

# Indra Adityawarman

0822-8883-7886 | [indraa772@gmail.com](mailto:indraa772@gmail.com) | [linkedin.com/in/indra-adityawarman/](https://www.linkedin.com/in/indra-adityawarman/) | Bantul, Yogyakarta | [portofolio-adit-liart.vercel.app](#)

Saya adalah seorang Frontend Developer lulusan Informatika yang memiliki pengalaman dalam mengembangkan antarmuka web modern dan responsif. Menguasai berbagai teknologi frontend seperti HTML, CSS, JavaScript, Tailwind CSS, dan React.js, serta terbiasa bekerja dengan REST API dan tools kolaborasi proyek seperti Git dan Figma. Berpengalaman dalam membangun website dari nol hingga siap produksi, baik secara individu maupun dalam tim. Saya memiliki komitmen tinggi terhadap kualitas kode, desain yang user-friendly, dan selalu berusaha mengikuti perkembangan teknologi terbaru untuk menciptakan solusi web yang optimal dan efisien.

## PENGALAMAN PROFESIONAL

### Junior Frontend Developer

September 2024 – sekarang

#### Biro Sistem Informasi UAD – Bantul, Yogyakarta

- Membangun dan mengembangkan antarmuka web internal menggunakan React.js, Vue, dan Tailwind CSS, dengan dukungan backend dari PHP dan Laravel.
- Mengimplementasikan UI modern dan interaktif menggunakan ShadCN UI dan JavaScript.
- Bekerja sama dengan tim backend untuk mengintegrasikan REST API ke dalam frontend secara efisien.
- Melakukan pengujian antarmuka dan perbaikan berdasarkan feedback pengguna, guna meningkatkan pengalaman dan fungsionalitas aplikasi.

### Asisten Praktikum

November 2022 – Juni 2025

#### Laboratorium Informatika UAD – Bantul, Yogyakarta

- Membimbing praktikum di berbagai mata kuliah seperti Dasar Pemrograman, Pemrograman Web, Logika Informatika, Basis Data, Statistika Informatika, OOP, Machine Learning, Pemrograman Web Dinamis, dan Computer Vision.
- Memberikan pendampingan teknis kepada ratusan mahasiswa dalam menyelesaikan tugas dan memahami konsep pemrograman serta implementasi praktisnya.
- Membantu dosen dalam menyusun modul praktikum, soal evaluasi, dan materi pengajaran, serta memberikan umpan balik langsung kepada mahasiswa.
- Terbiasa menggunakan berbagai bahasa dan tools seperti Python, C++, MySQL, HTML, JavaScript, dan OpenCV untuk mendukung aktivitas pembelajaran praktikum.

### Koordinator Asisten Praktikum

September 2023 – September 2024

#### Laboratorium Informatika UAD – Bantul, Yogyakarta

- Mengkoordinasikan tim asisten praktikum untuk mata kuliah Dasar Pemrograman, Pemrograman Web, dan Pemrograman Web Dinamis.
- Menyusun jadwal, briefing mingguan, dan menjembatani komunikasi antara dosen dan asisten.
- Menjaga kualitas pelaksanaan praktikum melalui evaluasi dan umpan balik rutin.

### Co-Trainer

November 2024

#### Universitas Ahmad Dahlan – Bantul, Yogyakarta

- Berperan sebagai fasilitator pelatihan pengembangan diri dan soft skill untuk mahasiswa baru.
- Mendukung sesi diskusi interaktif dan studi kasus, serta memberikan umpan balik kepada peserta.
- Melatih keterampilan public speaking, empati, dan kepemimpinan.

### Asisten Pelayanan Pengunjung & Pengelolaan Data

November 2022 – Oktober 2024

#### Museum Muhammadiyah – Bantul, Yogyakarta

- Menangani proses registrasi pengunjung dan menyelesaikan kendala teknis selama kunjungan.
- Mengelola dan menganalisis data pengunjung untuk meningkatkan pengalaman layanan museum.
- Membuat konten mingguan terkait kegiatan museum dan publikasi media sosial.

