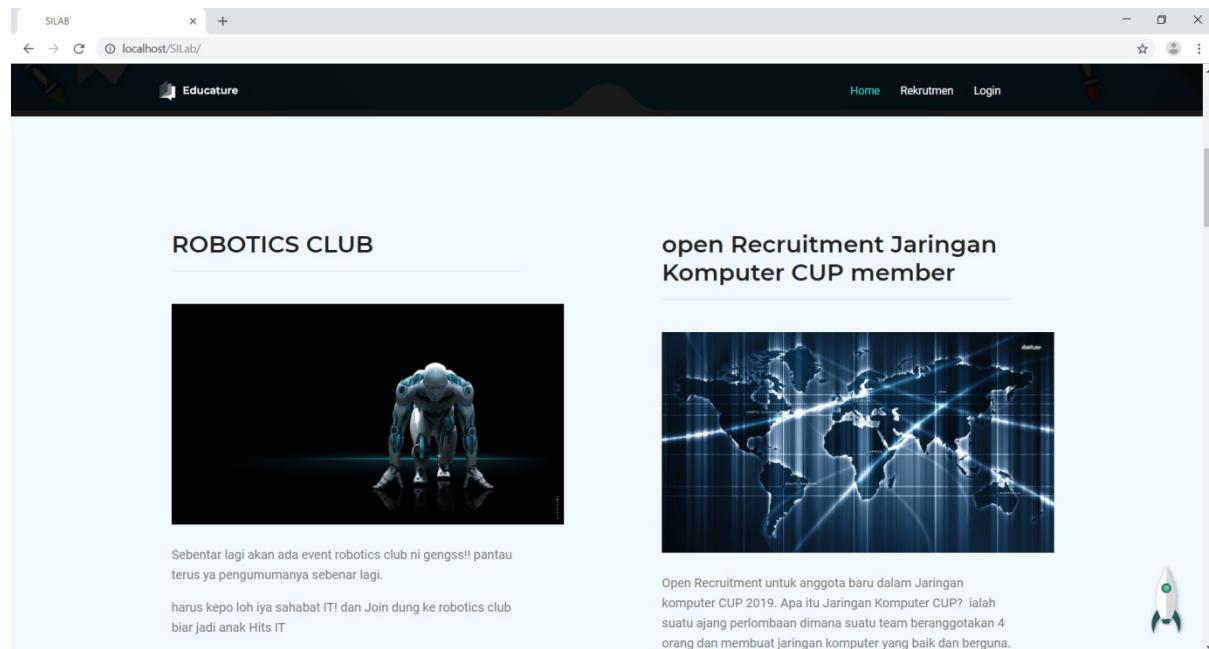
Dalam Sistem Informasi Laboratorium tentunya memiliki fitur-fitur dan ragam-ragam dialog tertentu yang dapat membantu jalannya kegiatan praktikum, yaitu :

