

Id:Referensi Atribut Objek OSM Indonesia

From OpenStreetMap Wiki

OpenStreetMap merupakan peta digital yang menampilkan berbagai macam objek yang terdapat di atas permukaan bumi. Dengan sifatnya yang **Gratis** dan **Terbuka**, OpenStreetMap memungkinkan kepada para pengguna untuk memberikan tag/informasi apapun terhadap objek yang kita petakan. Oleh karena itu, untuk menghindari kesalahan serta ketidaksamaan informasi terhadap objek yang ada maka OpenStreetMap telah menyediakan referensi umum yang dapat digunakan oleh para pengguna di halaman Map Features dalam memberikan informasi terhadap objek yang dipetakan.





Akan tetapi, seiring bertambah banyaknya para pengguna OpenStreetMap di seluruh dunia maka jumlah dan jenis informasi yang dimasukkan juga semakin beragam. Halaman dari Map Feature yang berisikan informasi terhadap objek-objek di OpenStreetMap dianggap tidak cukup untuk membantu terutama untuk objek spesifik yang biasanya hanya terdapat di suatu negara termasuk di Indonesia. Seringkali para pengguna tidak mendapatkan informasi tag terhadap objek yang mereka cari di Map Feature ataupun melewati objek tersebut karena berbeda nama. Biasanya objek tersebut memiliki nama lokal sendiri seperti posyandu, pesantren dan lain-lain.

Berangkat dari hal di atas maka halaman ini khusus khusus dibuat untuk memberikan referensi atribut objek-objek OSM yang ada di Indonesia. Dalam halaman ini objek-objek yang ada akan dibagi ke dalam beberapa kategori dimana akan disesuaikan pula dengan presets Objek Indonesia. Diharapkan halaman ini dapat membantu para pengguna dan komunitas OpenStreetMap di Indonesia dalam memetakan objek di wilayah mereka. Perlu diingat, bahwa daftar objek yang ada di halaman ini belum sepenuhnya lengkap serta informasi yang ditampilkan dapat dirubah sewaktu-waktu sesuai dengan aturan dan ketentuan dari OpenStreetMap.

Contents


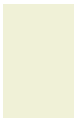

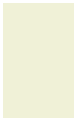

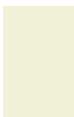


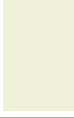


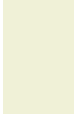


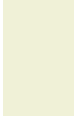


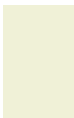

- 1 OBJEK TITIK DAN POLIGON (BANGUNAN)
 - 1.1 Pendidikan
 - 1.2 Kesehatan
 - 1.3 Transportasi
 - 1.4 Tempat Ibadah
 - 1.5 Kantor Pemerintahan
 - 1.6 Komersial
 - 1.6.1 Keuangan
 - 1.6.2 Kebutuhan Harian dan Makanan
 - 1.6.3 Akomodasi
 - 1.6.4 Makanan dan Minuman
 - 1.6.5 Kecantikan dan Perawatan Tubuh
 - 1.6.6 Pakaian dan Aksesoris
 - 1.6.7 Buku dan Alat Tulis
 - 1.6.8 Elektronik
 - 1.6.9 Hobi
 - 1.6.10 Rumah Tangga
 - 1.6.11 Objek Komersil Lainnya
 - 1.7 Rekreasi dan Olahraga
 - 1.8 Fasilitas Publik
 - 1.9 Industri
 - 1.10 Rumah
 - 1.11 Bangunan Lain
 - 1.12 Beberapa Atribut Informasi tambahan pada OBJEK BANGUNAN
- 2 OBJEK POLIGON (AREA)
 - 2.1 Penggunaan Lahan
 - 2.2 Perairan
 - 2.3 Beberapa Atribut Informasi tambahan pada OBJEK PENGGUNAAN LAHAN
- 3 OBJEK GARIS (LINE)
 - 3.1 Jalan
 - 3.2 Transportasi
 - 3.3 Perairan
 - 3.4 Beberapa Atribut Informasi tambahan pada OBJEK GARIS

OBJEK TITIK DAN POLIGON (BANGUNAN)

Daftar objek di bawah ini merupakan jenis objek yang dapat digambarkan sebagai titik ataupun bangunan. Untuk objek yang **hanya digambarkan** sebagai **bangunan** adalah yang hanya memiliki simbol  dan objek yang **hanya digambarkan** sebagai **titik/point** adalah objek yang memiliki simbol . Adapun penggambaran objek yang **dapat digambarkan** sebagai **objek atau titik** adalah objek yang memiliki simbol  dan . Sebaiknya objek ini digambarkan sebagai bangunan jika terlihat jelas *building footprint* objek tersebut di citra satelit akan tetapi jika memang objek tersebut tidak terlihat jelas di citra satelit maka kita dapat menandai objek tersebut sebagai titik saja.

Pendidikan

Ini merupakan objek-objek yang memberikan fasilitas pelayanan pendidikan khususnya pendidikan formal seperti sekolah. Berikut adalah objek-objek di Indonesia yang terkait dengan pendidikan:

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	PAUD		Tempat bermain dan belajar untuk anak di bawah usia lima tahun (balita)	amenity	kindergarten		
2.	Taman Kanak-Kanak		Tempat pendidikan untuk anak usia dini (5-6 tahun)	amenity	kindergarten		
3.	Sekolah Dasar (SD) / Madrasah Ibtidaiyah (MI)		Tempat pendidikan dasar. Biasanya ditempuh selama 6 tahun.	<ul style="list-style-type: none"> amenity school:type_idn 	<ul style="list-style-type: none"> school sd 		
4.	Sekolah Menengah Pertama (SMP) / Madrasah Tsanawiyah (MTs)		Tempat pendidikan lanjutan setelah SD. Lama pendidikan selama 3 tahun	<ul style="list-style-type: none"> amenity school:type_idn 	<ul style="list-style-type: none"> school smp 		
5.	Sekolah Menengah Atas (SMA) / Madrasah Aliyah (MA)		Tempat pendidikan lanjutan setelah SMP. Lama pendidikan selama 3 tahun	<ul style="list-style-type: none"> amenity school:type_idn 	<ul style="list-style-type: none"> school sma 		
6.	Sekolah Tinggi		Institusi yang menyelenggarakan pendidikan ilmiah dan/atau pendidikan profesional dalam satu disiplin ilmu tertentu	amenity	college		
7.	Universitas		Perguruan Tinggi yang terdiri atas sejumlah fakultas yang menyelenggarakan pendidikan ilmiah dan/atau profesional dalam sejumlah disiplin ilmu tertentu	amenity	university		

