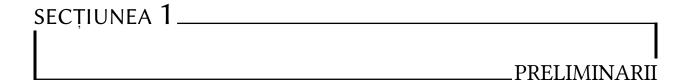
# Curbe eliptice peste corpuri finite

Adrian Manea

3 noiembrie 2019

# Cuprins

1	Preliminarii	2
	1.1 Varietăți algebrice	2
	1.2 Varietăți proiective	
	1.2.1 Aplicatie aritmetică	
2	Curbe algebrice	9
	2.1         Divizori           2.1         Divizori	10
	2.2 Teorema Riemann-Roch	11
3	Curbe eliptice	13
	3.1 Ecuații Weierstrass	13
	3.2 Structura de grup	15
	3.3 Curbe eliptice	
4	Curbe eliptice peste corpuri finite	17
	4.1 Numărul punctelor raționale	17
5	Algoritmul lui Schoof	19
	Index	21
	Bibliografie	21



## 1.1 Varietăți algebrice

Începem prezentarea cu cîteva preliminarii privitoare la varietăți algebrice și alte noțiuni elementare de algebră comutativă.

Vom folosi următoarele notații și obiecte:

- *K* este un corp perfect, i.e. unul pentru care orice extindere algebrică este separabilă;
- $\overline{K}$  este o închidere algebrică fixată a lui K;
- $\operatorname{Gal}(\overline{K}/K) = G_{\overline{K}/K}$  este grupul Galois al extinderii  $K \subseteq \overline{K}$ .

În majoritatea exemplelor, K va fi (o extindere algebrică a lui)  $\mathbb{Q}$ ,  $\mathbb{Q}$  sau  $\mathbb{F}_p$ .

**Definiție 1.1:** *Spațiul afin* peste corpul *K* este mulțimea de *n*-tupluri:

$$\mathbb{A}^n = \mathbb{A}^n(K) = \{ P = (x_1, \dots, x_n) \in \overline{K}^n \}.$$

Similar, se defineste *spațiul punctelor K-rationale* din  $\mathbb{A}^n$ , care conține restricția  $P \in K^n$ .

Fie  $\overline{K}[X] = \overline{K}[X_1, ..., X_n]$  un inel de polinoame în n nedeterminate și fie  $I \le \overline{K}[X]$  un ideal. Putem asocia fiecărui astfel de ideal o submulțime a lui  $\mathbb{A}^n$ :

$$V_I = \{ P \in \mathbb{A}^n \mid f(P) = 0, \quad \forall f \in I \}.$$

**Definiție 1.2:** O multime algebrică afină este o multime de forma  $V_I$  ca mai sus.

Dacă V este o astfel de mulțime, idealul lui V este:

$$I(V) = \{ f \in \overline{K}[X] \mid f(P) = 0, \quad \forall P \in V \}.$$

Spunem că o mulțime algebrică este *definită* peste K dacă idealul său I(V) poate fi generat de polinoame din K[X] și notăm aceasta cu V/K.

Dacă V este definită peste K, multimea punctelor K-rationale ale lui V este multimea:

$$V(K) = V \cap \mathbb{A}^n(K).$$

**Observație 1.1:** Conform teoremei bazei a lui Hilbert, idealele lui  $\overline{K}[X]$  și K[X] sînt finit generate.

Fie *V* o multime algebrică și considerăm idealul:

$$I(V/K) = \{ f \in K[X] \mid f(P) = 0, \forall P \in V \} = I(V) \cap K[X].$$

Se poate observa că *V* este definită peste *K* dacă si numai dacă are loc relatia:

$$I(V) = I(V/K) \cdot \overline{K}[X].$$

Presupunem acum că V este definită peste K și fie  $f_1, \dots, f_m \in K[X]$ , generatori ai idealului I(V/K). Rezultă că V(K) este mulțimea soluțiilor  $x = (x_1, \dots, x_n)$  pentru ecuațiile polinomiale:

$$f_1(x) = \dots = f_m(x) = 0, \quad x_1, \dots, x_n \in K.$$

**Exemplu 1.1:** Fie V mulțimea algebrică din  $\mathbb{A}^2$  dată de ecuația  $X^2 - Y^2 = 1$ .

Atunci V este definită peste orice corp K.

Presupunem acum char $K \neq 2$ . Rezultă  $V(K) \simeq \mathbb{A}^1(K) - \{0\}$ , o bijecție fiind, de exemplu:

$$\mathbb{A}^{1}(K) - \{0\} \longrightarrow V(K)$$
$$t \longmapsto \left(\frac{t^{2} + 1}{2t}, \frac{t^{2} - 1}{2t}\right).$$

**Exemplu 1.2:** Mulțimea algebrică  $V: X^n + Y^n = 1$  este definită peste  $\mathbb Q$  și, folosind Marea Teoremă a lui Fermat, pentru orice  $n \geq 3$ , are loc:

$$V(\mathbb{Q}) = \begin{cases} \{(1,0),(0,1)\}, & n \text{ impar} \\ \{(\pm 1,0),(0,\pm 1)\}, & n \text{ par} \end{cases}.$$

**Exemplu 1.3:** Mulțimea algebrică  $V: X^2 = Y^3 + 17$  are multe puncte Q-raționale. De fapt, se poate arăta că  $V(\mathbb{Q})$  este infinită. Cîteva exemple sînt:

$$V(\mathbb{Q}) = \{(3, -2), (378661, 5234), \left(\frac{2651}{512}, \frac{137}{64}\right)\}.$$

**Definiție 1.3:** O mulțime algebrică (afină) se numește *varietate algebrică (afină)* dacă I(V) este un ideal prim al lui  $\overline{K}[X]$ .

Remarcăm că dacă V este definită peste K, atunci este suficient să verificăm dacă I(V/K) este ideal prim al lui K[X].

Fie V/K o varietate, adică V este varietate definită peste K. Atunci *inelul coordonatelor afine* al V/K este:

$$K[V] = \frac{K[X]}{I(V/K)}.$$

De asemenea, deoarece I(V/K) este ideal prim, rezultă că K[V] este domeniu de integritate. Corpul său de fracții se notează K(V) și se numește *corpul de funcții* al lui V/K.

