# משימה 3

מגישים: נור חג' דאוד, נוי שבו, ועדי פלד

#### <u>המבנה לוגי</u>

תפריט המשתמש מחזיק בתוכו איוונטים, בעת לחיצה על אחד משדות התפריט תקרא פונקציה המתאימה לשדה שנבחר. להלן השדות בתפריט המשתמש:

- .class appa הדאטא יחולץ מהקובץ וישמר בתוך משתנים -upload file •
- transformations- בעת שתבחר טרנספורמציה ספציפית, יקרה אחד מהבאים:
- submit מתאים עם inputs מתאימים לטרנספורמציה שנבחרה ובעת לחיצה על inputs יפתח חלון מתאים עם תבוצע הטרנספורמציה על המשתנים של הקלאס.
  - תבוצע הפעולה באופן מיידי ○

בסיום ביצוע הטרנספורמציה ישמרו הנקודות והצורות המעודכנים.

- projections בעת שתבחר הטלה מסוימת היא תבוצע על עותק של נקודות המקור. באופן זה כאשר (שיתכן ועברו טרנספורמציות)נבצע בחירה של הטלה אחרת נבצע אותם תמיד על נקודות המקור (שיתכן ועברו טרנספורמציות)
  - elear -ינוקה החלון. •
  - exit יציאה מהמערכת.
  - elp יפתח חלון שיציג את אופן השימוש במערכת. •

#### הפלואו:

- 1. משתמש לוחץ על שדה בתפריט המשתמש
- 2. אם לשדה זה נדרשים אינפוטים יפתח החלון המתאים (קריאה לפונקציה של field\_inputs). אם לשדה זה לא נדרשים אינפוטים תקרא הפונקציה המתאימה שתבצע את הפעולה.
- 3. לאחר פתיחת חלון אינפוטים, בעת לחיצה על submit לאישור הפעולה, תקרא הפונקציה שתבצע את הפעולה המתאימה.

(erotation שבה בחירה בX / Y / Z מהווה את פעולת rotation. )

## <u>טיפול בשגיאות</u>

- עלא בצורת txt שלא בצורת data א יתאפשר. ●
- עם פורמט לא מתאים תופיע הודעת חיווי למשתמש. odata עטעינת קובץ
- . כאשר לא הועלה עדיין קובץ data תקין כפתור הטרנספורמציות וההטלות איננו לחיץ
- כאשר לא ממלאים את אחד ה inputs של הטרנספורמציות לא יחול שינוי על הציור באותו שדה.
  - לא אפשרנו למשתמש להזין ערכים שהם לא מספרים בכל inputs ערכי הטרנספורמציות.

### קלט פלט של הפונקציות:

validate\_floats - הפונקציה מקבלת מספר וממירה אותו לfloat, אם אפשרי תחזיר true אם לא תחזיר floats.

scaling\_inputs - הפונקציה פותחת חלון עם אינפוטים : Submit X Y Z . האינפוטים מאפשרים הקלדה submit אינפוטים בלחיצה על submit תקרא הפונקציה שמבצעת submit ...

oblique\_inputs- הפונקציה פותחת חלון של אינפוט זווית ואינפוט scale. בעת לחיצה על submit הפונקציה שמבצעת את ההטלה.

-orthographic\_inputs - הפונקציה מבצעת הטלה אורתוגרפית.

perspective\_inputs - הפונקציה פותחת חלון של אינפוטים X Y Z וsubmit, אינפוטים מאפשרים הקלדה -perspective תקרא הפונקציה שתבצע את ההטלה.

rotation\_inputs - הפונקציה פותחת חלון עם אינפוט של זווית וכפתורים : XYZ , בלחיצה על כפתור ציר מסוים, נסתובב סביב ציר זה בגודל הזווית שנבחרה.

normal\_vector - פונקציית עזר, שמקבלת פוליגון ומחשבת את הנורמל שלו. היא מחזירה את הנורמל. is\_visible - הפונקציה מקבלת פוליגון ומחשבת את הנורמל ואת הוקטור. אם הנורמל כפול הוקטור קטן מ talse הפונקציה מחזיקה false אחרת מחזירה