Kesehatan


Objek yang memberikan pelayanan dan fasilitas di bidang kesehatan seperti pengobatan dan perawatan. Berikut adalah objek kesehatan yang ada di Indonesia:

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Puskesmas		Fasilitas fungsional yang bersifat melayani masalah kesehatan masyarakat. Biasanya cakupan pelayanannya sampai tingkat kelurahan/desa	amenity	clinic		
2.	Posyandu		Fasilitas kesehatan yang berfokus pada pelayanan kesehatan ibu dan anak. Biasanya tidak dibuka setiap hari dan hanya satu bulan sekali	amenity	clinic		
3.	Rumah Sakit		Gedung tempat menyediakan dan memberikan pelayanan kesehatan yang meliputi berbagai masalah kesehatan	amenity	hospital		
4.	Rumah Praktik Dokter/Bidan		Bangunan/rumah yang menyediakan fasilitas praktik dokter umum untuk kegiatan pengobatan ataupun bidan untuk membantu kegiatan persalinan	amenity	doctors		
5.	Dokter Gigi		Bangunan/rumah yang menyediakan fasilitas praktik dokter gigi	amenity	dentist		
6.	Apotek/Toko Obat		Toko tempat meramu dan menjual obat berdasarkan resep dokter serta memperdagangkan barang medis	amenity	pharmacy		

Transportasi
















Objek yang memberikan pelayanan dan fasilitas transportasi seperti transportasi umum bis, kereta, pesawat dan lain-lain. Berikut adalah objek transportasi di Indonesia:

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Halte Bus		Tempat untuk menunggu bus	highway	bus_stop		
2.	Terminal Bus		Tempat untuk pemberhentian bus dan juga bisa sebagai tempat bus berkumpul	amenity	bus_station		
3.	Stasiun Kereta		Tempat naik dan pemberhentian kereta api	public_transport	station		
4.	Pelabuhan		Tempat naik dan pemberhentian kapal	amenity	ferry_terminal		
5.	Bandar Udara		Tempat naik dan pemberhentian pesawat	aeroway	aerodrome		
6.	Lampu Lalu Lintas		Lampu yang mengatur laju kendaraan di jalan raya	highway	traffic_signals		
7.	Pangkalan Ojek/Becak		Lokasi / Tempat yang digunakan sebagai tempat berkumpulnya ojek/ becak	<ul style="list-style-type: none"> amenity shelter_type 	<ul style="list-style-type: none"> shelter public_transportation 		
8.	Tempat Parkir		Tempat untuk memarkir kendaraan.	<ul style="list-style-type: none"> amenity 	<ul style="list-style-type: none"> bicycle_parking (Untuk Parkir Sepeda) motorcycle_parking (Untuk Parkir Motor) parking (Untuk Parkir Mobil) 	<ul style="list-style-type: none"> 	
9.	Bengkel / Tambal Ban		Tempat memperbaiki kendaraan baik itu roda dua ataupun roda empat/lebih	shop	car_repair		[[100px center]]
10.	Tempat Cuci Kendaraan		Tempat pencucian kendaraan baik mobil ataupun motor	amenity	car_wash		
11.	Pom Bensin		Tempat yang menyediakan layanan pengisian bensin	amenity	fuel		
12.	Toko Mobil		Tempat / bangunan yang menjual mobil serta aksesoris mobil	shop	car		

13.	Toko Motor		Tempat / bangunan yang menjual motor serta aksesoris motor	shop	motorcycle		[[100px center]]
14.	Toko Sepeda		Tempat / bangunan yang menjual sepeda serta aksesoris sepeda	shop	bicycle		[[100px center]]

















Tempat Ibadah

Objek yang digunakan untuk melakukan peribadatan ataupun kegiatan yang berkaitan dengan agama dan keyakinan masyarakat. Berikut objek yang termasuk tempat beribadah di Indonesia:

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Masjid / Mushala		Tempat untuk melakukan kegiatan peribadatan untuk umat muslim	<ul style="list-style-type: none"> amenity religion 	<ul style="list-style-type: none"> place_of_worship muslim 		
2.	Gereja / Capel		Tempat untuk melakukan kegiatan peribadatan untuk umat kristiani	<ul style="list-style-type: none"> amenity religion 	<ul style="list-style-type: none"> place_of_worship christian 		
3.	Pura		Tempat untuk melakukan kegiatan peribadatan untuk umat hindu	<ul style="list-style-type: none"> amenity religion 	<ul style="list-style-type: none"> place_of_worship hindu 		
4.	Vihara		Tempat untuk melakukan kegiatan peribadatan untuk umat budha	<ul style="list-style-type: none"> amenity religion 	<ul style="list-style-type: none"> place_of_worship buddhist 		
5.	Klenteng		Tempat untuk melakukan kegiatan peribadatan untuk umat khonghucu	amenity	place_of_worship		

Kantor Pemerintahan










Bangunan yang digunakan untuk kegiatan pemerintah baik dalam bentuk pelayanan masyarakat maupun kegiatan pemerintahan yang lain. Berikut beberapa kantor pemerintah yang ada di Indonesia:

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Kantor RT		Kantor pemerintahan dalam skala level terkecil. RT sendiri merupakan kependekan dari Rukun Tetangga.	<ul style="list-style-type: none"> office admin_level 	<ul style="list-style-type: none"> government 9 		
2.	Kantor RW		Kantor pemerintahan dengan skala pemerintahan di atas RT. RW sendiri merupakan kependekan dari Rukun Warga	<ul style="list-style-type: none"> office admin_level 	<ul style="list-style-type: none"> government 8 		
3.	Kantor Desa/Kelurahan		Kantor pemerintahan dengan skala pemerintahan di atas RW	<ul style="list-style-type: none"> office admin_level 	<ul style="list-style-type: none"> government 7 		
4.	Kantor Kecamatan		Kantor pemerintahan dengan skala pemerintahan di atas Desa/Kelurahan	<ul style="list-style-type: none"> office admin_level 	<ul style="list-style-type: none"> government 6 		
5.	Kantor Bupati/Walikota		Kantor pemerintahan dengan skala pemerintahan di atas Kecamatan. Lingkup wilayahnya kabupaten	<ul style="list-style-type: none"> office admin_level 	<ul style="list-style-type: none"> government 5 		
6.	Kantor Gubernur		Kantor pemerintahan dengan skala pemerintahan di atas Bupati. Lingkup wilayahnya provinsi	<ul style="list-style-type: none"> office admin_level 	<ul style="list-style-type: none"> government 4 		
7.	Departemen/Instansi Pemerintah		Bangunan yang memiliki fasilitas pelayanan masyarakat dan terdapat kegiatan pemerintahan di dalamnya.	office	government		
8.	Kedutaan Besar		Tempat kedudukan resmi perwakilan suatu negara di negara lain	amenity	embassy		