## PENDIDIKAN

### S1 Informatika

September 2021 – September 2025

#### Universitas Ahmad Dahlan – Bantul, Yogyakarta

- Meraih IPK 3,88 / 4,00 dengan predikat Cum Laude
- Ketua KKN Unit I.B.III dengan 100% program kerja terealisasi
- Koordinator Praktikum Pemrograman Web, dengan capaian praktikum terbaik semester itu
- Menjadi Konselor sebaya dalam program dukungan mahasiswa untuk isu akademik dan kesehatan mental

## ORGANISASI / KEGIATAN

Konselor Sebaya – Universitas Ahmad Dahlan

2023

SERTIFIKASI

Jaringan dan Infrastruktur – BPPTIK

2023

PRESTASI

Juara 2 Pemrograman Web Dinamis Tingkat Nasional – Informatics Competition 2024

Juara 2 Desain Web Tingkat Nasional – Creatin 2022

Juara 1 Pengembangan Web – Parmatika UAD

2024  
2022  
2022

KEMAMPUAN

Hard-skill

Soft-skill

Bahasa Indonesia

Bahasa Inggris

HTML, CSS, JavaScript, React.js, Vue.js, TailwindCSS, ShadCN UI, TypeScript, PHP, Laravel

Berjiwa pemimpin, kemampuan menggunakan AI, dan time management yang baik

Fasih

Cukup

PROJECT HIGHLIGHT

HKI UAD – Sistem Pendataan Hak Kekayaan Intelektual UAD

Frontend Developer – Biro Sistem Informasi UAD

September 2024 – Desember 2024

Mendesain dan mengembangkan antarmuka sistem pendataan HKI dosen dan peneliti Universitas Ahmad Dahlan. Menggunakan Laravel dan Bootstrap untuk membangun antarmuka input data, manajemen laporan, dan dashboard pelaporan berbasis web.

SIMAM – Sistem Informasi Manajemen Aset Muhammadiyah

Frontend Developer – Biro Sistem Informasi UAD

Desember 2024 – Mei 2025

Mendesain dan mengembangkan antarmuka sistem manajemen aset Muhammadiyah menggunakan React TypeScript, Tailwind CSS, dan ShadCN UI.

Membangun halaman input data aset, tabel dinamis, sistem filter, dan dashboard visualisasi aset.

Berkolaborasi dengan tim backend untuk integrasi REST API, serta memastikan tampilan responsif dan ramah pengguna.

Menerapkan prinsip modular UI dan reusable components untuk mempercepat proses pengembangan dan menjaga konsistensi desain.

SAPEN Admission Portal – SD Muhammadiyah Sapen

Frontend Developer – Biro Sistem Informasi UAD

Mei 2025 – Sekarang

Mengembangkan antarmuka sistem pendaftaran siswa baru secara online untuk SD Muhammadiyah SAPEN menggunakan React.js dan Tailwind CSS.

Mendesain tampilan form pendaftaran, validasi input pengguna, dan integrasi halaman konfirmasi.Berkolaborasi dengan tim backend untuk integrasi REST API, serta memastikan tampilan responsif dan ramah pengguna.

Bekerja sama dengan tim backend untuk memastikan integrasi data berjalan lancar dan responsif.

Mengimplementasikan UI yang ramah pengguna dan mobile-friendly untuk mempermudah akses calon wali murid.

Mengembangkan dashboard admin menggunakan Vue.js dan Tailwind CSS untuk memudahkan sekolah dalam mengelola data pendaftar secara real-time.

Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan – PP Aisiyiah

Project Manager – PP Aisiyiah

Maret 2024 – Juni 2024

Memimpin tim pengembang dalam merancang dan mengimplementasikan sistem perpustakaan digital berbasis web menggunakan MERN stack (MongoDB, Express.js, React.js, Node.js).

Bertanggung jawab atas perencanaan proyek, penjadwalan, pembagian tugas tim, serta komunikasi aktif dengan stakeholder.

Mengawasi pengembangan fitur utama seperti katalogisasi buku, sistem pencarian, dan input kartu anggota.

Menyusun dokumentasi proyek, termasuk proposal, MoU, laporan akhir, serta menyampaikan hasil presentasi proyek kepada stakeholder.

Menerapkan prinsip manajemen proyek agile dalam proses pengembangan dan iterasi fitur.