➤ Halaman Home

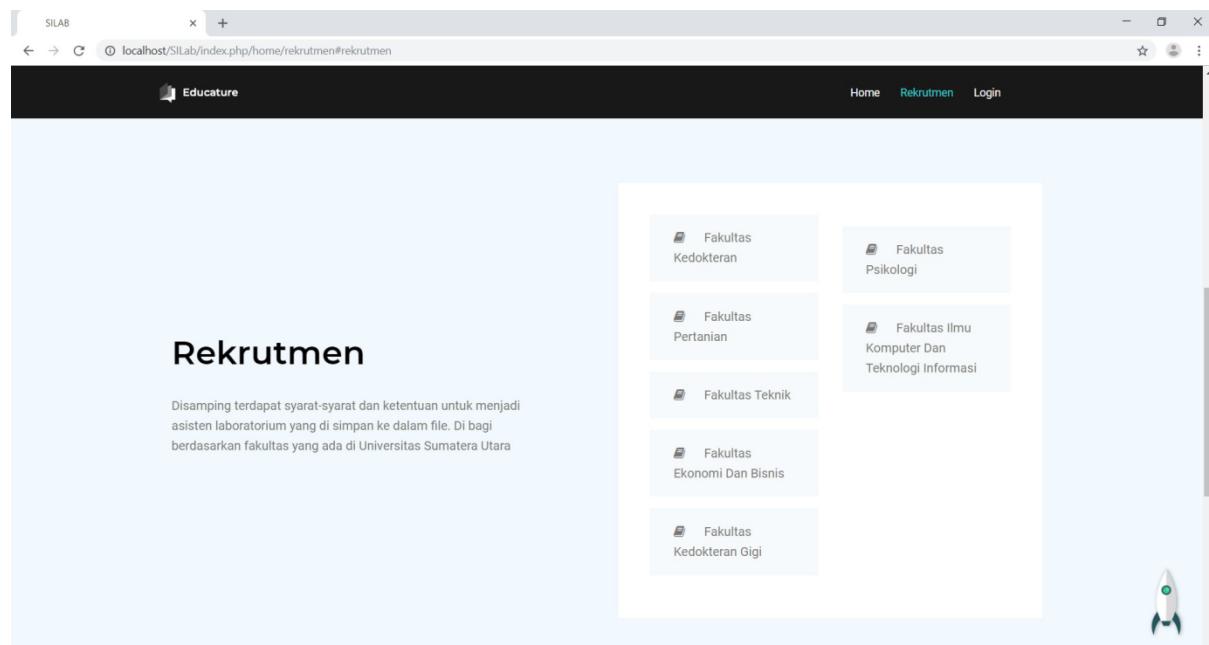
Halaman home merupakan tampilan utama dalam sebuah website/aplikasi yang didalamnya terdapat menu/button tertentu. Berikut adalah tampilan Halaman depan SiLab :



Didalam Halaman Home terdiri dari berita artikel dan menu rekrutmen untuk para mahasiswa yang ingin menjadi aslab



Gambar 1.1 tampilan artikel



Gambar 1.2 : tampilan menu rekrutmen

➤ User

Dalam Sistem Informasi Laboratorium ini terdapat 5 jenis user yang dapat mengakses/mengatur/mengawasi jalannya sistem kegiatan praktikum, yaitu :

❖ Admin

Dalam sistem ini admin bertugas untuk mengatur kegiatan yang berhubungan dengan kegiatan seputar praktikum. Mulai dari mengatur jadwal untuk aslab seperti waktu dan hari beserta mata kuliahnya , mengatur data-data inventaris yang ada di laboratorium, memberikan informasi persyaratan rekrutmen ke halaman home, dan juga menampilkan artikel. Berikut adalah tampilan menu dari halaman admin :

KELAS	MATA KULIAH	ASLAB	HARI	PUKUL	ACTIONS
A1-17	Dasar-Dasar Parkour	ARSIL NUGRAHA	senin	08.00	
A1-17	Jaringan Komputer	HARI IHZA HERLAMBANG	rabu	14.40	
A1-18	Praktikum Dasar Pemrograman	Miftah Aulia	selasa	09.20	
A2-17	Dasar-Dasar Parkour	ARSIL NUGRAHA	senin	16.20	
A2-18	Dasar Pemerograman	ARSIL NUGRAHA	rabu	14.40	
A2-18	Web Semantik	AHMAD ADIL	rabu	14.40	
B1-17	Web Semantik	Miftah Aulia	kamis	13.00	

Gambar 1.3 tampilan menu kelas di admin

NO	GAMBAR	JUDUL	TANGGAL	ACTIONS
1		ROBOTICS CLUB	03-01-2019	
2		open Recruitment Jaringan Komputer CUP member	03-01-2019	
3		Bumi Bulat adat Datar ya?	03-01-2019	

Gambar 1.4 : menu artikel di admin

Admin menambahkan Artikel dan akan menampilkan di menu home.

The screenshot shows the 'Dasbor Admin Teknologi Informasi' (Admin Dashboard for Technology Information) for a user named Ari Rahmansyah Putra. The left sidebar includes links for Kelas, Inventaris, Artikel, Rekrutmen, and Logout. The main content area displays 'Inventaris Laboratorium' with two expandable sections: 'Inventaris Ruang Database' and 'Inventaris Ruang Multimedia'. A green button '+ TAMBAH DATA BARU' is visible. Below these sections is a table with columns: NO, NAMA BARANG, JUMLAH, and KONDISI. The table contains the following data:

NO	NAMA BARANG	JUMLAH	KONDISI
1	Laptop Hewlett Packart i7	14	14
2	Kursi	16	bagus
3	komputer	10	bagus
4	Virtual Reality	3	kurang bagus
5	Drone	2	bagusnya kurang
6	Kabel UTP 10 Meter	13	cannot hanus

Gambar 1.5 : Inventaris di admin

Admin menambahkan data inventaris laboratorium.