Komersial

Bangunan yang digunakan untuk kegiatan jual beli terhadap suatu produk/jasa ataupun objek yang didalamnya terdapat aktifitas ekonomi. Berikut beberapa contoh dari objek ekonomi di Indonesia

Keuangan

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	ATM		Tempat yang menyediakan penarikan uang tunai.	amenity	atm		
2.	Bank		Tempat yang menyediakan jasa di bidang keuangan yang menarik dan mengeluarkan uang dalam masyarakat, terutama memberikan kredit dan jasa dalam lalu lintas pembayaran dan peredaran uang	amenity	bank		
3.	Toko Penukaran Uang Asing		Tempat yang menyediakan jasa jual beli mata uang asing	amenity	bureau_de_change		

Kebutuhan Harian dan Makanan

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Warung/Kiosk		Toko kecil. Tempat berjualan rokok, permen dan berbagai macam kebutuhan yang lain	shop	kiosk		
2.	Minimarket		Tempat yang menjual barang-barang kebutuhan sehari-hari. Biasanya lebih lengkap dari warung, akan tetapi lebih kecil dari supermarket.	shop	convenience		
3.	Supermarket		Bangunan yang menjual barang-barang keperluan masyarakat. Berada di ruangan tertutup dan biasanya memiliki pendingin ruangan di dalamnya.	shop	supermarket		
4.	Mall		Bangunan yang berfungsi sebagai pusat perbelanjaan yang secara arsitektur berupa bangunan tertutup dan memiliki jalur untuk berjalan jalan yang teratur sehingga berada di antara antar toko-toko kecil yang saling berhadapan	shop	mall		
5.	Pasar		Tempat orang melakukan kegiatan jual beli. Barang yang dijual bermacam-macam	amenity	marketplace		
6.	Pasar Ikan		Tempat penjualan ikan dan makanan laut lainnya	shop	seafood		
7.	Toko Kue dan Roti		Tempat / bangunan yang menjual kue dan roti.	shop	bakery		
8.	Toko Buah		Tempat / bangunan yang menjual buah-buahan	shop	greengrocer		

Akomodasi

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Hotel		Bangunan berkamar banyak yang disewakan sebagai tempat untuk menginap dan tempat makan orang yang sedang dalam perjalanan	tourism	hotel		
2.	Wisma / Motel		Bangunan yang ditujukan untuk penginapan untuk orang yang sedang berpergian. Lebih kecil dan biasanya menawarkan harga lebih murah dari hotel	tourism	guest_house		

















Makanan dan Minuman

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Rumah Makan		Bangunan yang menyediakan makanan. Dalam kehidupan sehari-hari, objek rumah makan dapat pula berupa restoran, rumah makan padang, warung nasi rames, warteg /* Catatan: objek ini harus bangunan permanen	amenity	restaurant		
2.	Kafe		Tempat minum yang pengunjungnya dapat memesan minuman, seperti kopi, teh, bir, dan kue-kue	amenity	cafe		
3.	Restaurant Cepat Saji (Fast Food)		Rumah makan yang menyajikan makanan cepat saj	amenity	fast_food		









Kecantikan dan Perawatan Tubuh

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Salon / Tukang Cukur		Tempat yang menyediakan jasa untuk memotong rambut dan perawatan lainnya seperti manicure, padicure, dll	shop	hairdresser		
2.	Toko Parfum		Tempat / bangunan yang menjual berbagai macam parfum	shop	perfumery		








Pakaian dan Aksesoris

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Optik		Tempat / bangunan yang menjual kacamata dan perawatan untuk mata	shop	optician		
2.	Toko Pakaian		Tempat / bangunan yang menjual pakaian (baju, celana, dll)	shop	clothes		
3.	Toko Sepatu		Tempat / bangunan yang menjual sepatu dan alas kaki	shop	shoes		
4.	Toko Cuci Pakaian (Laundry)		Tempat / bangunan yang menyediakan fasilitas untuk mencuci pakaian.	shop	laundry		
5.	Toko Perhiasan		Tempat / bangunan yang menjual berbagai macam perhiasan	shop	jewelry		
6.	Tukang Jahit		Tempat dimana baju/pakaian itu dibuat ataupun diperbaiki	shop	tailor		






















Buku dan Alat Tulis

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Toko Buku		Tempat / bangunan yang menjual buku.	shop	books		
2.	Toko Alat Tulis		Tempat / bangunan yang menjual berbagai macam alat tulis dan peralatan kantor	shop	stationery		
3.	Toko Fotokopi		Tempat / bangunan yang menjual perlengkapan alat tulis dan jasa fotokopi	shop	copyshop		







Elektronik

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Toko Elektronik		Tempat / bangunan yang menjual perlengkapan dan peralatan elektronik	shop	electronics		
2.	Toko Komputer		Tempat / bangunan yang menjual peralatan komputer	shop	computer		
3.	Toko Handphone		Tempat / bangunan yang menjual handphone atapun dan aksesoris handphone	shop	mobile_phone		







