

# GALAT / ERROR

 $\bullet \bullet \bullet$ 

Praktikum Metode Numerik 2022

#### 6

#### PENDAHULUAN: ANALITIK & NUMERIK

$$\int_0^4 x^3 - 4x^2 + 12 \, dx$$

$$= \left[ \frac{x^4}{4} - \frac{4}{3}x^3 + 12x \right]_0^4$$

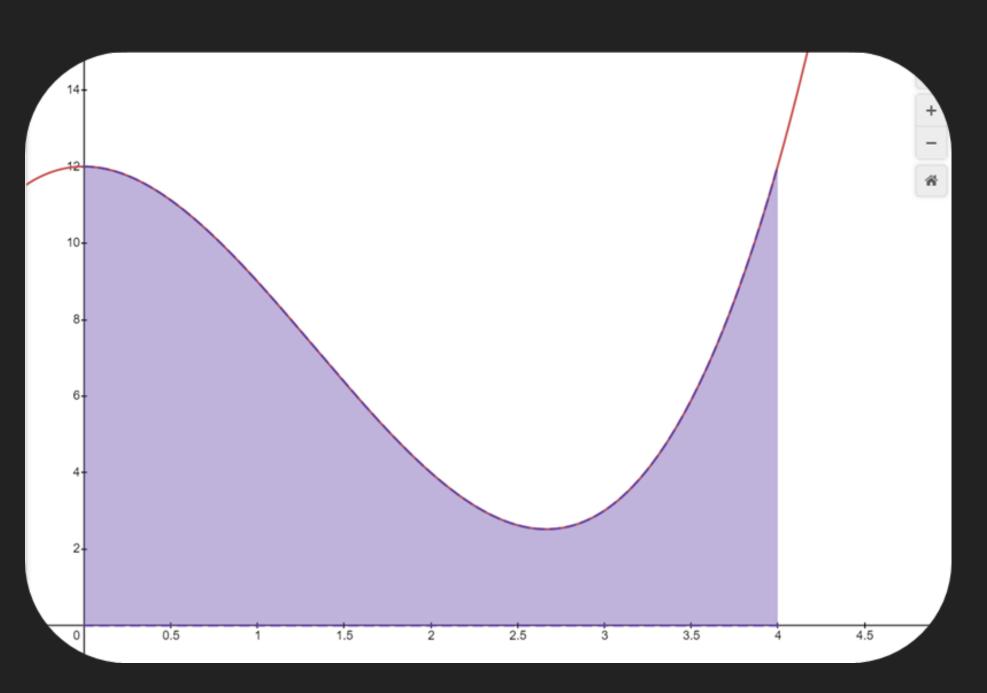
$$= \left( \frac{(4)^4}{4} - \frac{4}{3}(4)^3 + 12(4) \right) - \left( \frac{(0)^4}{4} - \frac{4}{3}(0)^3 + 12(0) \right)$$

