

KELOMPOK : 9

ANGGOTA : Novian Dwi Romadon (19104011)

Satria Adi Nugraha (19104027)

Rifqi Alfinnur Charisma (19104031)

PROJEK : Zone War – Text Strategy Game

DOKUMENTASI PENGGUNAAN

A. Penjelasan Singkat Game

Zone war adalah game Turn-Based Strategy berbasis text yang dibangun menggunakan bahasa Javascript. Game ini sangat mudah dimainkan tetapi membutuhkan strategi khusus untuk memainkannya.

B. Class Diagram



C. Petunjuk Instalasi

Instalasi game ini cukup menggunakan IDE atau compiler online yang mendukung bahasa Javascript dan Anda bisa langsung memainkan gamenya.

D. Petunjuk Permainan

1. Permainan terdiri dari 2 pemain yang masing-masing memiliki sebuah kastil. Kedua pemain diharuskan menjaga kastilnya masing-masing sembari menghancurkan kastil milik lawan.

2. Permainan menggunakan sistem giliran. Setiap kali kedua pemain sudah menggunakan gilirannya, permainan akan lanjut ke ronde berikutnya.
3. Di awal permainan dilakukan yang namanya coin-flip untuk menentukan siapa yang bergerak duluan di setiap rondanya.
4. Setiap pemain masing-masing memiliki satu buah kastil yang wajib mereka jaga. Kastil ini memiliki 30 HP dan tidak dapat menyerang.
5. Di setiap ronde, masing-masing pemain memiliki credit dengan nilai maksimum 10 credits. Setiap ronde, masing-masing pemain mendapatkan credit sejumlah nomor ronde tersebut.
6. Pada gilirannya, masing-masing pemain dapat:
 - a. Menggunakan credit untuk membeli pasukan (lihat daftar pasukan di bawah). Jika anda membeli pasukan, pasukan yang baru anda beli baru bisa diberi perintah di ronde berikutnya.
 - b. Menggerakan pasukan yang ada di medan perang. Setiap pasukan memiliki kekurangan dan kelebihan masing-masing. Beberapa di antaranya juga memiliki skill dan cara bermainnya sendiri.

Ketentuan:

- a. Pasukan yang sudah diberi perintah tidak dapat diberi perintah lagi hingga ronde berikutnya.
 - b. Anda diperbolehkan membeli pasukan DAN memberi perintah kepada pasukan anda pada ronde/giliran yang sama. Yang menjadi pembatas adalah apakah anda memiliki credit dan apakah anda memiliki pasukan yang belum diberi perintah apapun di ronde tersebut.
 - c. Credit anda yang belum dipakai bisa anda pakai di ronde selanjutnya.
7. Permainan berakhir jika kastil milik salah satu pemain hancur. Pemain yang kastilnya hancur dinyatakan kalah dan pemain yang kastilnya masih berdiri dinyatakan sebagai pemenang.

E. Petunjuk Pengoperasian Game

1. Run Program di IDE atau Compiler online yang mendukung bahasa Javascript.
2. Lalu anda akan diarahkan ke menu utama permainan, Anda dapat memilih langsung bermain, membaca petunjuk atau keluar untuk mengakhiri permainan.


```
<===== Ronde 1 =====>
Giliran: Lawan

Lawan mengakhiri gilirannya!

Tekan sembarang tombol untuk melanjutkan...█
```

5. Ketika giliran anda dimulai, akan ditampilkan formasi unit anda dan formasi unit lawan. Disuguhkan 3 menu aksi, yaitu beli unit, beri unit perintah dan akhiri giliran.

```
<===== Ronde 1 =====>
Giliran: Anda

Formasi unit Anda:
- Castle Fortress (30/30 HP)

Formasi unit Lawan:
- Castle Fortress (30/30 HP)

<=== Action Menu ===>
Credit(s): 1

1. Beli unit
2. Beri unit perintah
3. Akhiri Giliran

> 1
```

Anda dapat membeli unit dengan credit yang Anda miliki.

```
- Cost : 6 credit(s)
"Seorang ksatria yang bersumpah untuk melindungi orang-orang di sekitarnya. Selama unit ini ada di formasi unit anda, lawan anda tidak bisa menyerang unit lain hingga unit ini mati terlebih dahulu"
```

