

Készítsen JavaScript programokat az alábbi feladatok megoldására!

- 1 Készítsen űrlapot egy gömb sugarának megadásához! A „Számol” gombra kattintást követően jelenítse meg a gömb felszínét és térfogatát az erre szolgáló, csak olvasható beviteli mezőkben! ($A = 4r^2\pi$, $V = \frac{Ar}{3}$)
- 2 Készítsen űrlapot egy henger sugarának és magasságának megadásához! A „Számol” gombra kattintást követően jelenítse meg a henger felszínét és térfogatát az erre szolgáló, csak olvasható beviteli mezőkben! ($A = 2r\pi(r + m)$, $V = r^2\pi m$)
- 3 Készítsen olyan programot, ami egy csak olvasható beviteli mezőben gombnyomásra megjeleníti az ötöslottó nyerőszámait növekvő sorrendben!

Készítsen JavaScript programokat az alábbi feladatok megoldására!

- 4 Készítsen olyan űrlapot, amin egy adott időponthoz tartozó órát és percet lehet megadni külön beviteli mezőkben! Gombnyomásra számítsa ki a hátralévő időt! A perceket előlnullázva jelenítse meg! (Pl. 4:02) Ügyeljen rá, hogy a számítás nyári időszámítás esetén is helyes eredményt adjon!
- 5 Olvasson be egy jelszót, majd állapítsa meg annak erősségét! Ez utóbbi meghatározása úgy történik, hogy megszámlolja, hány kisbetűt, nagybetűt, számjegy karaktert és egyéb jelet tartalmaz a jelszó, majd a kategóriánkénti pontszámokat összegzi a következők szerint. Amennyiben valamelyik kategóriába legalább egy jel került, akkor az a jelek száma+5 pontot ér, egyébként 0-t.

Készítsen JavaScript programokat az alábbi feladatok megoldására!

- 6 Készítsen olyan űrlapot, amin a felhasználó egy irányítószámot gépelhet be! Amint bevitte a 4 karaktert, azonnal jelenjen meg egy bekezdésben annak a településnek a neve, amelynek az irányítószámát bevitte! Használja fel a `irsz.js` fájlt!