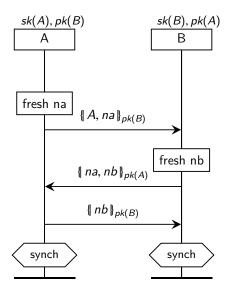
Topici speciale în logică și securitate l Protocoale de securitate II

Ioana Leuștean

Master anul II, Sem. I, 2019-2020

Protocolul Needham-Schroeder cu cheie publică (1978)



Needham-Scroeder Public Key Protocol (NSPK)

 $A \longrightarrow B$: $\{A, na\}_{pk(B)}$ $B \longrightarrow A$: $\{na, nb\}_{pk(A)}$ $A \longrightarrow B$: $\{nb\}_{pk(B)}$

Scopul este autentificarea mutuală a celor doi participanți. După execuția cu succes a protocolului:

- Alice și Bob sunt siguri că au comunicat unul cu celălalt
- toate mesajele primite au fost trimise de partener și toate mesajele trimise au fost primite de partener
- *na* și *nb* sunt cunoscute numai de Alice și Bob

Needham-Scroeder Public Key Protocol (NSPK)

$$\begin{array}{ccc}
A \xrightarrow{\|A, na\|_{pk(B)}} & & \|x, y\|_{pk(B)} \\
A \xrightarrow{\qquad \qquad } & & \longrightarrow & B \\
A \xleftarrow{\qquad \qquad } & & & \|y, nb\|_{pk(x)} \\
A \xrightarrow{\qquad \qquad } & & & & & B \\
A \xrightarrow{\qquad \qquad } & & & & B
\end{array}$$

Atacul "man in the middle" asupra NSPK

$$A \xrightarrow{\{A, na\}_{pk(E)}} E$$

$$E(A) \xrightarrow{\{A, na\}_{pk(B)}} B$$

$$E(A) \xleftarrow{\{na, nb\}_{pk(A)}} B$$

$$A \xleftarrow{\{na, nb\}_{pk(A)}} E$$

$$A \xrightarrow{\{z\}_{pk(E)}} E$$

$$E(A) \xrightarrow{\{nb\}_{pk(B)}} B$$

Atacul "man in the middle" asupra NSPK

$$A \xrightarrow{\{A, na\}_{pk(E)}} E$$

$$E(A) \xrightarrow{\{A, na\}_{pk(B)}} B$$

$$E(A) \longleftarrow B$$

$$A \xleftarrow{\{na, nb\}_{pk(A)}} E$$

$$A \xrightarrow{\{z\}_{pk(E)}} E$$

$$E(A) \xrightarrow{\{nb\}_{pk(B)}} B$$

- A inițiază protocolul cu E
- E este un agent corupt, care îl impersonează pe A în comunicarea cu B
- este violată proprietatea de sincronizare din punctul de vedere al lui B: B
 crede că stabilit o sesiune de comunicare sigură cu A, când de fapt comunică
 cu E

Prevenirea atacului "man in the middle" [Lowe 1996]

```
A \longrightarrow B: \{A, na\}_{pk(B)}

B \longrightarrow A: \{na, nb, B\}_{pk(A)}

A \longrightarrow B: \{nb\}_{pk(B)}
```

- A se așteaptă să primească $\{na, nb, E\}_{pk(A)}$, dar E nu are cum să afle nb.
- E poate trimite $\{na, nb, B\}_{pk(A)}$, dar acest mesaj nu corepunde ci forma pe care așteaptă A să o primească.

Analiza formală a protocoalelor

- Am văzut cum analizăm *informal* protocoalele de securitate.
- Scopul *analizei formale* este acela de a defini un model al protocolului și de a-i analiza proprietățile într-o teorie matematică consistentă.
- Protocoalele reale sunt abstractizate, obţinându-se modele mai simple. De exemplu protocolul (real) Kerberos are la baza protocolul (academic) Needham-Scroeder.
- Tipuri de modele formale
 - bazate pe logică epistemică, de exemplu BAN logic
 - bazate pe model-checking (tool-uri: Proverif, AVISPA, Scyther, Tamarin, ...)
 - ...

Noi vom prezenta abordarea din [OSVSP]:

Cas Cremers and Sjouke Mauw. Operational Semantics and Verification of Security Protocols. Springer, 2012.

Analiza formală protocoalelor

- Componentele analizei formale
 - specificarea protocolului,
 - modelarea agenților,
 - modelarea comunicării,
 - modelarea adversarilor.
 - modelarea proprietăților de securitate.
- Limbajul formal va fi cel al unei logici multi-sortate de ordinul l
 - rolurile și mesajele sunt reprezentate prin termeni,
 - specificarea unui protocol este o mulțime de roluri,
 - cunoștințele adversarului sunt determinate printr-un sistem de deducție,
 - execuția protocolului se definește prin mulțimea urmelor (trace) unui sistem de tranziții etichetat,
 - proprietățile de securitate pot fi formalizate și demonstrate.

Variabile și funcții

- Variabilele sunt de mai multe feluri
 - *Var* : *V*, *X*, *Y*, *Z*, . . . (folosite pentru mesaje)
 - Fresh: ni, nr, sessionkey, ... (folosite pentru nonce-uri si alte valori care sunt unice pe sesiune)
 - Role: i, r, s, ... (folosite pentru roluri: inițiator, respondent, server, etc)

Variabile și funcții

- Variabilele sunt de mai multe feluri
 - Var : V, X, Y, Z, ... (folosite pentru mesaje)
 - Fresh: ni, nr, sessionkey, ... (folosite pentru nonce-uri si alte valori care sunt unice pe sesiune)
 - Role: i, r, s, ... (folosite pentru roluri: inițiator, respondent, server, etc)
- Func mulțime de simboluri de funcții
 - fiecare simbol are o aritate (nr. de argumente) fixată
 - funcțiile de aritate 0 desemnează constantele; de exemplu numerele naturale sunt văzute ca funții constante
 - exemplu de funție: h funcție hash

Termeni: RoleTerm

Vom nota $\{t_1, t_2\}$ în loc de $\{(t_1, t_2)\}$.

```
RoleTerm ::= Var|Fresh|Role
                  | Func (Role Term*)
                  (RoleTerm, RoleTerm)
                  | {| RoleTerm || RoleTerm
                  | sk(RoleTerm) | pk(RoleTerm) | k(RoleTerm, RoleTerm)
Termenii din RoleTerm sunt folositi pentru a specifica:
                  mesaje, nonce-uri, roluri, chei pe termen lung
```

Funcție inversă. Criptare

$$^{-1}$$
: RoleTerm \rightarrow RoleTerm

- pentru orice rt ∈ RoleTerm definim termenul invers rt⁻¹ ∈ RoleTerm astfel încât:
 - $pk(rt)^{-1} = sk(rt)$
 - $sk(rt)^{-1} = pk(rt)$
- $rt^{-1} = rt$ pentru orice termen $rt \in RoleTerm$ care nu este de forma sk(t) sau pk(t) cu $t \in RoleTerm$

Vom presupune că sk și pk definesc chei asimetrice, iar k definește o cheie simetrică.

Exemplu: criptare și semnare

Presupunem că $m \in RoleTerm$ reprezintă un mesaj și că $R \in Role$

• $\{m\}_{pk(R)}$ reprezintă criptarea lui m cu cheia publică a lui R

Exemplu: criptare și semnare

Presupunem că $m \in RoleTerm$ reprezintă un mesaj și că $R \in Role$

- $\{m\}_{pk(R)}$ reprezintă criptarea lui m cu cheia publică a lui R
- pentru a semna mesajul *m*
 - se poate folosi cheia secretă { m } $_{sk(R)}$