The screenshot shows the 'Dasbor Admin Teknologi Informasi' for the same user. The left sidebar includes links for Kelas, Inventaris, Artikel, Rekrutmen, and Logout. The main content area displays 'Rekrutmen' with a green button '+ TAMBAH DATA BARU'. Below this is a table with columns: NO, FAKULTAS, FILE, and ISI. The table contains the following data:

NO	FAKULTAS	FILE	ISI
1	Fakultas Kedokteran	Tugas1_SDA_B1_1714020231.pdf	<p>persyaratan rekrutmen:</p> <ul style="list-style-type: none">- CV- Surat Pernyataan- Jadwal Kuliah- KHS Semester yang diambil dan Semester terakhir- Minimal nilai mata praktikum yang dipilih : B+.- Minimal IPK : 3.00- Essay- Pas Photo (3x4) pakai Almamater 1 buah- Warna MAP Merah (Nama, NIM, Mata Praktikum)

Gambar 1.6 Rekrutmen

Ketika seorang mahasiswa ingin mendaftar menjadi Aslab, maka di menu admin akan tampil nama nama pendaftar beserta syarat"nya.

❖ Aslab

Aslab juga berperan dalam sistem ini. Asistan Laboratorium dapat masuk ke dalam dashboardnya sendiri. Tugas seorang asistan disini mulai dari melihat daftar mahasiswa/praktikan yang masuk ke dalam kelasnya serta memasukkan nilai-nilai yang didapatkan selama praktikum, mengatur daftar hadirnya. Dan juga seorang asistan dapat meng-update silabus dengan menyesuaikan proses dikelasnya. Berikut adalah tampilan halaman untuk aslab :

The screenshot shows the 'Dasbor Aslab Teknologi Informasi' interface. On the left sidebar, there are links for 'ARSIL NUGRAHA', 'PENILAIAN' (highlighted in green), 'SILABUS', 'DAFTAR HADIR', and 'LOGOUT'. The main content area is titled 'Penilaian Praktikan' and displays three dropdown menus: 'Dasar-Dasar Parkour (A2)' (Semester 3 2017), 'Dasar-Dasar Parkour (A1)' (Semester 3 2017), and 'Web Semantik (C2)' (Semester 3 2017). Below these are three buttons: 'SIMPAN' (green), 'JENIS PENILAIAN' (blue), and 'CETAK' (orange). A table follows, showing student names and their scores for ASD, KLM, and TOTAL. The table has columns for NIM, DAFTAR MAHASISWA, ASD, KLM, and TOTAL.

NIM	DAFTAR MAHASISWA	ASD	KLM	TOTAL
171402090	MUHAMMAD BAGUS SYAHPUTRA TAMBU	80	80	4.8
171402096	AGUS FERNANDO NAINGGOLAN	90	88	5.3
171402099	RIO ADITYA	90	90	5.4
171402102	MERRY VIERCE PURBA	90	90	5.4
171402105	SOPHIA NOLA AMANDA OTTASIO BIN	88	80	4.88

Gambar 1.7 menu penilaian di aslab

Aslab dapat menambahkan penilaian di dalam dashboard aslab.

The screenshot shows the same 'Dasbor Aslab Teknologi Informasi' interface. The sidebar links are identical. The main content area is titled 'Silabus' and displays three dropdown menus: 'Dasar-Dasar Parkour (A2)' (Semester 3 2017), 'Dasar-Dasar Parkour (A1)' (Semester 3 2017), and 'Web Semantik (C2)' (Semester 3 2017). Below these is a green button labeled 'TAMBAH DATA BARU'. A table follows, showing course details like week, material, and status. The table has columns for NO, MINGGU KE, MATERI, STATUS, and ACTIONS.

