# Definiții accesibile (Reaching definitions)

Adrian Manea

510, SLA

#### **Teorie**

Definiții accesibile = reaching definitions

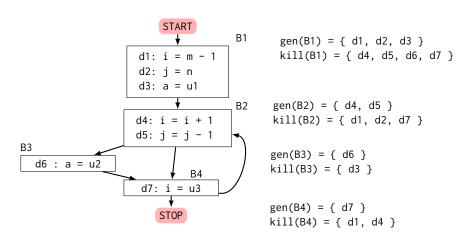
= Definiții care se propagă pînă la punctul curent al analizei.

O definiție poate fi *generată* (gen) sau *distrusă* (suprascrisă, kill).

Analiza folosește *funcții de transfer* în ecuații gen-kill:

$$f_d(x) = d \cup (x - kill(d)).$$

## Exemplu (Aho et al.)



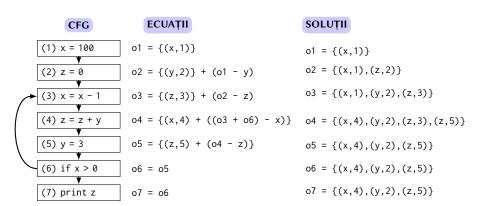
Ilustrație: Exemplu pentru definiții accesibile

## Algoritm iterativ

### Algoritm 1 Algoritm iterativ pentru definiții accesibile

```
1: procedură RDEF(B)
       OUT\Gamma START1 = \emptyset
2:
3:
       for (B \neq START) do
            OUT[B] = \emptyset
4:
       final for
5:
       while (OUT se schimbă) do
6:
            for (B \neq START) do
7:
                IN[B] = \bigcup_{P,I,B} OUT[P]
8:
                OUT[B] = gen(B) \cup (IN[B] - kill(B))
9:
            final for
10:
        final while
11:
12: final procedură
```

## Exemplu (Aho et al.)



Ilustrație: Exemplu pentru definiții accesibile

#### Utilizări

Optimizare: identificarea constantelor propagate;

Identificarea variabilelor neinițializate;

Componentă esențială a analizei fluxlui de date.

## Bibliografie

Aho, A. et al. (2006).

Compilers: Principles, Techniques, and Tools.

Pearson.

Møller, A. and Schwartzbach, M. (2018). Static Program Analysis. online.

Schinz, M. and Liu, F. (2019). Advanced compiler construction. Notițe de curs online, accesibile la adresa https://cs420.epfl.ch/index.html.