Exemplu: criptare și semnare

Presupunem că $m \in RoleTerm$ reprezintă un mesaj și că $R \in Role$

- $\{m\}_{pk(R)}$ reprezintă criptarea lui m cu cheia publică a lui R
- pentru a semna mesajul m
 - se poate folosi cheia secretă { m }_{sk(R)}
 - se poate folosi o funcție hash $h \in Func$, mesajul semnat fiind $(m, \|h(m)\|_{sk(R)})$

Sistem de deducție pe termeni

$$\vdash \subseteq \mathcal{P}(RoleTerm) \times RoleTerm$$

 $M \vdash t$ modelează ceea ce se pate deduce știind M

Sistem de deducție pe termeni

$$\vdash \subseteq \mathcal{P}(RoleTerm) \times RoleTerm$$

 $M \vdash t$ modelează ceea ce se pate deduce știind M

⊢ este cea mai mică relație care satisface următoarele proprietăți:

Notație: $Cons(M) = \{t \in RoleTerm \mid M \vdash t\}$

Sistemul de deducție

Observăm că acest sistem respectă regulile criptografiei perfecte.

- Presupunem că m, k ∈ RoleTerm și că (m) k r k⁻¹.
 In aceste condiții, folosind sistemul de mai sus, din (m) k nu se pot deduce m sau k.
- Presupunem că $m \in RoleTerm$ și $f \in Func$. Folosind sistemul de mai sus, din f(m) nu se poate deduce m.

Exercițiu: Determinați

$$Cons(\{m\}_k) = \{t \in RoleTerm \mid \{m\}_k \vdash t\}$$

Atenție! se poate folosi teorema de punct fix.

Exemplu: sistemul de deducție

Determinați Cons(M) pentru

$$M = \{ \{ m \}_k, \{ k^{-1} \}_{pk(b)}, \{ h(m) \}_m, sk(b) \}$$

- Considerăm două mulțimi disjuncte:
 - *Label*: 1, 2, 3, ... (sunt etichete)
 - Claim : secret, alive, ... (descriu proprietățile de securitate)

```
RoleEvent_R ::= send_{Label}(R, Role, RoleTerm)
| recv_{Label}(Role, R, RoleTerm)
| claim_{Label}(R, Claim[, RoleTerm])
```

- Considerăm două mulțimi disjuncte:
 - *Label*: 1, 2, 3, ... (sunt etichete)
 - Claim : secret, alive, ... (descriu proprietățile de securitate)

$$RoleEvent_R ::= send_{Label}(R, Role, RoleTerm)$$

$$| recv_{Label}(Role, R, RoleTerm)$$

$$| claim_{Label}(R, Claim[, RoleTerm])$$
 $RoleEvent = \begin{bmatrix} \\ \end{bmatrix} RoleEvent_R$

```
RoleEvent_R ::= send_{Label}(R, Role, RoleTerm) 
 | recv_{Label}(Role, R, RoleTerm) 
 | claim_{Label}(R, Claim[, RoleTerm])
```

• $send_l(R, R', rt)$ trimiterea de către R a mesajului rt cu destinația R',

```
RoleEvent_R ::= send_{Label}(R, Role, RoleTerm) 
 | recv_{Label}(Role, R, RoleTerm) 
 | claim_{Label}(R, Claim[, RoleTerm])
```

- $send_l(R, R', rt)$ trimiterea de către R a mesajului rt cu destinația R',
- $recv_l(R', R, rt)$ primierea mesajului rt de către R, aparent de la R',

```
RoleEvent_R ::= send_{Label}(R, Role, RoleTerm) 
 | recv_{Label}(Role, R, RoleTerm) 
 | claim_{Label}(R, Claim[, RoleTerm])
```