NO	MINGGU KE	MATERI	STATUS	ACTIONS
1	1	xml dan rdf	TERLAKUKANA	<input checked="" type="checkbox"/>
2	2	Triples	BELUM TERLAKUKANA	<input checked="" type="checkbox"/>

Gambar 1.8 : Silabus

Aslab dapat menambahkan silabus untuk berdiskusi bersama dosen tentang apa saja yang ingin diajarkan.

The screenshot shows a web-based application titled 'Dasbor Aslab Teknologi Informasi'. On the left sidebar, there are links for 'ARSIL NUGRAHA', 'PENILAIAN', 'SILABUS', 'DAFTAR HADIR', and 'LOGOUT'. The main content area is titled 'Kehadiran Praktikan Pekan Ini' and lists three courses: 'Dasar-Dasar Parkour (A2) Semester 3 2017', 'Dasar-Dasar Parkour (A1) Semester 3 2017', and 'Web Semantik (C2) Semester 3 2017'. To the right of each course, there are buttons for 'Pertemuan Ke - 3', 'Pertemuan Ke - 2', and 'Pertemuan Ke - 1'. Below the course sections is a yellow button labeled '+ KUMPUL ABSENSI DIGITAL'. A table follows, showing student attendance details:

NIM	DAFTAR MAHASISWA	SAKIT	IZIN	ABSEN	STATUS
171402090	MUHAMMAD BAGUS SYAHPUTRA TAMBU	0	0	0	Hadir Sakit Izin Alpa
171402096	AGUS FERNANDO NAINGGOLAN	0	0	0	Hadir Sakit Izin Alpa
171402099	RIO ADITYA	0	0	0	Hadir Sakit Izin Alpa
171402102	MERRY VIERCE PURBA	0	0	0	Hadir Sakit Izin Alpa

Gambar 1.9 : Absensi Mahasiswa

Aslab dapat mengabsen para praktikan melalui aplikasi ini dengan hanya memilih keterangan yang disediakan

❖ Dosen

Peran dosen tidaklah hanya dalam perkuliahan umum saja. Dosen juga dapat memantau Asistan laboratorium dan kehadiran Mahasiswa nya melalui sistem ini. Dosen juga dapat memantau silabus dapat terlaksana/belum terlaksana oleh Asistan laboratoriumnya. Dosen juga dapat melihat dan mencari Mahasiswa yang mengambil praktikum mata kuliahnya. Berikut adalah tampilan halaman untuk dosen :

Kehadiran Praktikan

Pertemuan Ke 1

NO	NIM MAHASISWA	NAMA MAHASISWA	STATUS
1	171402001	Nadia Nasywa Lubis	ALPA
2	171402004	Jackie Chandra	ALPA
3	171402007	Melati Yulvira Salsabila	ALPA

Keterangan: Semua Praktikan Selalu Hadir

Gambar 1.10 : Menu Mahasiswa di Dosen

Dosen dapat melihat daftar Asisten Laboratorium yang mengajar mata kuliahnya sehingga dapat memantau perkembangan yang terjadi selama proses lab.

Materi yang diajarkan

NO	MINGGU KE	MATERI	STATUS
1	1	xml dan rdf	TERLAKSANA
2	2	Triples	BELUM TERLAKSANA

Gambar 1.11 : Silabus Dosen

Dosen dapat melihat silabus dari asisten laboratoriumnya.

NO	GAMBAR	NAMA	NIM	ANGKATAN	DETAIL
1		Surya Permana Putra	151402001	2015	
2		Shifani Adriani Ch.	151402002	2015	
3		Sandy Pradana	151402003	2015	

Gambar 1.12 : Menu Search di Dosen

Dosen dapat melihat mahasiswa yang mengambil praktikum mata kuliahnya.

❖ User Umum (Praktikan)

Dalam Sistem Informasi Laboratorium ini, praktikan hanya dapat melihat menu-menu umum yang ada di halaman home seperti, melihat artikel dan rekrutmen yang terdapat persyaratan untuk menjadi Asistan laboratorium sesuai dengan minat. Berikut adalah tampilan menu menu umum di SiLab.



