

## Algoritmos y Estructuras de Datos

HDT 10: Grafos Algoritmo de Floyd

### **Objetivos:**

- a. Implementación de un grafo en Java.
- b. Implementación del algoritmo de Floyd (camino más corto entre cualquier par de vértices del grafo) en Java.
- c. Usar los resultados del algoritmo de Floyd para calcular el centro del grafo, en Java.
- d. Opcional: usar el módulo de Python NetworkX para el algoritmo de Floyd.

"El programa debe de leer un archivo.txt que representa el grafo llamado guategrafo.txt donde cada línea tiene el nombre de la ciudad1, nombre de la ciudad2 y la distancia en KM que hay desde la ciudad1 a la ciudad2 (recuerde que es un grafo con direcciones). Luego de leer el archivo, se construye el grafo y se aplica el algoritmo de Floyd para calcular la distancia más corta entre cualquier par de ciudades y cuál es la ciudad que queda en el centro del grafo. Se debe mostrar la matriz de adyacencia que representa el grafo (o la representación que usted haya implementado)."

### Link de Repositorio:

https://github.com/adirnnn/HDT10-Grafos-Algoritmo-Floyd.git

#### a. Implementación del Grafo:

Todo lo relacionado a la implementación de Java del grafo se puede encontrar en la clase Grafo.java

# b. Implementación del Algoritmo de Floyd:

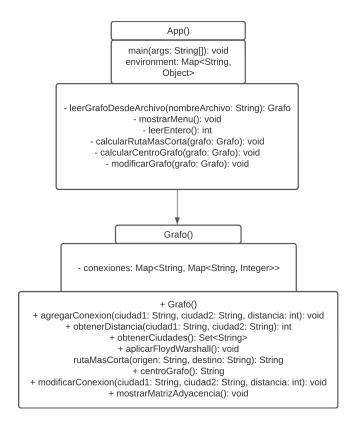
## c. Implementación del cálculo del centro del grafo:

```
// Método para calcular la ciudad que queda en el centro del grafo
public String centroGrafo() {
    String centro = null;
    int menorDistancia = Integer.MAX_VALUE;
    for (String ciudad : obtenerCiudades()) {
        int mayorDistancia = 0;
        for (String otraCiudad : obtenerCiudades()) {
            if (!ciudad.equals(otraCiudad)) {
                mayorDistancia = Math.max(mayorDistancia, obtenerDistancia(ciudad, otraCiudad));
        }
        if (menorDistancia > mayorDistancia) {
            menorDistancia = mayorDistancia;
            centro = ciudad;
        }
    }
    return "El centro del grafo es: " + centro;
}
```

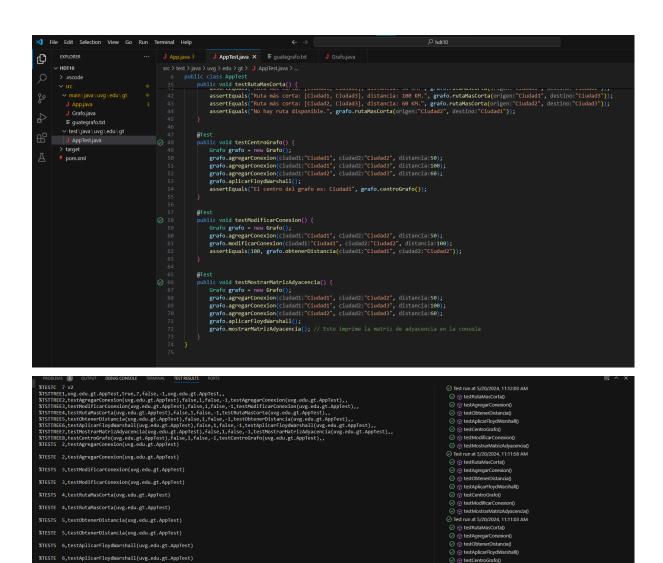
## d. Programa Principal:

Todo lo relacionado al programa principal se encuentra en la clase de App.java

## e. Diagrama UML:



# f. JUnit:



%TESTE 7,testMostrarMatrizAdyacencia(uvg.edu.gt.AppTest)
%TESTS 8,testCentroGrafo(uvg.edu.gt.AppTest)

⊕ testModificarConexion()
 ⊕ testModificarConexion()
 ⊕ testMostrarMatrizAdyacencia()
 Test run at 5/20/2024, 11:10:40 AM
 ⊕ testRutaMasCorta()

 ∅ testAgregarConexion()

 ∅ testObtenerDistancia()