UVG UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

Guatemala 16 de Enero de 2024
Adrián López - 231361
Luis Fernando Mendoza

Algoritmos y Estructura de Datos

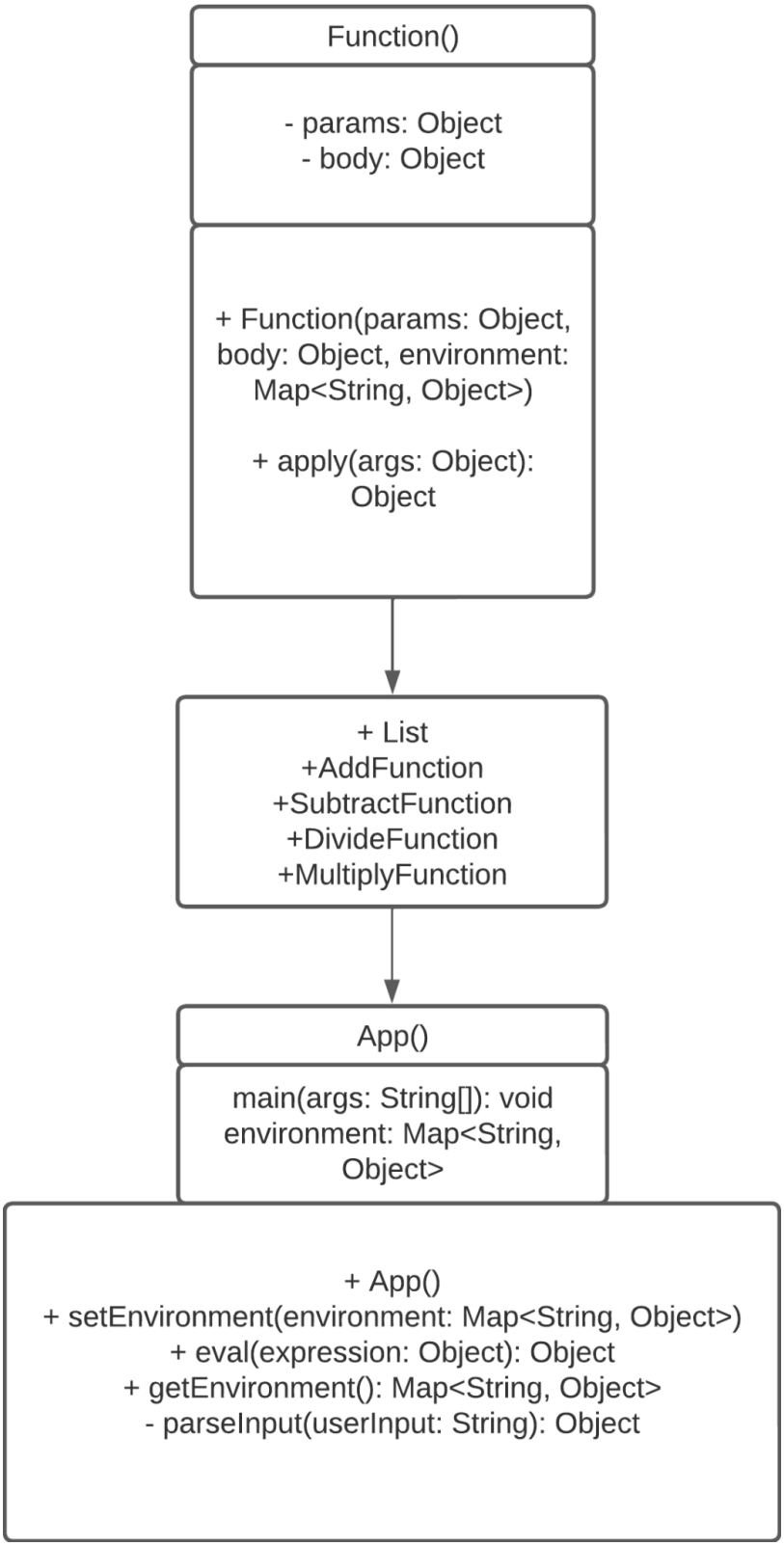
Proyecto 1: Intérprete de LISP

Objetivos:

a. Utilizar el Java Collections Framework para desarrollo de aplicaciones.
b. Saber escoger estructuras de datos, con su complejidad en tiempo y espacio para la implementación
de aplicaciones.
c. Identificar los principales elementos y usos de la programación Funcional (Functional Programming).

"Desarrollo de un intérprete LISP para un subconjunto sencillo de instrucciones de alguno de los dos dialectos principales (Common LISP y Scheme). Deben implementarse como mínimo:
a) operaciones aritméticas.
b) instrucción QUOTE o ‘ (single quote, para interrumpir el proceso de evaluación de expresiones).
c) Definición de funciones (DEFUN).
d) SETQ.
e) predicados (ATOM, LIST, EQUAL, <, >).
f) condicionales (COND), nota: no es necesario implementar IF.
g) paso de parámetros. (un parámetro puede ser incluso una función)."

a. Diagrama UML diseño final de intérprete LISP:



b. Control de versiones (GitHub):

https://github.com/adirnnn/Proyecto-1-Fase-2-LISP.git

c. Prueba unitaria JUnit: