



TP JavaScript

Développement digital

M105 Programmer en JavaScript 2023/2024

ISGI LAAYOUNE

M. CHIGARE

Objectifs :

- Créer des scripts simples
- Utiliser les boîtes de dialogue
- Utiliser les opérateurs
- Utiliser l'objet document

LES BOITES DE DIALOGUE

Exercice 1

Ecrire un script qui affiche le message "bienvenue dans JS !" dans une boîte de dialogue.

Exercice 2

Ecrire un script qui affiche un bouton sur la page. Lorsque le bouton est pressé, une boîte de dialogue apparaît avec le message "Bonsoir !".

Exercice 3

Demander le nom de l'utilisateur au chargement de la page. Demander ensuite une confirmation du nom de l'utilisateur. Si le nom est confirmé, afficher ce dernier dans une boîte de dialogue.

Déclaration de Variables

Exercice 4

1. Déclarez trois variables : une pour un nombre entier, une pour un nombre à virgule flottante, et une pour une chaîne de caractères.
Initialisez-les avec des valeurs de votre choix.
2. Affichez ces variables dans la console.

Utilisation d'Opérateurs

Exercice 5

1. Déclarez deux variables contenant des nombres.

TP Javascript

2. Effectuez des opérations arithmétiques (addition, soustraction, multiplication, division) entre ces deux variables et affichez les résultats.
3. Utilisez des opérateurs de comparaison pour comparer deux variables. Affichez le résultat dans la console.

Types Primitifs et Objets

Exercice 6

1. Déclarez des variables représentant chaque type de données primitif. Initialisez-les avec des valeurs de votre choix.

let estNul = ;

let estVrai = ;

let numero = ;

let message = " ";

let symbole = ;

2. Créez un objet représentant une personne avec des propriétés telles que le nom, l'âge, et l'adresse. Affichez cet objet dans la console.