Similar putem formula înlocuind K cu  $\overline{K}$ .

În plus, orice element al  $\overline{K}[V]$  se definește pînă la un element din  $I(V/\overline{K})$ , deci pînă la un polinom ce se anulează pe V. Rezultă că  $f \in \overline{K}[V]$  induce o funcție  $f: V \to \overline{K}$ .

#### **Definiție 1.4:** Fie *V* o varietate algebrică.

Dimensiunea varietății, notată dim V, este gradul de transcendență al extinderii  $\overline{K}(V)$  peste  $\overline{K}$ .

**Exemplu 1.4:** dim  $\mathbb{A}^n = n$ , deoarece  $\overline{K}(\mathbb{A}^n) = \overline{K}(X_1, \dots, X_n)$ .

Dacă  $V \subseteq \mathbb{A}^n$  este dat de o ecuație polinomială neconstantă  $f(X_1, ..., X_n) = 0$ , atunci dim V = n - 1.

Vom fi interesați de proprietatea de *netezime*, care se definește prin analogul condiției de existență a planului tangent:

**Definiție 1.5:** Fie V o varietate algebrică,  $P \in V, f_1, \dots, f_m \in \overline{K}[X]$  o mulțime de generatori pentru I(V).

V se numește nesingulară (netedă) în P dacă matricea jacobiană  $\left(\frac{\partial f_i}{\partial X_j}(P)\right)$  are rangul n –  $\dim V$ .

**Exemplu 1.5:** Fie V dată de o ecuație polinomială neconstantă  $f(x_1, ..., x_n) = 0$ .

Atunci dim V = n - 1, deci P este singularitate dacă și numai dacă  $\frac{\partial f}{\partial x_i}(P) = 0$ ,  $\forall 1 \le i \le n$ . Totodată, f(P) = 0, deci în total obținem n + 1 condiții pe n nedeterminate.

#### **Exemplu 1.6:** Fie două varietăți:

$$V_1: Y^2 = X^3 + X$$
 si  $V_2: Y^2 = X^3 + X^2$ .

Punctele lor singulare trebuie să satisfacă:

$$V_1^{\text{sing}}: 3X^2 + 1 = 2Y = 0$$
 si  $V_2^{\text{sing}}: 3X^2 + 2X = 2Y = 0$ .

Rezultă că  $V_1$  nu are singularități, dar  $V_2$  are, originea (0,0).

Putem formula și o altă caracterizare a netezimii, prin funcții definite pe varietate. Fie P un punct arbitrar din V. Definim idealul  $M_P ext{ } ext{$ 

$$M_P = \{ f \in \overline{K}[V] \mid f(P) = 0 \}.$$

Se poate observa că  $M_P$  este maximal, deoarece avem izomorfismul:

$$\overline{K}[V]/M_P \to \overline{K}$$
 $f \mapsto f(P).$ 

Rezultă că grupul factor  $M_P/M_P^2$  este un  $\overline{K}$ -spațiu vectorial finit dimensional. Are loc:

**Propoziție 1.1:** Fie V o varietate algebrică.

Punctul  $P \in V$  este nesingular dacă și numai dacă  $\dim_{\overline{K}} M_P/M_P^2 = \dim V$ .

**Exemplu 1.7:** Reluăm cazul anterior al varietăților  $V_1$  și  $V_2$  (exemplul 1.6) și fie P = (0, 0). În ambele cazuri,  $M_P$  este generat de X și Y, deci  $M_P^2$  este generat de  $X^2$ , XY și  $Y^2$ .

Pentru  $V_1$  avem:

$$X = Y^2 - X^3 \equiv 0 \mod M_p^2,$$

deci  $M_P^2$  este generat doar de Y.

Dar pentru  $V_2$  nu avem nicio relație netrivială între X și Y modulo  $M_p^2$ , deci ambele nedeterminate sînt necesare ca generatori.

Rezultă că  $V_1$  e netedă, dar  $V_2$  nu este, deoarece dim  $V_{1,2} = 1$ .

Folosind idealul maximal, avem:

**Definiție 1.6:** *Inelul local* al varietății V în P, notat  $\overline{K}[V]_P$ , este localizatul în  $M_P$ , adică:

$$\overline{K}[V]_P = \{ F \in \overline{K}(V) \mid F = f/g, \quad f, g \in \overline{K}[V], g(P) \neq 0 \}.$$

Remarcăm că din F = f/g rezultă că F(P) = f(P)/g(P) este corect definită. Funcțiile din  $\overline{K}[V]_P$  se numesc regulate (sau definite) în P.

## 1.2 Varietăți proiective

Definim varietățile proiective ca fiind colecția de linii ce trec prin originea unui spațiu afin de dimensiune imediat superioară.

**Definiție 1.7:** *Spațiul n-proiectiv* peste K, notat  $\mathbb{P}^n$  sau  $\mathbb{P}^n(\overline{K})$ , este multimea tuturor (n+1)-tuplurilor  $(x_0, \dots, x_n) \in \mathbb{A}^{n+1}$ , astfel încît cel puțin o coordonată  $x_i$  este nenulă modulo echivalența:

$$(x_0,\dots,x_n)\sim (y_0,\dots,y_n)\Longleftrightarrow \exists \lambda\in \overline{K}^\times \text{ a.î. } x_i=\lambda y_i, \forall i.$$

Clasa de echivalență  $\{(\lambda x_0, \dots, \lambda x_n) \mid \lambda \in \overline{K}^*\}$  se notează  $[x_0, \dots, x_n]$ , iar  $x_0, \dots, x_n$  se numesc coordonatele omogene ale punctului respectiv în  $\mathbb{P}^n$ .

De asemenea, multimea punctelor K-rationale din  $\mathbb{P}^n$  este:

$$\mathbb{P}^n(K) = \{ [x_0, \dots, x_n] \in \mathbb{P}^n \mid x_i \in K \}.$$

**Observație 1.2:** Pentru  $P = [x_0, ..., x_n] \in \mathbb{P}^n(K)$ , nu rezultă că fiecare  $x_i \in K$ . În schimb, alegem un i cu  $x_i \neq 0$  și rezultă că  $x_i/x_i \in K$ , pentru orice j.

