

# Коллоквиум по Математическому анализу-2, семестр 2

Виноградова Дарья, Залялов Александр, Миронов Алексей, Стрельцов Артём, Т

## Содержание

28 Дайте определение элемента площади 2-мерной поверхности в $\mathbb{R}^3$ и поверхностного интеграла 1-го рода	2
29 Дайте определение элемента $k$ -мерного объёма $k$ -мерного многообразия в $\mathbb{R}^n$ и интеграла 1-го рода по $k$ -мерному многообразию	2
30 Объясните, что такое гассманово умножение, гассмановы переменные, гассмановы мономы	2

## 28 Дайте определение элемента площади 2-мерной поверхности в $\mathbb{R}^3$ и поверхностного интеграла 1-го рода

Пусть имеется двумерная поверхность  $\Omega \subseteq \mathbb{R}^3$  и у неё зафиксирована параметризация  $\varphi : M \rightarrow \Omega, M \subseteq \mathbb{R}^2$ . Будем обозначать координаты в  $\mathbb{R}^3$  как  $(x, y, z)$ , а в  $\mathbb{R}^2$  — как  $(u, v)$ . Неформально говоря, элементом площади в точке поверхности называется площадь бесконечно малого параллелограмма со сторонами, направленными параллельно касательным векторам в этой точке. Можно провести аналогию с одномерными интегралами, где мы приближаем функцию с помощью ломаной с маленькими звеньями, и сказать, что мы приближаем поверхность маленькими чешуйками в форме параллелограммов. Запишем теперь формулу для элемента площади в точке  $(u, v)$

$$dS = S(P(\varphi'_u(u, v), \varphi'_v(u, v)))dudv;$$

Здесь  $\varphi'_u, \varphi'_v$  — трёхмерные векторы (так как  $\varphi$  имеет три координаты), именно они являются касательными в данной точке;  $P$  — параллелограмм, натянутый на векторы;  $S$  — площадь. Из линейной алгебры мы знаем, что площадь параллелограмма можно считать как корень из определителя матрицы Грама его сторон. Это даёт нам новую формулу для элемента площади.

$$dS = \sqrt{EG - F^2}dudv;$$

Здесь  $E = \langle \varphi'_u, \varphi'_u \rangle = \|\varphi'_u\|^2, G = \langle \varphi'_v, \varphi'_v \rangle = \|\varphi'_v\|^2, F = \langle \varphi'_u, \varphi'_v \rangle$ .

Теперь мы можем естественным образом определить поверхностный интеграл 1-го рода от функции  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$  по  $\Omega$ .

$$\iint_{\Omega} f(x, y, z) dS := \iint_M f(\varphi(u, v)) \sqrt{E(u, v)G(u, v) - F^2(u, v)} dudv;$$

Здесь мы опираемся на параметризацию при определении интеграла. Можно проверить, что при смене параметризации значение интеграла 1-го рода не изменится.

## 29 Дайте определение элемента $k$ -мерного объёма $k$ -мерного многообразия в $\mathbb{R}^n$ и интеграла 1-го рода по $k$ -мерному многообразию

Пусть имеется  $k$ -мерное многообразие  $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$  и у него зафиксирована параметризация  $\varphi : M \rightarrow \Omega, M \subseteq \mathbb{R}^k$ . Будем обозначать координаты в  $\mathbb{R}^n$  как  $x = (x_1, \dots, x_n)$ , а в  $\mathbb{R}^k$  — как  $t = (t_1, \dots, t_k)$ . Аналогично предыдущему билету, определим элемент  $k$ -мерного объёма в точке  $t$ .

$$dVol_k = S(P(\varphi'_{t_1}(t), \dots, \varphi'_{t_k}(t)))dt_1 \dots dt_k;$$

Запишем теперь формулу для интеграла 1-го рода от функции  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  по  $\Omega$ .

$$\int_{\Omega} f(x) dVol_k = \int_M f(\varphi(t)) S(P(\varphi'_{t_1}(t), \dots, \varphi'_{t_k}(t))) dt_1 \dots dt_k;$$

Опять же, можно проверить, что интеграл 1-го рода не зависит от параметризации.

