

"SMART CASH"

Pengelolaan Sistem Uang Kas secara Terstruktur dan Transparan



- 1. Hazna At Thooriqoh 2110151033
- 2. Adi Putra Utama 2110151034
- 3. Tiara NurAnnisa 2110151057

Judul Aplikasi

"SmartCash"

Pengelolaan Sistem Uang Kas secara Terstruktur dan Transparan



Latar Belakang

Kasmerupakan hal yang paling penting dalam setiap transaksi. Untukitu diperlukansuatusisteminformasi tentangmanajemenkasyangmengaturmengenai penerimaandanpengeluarankasyangdirancangsedemik ianrupasehinggasetiaparus transaksiyangberhubungandengankas dapatdicatatdenganbaik.



Dalammanajemen uangkaskelas yangtidak terlepasdari transaksi penerimaan dan pengeluaran kasdiman avolumetransaks iyangterjadirelatifbesar dan cepat.Kassebagai alatpembayaranyanglikuidharusdikeloladenganbaik menghindaripenyelewengan penyimpangan.Penyelewengan danpenyimpangan kasdapatdihindari

denganadanyasuatusisteminformasiakuntansipeneri maandan pengeluaran kasyangbaik.Dengan adanyasisteminformasi yangmemuaskan, maka halyangmerugikanperusahaandapatdihindaridandimi nimalisisasi.

Berdasarkan uraian atas, penulismengetahuikeefektifansisteminformas manajemenpenerimaandanpengeluarankas didalamKelas. Untukitupenulismerasa tertarikuntukmembuatsebuahwebdenganjudul" SmartC ash"

Rumusan Masalah

Adapunrumusanmasalahadalah:

BagaimanapengelolaanTransparansiPemasukandanPen geluarandalamkas kelas?

- Bagaimana cara menghindari kehilangan data dalam hal pembukuan kas kelas?
 - 3.

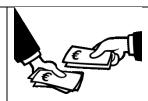
Bagaimanameminimalisirkesalahandalampengelolaan



	uangkas kelas?	
Tujuan Program	Adapuntujuandariprograminiadalah: 1. Menghasilkan suatu program web dinamis yang mengelola Transparansi PemasukandanPengeluaranKasKelas. 2. Menghasilkan suatu program web dinamis yang menghindari kehilangan data dakamhalpembukuankas kelas. 3. Menghasilkansuatuprogramwebdinamisyangmeminimali sirkesalahandalam pengelolaankas kelas.	\$

Bahan Pembuatan Progran

- a. CodeIgniter adalah sebuah framework php opensource dengan menggunkan konsep MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis atau aplikasi berbasis web.
- b. MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: database management system) atau DBMS yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia.
- c. PHP adalah singkatan dari "PHP: Hypertext Prepocessor", yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. PHP diciptakan oleh Rasmus Lerdorf pertama kali tahun 1994.
- d. AJAX, singkatan dari "Asynchronous JavaScript and XML", merupakan metode suatu laman web menggunakan JavaScript untuk mengirim dan menerima data dari server tanpa harus menyegarkan (refresh) laman itu.
- e. Hyper Text Markup Language (HTML) adalah sebuah bahasa markah yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah penjelajah web Internet dan pemformatan hiperteks sederhana yang ditulis dalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegerasi.
- f. Bootstrap adalah front-end framework yang solek, bagus dan luar biasa yang mengedapankan tampilan untuk mobile device (Handphone, smartphone dll.) guna mempercepat dan mempermudah pengembangan website. Bootstrap menyediakan HTML, CSS dan Javascript siap pakai dan mudah untuk dikembangkan.
- g. CSS adalah kependekan dari Cascading Style Sheet. CSS merupakan salah satu kode pemrograman yang bertujuan untuk menghias dan mengatur gaya tampilan/layout halaman web supaya lebih elegan dan menarik.CSS adalah sebuah teknologi internet yang direkomendasikan oleh World Wide Web Consortium atau W3C pada tahun 1996.



