

REPÚBLICA DE ANGOLA MINISTERIO DAS TELECOMUNICAÇÕES E TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO INSTITUTO DE TELECOMUNICAÇÕES

Lista de Exercicios de Tecnicas e Linguagem de Programação Trabalhando com vetores.....

- 1. Escreva um algoritmo que leia dois vectores de 10 posições e faça a multiplicação dos elementos de mesmo índice, colocando o resultado em um terceiro vector. Mostre o vector resultante.
- 2. Escreva um algoritmo que leia e mostre um vector de 20 elementos inteiros. a seguir, conte quantos valores pares existem no vector.
- 3. Escreva um algoritmo que leia um vector de 100 posições e mostre-o ordenado com ordem crescente.
- 4. Escrever um algoritmo que gera os 10 primeiros números primos acima de 100 e os armazena num vector de X(10) escrevendo, no final, o vector X.
- 5. Escrever um algoritmo que lê 2 vectores de tamanho 10 e os escreve. Crie, a seguir, um vector de 20 posições que contenha os elementos dos outros 2 vectores em ordem crescente.
- 6. Escreva um algoritmo que leia um vector de 20 posições e mostre- o. Em seguida, troque o primeiro elemento com o último, o segundo com o penúltimo, o terceiro com o antepenúltimo, e assim sucessivamente. Mostre o novo vector depois da troca.
- 7. Escreva um algoritmo que leia um vector de 50 posições de números inteiros e mostre somente os positivos.
- 8. Escreva um algoritmo que leia um vector de 80 elementos inteiros. Encontre e mostre o menor elemento e sua posição no vector.
- 9. Escreva um algoritmo que leia um vector inteiro de 30 posições e crie um segundo vector, substituindo os valores nulos por 1. Mostre os 2 vectores.
- 10. Elaborar um algoritmo que lê um conjunto de 30 valores e os coloca em 2 vectores conforme forem pares ou ímpares. O tamanho do vector é de 5 posições. Se algum vector estiver cheio, escrevê-lo. Terminada a leitura escrever o conteúdo dos dois vectores. Cada vector pode ser preenchido tantas vezes quantas for necessário.
- 11. Escrever um algoritmo que lê 2 vectores X(10) e Y(10) e os escreve. Crie, a seguir, um vector Z que seja
 - a) a união de X com Y;
 - b) a diferença entre X e Y;
 - c) a soma entre X e Y;
 - d) o produto entre X e Y;
 - e) a intersecção entre X e Y.

Escreva o vector Z depois de cada cálculo.

Os caminhos do saber: "saber saber, saber fazer, saber conviver, saber ser".

Docente: Adilson Futa