**Definiție 1.8:** Fie  $P = [x_0, ..., x_n] \in \mathbb{P}^n(\overline{K})$ . Corpul minimal de definiție pentru P peste K este corpul:

$$K(P) = K(x_0/x_i, \dots, x_n/x_i), \quad \forall i, \text{ cu } x_i \neq 0.$$

**Definiție 1.9:** Un polinom  $f \in \overline{K}[X]$  se numește *omogen de grad d* dacă:

$$f(\lambda x_0, \dots, \lambda x_n) = \lambda^d f(x_0, \dots, x_n), \quad \forall \lambda \in \overline{K}.$$

Un *ideal omogen* al lui  $\overline{K}[X]$  este generat de polinoame omogene.

Fiecărui ideal omogen îi putem asocia o submulțime a  $\mathbb{P}^n$ :

$$V_I = \{ P \in \mathbb{P}^n \mid f(P) = 0, \text{ pentru orice } f \in I \text{ omogen } \}.$$

**Definiție 1.10:** O *mulțime (algebrică) proiectivă* este una de forma  $V_I$  ca mai sus. Idealul omogen al unei mulțimi proiective, notat I(V), este idealul lui  $\overline{K}[X]$  generat de:

$$\{f \in \overline{K}[X] \mid f \text{ omogen }, f(P) = 0, \forall P \in V\}.$$

Similar putem descrie si V/K si  $V(K) = V \cap \mathbb{P}^n(K)$ .

**Exemplu 1.8:** O *dreaptă* în  $\mathbb{P}^2$  este o mulțime algebrică dată de aX + bY + cZ = 0, cu  $a, b, c \in \overline{K}$ , nu toate nule.

Dacă, de exemplu,  $c \neq 0$ , atunci dreapta este definită peste orice corp care conține a/c și b/c. În general, un *hiperplan* în  $\mathbb{P}^n$  este dat de o ecuație:

$$a_0X_0 + a_1X_1 + \cdots + a_nX_n = 0$$
,  $a_i \in \overline{K}$ , nu toate nule.

**Exemplu 1.9:** Fie V în  $\mathbb{P}^2$  dată de  $X^2 + Y^2 = Z^2$ .

Atunci, pentru orice corp K, cu char $K \neq 2$ , avem  $V(K) \simeq \mathbb{P}^1(K)$ , de exemplu prin:

$$\mathbb{P}^{1}(K) \to V(K)$$
$$[s, t] \mapsto [s^{2} - t^{2}, 2st, s^{2} + t^{2}].$$

### 1.2.1 Aplicație aritmetică

Fie un punct din  $\mathbb{P}^n(\mathbb{Q})$ , de coordonate  $[x_0, \dots, x_n], x_i \in \mathbb{Q}$ .

Putem presupune că am înmulțit cu numitorul comun și am eliminat factorii comuni, deci putem presupune  $x_i \in \mathbb{Z}$ ,  $\gcd(x_i) = 1$ . Rezultă că punctul P determină coordonatele omogene  $x_i$ , pînă la un semn.

În general, dacă un ideal al unei mulțimi algebrice definite peste  $\mathbb{Q}$ ,  $V/\mathbb{Q}$ , este generat de polinoame omogene  $f_1, \dots, f_m \in \mathbb{Q}[X]$ , descrierea  $V(\mathbb{Q})$  revine la a rezolva ecuațiile omogene:

$$f_1(x_0,...,x_n) = \cdots = f_m(x_0,...,x_n) = 0, \quad \gcd(x_i) = 1.$$

**Exemplu 1.10:** Fie  $V: X^2 + Y^2 = 3Z^2$ , definit peste  $\mathbb{Q}$ , dar  $V(\mathbb{Q}) = \emptyset$ . Într-adevăr, presupunem că  $[x, y, z] \in V(\mathbb{Q})$ , cu  $x, y, z \in \mathbb{Z}$  și  $\gcd(x, y, z) = 1$ . Rezultă  $x^2 + y^2 = 0 \mod 3$ , dar cum -1 nu este pătrat modulo 3, rezultă că  $x = y = 0 \mod 3$ , deci  $x^2, y^2 : 3^2$ , adică  $3 \mid z$ , contradicție cu  $\gcd(x, y, z) = 1$ .

Așadar, ideea generală este că, pentru a arăta că  $V(\mathbb{Q}) = \emptyset$ , este suficient să arătăm că ecuațiile omogene corespunzătoare nu au soluții nenule *modulo p*, pentru orice prim p (sau pentru orice putere a unui prim).

Spus mai simplu, avem implicația  $V(\mathbb{Q}) = \emptyset \Rightarrow V(\mathbb{Q}_p) = \emptyset$ , pentru orice corp p-adic  $\mathbb{Q}_p$ . Mai departe, implicația poate continua cu  $V(\mathbb{R}) = \emptyset$ .

Însă reciproca este falsă! Se poate arăta că, pentru varietatea:

$$V: 3X^2 + 4Y^2 + 5Z^3 = 0,$$

avem  $V(\mathbb{Q}_p) \neq \emptyset$ ,  $\forall p$ , dar  $V(\mathbb{Q}) = \emptyset$ .

**Definiție 1.11:** O mulțime algebrică proiectivă se numește *varietate proiectivă* dacă idealul omogen I(V) este prim în  $\overline{K}[X]$ .

Fie  $f(Y) \in \overline{K}[Y]$ . Definim:

$$f^*(x_0,...,x_n) = x_i^d f\left(\frac{x_0}{x_i},\frac{x_1}{x_i},...,\frac{x_{i-1}}{x_i},\frac{x_{i+1}}{x_i},...,\frac{x_n}{x_i}\right),$$

unde  $d = \deg f$  este cel mai mic întreg care face  $f^*$  polinom.

Spunem că  $f^*$  este omogenizatul lui f în raport cu  $x_i$ .

**Definiție 1.12:** Fie  $V \subseteq \mathbb{A}^n$  o mulțime algebrică afină, cu idealul I(V) și fie V o submulțime a  $\mathbb{P}^n$  prin:

$$V \subseteq \mathbb{A}^n \xrightarrow{\phi_i} \mathbb{P}^n$$

$$\phi_i(\gamma_1, \dots, \gamma_n) \mapsto [\gamma_1, \dots, \gamma_{i-1}, 1, \gamma_i, \dots, \gamma_n].$$

*Închiderea proiectivă* a lui V, notată  $\overline{V}$ , este mulțimea proiectivă al cărui ideal omogen  $I(\overline{V})$  este generat de omogenizatele generatorilor lui I(V).

