

Írjon C programot az alábbi feladatokra! A program indulásakor jelezze ki, hogy milyen feladatot végez el! Az input adatok bekérését és az eredmények közlését lássa el tájékoztató szövegekkel! A nem megfelelő input adat helyett mindenképpen és azonnal kérjen újat a program, esetleg hibajelzéssel!

- ⌚ Írjon programot, amely futóverseny eredményeit kezeli **láncolt lista** adatszerkezetben. A listaelemek mintájaként a következő típusdefiníció szolgáljon:

```
typedef struct nevLista{
    char nev[100];
    unsigned int életkor;
    double eredmeny;
    struct nevLista *kov;
}nevLista;
```

Töltse fel a láncolt listát egy `nevLista *listaFeltolt()` prototípusú függvénnyel, ami a lenti táblázat értékeit tölti rendre a listába. Olvasson be üres sorig újabb rekordokat (név, életkor, eredmény), majd szűrje be ezeket az eredmény szerint rendezve egy `nevLista *listaRendezveBeszur(nevLista *elso, double eredmeny, char *nev, unsigned int életkor)` prototípusú függvény segítségével a listába. Minden sikeres rekordbeolvasás után valamint a program indulásakor listázza az első három helyezettet. Minimális inputellenőrzésképp a név legyen minimum 5 betűs, benne szóközzel, az életkor egész, az eredmény pedig valós szám.

<code>char nev[100]</code>	<code>unsigned int életkor</code>	<code>double eredmeny</code>
Ferenczy Ferenc	21	118.0
Hirtelen Helga	18	120.8
Czenki Csaba	20	130.6

- ⌚ **Értékelés:** Az alapfeladat megoldása 2 pont. Plusz illetve mínusz pont adandó a következőkért (*a teljesített pluszpont bekarikázandó*):

- 1: Ha inputellenőrzés nincs vagy nem elégséges.
- 1: Ha a program fordítása során egyetlen, szabvány fejfájlok be nem kapcsolásából (`#include`) adódó, figyelmeztető üzenet is akad.
- 1: Ha a programból történő kilépés előtt a lefoglalt memóriaterületeket nem szabadítja fel, a megnyitott fájl(oka)t nem zárja le.
- 1, -2: Ha az alapprogram működése bármiben is eltér a feladatban megfogalmazottól.
- +1: Mentse a listát egy `verseny.txt` nevű fájlba, amennyiben ez a fájl **programinduláskor** létezik, akkor ebből töltse be a `nevLista *listaFeltolt()` függvény a rekordokat.
- +1: Minden sikeres rekordbeolvasás után valamint a program indulásakor írja ki a legfiatalabb versenyző nevét és életkorát is.
- +1: Amennyiben a legidősebb versenyző az első helyezett, írja ki a "Legidősebb versenyző nyert!" szöveget.