- $send_l(R, R', rt)$ trimiterea de către R a mesajului rt cu destinația R',
- recv_l(R', R, rt) primierea mesajului rt de către R, aparent de la R',
- claim_I(R, c, rt) proprietatea de securitate care se dorește a fi satisfăcută după execuția rolului R.

```
RoleEvent_R ::= send_{Label}(R, Role, RoleTerm) 
 | recv_{Label}(Role, R, RoleTerm) 
 | claim_{Label}(R, Claim[, RoleTerm])
```

- $send_l(R, R', rt)$ trimiterea de către R a mesajului rt cu destinația R',
- recv_l(R', R, rt) primierea mesajului rt de către R, aparent de la R',
- claim_I(R, c, rt) proprietatea de securitate care se dorește a fi satisfăcută după execuția rolului R.
- Etichetele identifică fiecare eveniment şi stabilesc corespondenţa între evenimente send şi recv.

Specificarea unui protocol

Informal, pentru a descrie un protocol trebuie să precizăm comportamentul fiecărui rol în parte.

Specificarea unui protocol

Informal, pentru a descrie un protocol trebuie să precizăm comportamentul fiecărui rol în parte.

Fie P un protocol si R un rol în P.

Specificarea lui P(R) este o pereche din $\mathcal{P}(RoleTerm) \times RoleEvent_R^*$.

Exemplul: Specificarea rolului inițiator în NSPK

$$NS(i) = (\{i, r, ni, sk(i), pk(i), pk(r)\}, \\ [send_1(i, r, || ni, i||_{pk(r)}), \\ recv_2(r, i, || ni, V||_{pk(i)}), \\ send_3(i, r, ||V||_{pk(r)}), \\ claim_4(i, synch)])$$

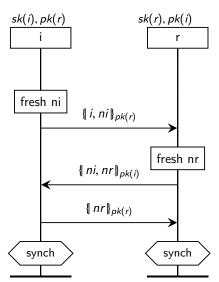
$$NS(i) = \{\{i, r, ni, sk(i), pk(i), pk(r)\},$$

$$[send_1(i, r, || ni, i ||_{pk(r)}),$$

$$recv_2(r, i, || ni, V ||_{pk(i)}),$$

$$send_3(i, r, || V ||_{pk(r)}),$$

$$claim_4(i, synch)])$$



$$\begin{split} NS(i) &= \big(\{i, r, ni, sk(i), pk(i), pk(r)\}, \\ &= \big[send_1\big(i, r, \|\ ni, i \|_{pk(r)}\big), \\ &= recv_2\big(r, i, \|\ ni, V \|_{pk(i)}\big), \\ &= send_3\big(i, r, \|\ V \|_{pk(r)}\big), \\ &= claim_4\big(i, synch\big) \big] \big) \end{split}$$

```
NS(i) = (\{i, r, ni, sk(i), pk(i), pk(r)\},
[send_1(i, r, || ni, i||_{pk(r)}),
recv_2(r, i, || ni, V||_{pk(i)}),
send_3(i, r, || V||_{pk(r)}),
claim_4(i, synch)])
P(R) = (KN_0(R), s) \text{ unde } KN_0(R) \subseteq \mathcal{P}(RoleTerm) \text{ si } s \in RoleEvent_p^*
```

$$NS(i) = (\{i, r, ni, sk(i), pk(i), pk(r)\},$$

$$[send_1(i, r, || ni, i||_{pk(r)}),$$

$$recv_2(r, i, || ni, V||_{pk(i)}),$$

$$send_3(i, r, ||V||_{pk(r)}),$$

$$claim_4(i, synch)])$$

$$P(R) = (KN_0(R), s)$$
 unde $KN_0(R) \subseteq \mathcal{P}(RoleTerm)$ și $s \in RoleEvent_R^*$