$$= \frac{80}{3}$$

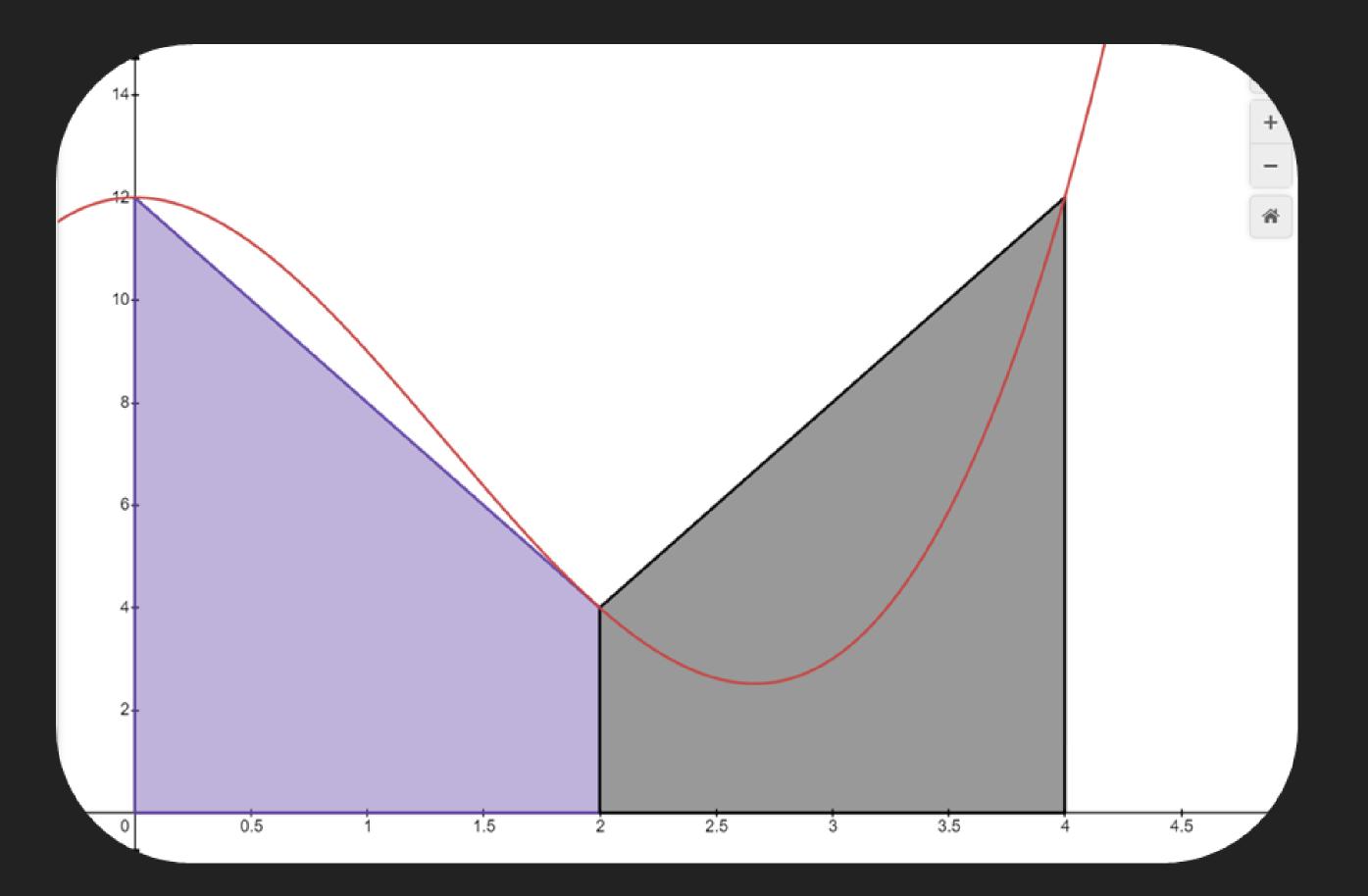
#### 0

#### PENDAHULUAN: ANALITIK & NUMERIK

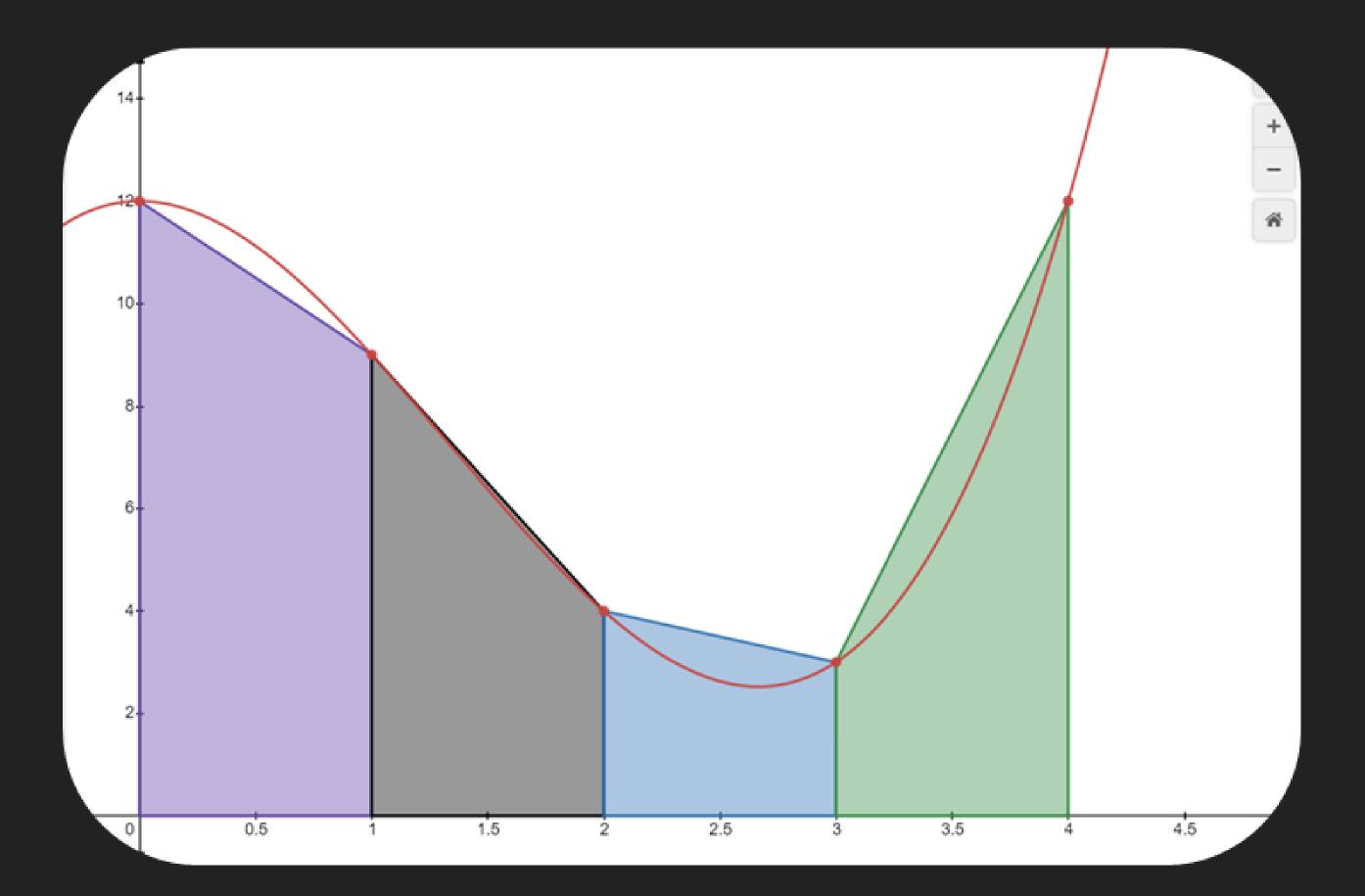
$$\int_0^4 x^3 - 4x^2 + 12 \, dx$$



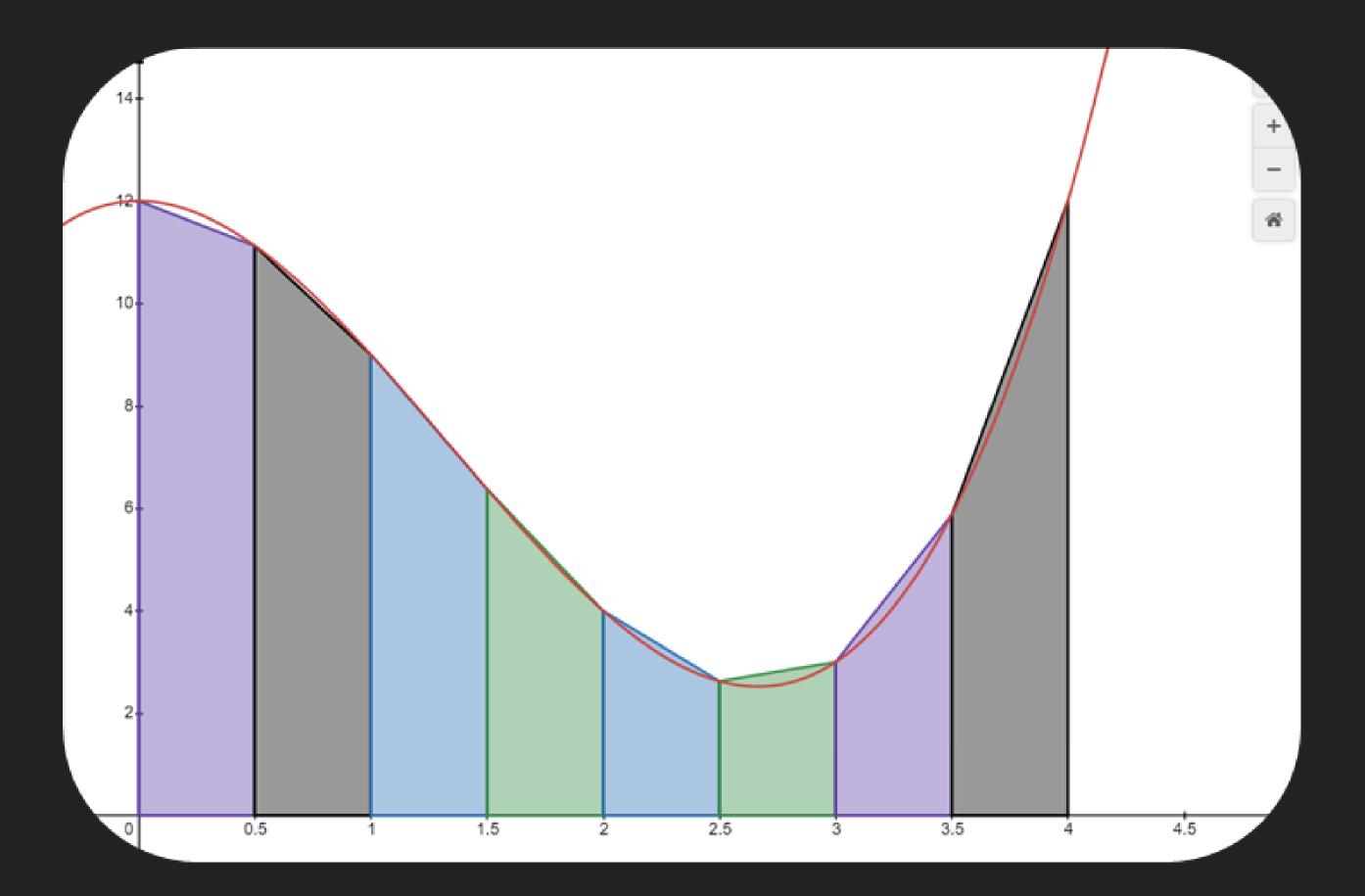
















#### KOMPUTASI NUMERIK

Komputasi yang mengikuti suatu algoritma pendekatan (aproksimasi) untuk menyelesaikan suatu persoalan.

Penggunaaan algoritma pendekatan memungkinkan terjadinya kesalahan terhadap nilai eksaknya, sehingga dapat memunculkan nilai galat/error.



# GALAT / ERROR

Kesalahan yang ditimbulkan karena proses pengukuran atau penggunaan hampiran (aproksimasi).

#### Umumnya muncul karena :

- Galat bawaan dari masukan
- Metode penyelesaian
- Adanya proses pembulatan dalam suatu perhitungan
- Model matematika kompleks (e.g. fenomena alam)
- dll.



#### ANALISIS GALAT

- Sangatlah penting untuk dilakukan dalam perhitungan yang menggunakan komputasi numerik.
- Galat berasosiasi dengan seberapa dekat solusi hampiran terhadap solusi sejatinya.
- Semakin kecil galat, semakin teliti solusi numerik yang didapatkan.
- Kita harus paham:
  - Bagaimana menghitung galat
  - Bagaimana galat timbul

0

## RUMUS GALAT

- Galat abstrak :  $x_{\varepsilon} = x \overline{x}$
- Galat relatif :  $x_R = \frac{x \overline{x}}{x}$
- Galat relatif hampiran :  $x_R = \frac{x \overline{x}}{\overline{x}}$
- % Galat relatif :  $x_R \times 100\%$

#### •••

# SUMBER KESALAHAN PADA KOMPUTASI NUMERIK

- 1. Galat pembulatan (round-off error)
- 2. Galat pemotongan (truncation error)
- 3. Galat eksperimental
- 4. Galat pemrograman

### ERROR PEMBULATAN

Misalkan nilai  $\alpha$  = 3,45436565 dibulatkan dalam bentuk dua desimal sehingga akan diperoleh  $\alpha$  = 3,45. Maka, nilai  $\varepsilon$  = | 3,45436565 - 3,45 | = 0,436565.

Contoh lainnya seperti nilai  $\beta$  = 4,56795332 dibulatkan dalam bentuk 4 desimal akan diperoleh  $\beta$  = 4,5680. Mka, nilai  $\epsilon$  = | 4,56795332 - 4,5680 | = 0,00004668

Jika diperhatikan nilai  $\epsilon$  untuk kasus error pembulatan selalu :

$$\varepsilon \le \frac{10^{-n}}{2}$$

## ERROR TRUNKASI

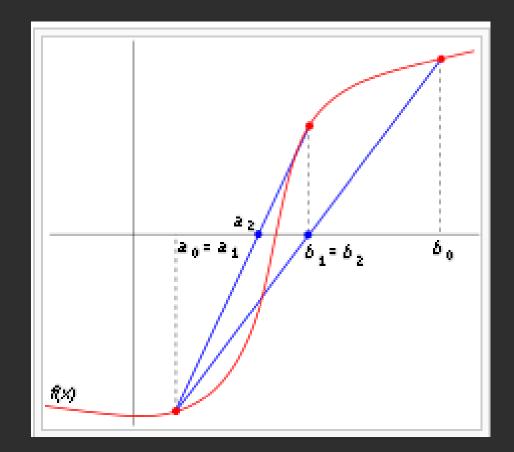
- Adalah galat yang ditimbulkan oleh pembatasan jumlah komputasi yang digunakan pada proses metode numerik.
- Banyak metode dalam metode numerik yang penurunan rumusnya menggunakan proses iterasi yang jumlahnya tak terhingga, sehingga untuk membatasi proses penghitungan, jumlah iterasi dibatasi sampai langkah ke n.
- Hasil penghitungan sampai langkah ke n akan menjadi hasil hampiran dan nilai penghitungan langkah n ke atas akan menjadi galat pemotongan.
- Error ini terjadi ketika suatu rumus komputasi disederhanakan dengan cara membuang suku yang berderajat tinggi. Misalkan pada perhitungan nilai -In 2 dengan rumus :

$$\lim_{N \to \infty} \sum_{n=1}^{N} \frac{(-1)^n}{n} = -\ln 2$$

 $\bullet \bullet \bullet$ 

## ERROR PROGRESIF

- Error ini lebih ke arah penanganan stabil atau tidaknya pada proses komputasinya.
- Komputasi yang stabil : konvergen.
- Komputasi yang tidak stabil : divergen.
- Biasanya lebih ke arah pendekatan nilai seperti menghitung nilai x pada persamaan nonlinier.



