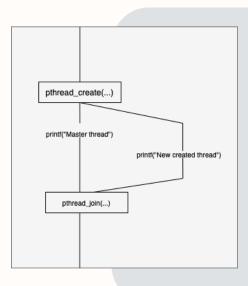
PTHREAD_JOIN()

Adrián López 231361 Sofía López 231929



¿Qué es?

Es una función que bloquea el hilo que la llama hasta que el hilo objetivo termine su ejecución.

¿Cómo se usa?

Toma dos argumentos:

- El ID del hilo que se espera
- El puntero a void* donde se almacena el valor de retorno del hilo

¿Para que sirve?

- -Sirve para ejecutar los hilos de forma ordenada y que no lleguen a superponerse, evitando interferencias.
- -Al terminar la ejecución devuelve un valor entero, el cual sirve para indicar si hay algun error o si la llamada fue exitosa.

Ejemplo

```
#include <pthread.h>;
#include <stdio.h>;

void *thread_routine(void* arg);
{;
    printf("New created thread\n");;
    return arg;;
};

int main();
{;
    pthread_t thread_id; void *thread_result;;
    pthread_create( &thread_id, NULL, thread_routine, NULL );;
    printf("Master thread\n");;
    pthread_join( thread_id, &thread_result);;
    ;
    return 0;;
}
```