Luaran yang Diharapkan

Darihasilpembuatanwebini,diharapkandapat menghasilkansebuahweb yangdapatbermanfaatdalam hal pengelolaankaskelas.Dan dapatdikembangkan sesuaiperkembanganjaman.



Kegunaan Program

Hasil pembuatan web ini diharapkan dapat memberikan kontribusi yang bermanfaat bagi pihak-pihak sebagai berikut:

- 1. Sebagai media untuk memberikan kemudahan dalam pengelolaan uang kas oleh bendahara kelas.
- 2. Sebagai media untuk memberikan informasi tentang transparansi pemasukan dan pengeluaran uang kas.
- 3. Sebagai media untuk pembukuan keuangan kelas agar menjadi terstruktur



Deskripsi Karya

Terlampir



Penutup

Denganadanyaaplikasiweb"SmartCash"inidiharapkan dapatmempermudah
memanajemenuangkasdandapatmengetahuiinformasi
apasajayangterkaitpada uangkas tersebut



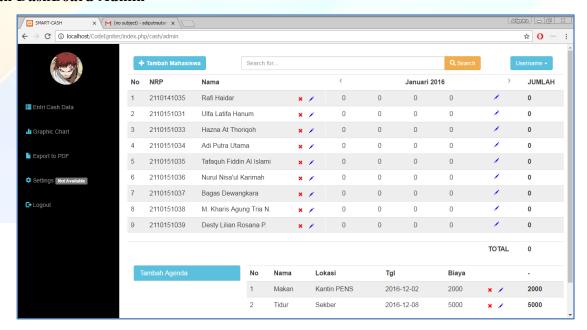
Lampiran 1 : Deskripsi Karya (Sebelum Revisi)

Sebelum Revisi Aplikasi ini hanya bisa dioperasikan oleh 1 user yaitu user admin/bendahara. Namun Anggota kelas bisa melihat statistik uang kas, data anak yang sudah membayar atau belum dan beberapa pengeluaran yang ada melalui link yang diberikan oleh bendahara ke angota kelas. Dalam Aplikasi ini juga terdapat fitur penambahan agenda Fitur ini hanya bisa diinputkan oleh admin.