Hobi

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Toko Olahraga		Tempat / bangunan yang menjual perlengkapan olahraga	shop	sports		
2.	Toko Perlengkapan Outdoor		Tempat / bangunan yang menjual perlengkapan kegiatan outdoor	shop	outdoor		
3.	Toko Hewan Peliharaan		Tempat / bangunan yang menjual perlengkapan hewan	shop	pet		
4.	Toko Alat Jahit / Kerajinan Tangan		Tempat / bangunan yang menjual perlengkapan jahit dan hasil kerajinan tangan	craft	handicraft		
5.	Toko Tanaman		Tempat / bangunan yang menjual tanaman-tanaman hias	shop	garden_centre		
6.	Toko Bunga		Tempat / bangunan yang menjual bunga	shop	florist		
7.	Toko Musik		Tempat / bangunan yang menjual berbagai macam alat dan peralatan musik	shop	musical_instrument		
8.	Toko Perjalanan (Travel Agency)		Tempat / bangunan yang menyediakan fasilitas perjalanan dan liburan serta tiket transportasi baik itu pesawat, kereta, bis dan kapal laut.	shop	travel_agency		
9.	Studio Foto		Tempat / bangunan untuk mencentak foto dan menyediakan fasilitas foto studio	shop	photo		

Rumah Tangga




















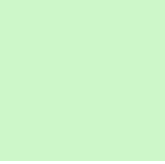











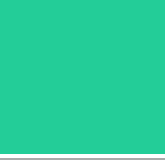


No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Toko Furnitur		Tempat / bangunan yang menjual barang-barang mebel	shop	furniture		
2.	Toko Bahan Bangunan		Tempat / bangunan yang menjual berbagai macam bahan bangunan seperti pipa, palu, genteng, batako, dan lain-lain	shop	hardware		


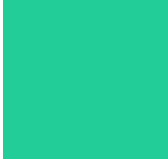




Objek Komersil Lainnya

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Toko Oleh-Oleh		Tempat / bangunan yang menjual berbagai souvenir dan buah tangan dengan berbagai macam bentuk dan jenis.	shop	gift		
2.	Toko Mainan Anak-anak		Tempat / bangunan yang menjual berbagai souvenir dan buah tangan dengan berbagai macam bentuk dan jenis.	shop	toys		

Rekreasi dan Olahraga

Objek yang menyediakan hiburan dan juga fasilitas rekreasi untuk masyarakat baik itu yang membayar ataupun gratis. Contoh dari objek rekreasi seperti bioskop, kebun binatang dan lain-lain. Berikut adalah daftar lengkap dari objek rekreasi dan hiburan di Indonesia:

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Warnet		Tempat menyediakan layanan untuk fasilitas internet dan video game. Biasanya disewa perjam. Terbuka untuk umum	leisure	amusement_arcade		
2.	Bioskop		Tempat untuk menonton film. Biasanya film yang ditayangkan merupakan film terbaru.	amenity	cinema		
3.	Kebun Binatang		Tempat memelihara berbagai binatang untuk perlindungan, pembiakan penelitian dan sebagai tempat rekreasi	tourism	zoo		
4.	Museum		Bedung yang digunakan sebagai tempat untuk pameran tetap benda-benda bersejarah, seperti peninggalan sejarah, seni, dan ilmu.	tourism	museum		
5.	Gedung Kesenian		Bangunan yang menyelenggarakan kegiatan kesenian	amenity	arts_centre		
6.	Pemancingan		Tempat untuk melakukan kegiatan memancing	leisure	fishing		
7.	Kolam Renang / Taman Air		Tempat untuk berenang dan melakukan kegiatan wisata air	leisure	<ul style="list-style-type: none"> swimming_pool (untuk kolam renang) water_park] (untuk taman air) 		
8.	Taman		Tempat yang ditanami dengan bunga-bunga dan sebagainya (tempat bersenang-senang)	leisure	park		
9.	Taman Bermain		Tempat / area bermain untuk anak-anak	leisure	playground		
10.	Gedung Teater		Tempat / Gedung yang digunakan untuk melakukan pementasan teater.	amenity	theatre		
11.	Tempat Karaoke/Diskotik		Tempat / Gedung yang digunakan untuk pertunjukan musik atau menyanyi. Biasanya untuk bernyanyi dan berdansa	amenity	nightclub		
12.	Stadion		Bangunan untuk kegiatan olahraga yang dikelilingi tempat duduk	leisure	stadium		
	Pusat Kegiatan		Tempat dimana kegiatan berbagai macam				

13.	Olahraga		olahraga dilaksanakan	leisure	sports_centre		
14.	Lapangan Olahraga		Lapangan / Tanah yang digunakan untuk kegiatan olahraga.	leisure	pitch		

Fasilitas Publik

Objek yang menyediakan fasilitas ataupun layanan untuk kegiatan masyarakat. Beberapa contohnya seperti toilet umum, gedung pertemuan, perpustakaan dan lain-lain. Berikut adalah daftar fasilitas publik di Indonesia:

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	WC / Toilet Umum		Bangunan yang menyediakan fasilitas toilet untuk publik. (Biasanya berlokasi di tempat-tempat umum)	amenity	toilets		
2.	Wisma / Gedung Pertemuan		Bangunan yang biasanya digunakan untuk pertemuan atau acara besar	amenity	townhall		
3.	Perpustakaan		Tempat yang menyediakan fasilitas penyewaan dan membaca	amenity	library		100px
4.	Pengadilan		Bangunan tempat mengadili suatu perkara yang berkaitan dengan hukum	amenity	courthouse		
5.	Kantor Pos		Kantor yang mengurus kegiatan pengiriman surat, paket, dan sebagainya yang berhubungan dengan pos	amenity	post_office		
6.	Lembaga Pemasyarakatan		Bangunan tempat mengurung orang yang menjalani masa hukuman dari pengadilan	amenity	prison		
7.	Aula / Balai Pertemuan		Bangunan tempat mengurung orang yang menjalani masa hukuman dari pengadilan	building	public		
8.	Rumah Panti/Rumah Sosial		Tempat untuk memelihara anak yatim ataupun orang tua yang tidak memiliki tempat untuk tinggal dan tidak bisa hidup secara mandiri	amenity	social_facility		
9.	Kantor Polisi		Bangunan yang digunakan oleh aparat kepolisian untuk bekerja	amenity	police		
10.	Kantor Pemadam Kebakaran		Bangunan tempat petugas pemadam kebakaran bekerja	amenity	fire_station		

Industri

Objek yang menyediakan hiburan dan juga fasilitas rekreasi untuk masyarakat baik itu yang membayar ataupun gratis. Contoh dari objek rekreasi seperti bioskop, kebun binatang dan lain-lain. Berikut adalah daftar lengkap dari objek rekreasi dan hiburan di Indonesia:

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Gudang		Bangunan yang biasanya digunakan untuk menyimpan barang produksi. Biasanya dalam jumlah yang besar	building	warehouse		
2.	Pabrik		Tempat pembuatan suatu produk / barang. Biasanya dibuat dalam produksi besar/banyak	man_made	works		
3.	Pembangkit Listrik		Objek yang berfungsi menghasilkan tenaga listrik untuk kegiatan industri.	power	plant		

























Rumah


Bangunan yang digunakan sebagai tempat tinggal/bermukim.

