一份平平无奇的指引文件

开发商 / 厂商	浏览器	响应式	CSS3	图片	图表支持	影响开发成本事项
Microsoft (微软)	IE 6	◎ 不支持	◎ 不支持	▼不支持PNG ▲ 图片拉伸马赛化	仅支持flash图表 (基本没有人维护)	避免响应式设计 避免复杂设计
	IE 7	◎ 不支持	◎ 不支持	⚠️图片拉伸马赛克化	仅支持flash图表, VML图表。 (没人维护)	避免响应式设计 避免复杂设计
	IE 8	◎ 不支持	◎ 不支持	支持流行图片格式	通过补丁支持 Cavans图表,但非 常卡顿,接近无法使 用(巨坑)	避免响应式设计 避免复杂设计
	IE 9	1. 不完全支持	1. 极少量支持	支持流行图片格式	支持SVG图表: highcharts	避免响应式设计
	IE 10	▼支持	▼支持	支持流行图片格式	支持流行的图表	避免旧版本兼容
	IE 11	▼支持	▼支持	支持流行图片格式	支持流行的图表	避免旧版本兼容
	edge	▼支持	▼支持	支持流行图片格式	支持流行的图表	避免旧版本兼容
奇虎360	360浏览器 (仅最新版本) (兼容内核是IE8)	✓支持	▼支持	支持流行图片格式	支持流行的图表	避免旧版本兼容
	360极速浏览器 (仅最新版本)	▼支持	✓支持	支持流行图片格式	支持流行的图表	避免旧版本兼容
谷歌	Chrome (仅最新版本)	▼支持	▼支持	支持大部分图片格式	支持流行的图表	避免旧版本兼容
Apple	Safari (仅最新版本) (仅Apple系统)	▼支持	▼支持	支持大部分图片格式	支持流行的图表	避免旧版本兼容
Mozilla	火狐 (仅最新版本)	▼支持	▼支持	支持大部分以及实验性 图片格式	支持流行的图表	避免旧版本兼容

移动端浏览器(iOS)

浏览器/ 厂商	浏览器介绍	特性	
微信内置	基于iOS Ulwebview 或者新版本的 WKwebview	修改过的Safari,性能大约是自带Safari的 80% 左右,并且基于腾讯协议,有很多跳转屏蔽限制,具体参考腾讯提供的开发文档。	
UC	基于iOS Ulwebview 或者新版本的 WKwebview	中规中矩的浏览器,性能大约是自带Safari的 80% 左右,自带了一些手势效果。	
百度浏览器	基于iOS Ulwebview 或者新版本的 WKwebview	中规中矩的浏览器,性能大约是自带Safari的 80% 左右,自带了一些手势效果。	
Chrome	基于iOS Ulwebview 或者新版本的 WKwebview	优化过的WKwebview浏览器,性能大约是自带Safari的 90% 左右,自带了一些手势效果。	
Safari	iOS 内置浏览器	iOS 9以上的系统支持背景磨砂设计,iOS上唯一 100% 性能浏览器。	
!! 注意	iOS上,除了Safari,其它都是调用系统的内置浏览器,但性能兼容略差。		

移动端浏览器 (Android)

浏览器/ 厂商	浏览器介绍	特性	资源			
微信内置	截止到写这篇文档,微信内置浏览器是安卓上兼容性最差的浏览器,会有各种严重的错位跟性能卡顿问题,开发者需要针对微信浏览器进行大量优化工作。并且由于腾讯X5内核的限制,Cookie 无法长期存储,必须调用腾讯提供的 openid。 (X5内核是基于开源webkit内核修改的,并不是自主研发,并且长期没有更新过内核)	腾讯系严格控制的一个浏览器,建议跟专门开发微信webapp的部门或人员合作,以调用更多内置接口跟功能	开发者工具文档: http://mp.weixin.qq.com/wiki/10/ e5f772f4521da17fa0d7304f68b97d7e.html			
UC						
QQ浏览器	调用系统内置浏览器。 截止到写这篇文档为止,国内所有浏览器厂商并没有自己的能力开	根据自己一厢情愿的想法定制了一些特殊的功能。需要根据项目合同谨慎了解				
百度浏览器 其它第三方浏览器	发浏览器,都是写一个程序调用系统内置浏览器。	需求				
共七年二月浏览品	安卓上性能最强,兼容最好浏览器,					
Chrome	缺点是交互不接地气所以占有率太低。	可以生成接近原生APP的桌面启动图标				
火狐	比较特殊的内核,跟前面所有浏览器轻微的差别需要在设计上注意,目前HTML5的webGL 3D性能最强。					
	安卓上的浏览器,除了 Chrome, 火狐, 其余的第三方浏览器都是看系统版本是:	· 『系统内核版本来判断浏览器版本				
	Android: 6.x + (推荐, ✓ 低成本)					
	Android: 5.x + (推荐, ☑低成本)					
!! 注意	Android: 4.4 + (推荐, V 低成本)					
	Android: 4.3 + (不推荐, 4.5 中成本)					
	Android: 4.2 + (不推荐, <u>↓</u> 高成本) Android: 4.1 + (非常不推荐, <u>↓</u> 很高成本)					
	Android: 2.x 以及一下(基于成本考虑,公司不再开发低于这个版本的web)					

附加参考资源

各种设计分辨率参考(有可能需要翻墙):	http://screensiz.es/phone
HTML5 模板1	http://html5up.net
HTML5 模板2	http://templated.co
HTML5 模板3	http://www.templatemonster.com/properties/coding/html-5/
HTML5 模板4	http://mediaqueri.es
HTML5 模板5	https://wrapbootstrap.com