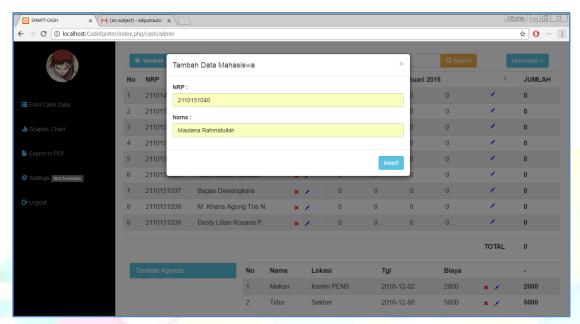
a. Halaman Login



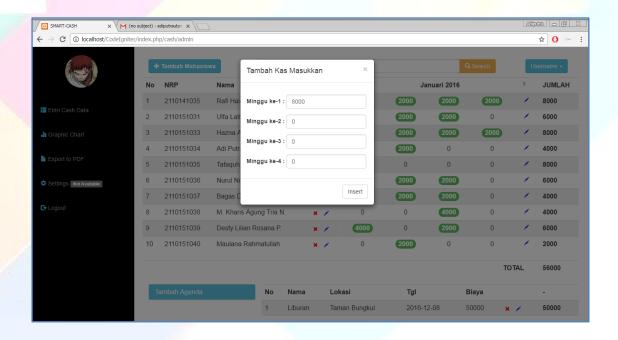
b. Halaman DashBoard Admin



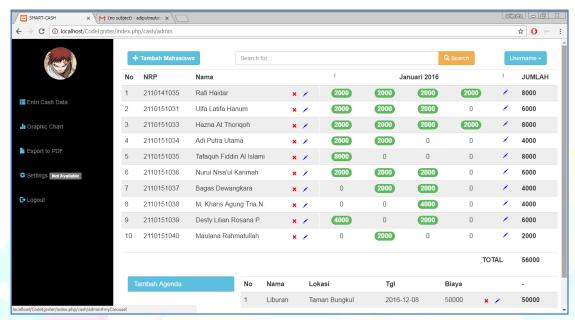
c. Halaman Insert Mahasiswa



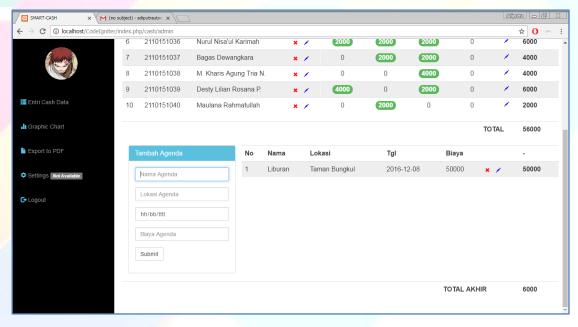
d. Halaman Tambah Kas



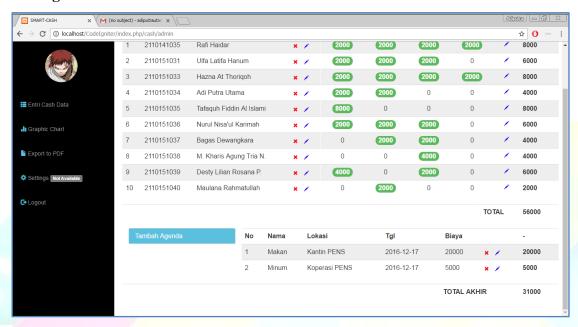
e. Setelah Input KAS



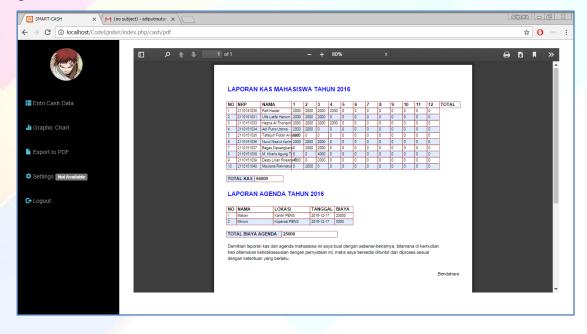
f. Halaman Tambah Agenda



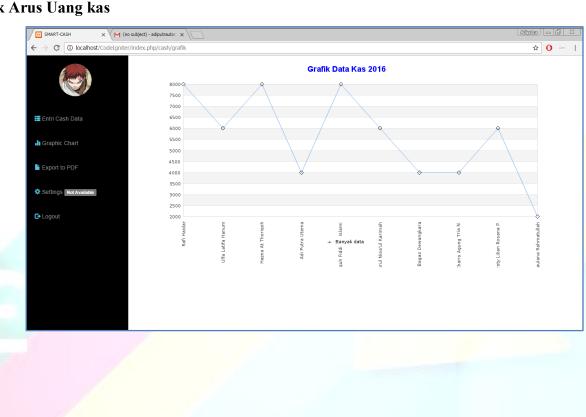
g. Hasil tambah Agenda dan Hasil Akhir



h. Export to pdf



i. Grafik Arus Uang kas

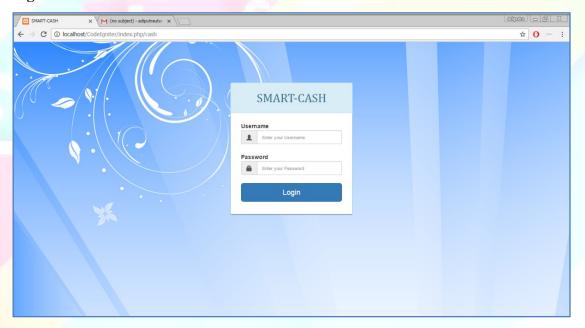


Lampiran 2: Deskripsi Karya (Setelah Revisi)