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Rumah		Bangunan yang digunakan sebagai tempat tinggal/bermukim	building	residential		

Bangunan Lain

Objek lain yang terdapat di Indonesia dan seringkali butuh untuk dipetakan.

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Bangunan Belum Terklasifikasi		Bangunan yang belum memiliki klasifikasi yang jelas.	building	yes		
2.	Kandang Hewan		Tempat / Bangunan untuk hewan peliharaan. Biasanya ditaruh di sekitar rumah	amenity	animal_boarding		
3.	Gardu Listrik		Objek untuk mendistribusikan listrik lokal ke beberapa area tertentu.	power	substation		
4.	Tower/Tiang Listrik		Tiang yang berfungsi untuk menghantarkan aliran listrik	power	tower		
5.	Tower Komunikasi		Tiang yang berfungsi untuk menghantarkan sinyal telekomunikasi	man_made	communications_tower		
6.	Tower/Menara Air		Tempat untuk menampung air yang berbentuk menara tinggi dan biasanya digunakan untuk menampung air hujan.	man_made	water_tower		
7.	Bak Penampungan Air		Tempat untuk menampung air yang berada di dekat permukiman warga.	man_made	reservoir_covered		[[100px center]]
8.	Sumur		Lubang besar yang berfungsi untuk mengambil air tanah. Biasanya ditambahkan dengan tembok bata di sekeliling lubang tersebut	man_made	water_well		
9.	Mercusuar		Bangunan di sekitar pantai untuk mengarahkan kapal yang mendekat	man_made	lighthouse		
10.	Air Mancur		Objek hiburan yang memancarkan air dari bawah ke atas dengan berbagai macam bentuk	amenity	fountain		

11.	Rumah Pompa		Bangunan yang berfungsi untuk mengalirkan air ke laut/sungai. Mengatur aliran air	man_made	watermill		
12.	Situs Bersejarah		Lokasi yang memiliki nilai sejarah atau tempat terjadinya suatu kejadian bersejarah	historic	archaeological_site		
13.	Tugu		Tiang besar dan tinggi yang dibuat dari batu, bata, dan sebagainya. Biasanya sebagai simbol suatu daerah / kejadian	historic	memorial		
14.	Monumen		Bangunan atau tempat yang mempunyai nilai sejarah yang penting dan dipelihara dan dilindungi negara. Lebih besar dari tugu	historic	monument		
15.	Prasasti		Piagam (yang tertulis pada batu, tembaga, dan sebagainya)	historic	rune_stone		


Beberapa Atribut Informasi tambahan pada OBJEK BANGUNAN

Jika anda menggambarkan suatu objek dengan menggunakan atribut **building** maka sebaiknya anda menambahkan juga beberapa informasi yang terkait bangunan yang ada di bawah ini:





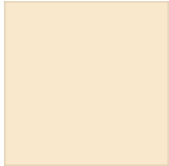


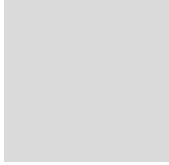

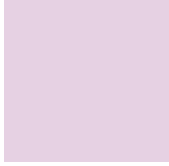


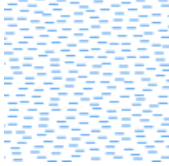





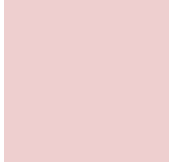











No.	Informasi	Key	Value	Keterangan
1.	Jenis Bangunan	building	<i>User Defined</i> maksudnya adalah value ditentukan oleh pengguna sesuai dengan informasi bangunan tersebut	Informasi jenis bangunan terhadap objek yang kita petakan. Value dari key ini dapat kita sesuaikan dengan objek yang kita petakan. Sebagai contoh objek kita adalah sekolah maka kita dapat menambahkan tag <i>building=school</i> pada objek tersebut. Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini
2.	Jumlah Lantai	building:levels	<i>User Defined</i> maksudnya adalah value ditentukan oleh pengguna sesuai dengan informasi bangunan tersebut	Informasi jumlah lantai pada objek bangunan yang kita petakan. Value dari key ini dapat kita sesuaikan dengan objek yang kita petakan. Sebagai contoh bangunan tersebut memiliki jumlah lantai sebanyak 3 maka kita dapat menambahkan tag <i>building:levels=3</i> pada objek tersebut. Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini
3.	Struktur Bangunan	building:structure	<ul style="list-style-type: none"> ■ reinforced_masonry (ini untuk bangunan dengan tembok dengan penguat beton bertulang) ■ unreinforce_masonry (ini untuk bangunan tanpa tembok dengan penguat beton bertulang) ■ plastered (ini untuk bangunan dengan struktur tembok berplester) ■ confined_masonry (ini untuk bangunan dengan struktur rangka beton bertulang) ■ brick (ini untuk bangunan yang hanya menggunakan batu bata tanpa struktur beton) ■ wood (bangunan yang hanya menggunakan struktur kayu) 	Informasi mengenai struktur bangunan. Value dari key ini dapat kita sesuaikan dengan objek yang kita petakan. Sebagai contoh bangunan tersebut memiliki struktur beton bertulang maka kita dapat menambahkan tag <i>building:structure=reinforced_masonry</i> pada objek tersebut. Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini (https://taginfo.openstreetmap.org/keys/building%3Astructure#overview%7C)
4.	Alamat	addr:full	<i>User Defined</i> maksudnya adalah value ditentukan oleh pengguna sesuai dengan informasi bangunan tersebut	Informasi alamat bangunan yang kita petakan. Sebagai contoh bangunan tersebut memiliki alamat di Jalan MH.Thamrin maka kita dapat menambahkan tag <i>addr=Jalan M.H Thamrin</i> pada objek tersebut. Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini
5.	Tinggi Bangunan	height	<i>User Defined</i> maksudnya adalah value ditentukan oleh pengguna sesuai dengan informasi bangunan tersebut	Informasi tinggi bangunan yang kita petakan. Sebagai contoh bangunan tersebut memiliki tinggi sekitar 10 meter maka kita dapat menambahkan tag <i>height=10</i> pada objek tersebut. Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini
6.	Nomor Rumah / bangunan	addr:housenumber	<i>User Defined</i> maksudnya adalah value ditentukan oleh pengguna sesuai dengan informasi bangunan tersebut	Informasi nomor rumah / bangunan yang kita petakan. Sebagai contoh bangunan tersebut memiliki alamat nomor bangunan 5 maka kita dapat menambahkan tag <i>addr:housenumber=5</i> pada objek tersebut. Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini
7.	Nama Bangunan	name	<i>User Defined</i> maksudnya adalah value ditentukan oleh pengguna sesuai dengan informasi bangunan tersebut	Informasi nama bangunan yang kita petakan. Sebagai contoh nama bangunan tersebut adalah Rumah Makan Enak maka kita dapat menambahkan tag <i>name=Rumah Makan Enak</i> pada objek tersebut. Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini
			<ul style="list-style-type: none"> ■ brick (bangunan 	