Gambar 1.13 Menu home untuk User umum

❖ Kepala Laboratorium

Dalam Sistem Informasi Laboratorium ini, Kepala Laboratorium yang juga merupakan dosen dapat melihat dan menambahkan data baru dari inventaris yang ada di laboratoriumnya. Mengatur transaksi peminjaman atau penggunaan ruang di laboratorium. Semua kegiatan yang menggunakan ruangan lab haruslah mendapat persetujuan dari kepala laboratorium. Kepala Laboratorium juga dapat memantau Asistan laboratorium dan kehadiran Mahasiswa nya, memantau silabus dapat terlaksana/belum terlaksana oleh Asistan laboratoriumnya. Serta dapat melihat dan mencari Mahasiswa yang mengambil praktikum mata kuliahnya. Berikut adalah tampilan di Kepala lab dashboard.

The screenshot shows the 'SI LAB' dashboard with the title 'Dasbor Kepala Laboratorium Database Teknologi Informasi'. On the left, there's a sidebar with user information ('Dedy Arisandi') and navigation links: INVENTARIS (highlighted in green), PEMINJAMAN, KELAS, PRAKTIKAN, SILABUS, SEARCH, and LOGOUT. The main content area is titled 'Inventaris' and contains a table with the following data:

NO	NAMA BARANG	JUMLAH	KONDISI
1	Kursi	2	Bagus
2	meja	3	Kurang Bagus
3	komputer	70	Baru
4	Server	2	Cukup bagus
5	Laptop Hewlett Packart i7	2	Masih bagus
6	Kabel UTF 10 Meter	10	Baru
7	Drone	1	Mulus
8	Virtual Reality	2	Bagus
9	Proyektor	2	Jernih

Gambar 1.14 : menu inventaris pada Dashboard Kepala lab

Kepala Laboratorium dapat memantau barang/inventaris yang ada di ruangan laboratorium.

Peminjaman

+ TAMBAH TRANSAKSI PEMINJAMAN

Show 10 entries

NO	NAMA BARANG	JUMLAH	TANGGAL PINJAM	NIM PEMINJAM	STATUS PENGEMBALIAN
1	Kabel UTP 10 Meter	4	2019-01-03	171402018	+ BELUM DIKEMBALIKAN
2	Drone	2	2018-12-27	171402018	+ BELUM DIKEMBALIKAN
3	Kursi	7	2018-12-26	171402018	+ BELUM DIKEMBALIKAN
4	Kursi	8	2018-12-21	171402018	+ BELUM DIKEMBALIKAN

Showing 1 to 4 of 4 entries

Gambar 1.15 : Peminjaman

Kepala Laboratorium memantau peminjaman yang ada diruangan laboratorium.

Kelas yang menggunakan ruang Database

Show 10 entries

KELAS	MATA KULIAH	ASLAB	JADWAL
A1-17	Dasar-Dasar Parkour	ARSIL NUGRAHA	08.00
A1-17	Jaringan Komputer	HARI IHZA HERLAMBANG	14.40
A1-18	Praktikum Dasar Pemrograman	Miftah Aulia	09.20
A2-17	Dasar-Dasar Parkour	ARSIL NUGRAHA	16.20
A2-18	Dasar Pemerograman	ARSIL NUGRAHA	14.40
A2-18	Web Semantik	AHMAD ADIL	14.40
B1-17	Web Semantik	Miftah Aulia	13.00
C1-17	Web Semantik	ARSIL NUGRAHA	14.40
C2-17	Web Semantik	ARSIL NUGRAHA	08.00
C2-17	AI	HARI IHZA HERLAMBANG	13.00

Gambar 1.16 : Kelas

Kepala Laboratorium dapat memantau penggunaan ruangan laboratoriumnya.

The screenshot shows the SiLab application interface. On the left, there is a sidebar with icons for INVENTARIS, PEMINJAMAN, KELAS, PRAKTIKAN, SILABUS, SEARCH, and LOGOUT. The main content area is titled "Dasbor Kepala Laboratorium Database Teknologi Informasi". It displays a section titled "Kehadiran Praktikan" with a table for "Pertemuan Ke 1". The table has columns for NO, NIM MAHASISWA, NAMA MAHASISWA, and STATUS. Three rows are listed:

NO	NIM MAHASISWA	NAMA MAHASISWA	STATUS
1	171402001	Nadia Nasywa Lubis	ALPA
2	171402004	Jackie Chandra	ALPA
3	171402007	Melati Yulvira Salsabila	ALPA

Below this, there are sections for "ARSIL NUGRAHA (Dasar-Dasar Parkour) A2 2017", "ARSIL NUGRAHA (Dasar-Dasar Parkour) A1 2017", and "ARSIL NUGRAHA (Web Semantik) C2 2017". A note says "Keterangan: Semua Praktikan Selalu Hadir".

Gambar 1.17 : Menu Mahasiswa di Dosen

Dosen dapat melihat daftar Asisten Laboratorium yang mengajar mata kuliahnya sehingga dapat memantau perkembangan yang terjadi selama proses lab.

The screenshot shows the SiLab application interface. On the left, there is a sidebar with icons for INVENTARIS, PEMINJAMAN, KELAS, PRAKTIKAN, SILABUS, SEARCH, and LOGOUT. The main content area is titled "Dasbor Kepala Laboratorium Database Teknologi Informasi". It displays a section titled "Materi yang diajarkan" with a table for "ARSIL NUGRAHA (Dasar-Dasar Parkour) A2 2017". The table has columns for NO, MINGGU KE, MATERI, and STATUS. Two rows are listed:

NO	MINGGU KE	MATERI	STATUS
1	1	xml dan rdf	TERLAKSANA
2	2	Triples	BELUM TERLAKSANA

Below this, there are sections for "ARSIL NUGRAHA (Dasar-Dasar Parkour) A1 2017", "ARSIL NUGRAHA (Web Semantik) C2 2017", "ARSIL NUGRAHA (Web Semantik) C1 2017", and "HARI IHZA HERLAMBANG (Jaringan Komputer) A1 2017".

Gambar 1.18 : Silabus Dosen

Dosen dapat melihat silabus dari asisten laboratoriumnya.

The screenshot shows the SiLab system's dashboard titled "Dasbor Kepala Laboratorium Database Teknologi Informasi". On the left, there is a sidebar with user information ("Dedy Arisandi") and navigation links: INVENTARIS, PEMINJAMAN, KELAS, PRAKTIKAN, SILABUS, SEARCH, and LOGOUT. The main area is titled "Cari Praktikan" and contains a search bar with placeholder text "Masukkan nama atau nim praktikan" and a search icon. Below the search bar is a table with columns: NO, GAMBAR, NAMA, NIM, ANGKATAN, and DETAIL. The table lists three students:

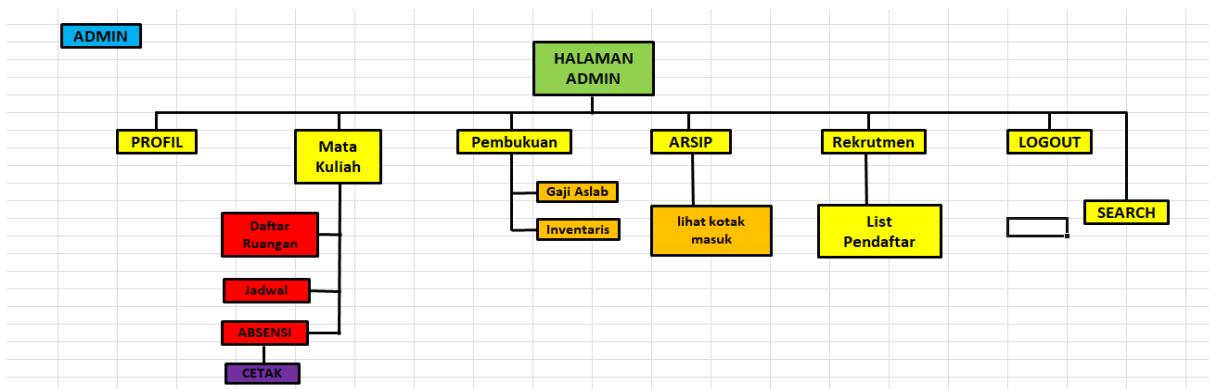
NO	GAMBAR	NAMA	NIM	ANGKATAN	DETAIL
1		Surya Permana Putra	151402001	2015	
2		Shifani Adriani Ch.	151402002	2015	
3		Sandy Pradana	151402003	2015	

Gambar 1.19 : Menu Search di Dosen

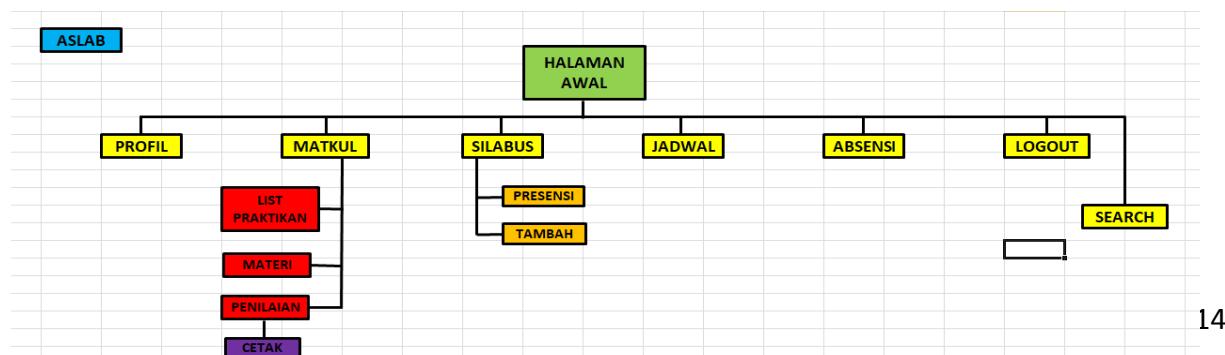
Dosen dapat melihat mahasiswa yang mengambil praktikum mata kuliahnya.

2.3 Alur Proses dan Cara Kerja dari Sistem Informasi Laboratorium (SiLab)

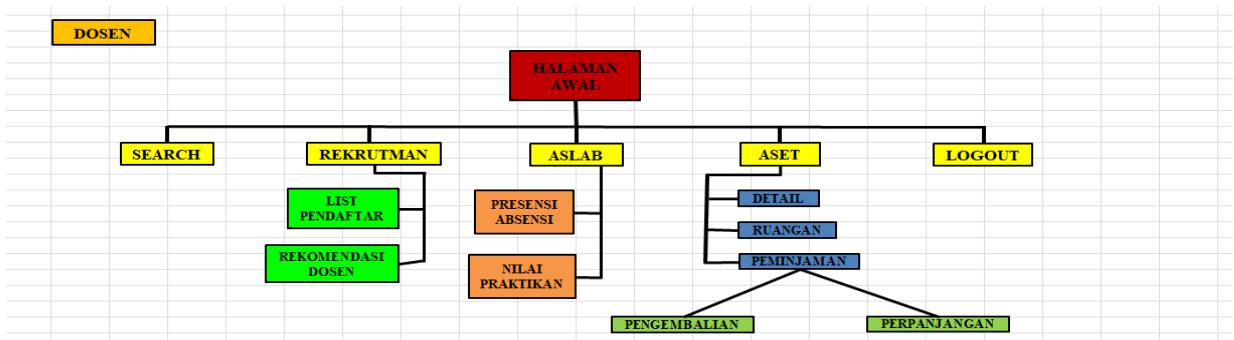
Suatu sistem hendaklah memiliki alur proses yang baik sehingga memudahkan user dan para pengguna lainnya untuk mengakses dan menyelesaikan masalah tertentu. Berikut ini adalah sitemap dari Sistem Informasi Laboratorium (SiLab) :