Setelah Revisi Aplikasi ini bisa dioperasikan oleh 2 user yaitu user admin/bendahara atau dashboard selain admin yaitu anggota. Ketika login sebagai admin, terdapat beberapa menu yaitu entry(entry pemasukan, pengeluaran dan pengupload-an nota pengeluaran, agenda), graphic, setting, dan logout. Ketika login sebagai anggota maka anggota hanya bisa melihat statistik uang ka., data anak yang sudah. Fitur ini hanya bisa diinputkan oleh admin.

a. Halaman Login

- Sebagai Admin

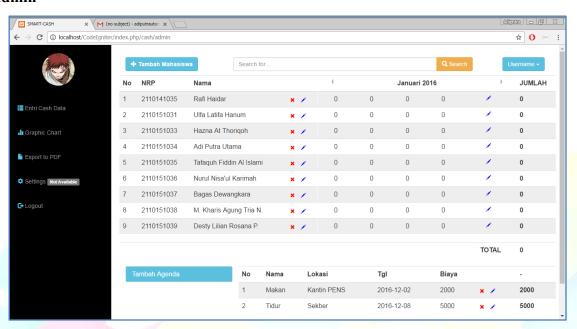


- Sebagai guests

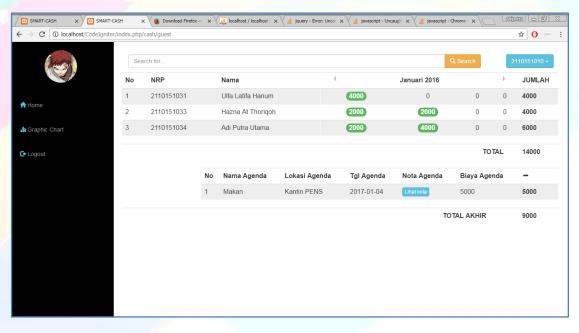


b. Halaman DashBoard

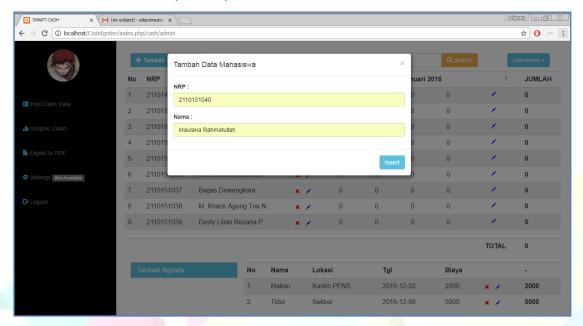
- Admin



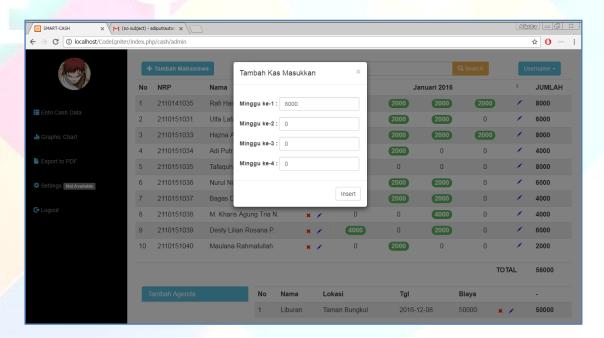
- Guests



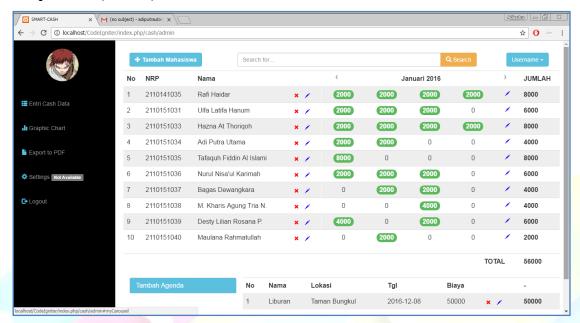
c. Halaman Insert Mahasiswa(Admin)