Punctele din  $V - \overline{V}$  se numesc *puncte la infinit* din V.

**Exemplu 1.11:** Fie V proiectivă, definită de  $Y^2 = X^3 + 17$ .

Rezultă că V este dată în  $\mathbb{P}^2$  de:

$$\overline{Y}^2 \overline{Z} = \overline{X}^3 + 17 \overline{Z}^3, \quad X = \overline{X}/\overline{Z}, Y = \overline{Y}/\overline{Z}.$$

Varietatea are un singur punct la infinit, [0, 1, 0], obținut din  $\overline{Z}=0$ . Rezultă:

$$V(\mathbb{Q}) = \{(x, y) \in \mathbb{A}^2(\mathbb{Q}) \mid y^2 = x^3 + 17\} \cup \{[0, 1, 0]\}.$$

**Definiție 1.13:** Fie V/K o varietate proiectivă și fie  $\mathbb{A}^n \subseteq \mathbb{P}^n$  astfel încît  $V \cap \mathbb{A}^n \neq \emptyset$ . Atunci se definește:

$$\dim V = \dim(V \cap \mathbb{A}^n).$$

Corpul de funcții K(V) este corpul de funcții al  $V \cap \mathbb{A}^n$ .

**Observație 1.3:** Pentru alegeri diferite ale lui  $\mathbb{A}^n$ , obținem izomorfisme canonice între rezultate.

Similar, *netezimea* în varietăți proiective V se traduce în  $V \cap \mathbb{A}^n$ .



CURBE ALGEBRICE

Printr-o *curbă algebrică* vom înțelege o varietate proiectivă de dimensiune 1. Vom lucra, în general, cu curbe netede.

Notațiile specifice sînt:

- *C/K*: curba *C* este definită peste corpul *K*;
- $\overline{K}(C)$ : corpul de funcții al lui C peste K;
- $\overline{K}[C]_P$ : inelul local al lui C în punctul P;
- $M_P$ : idealul maximal al inelului local  $\overline{K}[C]_P$ .

**Definiție 2.1:** Fie C o curbă și  $P \in C$  un punct neted.

*Valuarea normalizată* pe  $\overline{K}[C]_P$  este dată de:

$$\operatorname{ord}_{P}: \overline{K}[C]_{P} \to \mathbb{N} \cup \{\infty\}$$
$$\operatorname{ord}_{P}(f) = \sup\{d \in \mathbb{Z} \mid f \in M_{P}^{d}\}.$$

Folosind  $\operatorname{ord}_P(f/g) = \operatorname{ord}_P(f) - \operatorname{ord}_P(g)$ , putem extinde valuarea la  $\mathbb{Z}$ .

Un *uniformizator* pentru C în P este orice funcție  $t \in \overline{K}(C)$ , cu ord $_P t = 1$ , adică t este generator pentru dealul  $M_P$ .

Pentru C și P ca mai sus, fie  $f \in \overline{K}(C)$ . Se definește *ordinul* lui f în P prin ord $_P f$ . Dacă ordinul este pozitiv, spunem că f are zero în P; altfel, f are singularitate (pol) în P. Dacă ordinul este pozitiv, spunem că C este *definită* în P și putem calcula f(P). Altfel,  $f(P) = \infty$ .

**Exemplu 2.1:** Reluăm unul dintre exemplele anterioare (exemplul 1.6):

$$C_1: Y^2 = X^3 + X, \quad C_2: Y^2 = X^3 + X^2.$$

Ambele curbe au cîte o singularitate la infinit. Fie P = (0,0). Atunci  $C_1$  este netedă în P, dar  $C_2$  nu este.

Idealul maximal  $M_P$  al lui  $\overline{K}[C_1]_P$  are proprietatea că  $M_P/M_P^2$  este generat de Y, deci:

$$\operatorname{ord}_{P} Y = 1$$
,  $\operatorname{ord}_{P} X = 2$ ,  $\operatorname{ord}_{P} (2Y^{2} - X) = 2$ ,

ultima egalitate rezultînd din  $2Y^2 - X = 2X^3 + X$ .

#### 2.1 Divizori

**Definiție 2.2:** Fie C o curbă algebrică. *Grupul divizorilor* curbei, notat DivC, este grupul abelian liber ( $\mathbb{Z}$ -modulul) generat de punctele de pe C.

Deci orice  $D \in \text{Div} C$  este o sumă formală:

$$D=\sum_{P\in C}n_P(P),$$

unde  $n_P \in \mathbb{Z}$  și  $n_P = 0$  pentru majoritatea  $P \in C$ .

*Gradul divizorului D* se definește prin:

$$\deg D = \sum_{P \in C} n_P.$$

Divizorii de grad 0 formează un subgrup al Div(C), pe care îl notăm și definim astfel:

$$Div^{0}(C) = \{D \in Div(C) \mid \deg D = 0\}.$$

Presupunem acum că avem o curbă netedă C și fie  $f \in \overline{K}(C)^*$ . Atunci putem asocia un divizor fiecărei funcții f prin:

$$\operatorname{div}(f) = \sum_{P \in C} \operatorname{ord}_P(f)(P).$$

În plus, cum fiecare ord $_P$  definește o valuare, aplicația de mai sus se poate extinde la:

$$\operatorname{div}: \overline{K}(C)^{\times} \to \operatorname{Div}(C),$$

care devine un morfism de grupuri abeliene. Acțiunea lui este similară aplicației care trimite un element dintr-un corp de numere în idealul care-l conține. De aceea, noțiunea se poate generaliza și sîntem conduși la definițiile de mai jos.

**Definiție 2.3:** Un divizor  $D \in \text{Div}(C)$  se numește *principal* dacă este de forma D = div f, pentru un anumit f ca mai sus.

