

Nama: Adinda Aulia Nabila Puti

Nim: 312410309

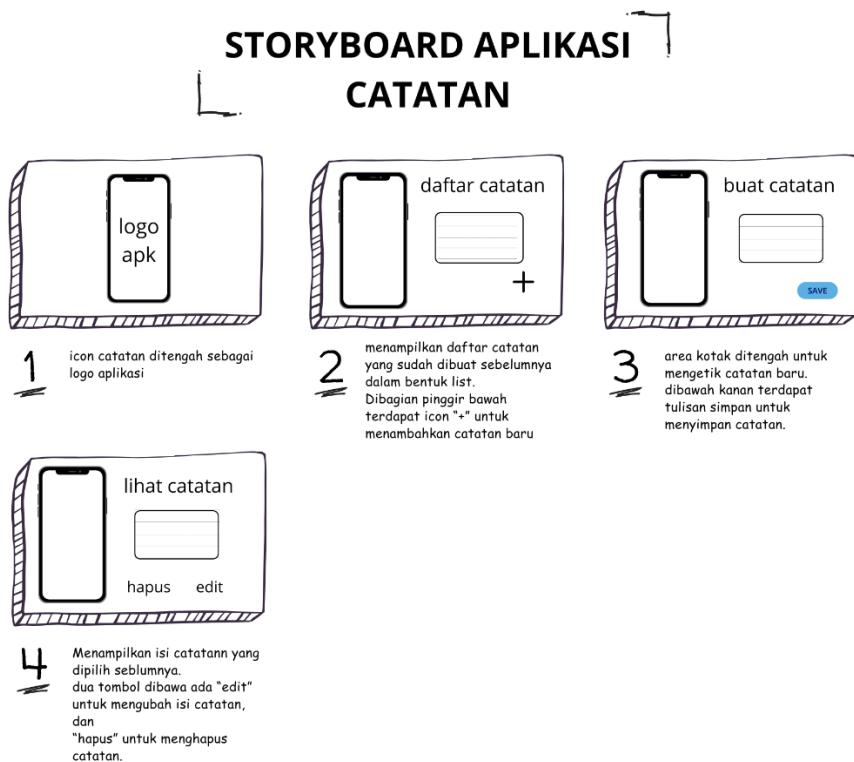
Kelas: TI.24.A.4

## UAS PEMROGRAMAN MOBILE 1

- **MEMOAESE (APLIKASI CATATAN)**

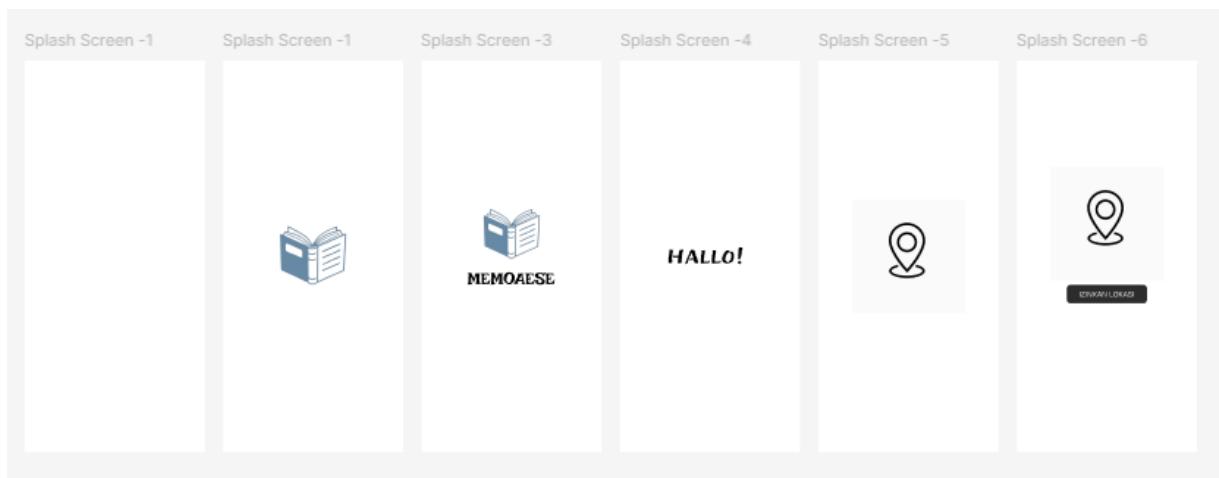
MEMOAESE merupakan aplikasi catatan yang dirancang untuk membantu pengguna mencatat, dan menyimpan kegiatan harian secara praktis. Aplikasi ini memiliki tampilan sederhana dan mudah digunakan, sehingga memudahkan pengguna dalam membuat catatan kapan saja.