 KN₀(i) = {i, r, ni, sk(i), pk(i), sk(r)} reprezintă cunoștințele inițiale ale inițiatorului

```
NS(i) = (\{i, r, ni, sk(i), pk(i), pk(r)\}, \\ [send_1(i, r, || ni, i||_{pk(r)}), \\ recv_2(r, i, || ni, V||_{pk(i)}), \\ send_3(i, r, ||V||_{pk(r)}), \\ claim_4(i, synch)])
```

$$P(R) = (KN_0(R), s)$$
 unde $KN_0(R) \subseteq \mathcal{P}(RoleTerm)$ și $s \in RoleEvent_R^*$

- KN₀(i) = {i, r, ni, sk(i), pk(i), sk(r)} reprezintă cunoștințele inițiale ale inițiatorului
- $s = [send_1(\cdots), \ldots, claim_4(\cdots)]$ reprezintă secvența de evenimente pe care trebuie să o execute inițiatorul

$$P(R) = (KN_0(R), s)$$

- $KN_0(R) \subseteq \mathcal{P}(RoleTerm)$ reprezintă cunoștințele inițiale ale lui R
- $s \in RoleEvent_R^*$ reprezintă secveța de evenimente pe care o execută R

Se observă că:

 cunoașterea inițială conține termeni făra valori din Var (variabilele folosite pentru mesaje); va fi utilizată ulterior pentru a deriva cunoașterea adversarului;

$$P(R) = (KN_0(R), s)$$

- $KN_0(R) \subseteq \mathcal{P}(RoleTerm)$ reprezintă cunoștințele inițiale ale lui R
- $s \in RoleEvent_R^*$ reprezintă secveța de evenimente pe care o execută R

Se observă că:

- cunoașterea inițială conține termeni făra valori din Var (variabilele folosite pentru mesaje); va fi utilizată ulterior pentru a deriva cunoașterea adversarului;
- datorită etichetării, fiecare termen eveniment (din RoleEvent) e unic într-o specificare a unui protocol;

$$P(R) = (KN_0(R), s)$$

- $KN_0(R) \subseteq \mathcal{P}(RoleTerm)$ reprezintă cunoștințele inițiale ale lui R
- $s \in RoleEvent_R^*$ reprezintă secveța de evenimente pe care o execută R

Se observă că:

- cunoașterea inițială conține termeni făra valori din Var (variabilele folosite pentru mesaje); va fi utilizată ulterior pentru a deriva cunoașterea adversarului;
- datorită etichetării, fiecare termen eveniment (din RoleEvent) e unic într-o specificare a unui protocol;
- secvența de evenimente conține varaibile pentru mesaje din Var, acestea vor fi instanțiate cu mesaje concrete;

$$P(R) = (KN_0(R), s)$$

- $KN_0(R) \subseteq \mathcal{P}(RoleTerm)$ reprezintă cunoștințele inițiale ale lui R
- $s \in RoleEvent_R^*$ reprezintă secveța de evenimente pe care o execută R

Se observă că:

- cunoașterea inițială conține termeni făra valori din Var (variabilele folosite pentru mesaje); va fi utilizată ulterior pentru a deriva cunoașterea adversarului;
- datorită etichetării, fiecare termen eveniment (din RoleEvent) e unic într-o specificare a unui protocol;
- secvența de evenimente conține varaibile pentru mesaje din *Var*, acestea vor fi instanțiate cu mesaje concrete; în specificarea unui rol, aceste variabile trebuie să apară prima dată într-un mesaj de tip *receive* și într-o *poziție accesibilă*

Accesibilitate și secvențe bine formate

$$t_1 \sqsubseteq_{\mathit{acc}} \big(t_1, t_2\big), \ t_1 \sqsubseteq_{\mathit{acc}} \big(t_1, t_2\big), \ t_1 \sqsubseteq_{\mathit{acc}} \{\!\!\{ t_1 \}\!\!\}_{t_2}$$

Accesibilitate și secvențe bine formate

$$t_1 \sqsubseteq_{\mathit{acc}} \big(t_1, t_2\big), \ t_1 \sqsubseteq_{\mathit{acc}} \big(t_1, t_2\big), \ t_1 \sqsubseteq_{\mathit{acc}} \| \ t_1 \ \|_{t_2}$$