8.	Tipe Dinding	building:walls	<p>dengan tipe dinding batu bata)</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ wood (bangunan dengan tipe dinding papan kayu) ■ bamboo (bangunan dengan tipe dinding bambu) ■ tin (bangunan dengan tipe dinding seng) 	<p>Informasi mengenai tipe dinding suatu bangunan. Value dari key ini dapat kita sesuaikan dengan objek yang kita petakan. Sebagai contoh bangunan tersebut memiliki tipe dinding batu bata maka kita dapat menambahkan tag <i>building:walls=brick</i> pada objek tersebut. Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini (https://taginfo.openstreetmap.org/keys/building%3Awalls#overview%7C)</p>
9.	Tipe Atap	building:roof	<ul style="list-style-type: none"> ■ tile (bangunan dengan tipe atap genteng) ■ tin (bangunan dengan tipe atap seng) ■ asbestos (bangunan dengan tipe atap asbes) ■ concrete (bangunan dengan tipe atap beton) 	<p>Informasi mengenai tipe atap suatu bangunan. Value dari key ini dapat kita sesuaikan dengan objek yang kita petakan. Sebagai contoh bangunan tersebut memiliki tipe atap seng maka kita dapat menambahkan tag <i>building:roof=tile</i> pada objek tersebut. Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini (https://taginfo.openstreetmap.org/keys/building%3Aroof%7C)</p>
10.	Akses ke Atap	access:roof	<ul style="list-style-type: none"> ■ yes (Jika bangunan tersebut memiliki akses untuk ke atap) ■ no (Jika bangunan tersebut tidak memiliki akses untuk ke atap) 	<p>Informasi akses ke atap dari suatu bangunan dapat dituliskan tag seperti berikut <i>access:roof=yes</i> jika bangunan tersebut ada akses ke atap. Untuk informasi lengkapnya silahkan klik [di sini (https://taginfo.openstreetmap.org/keys/access%3Aroof%7C)]</p>

OBJEK POLIGON (AREA)

Daftar objek di bawah ini merupakan jenis objek yang digambarkan sebagai area. Sebagian besar objek area ini adalah penggunaan lahan. Semua objek yang berbentuk poligon (area) ini ditandai dengan simbol  Berikut adalah daftar objek-objek penggunaan lahan di Indonesia:


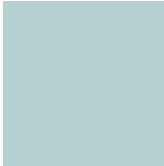


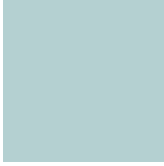


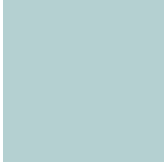


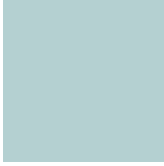


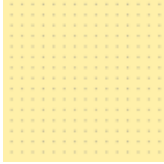

Penggunaan Lahan

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Kebun/Ladang		Sebidang tanah yang ditanami pohon musiman (buah-buahan dan sebagainya)	landuse	orchard		
2.	Sawah		Tanah yang digarap dan diairi untuk tempat menanam padi	landuse	farmland		
3.	Permukiman		Wilayah tempat untuk mendirikan rumah / tempat tinggal	landuse	residential		100px
4.	Kawasan Industri		Kawasan yang didalamnya terdapat kegiatan memproses atau mengolah barang dengan menggunakan sarana dan peralatan, misalnya mesin	landuse	industrial		
5.	Rawa		Tanah yang rendah (umumnya di daerah pantai) dan digenangi air, biasanya banyak terdapat tumbuhan air di dalamnya	natural	wetland		
6.	Hutan		Tanah luas yang ditumbuhi pohon-pohon campuran dari berbagai jenis (biasanya tidak dimiliki oleh individu)	landuse	forest		
7.	Perkantoran		Tempat yang memiliki berbagai macam kantor dan kegiatan ekonomi	landuse	commercial		
8.	Pemukaman		Tanah tempat menguburkan jenazah	landuse	cemetery		
9.	Konstruksi/Lahan Pembangunan		Area yang sedang dilakukan pembangunan	landuse	construction		
10.	Tanah Lapang		Tanah yang tidak dipakai atau direncanakan akan dipakai. Bangunan-bangunan di atasnya sudah dihancurkan. Area yang sedang dilakukan pembangunan	landuse	brownfield		
11.	Tempat Pembuangan Sampah		Area yang difungsikan sebagai tempat pembuangan sampah akhir	landuse	landfill		

							
12.	Padang Rumput		Tanah Luas yang ditumbuhi oleh rerumputan	landuse	grass		
13.	Semak Belukar		Wilayah yang ditumbuhi pohon-pohon rendah, berdaun kecil-kecil, dan berbatang keras	landuse	meadow		
14.	Pertokoan		Tempat yang memiliki berbagai macam toko mudah dikunjungi oleh pembeli dari berbagai lapisan masyarakat	landuse	retail		
15.	Taman Bunga		Taman yang didalamnya terdapat berbagai jenis bunga-bunga	leisure	garden		
16.	Taman Nasional		Area yang diliindungi oleh pemerintah. Biasanya didalamnya terdapat hutan serta flora dan fauna	leisure	nature_reserve		
17.	Taman Rekreasi		Tempat yang mempunyai berbagai jenis hiburan dan pertunjukan	landuse	recreation_ground		