### 1. STORYBOARD



StoryBoard digunakan untuk menggabarkan alur penggunaan aplikasi dari awal hingga pengelolaan catatan, ini membantu memastikan bahwa alur sistem berjalan logis, dan mudah dipahami oleh pengguna. Pada Memoaese, halaman pertama menampilkan Splash Screen, tampilan kedua menunjukkan halaman daftar catatan yang berisi kumpulan catatan yang telah dibuat sebelumnya, tampilan ketiga merupakan halaman pembuatan catatan, pada tampilan terakhir lihat catatan, halaman ini menampilkan isi catatan yang dipilih lengkap dengan tombol edit dan simpan catatan tersebut.

## 2. SPLASH SCREEN



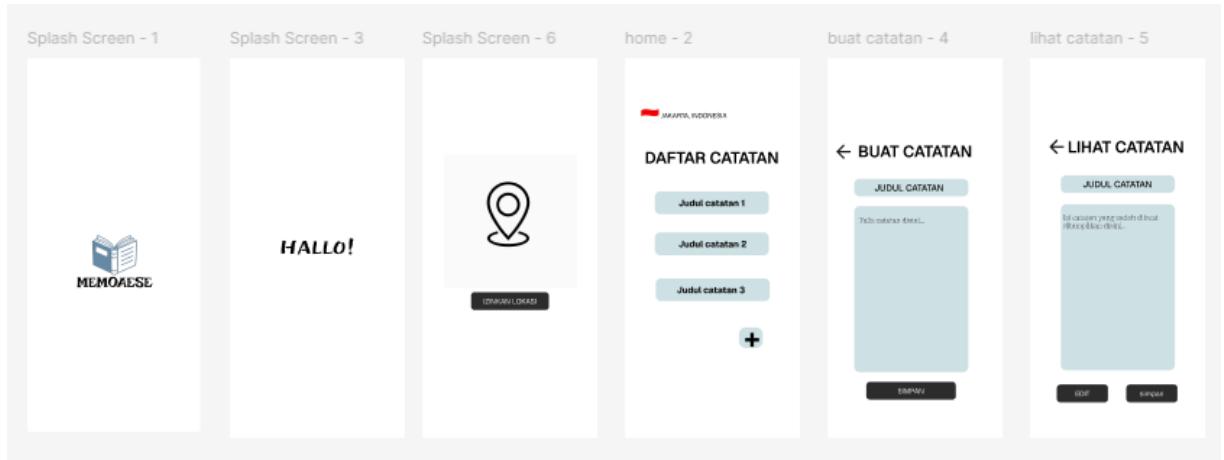
Tampilan splash screen pada aplikasi Memoaese berfungsi sebagai halaman utama saat aplikasi dijalankan. Tampilan diawali dengan logo buku dan nama aplikasi, selanjutnya muncul pesan sapaan singkat kepada pengguna. Setelah itu, aplikasi aplikasi menampilkan fitur permintaan izin lokasi dan button persetujuan. Tahapan ini bertujuan memastikan pengguna memberikan izin lokasi sebelum melanjutkan ke penggunaan aplikasi secara penuh.