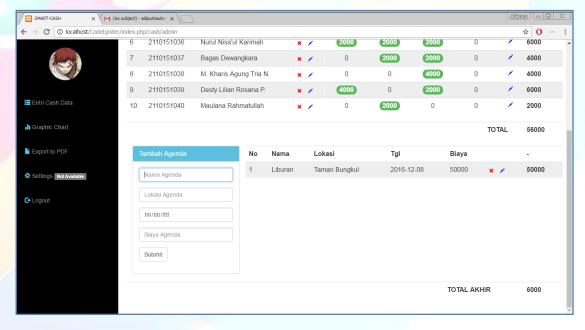
d. Halaman Tambah Kas(Admin)



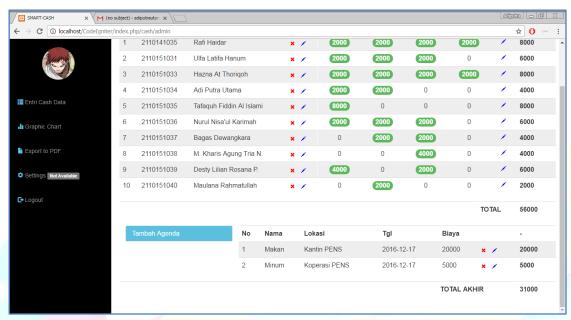
e. Setelah Input KAS(Admin)



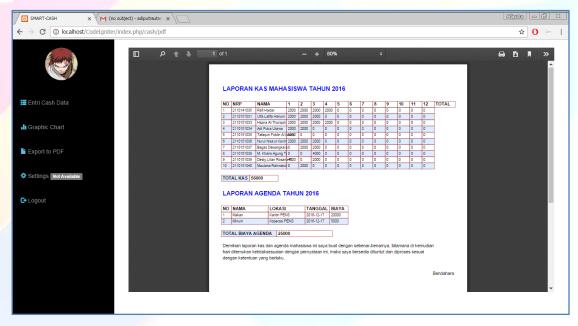
f. Halaman Tambah Agenda (Admin)



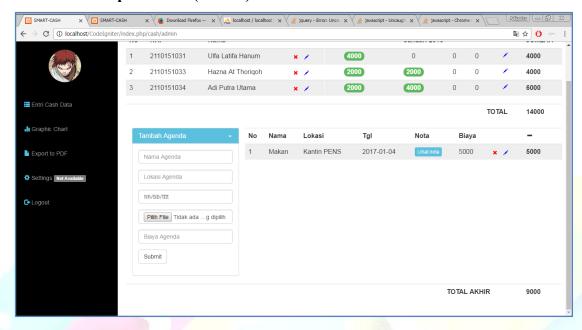
g. Hasil tambah Agenda dan Hasil Akhir(Admin)

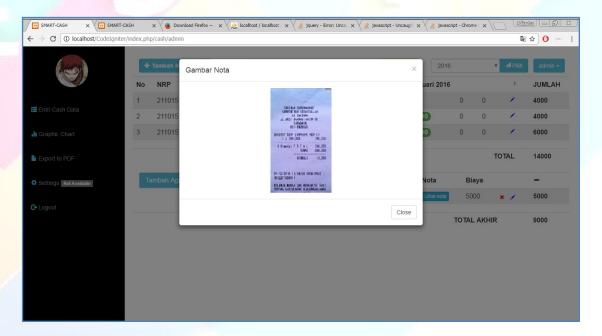


h. Export to pdf(Admin / Guests)



i. Upload nota dan Tampilan Nota (Admin)





j. Grafik Arus Uang kas