Perairan

Objek perairan yang berbentuk area (polygon) yang dapat dipetakan di OpenStreetMap yaitu:


No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Danau		Genangan air yang amat luas dan dikelilingi oleh daratan. Terbentuk secara alami	natural	water		
2.	Waduk		Kolam besar tempat menyimpan air untuk berbagai kebutuhan atau mengatur pembagian air	landuse	reservoir		
3.	Bantaran Sungai		Badan air disamping sungai. Biasanya hasil endapan dari sungai	waterway	riverbank		
4.	Cekungan		Cekungan di daratan yang biasanya diisi oleh air	landuse	basin		
5.	Pantai		Area di pinggir laut. Biasanya digunakan untuk kegiatan pariwisata	natural	beach		

Beberapa Atribut Informasi tambahan pada OBJEK PENGGUNAAN LAHAN

Jika anda menggambarkan suatu objek dengan menggunakan atribut *landuse* maka sebaiknya anda menambahkan juga beberapa informasi yang terkait bangunan yang ada di bawah ini:

No.	Informasi	Key	Value	Keterangan
1.	Nama Objek	name	<i>User Defined</i> maksudnya adalah value ditentukan oleh pengguna sesuai dengan informasi penggunaan lahan tersebut	Informasi nama penggunaan lahan yang kita petakan. Sebagai contoh penggunaan lahan tersebut adalah Taman Nasional Bukit Barisan maka kita dapat menambahkan tag name=Taman Nasional Bukit Barisan pada penggunaan lahan tersebut. Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini





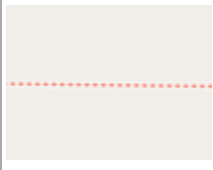


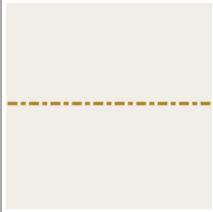





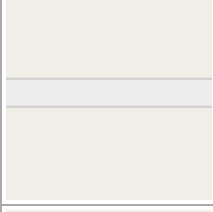


OBJEK GARIS (LINE)

Daftar objek di bawah ini merupakan jenis objek yang digambarkan sebagai garis atau *line*. Semua objek yang berbentuk garis (line) ini ditandai dengan simbol . Berikut adalah daftar objek-objek berbentuk garis di Indonesia:










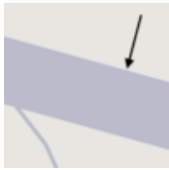






Jalan

MENUNGGU PERSETUJUAN DARI INTITUSI RESMI SEPerti PU ATAU BIG














No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Jalan Tol		Jalan bebas hambatan. Khusus kendaraan roda empat atau lebih dan berbayar	highway	motorway		
2.	Jalan Arteri Primer		Jalan yang menghubungkan secara efisien antar pusat kegiatan nasional atau antar pusat kegiatan nasional dengan pusat kegiatan wilayah.	highway	trunk		[[[100px center]]]
3.	Jalan Arteri Sekunder		Jalan yang menghubungkan kawasan primer dengan kawasan sekunder.	highway	primary		[[[100px center]]]
4.	Jalan Kolektor Primer		Jalan yang menghubungkan secara efisien antar pusat kegiatan wilayah atau menghubungkan antara pusat kegiatan wilayah dengan pusat kegiatan lokal	highway	secondary		[[[100px center]]]
5.	Jalan Kolektor Sekunder		Jalan yang menghubungkan antara kawasan sekunder	highway	secondary_link		[[[100px center]]]
6.	Jalan Lokal		Jalan umum yang berfungsi melayani angkutan setempat dengan ciri perjalanan jarak dekat, kecepatan rata-rata rendah	highway	tertiary		[[[100px center]]]
7.	Jalan Lokal Sekunder		Jalan yang menghubungkan kawasan sekunder kesatu dengan perumahan	highway	tertiary_link		[[[100px center]]]
8.	Jalan Permukiman		Jalan yang berada di wilayah permukiman / perumahan	highway	residential		

9.	Jalan khusus pejalan kaki		Jalan yang dikhususkan untuk pejalan kaki. Kendaraan bermotor tidak bisa lewat. Biasanya ditemukan di area perbelanjaan atau tempat wisata	highway	pedestrian		
10.	Jalan Setapak		Jalan yang dapat dilewati oleh pejalan kaki ataupun kendaraan roda dua. Permukaannya biasanya terdiri dari tanah dan batu-batu kerikil. Jalan ini biasanya banyak terdapat di daerah pedesaan atau pegunungan. Lebarinya sekitar < 1.5 meter.	highway	path		
11.	Jalan Pematang		Jalan yang berada di sekitar petak-petak sawah. Hanya untuk pejalan kaki	highway	track		
12.	Jalan Layanan		Jalan yang dikhususkan untuk pelayanan tertentu. Biasanya terdapat di sekitar mal/gedung perkantoran dan sering ditemui di pinggir jalan tol (<i>rest area</i>).	highway	services		
13.	Gang		Jalan kecil yang ada di area permukiman. Lebar jalan antara 1.5 - 2 meter. Bisa dilewati oleh 1 mobil dengan kecepatan rendah. Untuk gang yang hanya bisa dilewati oleh motor (< 1.5 meter) silahkan gunakan Jalan Setapak	highway	living_street		[[[100px center]]]
14.	Jalan Belum Terklasifikasi		Jalan yang belum diketahui klasifikasinya	highway	unclassified		

Transportasi

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Jembatan		Jalan (dari bambu, kayu, beton, dan sebagainya) yang direntangkan di atas sungai (jurang, tepi pangkalan, dan sebagainya)	bridge	yes		
2.	Jalur Kereta Api		Jalur untuk kereta api	railway	rail		
3.	Terowongan		Tembusan dalam tanah atau gunung dan digunakan untuk jalan kereta api dan transportasi	tunnel	yes		
4.	Landasan Pacu Pesawat		Jalan untuk tinggal landas ataupun mendarat pesawat	aeroway	runway		
5.	Jalur Sepeda		Jalur khusus untuk pengendara sepeda	highway	cycleway		
6.	Jalur Bus		Jalur khusus untuk bus	busway	lane		