Doi divizori se numesc *echivalenți liniar*, notat  $D_1 \sim D_2$ , dacă  $D_1 - D_2$  este un divizor principal. *Grupul Picard* (sau grupul claselor de divizori) pentru curba C, notat Pic(C), este grupul factor al Div(C) modulo subgrupul divizorilor principali.

Cu aceste noțiuni, se poate demonstra simplu:

**Propoziție 2.1:** Fie C o curbă netedă și fie  $f \in \overline{K}(C)^{\times}$ .

- $\operatorname{div} f = 0$  dacă și numai dacă  $f \in \overline{K}^*$ ;
- $\deg(divf) = 0$ .

**Exemplu 2.2:** În  $\mathbb{P}^1$ , fiecare divizor de grad 0 este principal. Într-adevăr, fie  $D = \sum n_P(P)$  un divizor de grad 0. Atunci fie  $P = [\alpha_P, \beta_P] \in \mathbb{P}^1$  și rezultă că D este divizor pentru funcția:

$$\prod_{P\in\mathbb{P}^1}(\beta_PX-\alpha_PY)^{n_P}.$$

Dar  $\sum n_P = 0$ , ceea ce asigură că această funcție aparține  $K(\mathbb{P}^1)$  și rezultă că aplicația deg :  $\operatorname{Pic}(\mathbb{P}^1) \to \mathbb{Z}$  este un izomorfism.

Reciproca este de asemenea adevărată, i.e. dacă C este o curbă netedă iar  $\text{Pic}(C) \simeq \mathbb{Z}$ , atunci  $C \simeq \mathbb{P}^1$ .

**Exemplu 2.3:** Presupunem că lucrăm într-un corp cu char $K \neq 2$  și fie  $e_1, e_2, e_3 \in \overline{K}$  trei elemente distincte. Definim curba:

$$C: y^2 = (x - e_1)(x - e_2)(x - e_3).$$

Se poate verifica ușor că această curbă este netedă și că are un singur punct la infinit, pe care îl notăm  $P_{\infty}$ . Pentru i = 1, 2, 3, fie  $P_i = (e_i, 0) \in C$ . Atunci obținem:

$$\operatorname{div}(x - e_i) = 2P_i - 2P_{\infty}$$
$$\operatorname{div}(y) = P_1 + P_2 + P_3 - 3P_{\infty}.$$

Rezultă din cele de mai sus că grupul divizorilor principali este un subgrup al  $\mathrm{Div}^0 C$ . Definim partea de grad 0 a grupului Picard pentru curba C ca fiind grupul factor al  $\mathrm{Div}^0 C$  modulo subgrupul divizorilor principali. Notăm acest grup cu  $\mathrm{Pic}^0 C$ .

Observatiile de mai sus pot fi puse în această formă: există un sir exact scurt:

$$1 \to \overline{K}^{\times} \to \overline{K}(C)^{\times} \xrightarrow{\operatorname{div}} \to \operatorname{Div}^{0}C \to \operatorname{Pic}^{0}C \to 0.$$

#### 2.2 Teorema Riemann-Roch

Fie *C* o curbă. Definim o ordine partială pe grupul divizorilor:

**Definiție 2.4:** Un divizor  $D = \sum n_P(P)$  se numește *efectiv* sau pozitiv, notat  $D \ge 0$ , dacă  $n_P \ge 0$  pentru orice punct  $P \in C$ .

Mai departe, pentru orice divizori  $D_1, D_2 \in \text{Div}(C)$ , putem scrie  $D_1 \ge D_2$  dacă diferența  $D_1 - D_2$  este un divizor efectiv.

**Exemplu 2.4:** Fie  $f \in \overline{K}(C)^{\times}$  o funcție care este regulată peste tot, mai puțin într-un punct  $P \in C$  și presupunem că acolo are un pol de ordin cel mult n în P. Aceste cerințe pot fi puse mai simplu în forma:

$$\operatorname{div} f \geq -n(P)$$
.

Similar, dacă scriem div $f \ge (Q) - n(P)$ , afirmăm că f are un zero în Q.

**Definiție 2.5:** Fie  $D \in \text{Div}C$ . Asociem divizorului D o mulțime de funcții:

$$\mathcal{L}(D) = \{ f \in \overline{K}(C)^{\times} \mid \operatorname{div} f \ge -D \} \cup \{0\}.$$

Multimea  $\mathcal{L}(D)$  formează un spațiu vectorial finit dimensional peste  $\overline{K}$  și notăm  $\ell(D) = \dim_{\overline{K}} \mathcal{L}(D)$ .

**Teoremă 2.1** (Riemann-Roch): Fie C o curbă netedă și fie  $K_C$  un divizor canonic pe C. Atunci există un întreg  $g \ge 0$ , numit genul curbei C, astfel încît pentru orice divizor  $D \in \text{Div}(C)$ , are loc:

$$\ell(D) - \ell(K_C - D) = \deg D - g + 1.$$



**CURBE ELIPTICE** 

## 3.1 Ecuații Weierstrass

Vom studia în special curbe eliptice, care sînt curbe de gen 1, cu un punct-bază specificat. Vom vedea că orice astfel de curbă poate fi gîndită ca locul geometric în  $\mathbb{P}^2$  al unei ecuații cubice cu un punct, punctul bază, pe linia de la infinit. Apoi, după o schimbare de coordonate, orice curbă eliptică se poate prezenta sub forma:

$$Y^2Z + a_1XYZ + a_3YZ^2 = X^3 + a_2X^2Z + a_4XZ^2 + a_6Z^3$$
.

În acest caz, punctul bază este O = [0, 1, 0], iar  $a_i \in \overline{K}$ .

Studiem acum curbele eliptice care sînt date cu formule explicite, numite *ecuații Weierstrass*. Pentru simplificarea notației, vom lucra cu coordonatele neomogene, x = X/Z și y = Y/Z și atunci, putem scrie curba:

$$E: y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6$$

ținînd cont și de un punct O = [0, 1, 0] la infinit. Ca în cazul oricărei varietăți, dacă  $a_i \in K$ , spunem că avem o curbă E definită peste K.