• Pentru $\rho \in RoleTerm^*$ spunem că este bine formată ddacă

$$\forall \ V \in \mathit{vars}(\rho) \ \exists \ \rho', \ l, \ R, \ R', \ \mathit{rt}, \rho'' \\ (\rho = \rho' \cdot [\mathit{recv}_l(R, R', \mathit{rt})] \cdot \rho'') \land \ V \notin \mathit{vars}(\rho') \land \ V \sqsubseteq_\mathit{acc} \ \mathit{rt}$$

unde $vars(\rho) \subseteq Var$ este mulțimea de variabile care apare în secvența de evenimente ρ .

Definim predicatul wellformed(ρ) = " ρ este bine formată"

Specificarea unui protocol

Specificarea rolurilor

$$RoleSpec = \{(kn, s) \mid kn \in \mathcal{P}(RoleTerm) \land \forall rt \in kn \ vars(rt) = \emptyset \\ \land s \in RoleEvent^* \land \ wellformed(s)\}$$

Specificarea unui protocol

$$Protocol = Role \rightarrow RoleSpec$$

P(R) este specificarea rolului R pentru orice $P \in Protocol$ și $R \in Role$.

$$NS(i) = (\{i, r, ni, sk(i), pk(i), pk(r)\}, \qquad NS(r) = (\{i, r, nr, sk(r), pk(r), pk(i)\},$$

$$[send_1(i, r, \| ni, i \|_{pk(r)}), \qquad [recv_1(i, r, \| W, i \|_{pk(r)}),$$

$$recv_2(r, i, \| ni, V \|_{pk(i)}), \qquad send_2(r, i, \| W, nr \|_{pk(i)}),$$

$$send_3(i, r, \| V \|_{pk(r)}), \qquad recv_3(i, r, \| nr \|_{pk(r)}),$$

$$claim_4(i, synch)]) \qquad claim_5(r, synch)])$$

$$NS(i) = (\{i, r, ni, sk(i), pk(i), pk(r)\}, \qquad NS(r) = (\{i, r, nr, sk(r), pk(r), pk(i)\},$$

$$[send_1(i, r, || ni, i||_{pk(r)}), \qquad [recv_1(i, r, || W, i||_{pk(r)}),$$

$$recv_2(r, i, || ni, V||_{pk(i)}), \qquad send_2(r, i, || W, nr||_{pk(i)}),$$

$$send_3(i, r, || V||_{pk(r)}), \qquad recv_3(i, r, || nr||_{pk(r)}),$$

$$claim_4(i, synch)]) \qquad claim_5(r, synch)])$$

• Limbajul asociat protocolului Needham-Schroeder este $Role = \{i, r\}, \; Fresh = \{ni, nr\}, \; Func = \emptyset, \; Label = \{1, 2, 3, 4, 5\}, \; Var = \{V, W\}$

$$NS(i) = (\{i, r, ni, sk(i), pk(i), pk(r)\}, \qquad NS(r) = (\{i, r, nr, sk(r), pk(r), pk(i)\},$$

$$[send_1(i, r, || ni, i||_{pk(r)}), \qquad [recv_1(i, r, || W, i||_{pk(r)}),$$

$$recv_2(r, i, || ni, V||_{pk(i)}), \qquad send_2(r, i, || W, nr||_{pk(i)}),$$

$$send_3(i, r, || V||_{pk(r)}), \qquad recv_3(i, r, || nr||_{pk(r)}),$$

$$claim_4(i, synch)]) \qquad claim_5(r, synch)])$$

• Limbajul asociat protocolului Needham-Schroeder este $Role = \{i, r\}, \; Fresh = \{ni, nr\}, \; Func = \emptyset, \; Label = \{1, 2, 3, 4, 5\}, \; Var = \{V, W\}$

Exercițiu: modelați celelalte protocoale prezentate la curs!