8. Voxblade Assassin

```
- Damage : random(1,3) + random(1,3)
- Max HP : 5
- Cost : 7 credit(s)
```

"Seorang pembunuh bayaran yang merupakan pengikut dan pemuja dewi kematian. Setiap kali unit ini melakukan kill terhadap unit lain, anda dapat memerintahkannya untuk menyerang lagi"

9. Vexanian Illusionist

```
- Damage : random(3,6)
- Max HP : 11
- Cost : 8 credit(s)
```

"Makhluk misterius yang berasal dari bawah laut. Dengan kemampuan hipnotisnya, unit ini dapat membuat siapapun yang menyerangnya melukai diri sendiri. Unit lain yang menyerang unit ini akan menerima damage sebesar 0.5 dari total damage yang diterima unit ini. Jika hasil pembagian ternyata desimal, bulatkan ke bawah"

10. Vampire Battlelord

```
- Damage : random(2,8)
- Max HP : 8
- Cost : 8 credit(s)
```

"Seorang penyihir yang mengorbankan jiwanya untuk ditawarkan ke iblis demi mendapatkan kekuatan kegelapan. Unit ini mampu memulihkan dirinya sebesar 0.5 HP dari total damage yang ia berikan saat ia menyerang unit lain. Jika hasil pembagian ternyata desimal, bulatkan ke bawah. Life steal tidak berlaku jika target adalah kastil!"

Pilih unit (Credit: 1): 1

Pilih unit (Credit: 1): 1

Anda membeli unit Novice Adventurer!

Tekan sembarang tombol untuk melanjutkan...

Tetapi untuk memberi perintah unit yang Anda beli, Anda perlu menunggu hingga ronde berikutnya (mohon baca aturan permainan sekali lagi jika Anda masih bingung). Anda bisa langsung menekan tombol akhiri giliran untuk mengakhiri giliran Anda..

```
<===== Ronde 1 =====>
Giliran: Anda

Formasi unit Anda:
- Castle Fortress (30/30 HP)
- Novice Adventurer (6/6 HP) (Zzz)

Formasi unit Lawan:
- Castle Fortress (30/30 HP)

<=== Action Menu ===>
Credit(s): 0

1. Beli unit
2. Beri unit perintah
3. Akhiri Giliran

> 3
```

6. Sekarang, giliran lawan. Anda akan ditunjukkan laporan-laporan apa yang dilakukan lawan anda pada gilirannya. Pada demo ini, AI lawan membeli unit Saboteur (baca panduan bagian Daftar Unit untuk karakteristik masing-masing unit yang ada di game ini).

```
<===== Ronde 2 =====>
Giliran: Lawan

Lawan membeli unit Saboteur!
Kastil Anda mengalami kerusakan sebesar 6 damage!
Lawan mengakhiri gilirannya!

Tekan sembarang tombol untuk melanjutkan...
```

7. Memasuki ronde kedua, Anda bisa membeli unit, memerintahkan unit yang telah Anda beli pada ronde sebelumnya, dan mengakhiri giliran.

```

<===== Ronde 2 =====>
Giliran: Anda

Formasi unit Anda:
- Castle Fortress (24/30 HP)
- Novice Adventurer (6/6 HP)
- Saboteur (4/4 HP)

Formasi unit Lawan:
- Castle Fortress (30/30 HP)

<==== Action Menu ====>
Credit(s): 2

1. Beli unit
2. Beri unit perintah
3. Akhiri Giliran

> 1