Presupunem că lucrăm cu char $(\overline{K}) \neq 2$  și atunci putem simplifica ecuația, cu substituția:

$$y \mapsto \frac{1}{2} (y - a_1 x - a_3),$$

care conduce la ecuatia:

$$E: y^2 = 4x^3 + b_2x^2 + 2b_4x + b_6,$$

cu notațiile:

$$b_2 = a_1^2 + 4a_4$$
,  $b_4 = 2a_4 + a_1a_3$ ,  $b_6 = a_3^2 + 4a_6$ .

Mai definim și:

$$b_8 = a_1^2 a_6 + 4a_2 a_6 - a_1 a_3 a_4 + a_2 a_3^2 - a_4^2$$

$$c_4 = b_2^2 - 24b_4$$

$$c_6 = -b_2^3 + 36b_2 b_4 - 216b_6$$

$$\Delta = -b_2^2 b_8 - 8b_4^3 - 27b_6^2 + 9b_2 b_4 b_6$$

$$j = c_4^3 / \Delta$$

$$\omega = \frac{dx}{2y + a_1 x + a_3} = \frac{dy}{3x^2 + 2a_2 x + a_4 - a_1 y}.$$

Relațiile simple între aceste cantități sînt:

$$4b_8 = b_2b_6 - b_4^2$$
, și  $1728\Delta = c_4^3 - c_6^2$ .

Mai departe, dacă char $\overline{K} \neq 2, 3$ , putem face substituția:

$$(x,y) \mapsto \left(\frac{x-3b_2}{36}, \frac{y}{108}\right),$$

care elimină termenul cu  $x^2$  și ajungem la:

$$E: v^2 = x^3 - 27c_4x - 54c_6$$
.

**Definiție 3.1:** Cantitatea  $\Delta$  se numește *discriminantul* ecuației Weierstrass, cantitatea j se cheamă j-invariantul curbei eliptice, iar  $\omega$  este *invariantul diferențial* asociat ecuației.

Considerăm acum o situație generală. Fie  $P = (x_0, y_0)$  un punct arbitrar care satisface o ecuație de tip Weierstrass:

$$f(x, y) = y^2 + a_1xy + a_3y - x^3 - a_2x^2 - a_4x - a_6 = 0$$

și mai presupunem că P este o singularitate pentru curba f(x, y) = 0, deci

$$\frac{partialf}{\partial x}(P) = \frac{\partial f}{\partial y}(P) = 0.$$

Rezultă că există coeficienți  $\alpha, \beta \in \overline{K}$  astfel încît dezvoltarea Taylor a polinomului f(x, y) în jurul lui P se poate scrie:

$$f(x, y) - f(x_0, y_0) = ((y - y_0) - \alpha(x - x_0))((y - y_0) - \beta(x - x_0)) - (x - x_0)^3.$$

**Definiție 3.2:** Folosind notațiile de mai sus, singularitatea P se numește nod dacă  $\alpha \neq \beta$ , iar în acest caz, curbele:

$$y - y_0 = \alpha(x - x_0)$$
 și  $y - y_0 = \beta(x - x_0)$ 

se numesc tangentele în P. Reciproc, dacă  $\alpha = \beta$ , spunem că P este virf (eng. cusp), caz în care tangenta la P este dată de:

$$y-y_0=\alpha(x-x_0).$$

## 3.2 Structura de grup

Fie E o curbă eliptică dată de o ecuație Weierstrass. Rezultă că  $E \subseteq \mathbb{P}^2$  conține puncte P = (x, y) care satisfac ecuația Weierstrass, împreună cu punctul O = [0, 1, 0] de la infinit.

Fie  $L \subseteq \mathbb{P}^2$  o dreaptă. Atunci, deoarece ecuația are gradul 3, dreapta L intersectează E în exact 3 puncte, pe care le notăm P, Q, R.

**Definiție 3.3:** Fie  $P, Q \in E$  și fie L dreapta prin P și Q (dacă P = Q, atunci L este tangenta în P). Fie R un al treilea punct de intersectie a lui L cu E.

Fie L' dreapta prin R și O. Atunci L' intersectează E în R, O și un al treilea punct. Acest al treilea punct se notează  $P \oplus Q$ .

Operația este ilustrată în figura 3.1.

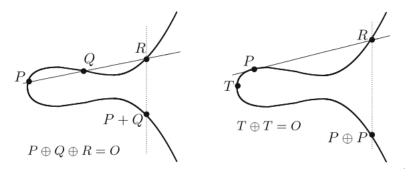


Figura 3.1: Adunarea punctelor pe o curbă eliptică, [Silverman, 2009], p. 51

Cu acestea, se obține că  $(E, \oplus)$  formează un grup abelian, cu elementul neutru O = [0, 1, 0]. Pentru simplitate, în continuare vom nota operațiile cu notațiile obișnuite,  $\oplus \mapsto +, \ominus \mapsto -$ .

**Exemplu 3.1:** Fie curba eliptică  $E/\mathbb{Q}$ :

$$E: y^2 = x^3 + 17.$$

Calcule simple găsesc cîteva puncte cu coordonate întregi:

$$P_1 = (-2, 3), P_2 = (-1, 4), P_3 = (2, 5), P_4 = (4, 9), P_5 = (8, 23).$$

Folosind operatia de grup, se pot verifica relatiile:

$$P_5 = -2 \cdot P_1$$
,  $P_4 = P_1 - P_3$ .

Se poate arăta că orice punct rațional  $P \in E(\mathbb{Q})$  poate fi scris sub forma:

$$P = mP_1 + nP_3, \quad m, n \in \mathbb{Z},$$

ceea ce ne arată că  $E(\mathbb{Q}) \simeq \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ .

j

## 3.3 Curbe eliptice

Fie *E* o curbă netedă de gen 1.

**Definiție 3.4:** O *curbă eliptică* este o pereche (E, O), alcătuită dintr-o curbă nesingulară E de gen 1 si un punct  $O \in E$ .

Curba se numește definită peste corpul K, notat E/K, dacă E este o curbă definită peste K, iar  $O \in E(K)$ .