- painters algorithm - הפונקציה ממיינת את הפוליגונים לפי ערך ה

-project\_coords פונקציה המבצעת כפל בין מטריצה לוקטור.

orthographic projection- הפוקנציה שמבצעת הטלה אורתוגרפית.

oblique\_projection- הפונקציה שמבצע הטלה זו , היא מקבלת זווית במעלות וscale ומבצע הטלה זו. submit - הפונקציה שדרכה עוברות הטרנספורמציו וההטלות. היא מקבלת את האינפפוטים מחלון המשתמש - submit בו המשתמש מזין אותם\לוחץ וממפה במהלך טיפול לפונקציה הרלוונטית שמבצעת את ההטלה\טרנספורמציה בפועל.

rotation- הפונקציה שמבצעת את פעולת הסיבוב. היא מקבלת כקלט את הזווית והציר ותבצע את הסיבוב. translation- פונקצית הזזת הנקודות בתלת מימד.

-translation2D פונקציה שמזיז את הנקודות על הדו מימד.

ותבצע את את הפרמטרים X Y Z הפוקנציה שמבצעת את פעולת הscaling. היא מקבלת את הפרמטרים scaling ותבצע את scaling.

-center הפונקציה ממרכזת את הצורות.

-clear הפונקציה מנקה את המסך, ומאתחלת את כל המשתנים.

readFile- הפונקציה מקבלת שם של קובץ , הפונקציה פותח אותו לקריאה, ושומרת את הקורדינטות והפוליגונים במשתנים של הקלאס, אם הפורמט לא תקין תזרק שגיאה.

calculate mass center

-openHelpWindow פונקציה להצגת חלון הסבר למשתמש.

-fitWindow הפונקציה מתאימה את הצורות לגודל המסך.

-disable\_toolbar הפונקציה חוסמת גישה בתפריט לטרנספורמציות ולהטלות.

enable\_toolbar -הפונקציה פותחת גישה בתפריט לטרנספורמציות ולהטלות.

createMenu- פוקנצית יצירת תפריט המשתמש. אתחול כל שמות השדות בתפריט, בפונקציה זו בעת לחיצה על שדה בתפריט תקרא הפונקציה המתאימה.

-draw\_data הפונקציה מציירת את הפוליגונים. ישנה בדיקה אם זו הטלת פרספקטיבה ואם כן יבוצע -draw\_data אלגוריתם הצייר.

-update\_data כאשר מועלה קובץ, הפונקציה מעדכנת את ההטלה כנוחית להיות פרספקטיבה, מבצעת fit לחלון ומציגה את הגאטא.

-upload\_file פונקצית פתיח חלון הדיאלוג להעלאת הקובץ, היא מאפשרת בחירת קובץ txt בלבד.

## App

- \_\_init\_\_
- readFile
  - update\_data
- extractShapesFromData
  - update\_data
- painters\_algorithm
  - draw data
- is visible
  - draw\_data
- orthographic\_projection

- update\_data
- oblique\_projection
  - update\_data
- perspective\_projection
  - update\_data
- scaling\_inputs
  - createMenu
- scaling
  - scaling\_inputs
- rotation\_inputs
  - createMenu
- rotation
  - rotation\_inputs
- translation\_inputs
  - createMenu
- translation2D
  - translation\_inputs
- center
  - createMenu
- calculate\_mass\_center
  - center
- openHelpWindow
  - createMenu
- fitWindow
  - createMenu
  - scaling
  - rotation
  - translation2D
  - center
  - recalculate\_twoD\_coords
- disable\_toolbar
  - createMenu
- enable\_toolbar
  - createMenu
- createMenu
  - draw\_data
  - update\_data
  - upload\_file
- draw\_data
  - createMenu
- update\_data
  - readFile

- extractShapesFromData
- orthographic\_projection
- oblique\_projection
- perspective\_projection
- fitWindow
- draw\_data
- enable\_toolbar
- upload\_file
  - update\_data