* 1. **Desain Prosedural**

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai desain prosedural tiap-tiap form yang ada pada sistem toko ini. Tiap-tiap prosedur tersebut akan dijelaskan secara rinci per bagian.

* + 1. **Desain Prosedural Login**

Desain Prosedural pada bagian ini akan dijelaskan mengenai algoritma untuk *login* yang ada pada Form Login. Form Login merupakan form pertama yang akan muncul pada program untuk validasi user program.

Algoritma 3.1 Algoritma OnClick Tombol Login

1: Lakukan pengecekan textbox terisi

1.1: Jika kosong: tampilkan notifikasi textbox kosong

1.2: Jika terisi: lakukan pengecekan data sudah ada pada database

1.2.1: Jika sudah ada: tampilkan notifikasi data sudah ada

1.2.2: Jika tidak ada: masukan data idmember, nama, alamat,

telepon, tanggal lahir, dan jenis kelamin ke tabel member

pada database

* + 1. **Desain Prosedural Master**

Desain Prosedural pada bagian ini akan menjelaskan algoritma untuk button yang ada pada Form Master Pegawai, Form Master Member, Form Master Stok, Form Master Harga dan Form Master Mesin.

Algoritma yang akan dijelaskan adalah algoritma untuk button Simpan, button Ubah dan button Hapus.

* + - 1. **Event onClick Button Simpan pada Form Master**

Algoritma ini berjalan pada saat button Simpan ditekan oleh *user* pada Form Master Input. Algoritma ini berguna untuk menambahkan data baru. Berikut ini penjelasannya:

Algoritma 3.2 Event onClick Button Simpan pada Form Master

1: Lakukan pengecekan textbox terisi

1.1: Jika kosong: tampilkan notifikasi textbox kosong

1.2: Jika terisi: lakukan pengecekan data sudah ada pada database

1.2.1: Jika sudah ada: tampilkan notifikasi data sudah ada

1.2.2: Jika tidak ada: melakukan query insert pada tabel master

dari data yang diinputkan

* + - 1. **Event onClick Button Ubah pada Form Master**

Algoritma ini berjalan pada saat button Ubah ditekan oleh *user* pada Form Master. Algoritma ini berguna untuk mengubah data yang ada pada tabel master. Berikut ini penjelasannya:

Algoritma 3.3 Event onClick Button Ubah pada Form Master

1: Lakukan pengecekan data pada textbox sudah terisi

1.1: Jika terisi: masukan data nama, alamat, telepon, tanggal lahir,

dan jenis kelamin kedalam database sesuai dengan idmember

1.2: Jika kosong: tampilkan notifikasi textbox kosong

* + - 1. **Event onClick Button Hapus pada Form Master**

Algoritma ini berjalan pada saat button Hapus ditekan oleh *user* pada Form Master. Algoritma ini berguna untuk menghapus data yang ada pada tabel master. Berikut ini penjelasannya:

Algoritma 3.4 Event onClick Button Hapus pada Form Master

1: Lakukan pengecekan textbox terisi

1.1: Jika kosong: tampilkan notifikasi textbox kosong

1.2: Jika terisi: hapus data sesuai dengan data idmember yang dimasukan

pada program

* + 1. **Desain Prosedural Transaksi**

Desain Prosedural pada bagian ini akan menjelaskan algoritma untuk button yang ada pada Form Transaksi Order Penjualan, Form Transaksi Penjualan, dan Form Transaksi Retur Penjualan.

Algoritma yang akan dijelaskan adalah algoritma untuk button Simpan, dan button Void.

* + - 1. **Event onClick Button Simpan pada Form Transaksi**

Algoritma ini berjalan pada saat button Simpan ditekan oleh *user* pada Form Transaksi Input. Algoritma ini berguna untuk menambahkan data baru. Berikut ini penjelasannya:

Algoritma 3.5 Event onClick Button Simpan pada Form Transaksi Input

1: Melakukan pengecekan apakah data yang diinputkan kosong

1.1: Jika tidak kosong, Melakukan pengecekan apakah nomor bukti sudah

pernah digunakan atau belum

1.1.1: Jika belum pernah digunakan, melakukan query insert pada

tabel transaksi dari data yang diinputkan

1.1.2: Jika nomor bukti sudah pernah digunakan, mengeluarkan

error message “Nomor bukti sudah pernah digunakan”

1.2: Jika kosong, mengeluarkan error message “Lengkapi Semua Data Yang

Kosong”

* + - 1. **Event onClick Button Void pada Form Transaksi**

Algoritma ini berjalan pada saat button Hapus ditekan oleh *user* pada Form Master. Algoritma ini berguna untuk menghapus data yang ada pada tabel master. Berikut ini penjelasannya:

Algoritma 3.6 Event onClick Button Void pada Form Transaksi

1: Melakukan pengecekan apakah *user* yakin akan membatalkan data

1.1: Jika ya, melakukan query update status pada tabel transaksi

berdasarkannomor bukti yang dipilih. Me-*refresh* ulang form master

1.2: Jika tidak, tidak melakukan apapun