Nume, prenume: Roman Adi-Timotei

Grupa: 3134A

**Laborator 2 EGC**

1. Fiind o constantă, valoarea acesteia nu se poate modifica.

*3.*

* *Ce este un viewport?*

*Rs:* Un *viewport* este regiunea unde este generată imaginea grafică.

* *Ce reprezintă conceptul de frames per seconds din punctul de vedere al bibliotecii OpenGL?*

*Rs: Frames per seconds* se referă la numărul de cadre consecutive pe secundă.

* *Când este rulată metoda* ***OnUpdateFrame()****?*

Rs: Metoda *OnUpdateFrame()* este rulată când se dorește să fie actualizat cadrul(scena) la un interval fix.

* *Ce este modul imediat de randare?*

*Rs: Modul imediat de randare* este redarea în mod imediat, ceea ce înseamnă că obiectele pot fi afişate după ce sunt descrise, fără a fi necesar ca mai întâi să se completeze o listă de display, făcând referire la apelurile clientului.

* *Care este ultima versiune de OpenGL care acceptă modul imediat? Rs:* OpenGL3.5.
* *Când este rulată metoda* ***OnRenderFrame()****?*

*Rs*: Metoda *OnRenderFrame()* este rulată atunci când se dorește desenarea unui obiect de bază.

* *De ce este nevoie ca metoda* ***OnResize()*** *să fie executată cel puțin o dată? Rs:* Este nevoie ca metoda OnResize() să fie executată cel puțin o dată pentru a putea umple scena și a fi înregistrat evenimentul.
* *Ce reprezintă parametrii metodei* ***CreatePerspectiveFieldOfView()*** *și care este domeniul de valori pentru aceștia?*

*Rs:* Are următorii parametri: fovy(definește cât de larg e spațiul de redare, adică unghiul câmpului vizual, cu valori între 1- 179 grade), aspect ratio (se împarte grosimea la înălțime, respectiv are valori mai mari de 0) și încă 2 parametri, zNear și zFar, care setează distanța până la cel mai apropiat plan, respectiv îndepărtat.