Registro das Partes Interessadas

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Grupo | Nome | Posição/Função | Interesse | Influência | Força/Impacto | Expectativas |
| Desenvolvedor/Usuário | Adilson | Desenvolvedor | Positivo | Muito Alta |  | - Desenvolver o aplicativo de maneira correta, para suprir a necessidade dos usuários , apresentando um produto que possa ser utilizado pela instituição para divulgar o curso. |
| Desenvolvedor/Usuário | Gilberto | Analista de Projeto | Positivo | Muito Alta |  | -Desenvolver o aplicativo de maneira correta, para suprir a necessidade dos usuários. |
| Desenvolvedor/Usuário | Leandro | Gerente de Projeto | Positivo | Muito Alta |  | -Desenvolver o aplicativo de maneira correta, para suprir a necessidade dos usuários. |
| Equipe | Adalberto Melo | Coordenador-Chefe de Projeto | Positivo | Média |  | - Coordenar as equipes, para, através dos projetos propostos, fixar os conhecimentos da matéria de Gerenciamento de Projetos, Gerenciamento de Configuração e Desenvolvimento Mobile.  -Obter boas notas nas provas  -Obter boas notas na Prova colegiada  -Alunos aprovados  -Divulgar as aplicações  -Divulgar as competências dos alunos  -Fazer possíveis parcerias comercias  -Captar alunos para cursos |
| Patrocinador | Rômulo | Patrocinador | Positivo | Muito Alta |  | -Obter resultados positivos nos projetos  -Incentivo de alunos  -Promover o curso que ele coordena  -Divulgar as competências dos alunos  -Fazer possíveis parcerias comercias  -Captar alunos para cursos |
| Clientes/Usuário | Mari Barbalho | Dono do Estabelecimento | Positivo | Baixa |  | -Passar uma imagem de confiança aos clientes  -Atrair mais clientes  -Atrair população jovem  -Incentivar o uso de smartphones |