# ERROR BATASAN ANGKA

- Biasanya lebih arah ke perhitungan yang nilainya sangat besar maupun sangat kecil.
- Mengingat kembali mengenai int, float, double. Kira kira apa yang membedakan ketiganya? Ketiga tipe data tersebut cocok digunakan dalam perhitungan seperti apa?



Program 1: Menghitung  $\sqrt{2}$ 

$$x_n = \frac{1}{2} \left( x_{n-1} + \frac{2}{x_{n-1}} \right)$$

$$x_0 = 1$$

Mencari 
$$x_2$$

$$x_1 = \frac{1}{2} \left( x_0 + \frac{2}{x_0} \right)$$

$$= \frac{1}{2} \left( 1 + \frac{2}{1} \right)$$

$$= \frac{3}{2}$$

$$x_2 = \frac{1}{2} \left( x_1 + \frac{2}{x_1} \right)$$

$$= \frac{1}{2} \left( \frac{3}{2} + \frac{2}{\frac{3}{2}} \right)$$

$$= \frac{17}{12} = 1.41667$$



Program 1: Menghitung  $\sqrt{2}$ 

```
#Menghitung nilai eksak
    eksak=sqrt(2);
 4 #Menghitung dengan pendekatan
   x=1;
    n=input('Masukan nilai n: ');
 7 = \mathbf{for} \ \mathbf{i} = 1:n;
        y=x;
        x=(y+2/y)/2;
10 Lend
    E = abs(eksak-x);
11
   fprintf('Pendekatan\t= %f\n', x);
12
13 fprintf('Eksak\t= %f\n', sqrt(2));
  fprintf('Error\t= %f\n', E);
14
   fprintf('Relatif\t= %f\n', E/x);
```



#### Program 1: Menghitung $\sqrt{2}$

```
1 # Menghitung nilai akar 2 secara eksak
 2 A = sqrt(2);
   fprintf('A = %5.15f\n', A);
    # Menghitung nilai akar 2 dengan rumus 1
   x=1;
   e=1;
   n=0;
 9 while e > 10^-10; ##diubah sesuai kebutuhan
10
       y=x;
       x=(y+2/y)/2;
11
12
       e=abs(x-y);
13
       n=n+1;
14 Lend
   fprintf('n = %i\n', n);
   fprintf('x = %f(n',x);
   E= abs(x-A);
17
   fprintf('E = %.f\n', E);
```



lacksquare Program 2: Menghitung  $e^x$ 

$$e^x = \sum_{i=0}^n \frac{x^i}{i!}$$

```
x = input('Input nilai x : ');
% Menghitung nilai e^x dengan nilai eksak
A = exp(x)

% Menghitung nilai e^x dengan deret Taylor
n = input('Input nilai n : ');
B = 1;
for i = 1:n,
B = B + (x^2/factorial(i));
end
B

e=abs(A-B);
fprintf('%5.15f', e)
```



#### O TUGAS

- Tentukan nilai galat atau error pada perhitungan nilai  $\sqrt{2}$  dengan rumus  $x_n = \frac{1}{2} \left( x_{n-1} + \frac{2}{x_{n-1}} \right)$  dengan  $n = \{1,2,3,4\}$  dan  $x_0 = 1$ . Bandingkan dan analisis keempat hasil yang diperoien.
- Tentukan nilai galat atau error pada perhitungan nilai

$$\sqrt{1} + \sqrt{2} + \sqrt{3} + \dots + \sqrt{99} + \sqrt{100}$$

dengan ketiga metode di bawah ini lalu bandingkan hasilnya:

- a. Perhitungan secara eksak
- b. Masing-masing akar dibulatkan
- c. Tanpa looping (menggunakan fungsi sum)
- Tentukan nilai galat pada perhitungan nilai  $\cos(\pi)$  dengan menggunakan deret Taylor yang dapat dirumuskan sebagai berikut untuk  $N = \{4,6,8,10\}$

$$\cos(x) = \sum_{k=0}^{N} (-1)^k * \frac{x^{2n}}{(2n)!}$$