## 30 Объясните, что такое гассманово умножение, гассмановы переменные, гассмановы мономы

Пусть у нас имеется кольцо<sup>1</sup>  $R$  и конечный<sup>2</sup> набор сущностей  $a_1, \dots, a_n$  — гассмановых переменных. Научимся естественным образом эти сущности складывать и умножать на элементы  $R$ . При этом у нас будут получаться какие-то новые сущности, с ними мы тоже будем уметь это делать. Например, сумма  $a_1$  и  $a_2$  — это новая сущность  $a_1 + a_2$ . Она, умноженная на  $2$ <sup>3</sup>, даст новую сущность  $2(a_1 + a_2)$ . При этом мы накладываем стандартные ограничения на эти операции: сложение имеет нейтральный  $0$ , ассоциативно и коммутативно, умножение ассоциативно

<sup>1</sup>Будем считать, что ассоциативное коммутативное кольцо с единицей.

<sup>2</sup>Можно, конечно, брать и бесконечный. Но нам не нужно.

<sup>3</sup>Как известно,  $2$  это  $1 + 1$ .

и со всех сторон дистрибутивно, умножение на 1 не меняет элемент... Напомним, из этого можно вывести что умножение чего угодно на 0 даёт 0, а умножение на -1 даёт обратный по сложению. В случае если  $R$  это поле, можно просто сказать, что мы живём в векторном пространстве над ним с базисом  $a_1, \dots, a_n$ .

Теперь мы хотим ввести новую операцию — научиться умножать наши сущности друг на друга. Опять же, при этом возникнут новые сущности, и с ними мы естественным образом будем уметь выполнять все наши операции. Наше умножение будет обозначаться символом  $\wedge$  и называться грассмановым умножением. Наложим мы на него такие требования:

1.  $(x \wedge y) \wedge z = x \wedge (y \wedge z)$ ;
2.  $(x + y) \wedge z = x \wedge z + y \wedge z$ ;
3.  $z \wedge (x + y) = z \wedge x + z \wedge y$ ;
4.  $a_i \wedge a_j = -a_j \wedge a_i$ ;

Обратите внимание, пункты 1-3 относятся к любым сущностям, а пункт 4 только к исходным  $a_1, \dots, a_n$ . Простые следствия из свойств:  $0 \wedge x = 0$ ,  $a_i \wedge a_i = 0$ . Приведём пример, как с этим умножением работать:

$$\begin{aligned} (a_1 \wedge a_2 + a_3) \wedge (a_1 \wedge a_2 + a_3) &= a_1 \wedge a_2 \wedge (a_1 \wedge a_2 + a_3) + a_3 \wedge (a_1 \wedge a_2 + a_3) = 0 + a_1 \wedge a_2 \wedge a_3 + a_3 \wedge a_1 \wedge a_2 + 0 = \\ &= a_1 \wedge a_2 \wedge a_3 - a_1 \wedge a_3 \wedge a_2 = a_1 \wedge a_2 \wedge a_3 + a_1 \wedge a_2 \wedge a_3 = 2a_1 \wedge a_2 \wedge a_3; \end{aligned}$$

**Определение.** *Грассмановым мономом* называется элемент вида  $\alpha a_{i_1} \wedge \dots \wedge a_{i_k}$ , где  $\alpha \in R, i_1, \dots, i_k \in \{0, \dots, n\}$ .

Заметим, что если среди  $i_1, \dots, i_k$  есть повторения, то моном равен нулю. Переменные в грассмановом мономе можно отсортировать, возможно, поменяв при этом знак. Точнее, при сортировке моном домножится на -1 в степени равной числу инверсий, то есть на знак перестановки.