### 3. MOCKUP



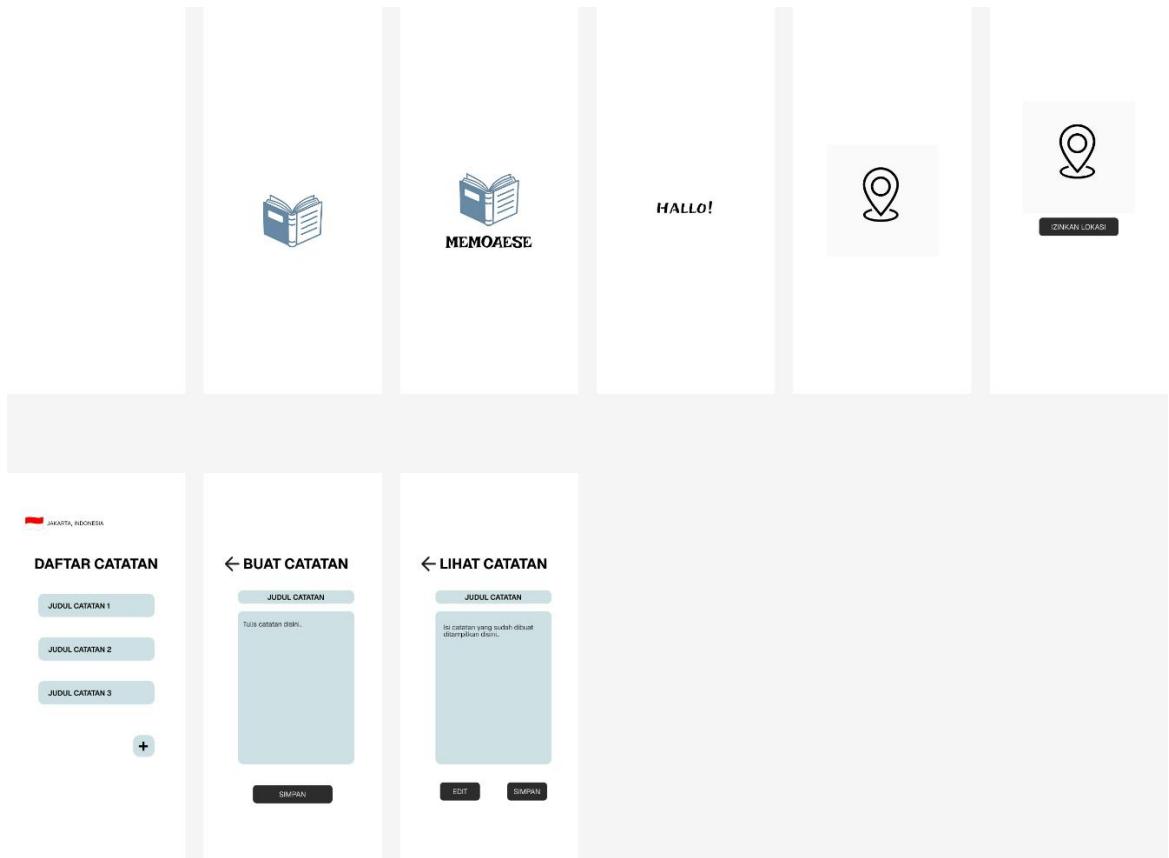
Mockup adalah tampilan awal aplikasi yang dibuat untuk menunjukkan desainnya. Didalam mockup udah terlihat susunan menu, tombol dan teks. Mockup membantu memastikan desain mudah dipahami sebelum aplikasi benar-benar dibuat.

### 4. UI (User Interface)



UI (User Interface) adalah tampilan visual dari sebuah aplikasi yang menjadi penghubung antara sistem dan pengguna. UI mencangkup berbagai elemen seperti tombol, menu, ikon, warna, tulisan, dan tata letak halaman yang digunakan saat pengguna menggunakan aplikasi. Pada aplikasi Memoaese menyediakan fitur izin lokasi.

## 5. UX (User Experience)



UX (User Experience) adalah pengalaman keseluruhan yang disarankan pengguna saat menggunakan sebuah aplikasi. UX tidak hanya berfokus pada tampilan, tetapi juga pada kenyamanan, kemudahan, dan kepuasan pengguna dalam menggunakan sistem. UX dirancang untuk memastikan pengguna dapat mencapai tujuan secara efektif dan efisien tanpa mengalami kesulitan atau kebungungan.

## 6. LINK

Click Up: <https://app.clickup.com/90181768518/v/li/901812382256>

Github: <https://github.com/adindawn/UAS PEMROGRAMAN-MOBILE-1.git>

YouTube: <https://youtu.be/wC199AlCwqI?si=l5I8fgGqxxvwL8j4>