

Guatemala 25 de Enero de 2024 Adrián López - 231361 Luis Fernando Mendoza -

Algoritmos y Estructura de Datos

Hoja de Trabajo 2, Diseño de ADT

Objetivos:

- a. Utilización de genéricos.
- b. Diseño del ADT para pilas (stack).
- c. Implementación de pilas con un vector de tamaño variable. (Clase VECTOR)
- d. Control de versiones del programa.
- e. Emplear JUnit para casos de prueba.

"Su programa debe leer de un archivo de texto, una expresión en formato Postfix y producir el resultado de la misma. El archivo de texto se llama datos.txt y será proporcionado por su auxiliar al correr el programa. En cada línea del archivo de texto vendrá una expresión en notación postfix."

Diagrama de UML:

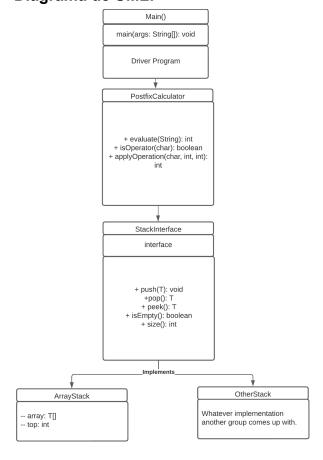
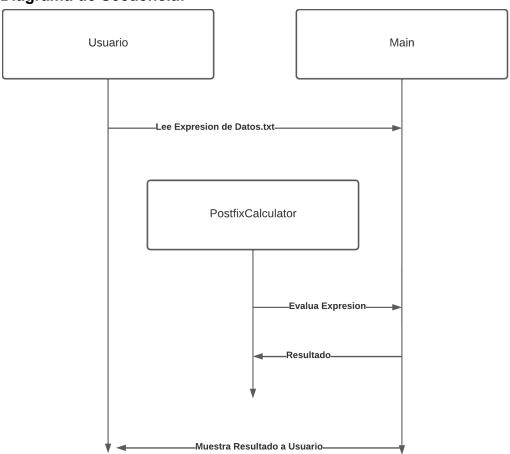


Diagrama de Secuencia:



Evidencia de Desarrollo (GitHub):

https://github.com/adirnnn/HDT2-ADT-Program.git

Análisis:

Main.java:

Propósito: Driver Program, el cual es el punto de entrada de la aplicación. Su función principal es leer una expresión de un archivo de texto y pasarla a PostfixCalculator para su evaluación y mostrar el resultado al usuario.

- Lee una expresión de un archivo de texto.
- Instancia un objeto PostfixCalculator.
- Evalúa la expresión usando el objeto PostfixCalculator.
- Muestra el resultado de la expresión al usuario.

Comentarios: Esta clase maneja la interacción con el usuario y coordina la evaluación de la expresión Postfix.

PostfixCalculator.java:

Propósito: Esta clase realiza la evaluación de expresiones en formato Postfix.

- evaluate(String expression): Recibe una expresión en formato Postfix como entrada y la evalúa para devolver el resultado.
- isOperator(char c): Verifica si un carácter es un operador aritmético.
- applyOperation(char operator, int operand1, int operand2): Aplica la operación correspondiente a dos operandos según el operador dado.

Comentarios: Esta clase implementa la lógica necesaria para evaluar expresiones Postfix utilizando una pila.

StackInterface.java:

Propósito: Esta interfaz define las operaciones básicas que debe tener una pila.

- push(T element): Inserta un elemento en la pila.
- pop(): Elimina y devuelve el elemento superior de la pila.
- peek(): Devuelve el elemento superior de la pila sin eliminarlo.
- isEmpty(): Verifica si la pila está vacía.
- size(): Devuelve el tamaño actual de la pila.

Comentarios: Esta interfaz define un contrato que deben cumplir las implementaciones de pilas.

ArrayStack.java:

Propósito: Esta clase proporciona una implementación de pila utilizando un arreglo de tamaño variable.

- push(T element): Inserta un elemento en la pila, redimensionando el arreglo si es necesario.
- pop(): Elimina y devuelve el elemento superior de la pila.
- peek(): Devuelve el elemento superior de la pila sin eliminarlo.
- isEmpty(): Verifica si la pila está vacía.
- size(): Devuelve el tamaño actual de la pila.

Comentarios: Esta clase implementa la interfaz StackInterface utilizando un arreglo dinámico para almacenar los elementos de la pila.