Perairan

No.	Nama Objek	Jenis Objek	Deskripsi	Key	Value	Simbol di OSM	Foto
1.	Sungai		Aliran air yang besar (biasanya buatan alam) dari tempat yang tinggi (pegunungan) ke tempat yang lebih rendah (pantai)	waterway	river		
2.	Tanggul		Tembok di tepi sungai dan sebagainya untuk menahan air	man_made	embankment		
3.	Gorong-Gorong		Saluran air yang berada di permukaan atau di dalam tanah	tunnel	culvert		
4.	Bendungan		Bangunan yang bersifat kontinu dan padat yang melintangi sebuah sungai dan tujuannya untuk mengalihkan, mengawasi, dan mengukur aliran air	waterway	dam		
5.	Garis Pantai		Batas antara daratan dengan laut	natural	coastline		

Beberapa Atribut Informasi tambahan pada OBJEK GARIS

Jika anda menggambarkan suatu objek dengan menggunakan atribut *landuse* maka sebaiknya anda menambahkan juga beberapa informasi yang terkait bangunan yang ada di bawah ini:

No.	Informasi	Key	Value	Keterangan
1.	Arah Jalan	oneway	<ul style="list-style-type: none"> ■ yes (Jika jalan tersebut memang hanya untuk 1 arah saja) ■ no (Jika jalan tersebut dapat dilalui oleh 2 arah) 	Informasi arah jalan dapat dituliskan tag seperti berikut oneway=yes jika jalan tersebut terbatas untuk 1 arah saja. Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini
2.	Layer (Tingkatan)	layer	<ul style="list-style-type: none"> ■ -5 sampai 5 ■ Nilai 0 adalah nilai awal dari suatu layer jalan/garis yang artinya objek jalan/garis tersebut berada <i>tepat</i> di atas permukaan tanah. Jika lebih besar dari 0 maka berada di atas tanah dan lebih kecil dari 0 berada di bawah permukaan tanah) 	Informasi <i>layer</i> (tingkatan) jalan dapat dituliskan tag seperti berikut layer=1 artinya jalan tersebut berada 1 tingkat di atas jalan utama yang berada tepat di atas tanah atau layer=-1 artinya jalan tersebut berada 1 tingkat di bawah permukaan tanah . Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini
3.	Jumlah Ruas Jalan	lanes	<i>User Defined</i> maksudnya adalah value ditentukan oleh pengguna sesuai dengan jumlah ruas jalan yang ingin dipetakan. Rentang dimulai dari 1 hingga seterusnya	Satu jalan bisa terdiri dari 2 atau lebih ruas jalan. Biasanya ruas jalan ini ditandai oleh garis putih putus-putus. Sebagai contoh suatu jalan memiliki 3 ruas jalan maka Informasi jumlah ruas jalan dapat dituliskan tag seperti berikut lanes=3 Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini
4.	Lebar Objek	width	<i>User Defined</i> maksudnya adalah value ditentukan oleh pengguna sesuai dengan lebar jalan yang dipetakan.	Lebar jalan dapat juga dijadikan informasi terhadap suatu objek garis baik itu jalan ataupun objek garis yang lain. Sebagai contoh suatu jalan memiliki lebar sebesar 10 meter maka dapat dituliskan tag seperti berikut width=10 Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini
5.	Permukaan Jalan	surface	<ul style="list-style-type: none"> ■ asphalt (jalan tersebut memiliki permukaan aspal) ■ concrete (jalan tersebut memiliki permukaan beton) ■ metal (jalan tersebut memiliki permukaan besi / baja. Biasanya terdapat pada jembatan) ■ wood (jalan tersebut memiliki permukaan kayu) ■ grass (jalan tersebut memiliki permukaan rumput) ■ ground (jalan tersebut memiliki permukaan tanah) ■ gravel (jalan tersebut memiliki permukaan batu-batu kerikil) ■ mud (jalan tersebut memiliki permukaan lumpur) ■ sand (jalan tersebut memiliki permukaan pasir) 	Permukaan merupakan jenis lapisan pada objek jalan / garis yang ingin kita petakan . Sebagai contoh suatu jalan memiliki permukaan aspal maka dapat dituliskan tag seperti berikut surface=asphalt Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini
			<ul style="list-style-type: none"> ■ excellent (kondisi jalan sangat baik dan mulus; tidak terdapat lubang sama sekali biasanya terdapat di lintasan balap) ■ good (kondisi jalan bagus dan mulus; biasanya terdapat di Jalan Tol) ■ intermediate (kondisi jalan lumayan bagus, masih terdapat beberapa lubang-lubang kecil; biasanya terdapat di jalan perkotaan) ■ bad (kondisi jalan buruk; terdapat banyak lubang-lubang yang dapat membahayakan) 	Kondisi Jalan merupakan kondisi permukaan jalan tersebut dimana

6.	Kondisi Jalan	smoothness	<p>pengguna jalan)</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ very bad (kondisi jalan tidak mulus dan bergeririgi; permukaan jalan terdiri dari tanah dan kerikil-kerikil kecil) ▪ horrible (kondisi jalan tidak dapat dilalui mobil perkotaan tapi bisa dilalui oleh mobil/kendaraan semi off-road; permukaan terdiri dari pasir dan batu-batu besar) ▪ very horrible (kondisi jalan tidak dapat dilalui oleh kendaraan kecil dan hanya dapat dilewati oleh kendaraan berat (tractor), atv dan kendaraan off-road; permukaan terdiri dari lumpur, batu, pasir dan kerikil) ▪ impassable (kondisi jalan sangat rusak dan tidak dapat dilewati oleh kendaraan apapun) 	<p>biasanya dilihat dari kehalusan permukaan serta jenis kendaraan yang dapat melewati jalan tersebut. Sebagai contoh suatu jalan memiliki kondisi permukaan cukup halus tetapi masih terdapat lubang-lubang kecil seperti jalan di perkotaan. Jalan tersebut dapat kita tambahkan tag seperti berikut <i>smoothness=intermediate</i> Untuk informasi lengkapnya silahkan klik di sini</p>
----	---------------	------------	--	---

Retrieved from "http://wiki.openstreetmap.org/w/index.php?title=Id:Referensi_Atribut_Objek_OSM_Indonesia&oldid=1306477"

- This page was last modified on 31 May 2016, at 04:38.
- Content is available under Creative Commons Attribution-ShareAlike 2.0 license unless otherwise noted.