

W ramach projektu zadaniem jest stworzenie aplikacji dekstopowej lub mobilnej. Każdy zespół zaproponuje własny temat, który musi zostać zaakceptowany przez nauczyciela.

Aplikacja powinna być funkcjonalna, estetyczna i przetestowana. W ramach projektu należy przedstawić kompletną dokumentację, która obejmuje:

- opis funkcjonalności i cel aplikacji
- projekt techniczny – schematy, diagramy, struktura bazy danych (jeśli dotyczy)
- instrukcję instalacji i użytkowania aplikacji
- opis zadań i ról w zespole

Wymagania dotyczące projektu:

1. Wybór typu aplikacji – desktopowa lub mobilna
2. Wybór technologii
3. Podział ról w zespole – każdy członek zespołu musi mieć przypisane zadania
4. Dokumentacja projektu (opis funkcjonalności, schematy, plan testów)
5. Prezentacja projektu
6. Każdy zespół musi posiadać repozytorium w serwisie github, na którym regularnie będzie umieszczany kod źródłowy z projektu.
7. Każdy członek zespołu musi posiadać konto w serwisie github i brać czynny udział w publikowaniu kodu

Zasady pracy:

- Zespoły: 1-3 osoby
- Kod źródłowy musi być autorstwa zespołu (po za gotowym kodem wynikającym z wykorzystywanego frameworka)
- Czas realizacji: 2 luty 2025
- W ostatnim tygodniu listopada 2024 prezentacja obecnego stanu prac nad aplikacją – przynajmniej jedna W PEŁNI DZIAŁAJĄCA funkcjonalność
- Ocena:
 - Funkcjonalności (im więcej funkcjonalności tym lepiej)
 - Kod źródłowy (clean code)
 - Dokumentacja
 - Testy

Przed rozpoczęciem projektu:

- skład grup (pierwszy tydzień października 2024)
- akceptacja zaproponowanego tematu (max do 18 października)
- spis funkcjonalności (max do 18 października)