Gambar 1.17 menunjukkan peta akses yang bisa dilakukan admin



Gambar 1.18 menunjukkan peta akses yang bisa di lakukan aslab



Gambar 1.19 : menunjukkan peta akses yang bisa dilakukan dosen

2.4 Proses Input, Proses, Output dari Sistem Informasi Laboratorium (SiLab)

- INPUT
 1. Form pendaftaran untuk praktikan/mahasiswa yang mau menjadi asistan laboratorium
 2. Asisten Laboratorium dapat menambahkan modul kepada praktikan
 3. Admin mengatur jadwal mata kuliah beserta ruangan dan asistan laboratoriumnya
 4. Dosen memasukkan silabus untuk Asistan laboratoriumnya
 5. Admin mencatat data inventaris di Laboratorium
- PROSES
 1. Admin menerima notifikasi bila ada pergantian jadwal dan bila ada yang ingin memakai ruangan laboratorium
 2. Admin memproses data dari praktikan/mahasiswa yang mengikuti rekrutmen Asistaen Laboratorium
 3. Dosen juga melihat data dari praktikan/mahasiswa yang mengikuti rekrutmen Asistaen Laboratorium
 4. Aslab memproses/memasukkan presensi penilaian terhadap praktikannya
- OUTPUT
 1. Admin mengupdate jadwal masuk mata kuliah beserta ruangan dan asistan laboratoriumnya
 2. Admin mencetak daftar absensi
 3. Aslab bisa mencetak daftar nilai
 4. User umum/mahasiswa/praktikan dapat melihat jadwal di halaman depan

5. User umum/mahasiswa/praktikan dapat melihat daftar mata kuliah praktikum beserta asisten laboratoriumnya

2.5 Tujuan dan Manfaat Dari Sistem Informasi Laboratorium (SiLab)

Tujuan utama dari sistem informasi laboratorium ini adalah mengumpulkan, mengolah dan menyajikan data dengan serapi mungkin, mudah dibaca dan tepat waktu. Penyajian data laboratorium yang lebih rapi dan tepat waktu selain dapat juga dimanfaatkan di luar penggunaan tradisional, seperti untuk membuat jadwal secara otomatis, memantau langsung praktikan dan asisten laboratorium, memasukkan data nilai secara otomatis dan mencetak absensi secara online.

Manfaat dari Sistem Informasi Laboratorium ini ialah :

1. Menghemat waktu dan biaya dalam menginput atau memasukkan suatu data
2. Menghindari duplikasi pekerjaan
3. Memperpendek proses
4. Keakuratan data
5. Memudahkan dalam proses perkuliahan

Maka dari itu didalam sistem ini terdapat ragam ragam dialog yang memudahkan Pengguna dari sistem ini. Contoh dengan ragam dialog berbasis menu di halaman Home, User umum dapat melihat fitur fitur dan akses yang ia tuju. Contoh : seorang praktikan ingin melihat jadwal masuk labnya. Maka langsung saja klik jadwal yang ada di menu bar. Para user juga dimudahkan dengan banyaknya ikon ikon tertentu yang memudahkan user untuk dia menuju ke halaman yang dia inginkan. Contoh : terdapat ikon search di halaman awal beranda.

BAB 3

PENUTUP

3.1 KESIMPULAN

Dari uraian tentang pembuatan aplikasi Sistem Informasi Laboratorium (SiLab) yang telah dibahas pada bab sebelumnya penulis dapat memberikan kesimpulan sebagai berikut :

1. Sebuah sistem aplikasi informasi Laboratorium dibuat dengan fitur fitur dan menu menu sesuai dengan kebutuhan user.
2. Sistem Informasi Laboratorium hanya dapat di akses oleh 3 user khusus yaitu admin, dosen, dan asistan laboratorium, dan satu user umum yaitu praktikan/mahasiswa.
3. Sistem Informasi Laboratorium ini memiliki alur proses tertentu dalam menjalankannya
4. Sistem Informasi Laboratorium (SiLab) bertujuan untuk memudahkan para praktikan,asistan laboratorium, dan dosen dalam membantu menerapkan ilmu/theori yang di dapat di perkuliahan
5. Sistem Informasi ini dibnagun agar membantu pekerjaan para civitas akademika agar tidak melakukan input proses output data secara manual lagi

3.2 SARAN

Berdasarkan Kesimpulan diatas, maka didapatkan saran berupa :

1. Sistem harusla dinamis dan memiliki desain yang menarik sehingga user nyaman menggunakan sistem ini.
2. Sistem Informasi Laboratorium ini membutuhkan perangkat pendukung *hardware* dan *software* yang berhubungan dengan penyimpanan data dan informasi seperti database PHPMyadmin dan sejenisnya.
3. Dibutuhkan fasilitas untuk terhubung dengan *internet*, sehingga mudah dalam pengaplikasian *website* serta bisa diakses oleh para Civitas Akademika.

3.3 DAFTAR PUSTAKA

<http://punyaumum14.blogspot.com/2014/11/ragam-dialog-imk.html>

<https://humcomint.wordpress.com/2013/10/10/ragam-dialog-2/>