ALEXANDER ISRAEL NAVON

Berna 4572, Lo Barnechea – Santiago, Chile – 7700010

EDUCACIÓN

Pontificia Universidad Católica de Chile

2015 - 2019

Licenciatura en Ciencias de la Ingeniería

Santiago, Chile

Major en Computación e Ingeniería de Software, Minor en Ingeniería Industrial

Instituto Hebreo Dr. Chaim Weizmann

2002 - 2014

Educación Básica y Media Completa

Santiago, Chile

Distinción en Física; Mejor puntaje ponderado en la PSU de la promoción del 2014 (Prueba de Selección Universitaria)

EXPERIENCIA

Pontificia Universidad Católica de Chile

Mar, 2018 - Jul, 2018

Ayudante

Santiago, Chile

IIC1103 - Introducción a la Programación

Dec. 2017 - Jan. 2018

Ripley Store SpAAsesor de Ventas

Santiago, Chile

Práctica Obrera de la Carrera de Ingeniería Civil.

Voluntariado

Tzeirei - Ami

2013 - 2016

Voluntario

Movimiento Juvenil

Santiago, Chile

PROYECTOS RELEVANTES

Agrobolt App Mar – Jul 2019

Aplicación móvil para disminuir la brecha tecnológica en la agricultura, desarrollado para el startup Agrobolt.

Proyecto desarrollado para el curso "IlC2154 - Proyecto de Especialidad" en la Pontificia Universidad Católica de Chile.

Metodologías AGILE como Scrum y Kanban ; Programado usando el framework React Native ; Toma de datos geolocalizados ; Visualización de datos capturados con sensore IoT ; Google Maps API para la visualización de interpolaciones de datos ; Instancias AWS para bases de datos y APIs de uso interno.

Slashslash - https://proyecto-software-grupo29.herokuapp.com

Mar - Jul 2018

Aplicación web de foros para la discusión de distintos temas.

Proyecto desarrollado para el curso "IlC2143 - Ingeniería de Software" en la Pontificia Universidad Católica de Chile.

Programado usando el framework Ruby on Rails (RoR) ; Metodologías AGILE como Scrum y Kanban ; Docker como entorno de desarrollo compartido ; Postgresql para la gestión de bases de datos con Active Record.

Calendarización de ligas deportivas inter-colegios

Mar - Jul 2018

Problema de optimización de calendarización de ligas deportivas inter-colegios.

Proyecto desarrollado para el curso "ICS1113 - Optimización" en la Pontificia Universidad Católica de Chile.

Modelo de una situación pseudo-real sobre el contexto de los colegios en Santiago, Chile ; Librería Gurobi python.

Plan de marketing para un startup chileno en el contexto minero

Mar - Jul 2019

Plan de marketing para la empresa InDiMin, enfocado en el aumento de ventas de un producto innovador.

Proyecto desarrollado para el curso "ICS3313 - Marketing" en la Pontificia Universidad Católica de Chile.

Análisis FODA; Análisis de las 5 fuerzas de Porter; Análisis de las 4Ps del Marketing Mix; Modelo Canvas de Negocios; Análisis Financiero.

SafeKnife-Arduino Aug – Dec 2017

Prototipo con una placa Arduino de un cuchillo de cocina que previene cortes.

Proyecto desarrollado para el curso "ING2030 - Investigación, Innovación y Emprendimiento" en la Pontificia Universidad Católica de Chile.

Estudiamos el contexto chileno y desarrollamos un prototipo consistente de un cuchillo hecho a la medida que utiliza una placa Arduino. La placa está conectada a un sensor que detecta la mano, si la mano intersecta la trayectoria de corte del cuchillo, se libera el seguro del cuchillo lo que resulta en una disminución de la potencia del impacto y evitando el corte.

IDIOMAS

Español: Nativo **Inglés**: Fluido **Hebreo**: Medio

2015 - Examen de Comunicación Escrita UC (VRA100C) 2015 - Test of English for International Communication (TOEIC) Aprox. 12 años de aprendizaje en el colegio

HABILIDADES

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Python - 6 años JavaScript - 1 año

Ruby - $1 \ a\tilde{n}o$ C - $1 \ a\tilde{n}o$

FRAMEWORKS

Ruby on Rails React.js React Native Flask

Django Scikit Learn

HERRAMIENTAS & TECNOLOGÍAS

Git	$\operatorname{\mathbf{SQL}}$	Web Development	Mobile Development
AGILE	\mathbf{Scrum}	\mathbf{K} anban	\mathbf{PMBOK}
\mathbf{HTML}	\mathbf{CSS}	Ŀ₽ŢĘX	Markdown
Bash	${\bf Postgre SQL}$	MongoDB (NoSQL)	\mathbf{Docker}
Heroku	Amazon	Machine Learning	${f Arduino}$
Cloud	Google Apps	Microsoft Office	Inventor
Adobe Photoshop	Adobe Ilustrator		

CURSOS RELEVANTES

Ingeniería De Software	Gestión de Proyectos TI	
Bases de Datos	Proyecto de Especialidad	
Inteligencia Artificial	Optimización	
Introducción A La Programación	Programación Avanzada	
Matemáticas Discretas	Estructuras De Datos Y Algoritmos	
Arquitectura de Computadores	OS Y Redes	
Marketing	Contabilidad y Control de Gestión	
Sistemas De Información	Comportamiento Humano En Las Organizaciones	
Investigación, Innovación Y Emprendimiento	Organización Y Comportamiento En La Empresa	
Probabilidad y Estadística	Microeconomía	
Cálculo	Álgebra Lineal	
Diseño Gráfico		

INTERESES

Desarrollo Web/Móvil Inteligencia Artificial Desarrollo de Videojuegos

Ciencia & Tecnología Videojuegos Viajar Música Café Fútbol & Deportes