



## CURSO DE CAPACITACIÓN RUMBO A LA VIII OLIMPIADA DE PROGRAMACIÓN PARA ESTUDIANTES DE SECUNDARIA 2019

### PRESENTACIÓN

El desarrollo tecnológico del siglo XXI ha impactado notablemente en todo el quehacer humano; la humanidad ha tenido un avance acelerado y significativo en todos los niveles. Esto sin duda ha tenido mucho que ver con la creación de las computadoras; el software es uno de los elementos trascendentales de un computador, pues quizá es el aspecto que lo diferencia de las otras máquinas. El desarrollo de software es una de las actividades que ha llevado a muchos países a exportarlo y obtener ingresos importantes; muchas de las empresas o corporaciones más rentables a lo largo del mundo son aquellas que trabajan en el rubro del software.

La actividad de programación es un aspecto crucial en el desarrollo del software y fomentar su práctica es abrir las puertas a nuevas oportunidades de desarrollo regional y nacional.

La Olimpiada de Programación para Estudiantes de Secundaria es una competencia que inició el año 2012, orientada a jóvenes estudiantes de 1ro a 6to de Secundaria que tienen el gusto por la programación.

En ésta “VIII Olimpiada de Programación para Estudiantes de Secundaria 2019” esperamos rescatar e incentivar talentos que actualmente son necesarios para una sociedad del siglo XXI.

### I. OBJETIVO

El objetivo del curso es capacitar a los estudiantes de Secundaria para que adquieran destrezas en el área de la programación y puedan destacarse en la VIII Olimpiada de Programación para Estudiantes de Secundaria 2019, a realizarse el 11 de octubre del presente, según convocatoria a publicarse próximamente.

### II. REQUISITOS PARA PARTICIPAR

Los requisitos que debe cumplir cada participante son los siguientes:

- Ser estudiante matriculado en el Colegio al que representa, en el presente período académico.
- Ser estudiante de nivel secundario: de Primero a Sexto.
- Contar con un tutor o tutora, preferentemente profesor(a) de computación del colegio al que representa.

### III. INSCRIPCIONES

Los participantes deberán realizar una “Pre-inscripción” en la página Web: [olimpiadaprog.sistemas.edu.bo](http://olimpiadaprog.sistemas.edu.bo) donde se especificará:

- a) Nombre Completo, Cédula de Identidad, Número de Celular y Dirección de Correo Electrónico.
- b) Año de escolaridad: 1ro, 2do, 3ro, 4to, 5to o 6to de Secundaria.
- c) Nombre Completo, Número de Celular y Dirección de Correo Electrónico del Tutor(a): Profesor(a) de Computación o de otra asignatura.
- d) Nombre y Teléfono de contacto del Colegio.
- e) Horario en el que pasará los cursos de Capacitación.

Cada Tutor deberá imprimir las planillas de “Pre-inscripción” de todos los participantes de su colegio, debidamente llenadas, con la firma del Director(a) y sello del Colegio.

Para formalizar su “Inscripción” el (la) “Profesor(a) Tutor(a)”, deberá presentar dichas planillas en Secretaría de la Carrera de Ingeniería de Sistemas e Ingeniería Informática (Ciudadela Universitaria).



El monto de inscripción por participante será de Bs.- 10 (Diez bolivianos). Se entregará certificado de capacitación.

#### IV. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Nº	ACTIVIDAD	FECHA
1	Pre-inscripción de estudiantes vía Internet e Inscripción en Secretaría de Ing. de Sistemas e Ing. Informática (Ciudadela Universitaria).	Del 2 de septiembre al 13 de septiembre (Hrs: 17:30)
2	Capacitación de los estudiantes.	Del 16 de septiembre al 9 de Octubre
3	Entrega de certificados de capacitación en Secretaría de Ing. De Sistemas e Ing. Informática (Ciudadela Universitaria).	A partir del 10 de octubre

#### V. CAPACITACIÓN

La capacitación se llevará a cabo en los laboratorios de las carreras de Ingeniería de Sistemas e Ingeniería Informática ubicados en la ciudadela Universitaria, desde el lunes 16 de septiembre. Tendrán derecho a “Certificado de Capacitación” solo aquellos estudiantes que tengan una asistencia mayor o igual a 75%.

Los horarios serán publicados en la Web: [olimpiadaprogramasistemas.edu.bo](http://olimpiadaprogramasistemas.edu.bo) y los capacitadores serán docentes de las carreras de Ingeniería de Sistemas e Ingeniería Informática de la Facultad Nacional de Ingeniería.

#### VI.- DEL CONTENIDO TEMÁTICO

Estructuras Secuenciales, Condicionales, Repetitivas, Vectores (Ordenación y Búsqueda), Operaciones con Matrices, Cadenas y Funciones.

#### VII. MAS INFORMACIÓN

Dirigirse a Secretaría de la Carrera de Ingeniería de Sistemas e Ingeniería Informática, o comunicarse por teléfono al 5276366.



M.Sc. Ing. Julio César Bermúdez Vargas  
Director de Carrera  
Ingeniería de Sistemas e Ingeniería Informática

Ing. Roly Gonzalo Guzmán Coronel  
Coordinador Curso de Capacitación  
VIII Olimpiada de Programación