

Quiz Game

Datum: 06.06.2020

Zpracoval: Adilbek Utemissov

Obsah:

- Popis aplikace, cíl projektu
- Postup projektu
- Funkčnost

Popis aplikace, cíl projektu

Quiz game je jednoduchá hra, ve které hráči budou soutěžit mezi sebou. Vyhraje ten, kdo odpoví správně na nejvíc otázek a tím dostane nejvíc bodů. Hra zpracovaná z 10 otázek s zaměřením tohoto předmětu, každá otázka vyhodnocená 10 bodů.

Postup projektu

1. Vymyslel jsem tématu projektu a jak bude vypadat.
2. Vytvořil jsem všechna stanky a stylizace k nim
3. Napsal jsem metody v game.js které odpovídají procházení otázek a ověření správné odpovědi. Přidal jsem taky audio k tomu.
4. Otázky jsem nastavil tak, aby aplikace četla otázky lokálně z json souboru.
5. Nastavil jsem tak, aby po ukončení hry výsledek hráč mohl uložit do local storage a přidal jsem do high scores stránky zobrazení výsledků hráčů dle nejvyššího hodnocení.
6. Přidal jsem nastavení offline aplikace pomocí server workeru.
7. Nastavil jsem přehled aplikaci na různých zařízeních a prohlížečích.

Funkčnost

- Validní HTML bez errorů
- Fungující v moderních prohlížečích (vzhled, procházení otázek, ověření správné odpovědi, audio)
- SVG element se používá ve variantech odpovědi(písmena ABCD)
- Audio html se používá během celé hry
- Formulářový prvek se používá jenom na stránce výsledku.
- Pro offline práce aplikace se používá service worker pro všechna soubory na všech stránkách.
- Používá se pseudotřída hover, pseudoelement before u elementa místo hráče na stránce hodnocení hráčů.
- Používá se vendor prefixy webkit, moz u elementa místo hráče na stránce hodnocení hráčů.
- 2D transformace a transitions se používá u elementa varianta odpovědi na stránce otázek.
- Media queries každé stránky se používá pro mobilní telefony a tablety
- Prototypová dědičnost se používá pro stejné objekty "otázka" v souboru game.js a pro nich se vytvořen prototyp "q"-question a constructor pro stejné vlastnosti objektů s různým významem.
- Local storage se používá na stránce výsledku hráče, je určen pro uložení bodů a jména hráče a na stránce hodnocení hráčů pro get all data pro zobrazení.
- Media API zvuk se používá na stránce otázek a objevuje se při odpovědi na otázku, jestli hráč odpověděl správně nebo ne používá se různé audio.