Отчёт учебно-ознакомительной практики

Группа: ПОВТАС-2-21

Исполнитель: Усонов Адилет

Задания

1. Установка периферийных устройств (принтеров).
2. Устанока и настройка сети. Определить IP-адреса. Копировать данные по локальной сети.

**Работа с офисными и графическими программами:**

3. Создайте резюме. В стандартной форме. (с помощью текстового редактора или другой программы)

4. Визитная карточка. Размещать 10 штук на листе А4. (с помощью текстового редактора или другой программы)

5. Создайте презентацию с помощью Power Point. Количество презентаций 7-15. Используя различных эффектов. (тема произвольная)

1. **Рассчитайте с помощью электронной таблицы Excel**

Создайте таблицу, содержащую следующую информацию о сотрудниках компании

1) Фамилия.

2) Имя

3) Отчество

4) дольжность

5) Оклад заработной платы

6) Среднее время, проводимое за компьютером в день (в часах)

***Рассчитать***

а) Надбавку к зарплате за вредные условия работы (12% от оклада для тех, кто проводит в дисплейном классе от 3 до 5 часов, 15% - от 5 часов и больше)

б) Общую сумму заработка каждого сотрудника *(Ар бир кызматкердин жалпы эмгек акысын суммалагыла).*

***Построить:***

а) Круговую диаграмму соотношения заработка сотрудников. *(Кызматкерлердин эмгек акысы боюнча тегерек диаграмманы түзгүлө).*

б) Столбиковую диаграмму соотношения времени, проводимого сотрудниками в компьютерном классе. *(Компьютерде иштөө убактылары боюнча мамыча түрүндөгү диаграмманы түзгүлө).*

Результаты выполненных заданий

Результаты находится по ссылке <https://github.com/adiletto64/university>

Задания 1 и 2 пропущены так как требуется обзор преподователя

Вот краткий обзор оставшихся заданий:

1. Создал резюме в программе Microsoft Word 2010 на работы в IT
2. Создал визитную карточку (10 штук в одном листе 5х2) используя программу Figma
3. Создал презентацию с помощью PowerPoint 2010 о некоторых правилах чистого кода
4. В связи с тем что я не смог сделать отчет по зарплатам в Excel, написал на Python используя библиотеки Pandas и Matplotlib а также на блокноте Jupyter

Из написанных программ могу показать

1. Аналоговые часы на консоле <https://github.com/adiletto64/clock>
2. Симулятор лифта <https://github.com/adiletto64/elevator>
3. Игра на Java <https://github.com/adiletto64/FruitMaster>

Заключение

Во время практики мы подкрепили прошлые знания и умения в технологиях