```

```

- Cost : 6 credit(s)
"Seorang ksatria yang bersumpah untuk melindungi orang-orang di
sekitarnya. Selama unit ini ada di formasi unit anda, lawan anda
tidak bisa menyerang unit lain hingga unit ini mati terlebih dahulu"

8. Voxblade Assassin
- Damage : random(1,3) + random(1,3)
- Max HP : 5
- Cost : 7 credit(s)
"Seorang pembunuh bayaran yang merupakan pengikut dan pemuja dewi
kematian. Setiap kali unit ini melakukan kill terhadap unit lain,
anda dapat memerintahkannya untuk menyerang lagi"

9. Vexanian Illusionist
- Damage : random(3,6)
- Max HP : 11
- Cost : 8 credit(s)
"Makhluk misterius yang berasal dari bawah laut. Dengan kemampuan
hipnotisnya, unit ini dapat membuat siapapun yang menyerangnya
melukai diri sendiri. Unit lain yang menyerang unit ini akan
menerima damage sebesar 0.5 dari total damage yang diterima unit
ini. Jika hasil pembagian ternyata desimal, bulatkan ke bawah"

10. Vampire Battlelord
- Damage : random(2,8)
- Max HP : 8
- Cost : 8 credit(s)
"Seorang penyihir yang mengorbankan jiwanya untuk ditawarkan ke
iblis demi mendapatkan kekuatan kegelapan. Unit ini mampu
memulihkan dirinya sebesar 0.5 HP dari total damage yang ia berikan
saat ia menyerang unit lain. Jika hasil pembagian ternyata desimal,
bulatkan ke bawah. Life steal tidak berlaku jika target adalah kastil!"

Pilih unit (Credit: 2): 1

```

Anda mulai bisa memerintahkan unit untuk menyerang lawan.

```

<===== Ronde 2 =====>
Giliran: Anda

Formasi unit Anda:
- Castle Fortress (24/30 HP)
- Novice Adventurer (6/6 HP)
- Saboteur (4/4 HP)
- Novice Adventurer (6/6 HP) (Zzz)

Formasi unit Lawan:
- Castle Fortress (30/30 HP)

<=== Action Menu ===>
Credit(s): 1

1. Beli unit
2. Beri unit perintah
3. Akhiri Giliran

> 2

```

Pilih unit untuk dikomando.

```

<=== Command Menu ===>

1. Novice Adventurer (6/6 HP)
2. Saboteur (4/4 HP)

Pilih unit untuk dikomando: 

```

Lalu anda juga bisa memilih target mana yang harus diserang

```

<=== Command Menu ===>

1. Novice Adventurer (6/6 HP)
2. Saboteur (4/4 HP)

Pilih unit untuk dikomando: 1

<=== Formasi Unit Lawan ===>

1. Castle Fortress (30/30 HP)

Pilih target untuk diserang: 

```

8. Ketika anda mulai menyerang maka akan ditampilkan informasi damage/kerusakan yang diterima lawan. Kalkulasi damage di game ini menggunakan sistem randomization. Masing-masing unit punya damage maksimal dan damage minimal. Pada serangan kali ini, sayang sekali Novice Adventurer hanya memberikan output damage sebesar 1 saja.


```
Novice Adventurer menyerang Castle Fortress untuk 1 poin damage!  
Tekan sembarang tombol untuk melanjutkan...
```

9. Jika anda mempunyai beberapa unit atau credit, maka anda bisa melakukan beberapa serangan atau membeli unit lagi sesuai strategi yang anda terapkan. Jika credit ronde sebelumnya masih tersisa maka akan ditambahkan pada ronde berikutnya.

```
<===== Ronde 2 =====>  
Giliran: Anda  
  
Formasi unit Anda:  
- Castle Fortress (24/30 HP)  
- Novice Adventurer (6/6 HP) (Zzz)  
- Saboteur (4/4 HP)  
- Novice Adventurer (6/6 HP) (Zzz)  
  
Formasi unit Lawan:  
- Castle Fortress (29/30 HP)  
  
<=== Action Menu ===>  
Credit(s): 1  
  
1. Beli unit  
2. Beri unit perintah  
3. Akhiri Giliran  
  
> 
```

10. Anda dapat meneruskan permainan sampai salah satu kastil hancur.
11. Untuk jumlah creditnya mengikuti ronde, semisal ronde 2 maka credit yang ditambahkan adalah +2. Namun ronde 8 sampai seterusnya penambahan credit hanya sebanyak +8 dan maksimal credit yang dimiliki masing-masing pemain adalah 10 credits.