Relevanta ecuatiei Weierstrass reiese din:

**Propoziție 3.1:** Fie E o curbă eliptică definită peste K.

(a) Există funcțiile  $x, y \in K(E)$  astfel încît aplicația:

$$\phi: E \to \mathbb{P}^2, \quad \phi = [x, y, 1]$$

dă un izomorfism între E/K și o curbă dată de o ecuație Weierstrass:

$$C: Y^2 + a_1XY + a_3Y = X^3 + a_2X^2 + a_4X + a_6$$

cu coeficienții  $a_1, \ldots, a_6 \in K$  și  $\phi(O) = [0, 1, 0]$ .

Funcțiile x, y se numesc coordonatele Weierstrass ale curbei eliptice E.

(b) Orice două ecuații Weierstrass pentru curba fixată E sînt legate printr-o schimbare de variabile de forma:

$$X = u^2 X' + r$$
,  $Y = u^3 Y' + s u^2 X' + t$ ,

pentru  $u \in K^{\times}$ ,  $r, s, t \in K$ .

(c) Reciproc, orice curbă cubică netedă C dată de o ecuație Weierstrass ca în (a) este o curbă eliptică definită peste K, cu punctul bază O = [0, 1, 0].

Corola 3.1: Fie E/K o curbă eliptică cu coordonatele Weierstrass x, y ca în teoremă. Atunci:

$$K(E) = K(x, y)$$
 si  $[K(E) : K(x)] = 2$ .



### CURBE ELIPTICE PESTE CORPURI FINITE

Considerăm acum cazul particular al curbelor eliptice definite peste corpuri finite  $\mathbb{F}_q$ . Cea mai importantă noțiune este aceea a numărului punctelor raționale.

Notațiile pe care le folosim sînt:

- *q*, o putere a unui prim *p*;
- $\mathbb{F}_q$ , un corp finit cu q elemente;
- $\overline{\mathbb{F}}_q$ , o închidere algebrică a lui  $\mathbb{F}_q$ .

# 4.1 Numărul punctelor raționale

Fie  $E/\mathbb{F}_q$  o curbă eliptică definită peste un corp finit. Vrem să estimăm numărul punctelor din  $E(\mathbb{F}_q)$  (notat  $\#E(\mathbb{F}_q)$ ) sau, echivalent, una sau mai multe soluții ale ecuației:

$$E: y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6, \quad (x, y) \in \mathbb{F}_q^2.$$

Deoarece fiecare valoarea a lui x conduce la cel mult 2 valori pentru y, o margine superioară este:

$$\#E(F_q) \le 2q + 1.$$

Dar o ecuație pătratică aleatorie are șanse mici de a fi rezolvabilă în  $\mathbb{F}_q$  deci ne așteptăm ca marginea superioară să conțină q, nu 2q.

Rezultatul de mai jos a fost formulat ca o conjectură de E. Artin și demonstrat de H. Hasse în anii 1930:

**Teoremă 4.1** (Hasse): Fie  $E/\mathbb{F}_q$  o curbă eliptică definită peste un corp finit. Atunci:

$$|\#E(\mathbb{F}_q) - q - 1| \le 2\sqrt{q}.$$

*Demonstrație.* Fie o ecuație Weierstrass pentru E în  $\mathbb{F}_q$  și fie:

$$\phi: E \to E, \quad (x, y) \mapsto (x^q, y^q)$$

morfismul Frobenius de putere q. Grupul Galois  $\operatorname{Gal}(\overline{\mathbb{F}}_q/\mathbb{F}_q)$  este generat de aplicația de putere q pe  $\overline{\mathbb{F}}_q$ , deci pentru orice punct  $P \in E(\overline{\mathbb{F}}_q)$ , are loc:

$$P \in E(\mathbb{F}_q) \iff \phi(P) = P.$$

Rezultă  $E(\mathbb{F}_q) = \ker(1 - \phi)$ , deci:

$$#E(\mathbb{F}_q) = #\operatorname{Ker}(1 - \phi) = \operatorname{deg}(1 - \phi).$$

Aplicația de putere pe  $\operatorname{End}(E)$  este o formă pătratică pozitiv definită și cum  $\deg \phi = q$ , rezultă inegalitatea dorită folosind Cauchy-Schwarz.

**Exemplu 4.1:** Fie  $\mathbb{F}_q$  un corp finit cu q impar. Putem folosi teorema Hasse pentru a estima diverse caractere pe  $\mathbb{F}_q$ . Definim:

$$f(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d \in K[x]$$

un polinom cubic, cu rădăcini distincte în  $\overline{\mathbb{F}}_q$  și fie:

$$\chi: \mathbb{F}_q^{\times} \longrightarrow \{\pm 1\}$$

caracterul netrivial de ordin 2, adică  $\chi(t) = 1$  dacă și numai dacă t este un pătrat în  $\mathbb{F}_q^{\times}$ .

Putem extinde  $\chi$  la  $\mathbb{F}_q$  definind  $\chi(0)=0$  și putem folosi  $\chi$  pentru a număra punctele  $\mathbb{F}_q$ -raționale de pe curba eliptică:

$$E: v^2 = f(x).$$

Fiecare  $x \in \mathbb{F}_q$  produce 0, 1 sau 2 puncte  $(x, y) \in E(\mathbb{F}_q)$ , în funcție de faptul dacă f(x) este pătrat, ne-pătrat sau nulă în  $\mathbb{F}_q$ . Rezultă, folosind și punctul de la infinit:

$$\#E(\mathbb{F}_q) = 1 + \sum_{x \in \mathbb{F}_q} (1 + \chi(f(x)))$$
$$= 1 + q + \sum_{x \in \mathbb{F}_q} \chi(f(x))$$

Evaluation de la Folosind exemplul de mai sus, împreună cu teorema Hasse, obținem:

Corola 4.1: Folosind notațiile și contextul de mai sus, avem:

$$\left| \sum_{x \in \mathbb{F}_q} \chi(f(x)) \right| \le 2\sqrt{q}.$$



### ALGORITMUL LUI SCHOOF

Există o abordare algoritmică pentru a număra punctele unei curbe eliptice definită peste un corp finit. Știm din teorema lui Hasse (teorema 4.1) că:

$$\#E(\mathbb{F}_q)=q+1-a_1,\quad |a_q|\leq 2\sqrt{q}.$$

Pentru aplicații criptografice, însă, este util să avem o metodă eficientă de a calcula numărul de puncte din  $E(\mathbb{F}_q)$ .

Pentru simplitate, vom presupune că lucrăm cu q impar și că E este dată de ecuația Weierstrass de forma:

$$E: y^2 = f(x) = 4x^3 + b_2x^2 + 2b_4x + b_6$$

pentru care mare parte din rezultatele folosite vor fi valabile și în caracteristică 2, cu mici modificări.

Există o metodă directă, dar deloc simplă, de a calcula numărul de puncte, care folosește simboluri Legendre:

$$a_q = \sum_{x \in \mathbb{F}_q} \left( \frac{f(x)}{q} \right),\,$$

dar fiecare simbol Legendre se calculează folosind reciprocitatea pătratică în  $O(\log q)$  pași, deci în total avem  $O(q \log q)$  pași, adică un algoritm exponențial.

În continuare, descriem un algoritm care calculează  $\#E(\mathbb{F}_q)$  în timp polinomial, i.e.  $O(\log^c q)$ , cu c fixat, independent de q. Ideea acestui algoritm este să se calculeze  $a_q \mod \ell$  pentru prime mici  $\ell$  și apoi să se folosească lema chineză a resturilor pentru a recompune  $a_q$ .

Fie aplicația:

$$\tau\,:\, E(\overline{\mathbb{F}_q}) \longrightarrow E(\overline{\mathbb{F}_q}), \quad (x,y) \longmapsto (x^q,y^q),$$

aplicația Frobenius de putere q, deci știm că are loc:

$$\tau^2 - a_q \tau + q = 0$$

în End(E). În particular, pentru  $P \in E(\mathbb{F}_q)[\ell]$ , are loc:

$$\tau^{2}(P) - [a_{q}]\tau(P) + [q]P = O,$$

deci dacă punem P = (x, y) și presupunem  $P \neq O$ , avem:

$$(x^{q^2}, y^{q^2}) - [a_q](x^q, y^q) + [q](x, y) = O.$$

Deoarece am presupus că P = (x, y) are ordinul  $\ell$ , rezultă:

$$[a_q](x^q, y^q) = [n_\ell](x^q, y^q),$$

pentru un  $n_{\ell} \equiv a_q \mod \ell$  și  $0 \le n_{\ell} < \ell$ .

Similar, putem calcula [q](x, y) prin a reduce q modulo  $\ell$  mai întîi.

Nu trebuie să știm exact valoarea lui  $n_\ell$ , deci pentru orice întreg între 0 și  $\ell$  calculăm  $[n](x^q, y^q)$  pentru orice punct  $(x, y) \in E[\ell] - \{O\}$  și verificăm dacă satisface:

$$[n](x^q, y^q) = (x^{q^2}, y^{q^2}) + [q](x, y).$$

Problema care apare este că punctele din  $E[\ell]$  sînt definite peste extinderi destul de mari ale lui  $\mathbb{F}_q$ , deci va trebui să lucrăm cu toate punctele de  $\ell$ -torsiune simultan. Pentru aceasta, folosim polinomul  $\psi_\ell(x) \in \mathbb{F}_q[x]$ , ale cărui rădăcini sînt coordonatele x ale punctelor nenule de  $\ell$ -torsiune din E (presupunem, pentru simplitate,  $\ell \neq 2$ ). Acest polinom are gradul  $\frac{1}{2}(\ell^2-1)$  și se poate calcula simplu (v. Ex. 3.7, pagina 105). Acum putem lucra în inelul factor:

$$R_{\ell} = \frac{\mathbb{F}_q[x,y]}{\psi_{\ell}(x), y^2 - f(x)}.$$

Rezultă că, dacă avem o putere neliniară a lui y, putem înlocui  $y^2$  cu f(x) și dacă avem o putere  $x^d$ , mai mare decît  $\frac{1}{2}(\ell^2-1)$ , putem împărți la  $\psi_\ell(x)$  și luăm doar restul. Astfel, nu lucrăm niciodată cu polinoame de grad mai mare decît  $\frac{1}{2}(\ell^2-3)$ .

Scopul va fi să calculăm  $a_q \mod \ell$  pentru suficiente prime  $\ell$  și apoi să găsim  $a_q$ . Teorema lui Hasse (4.1) ne dă  $|a_q| \le 2\sqrt{q}$ , deci este suficient să luăm primele  $\ell \le \ell_{\max}$  astfel încît:

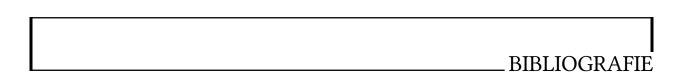
$$\prod_{\ell \le \ell_{\max}} \ell \ge 4\sqrt{q}.$$

**Teoremă 5.1** (Algoritmul Schoof): Fie  $E/\mathbb{F}_q$  o curbă eliptică. Algoritmul descris mai jos este unul în timp polinomial pentru a calcula  $\#E(\mathbb{F}_q)$ . Mai precis, calculează  $\#E(\mathbb{F}_q)$  în  $O(\log^8 q)$  pași.

j++j

INDEX

C	polinom
corp	omogen, 6
minimal, 6	omogenizat, 7
curbe	-
divizori, 10	S
gen, 12	spațiu
	afin, 2
D	proiectiv, 5
divizor	spațiul
echivalență liniară, 10	punctelor raționale, 2
efectiv, 11 grupul Picard, 10 principal, 10	T teorema Riemann-Roch, 12
I	
invariant Weierstrass	U
diferențial, 14	uniformizator, 9
discriminant, 14	$\mathbf{v}$
j, 14	valuare
M	normalizată, 9
multime	varietate
algebrică afină, 2	afină, 3
algebrică alfila, 2 algebrică definită, 3	dimensiune, 4
	netedă, 4
proiectivă, 6	proiectivă, 7
P	închidere proiectivă, 7



[Husemoller, 2004] Husemoller, D. (2004). Elliptic Curves. Springer.

[Silverman, 1994] Silverman, J. (1994). Advanced Topics in the Arithmetic of Elliptic Curves. Springer.

[Silverman, 2009] Silverman, J. (2009). The Arithmetic of Elliptic Curves. Springer.

[Washington, 2008] Washington, L. (2008). *Elliptic Curves, Number Theory and Cryptography*. Chapman and Hall.