JENIS-JENIS OPERATOR PENUGASAN (ASSIGNMENT) BAHASA C++

PENGERTIAN OPERATOR ASSIGNMENT / PENUGASAN

Operator assignment adalah operator untuk memasukkan suatu nilai ke dalam variabel.

Operator ini sebenarnya sudah sering kita pakai sepanjang tutorial bahasa C++ di Duniailkom.

Dalam bahasa C++, operator assignment menggunakan tanda sama dengan (=).

Pembacaan operasi assignment dilakukan dari kanan ke kiri, bukan dari kiri ke kanan seperti yang biasa kita pahami dalam matematika.

Kode berikut:

a = 1000;

CONTOH KODE PROGRAM OPERATOR ASSIGNMENT BAHASA C++

```
#include <iostream>
     using namespace std;
     int main()
       int a, b, c, d, e;
       a = 5;
       b = 3;
       e = (c + d)* a;
16
       cout << "Isi variabel a: " << a << endl;</pre>
       cout << "Isi variabel b: " << b << endl;</pre>
       cout << "Isi variabel c: " << c << endl;</pre>
       cout << "Isi variabel d: " << d << endl;</pre>
       cout << "Isi variabel e: " << e << endl;</pre>
21
22
       return 0;
```

OPERATOR ASSIGNMENT GABUNGAN BAHASA C++

Sebagai contoh, operasi a = a + 1 bisa disingkat (dan digabung) menjadi a += 1. Contoh lain operasi b >>= 1 adalah penulisan singkat dari b = b >> 1.

Tidak ada pengaruh apa-apa dari penulisan singkat seperti ini, anda boleh memilih penulisan yang panjang seperti a = a + 1, atau di singkat menjadi a += 1.

Operator	Contoh	Penjelasan
+=	a += b	a = a + b
_=	a -= b	a = a – b
*=	a *= b	a = a * b
/=	a /= b	a = a / b
%=	a %= b	a = a % b
&=	a &= b	a = a & b
=	a = b	a = a b
^=	a ^= b	a = a ^ b
<<=	a <<= b	a = a << b
>>=	a >>= b	a = a >> b

CONTOH KODE PROGRAM OPERATOR ASSIGNMENT GABUNGAN BAHASA C++

```
#include <iostream>
2
    using namespace std;
    int main()
      int a = 10, b = 10, c = 10, d = 10, e = 10, f = 10;
9
      cout << "Operator assignment gabungan bahasa C++" << endl;</pre>
      cout << "======" << endl:
      cout << "Variabel a, b, c, d, e, f = 10" << endl;</pre>
11
      cout << endl;</pre>
12
13
14
       a += 5;
      b -= 3;
      c *= 3;
16
      d /= 3;
17
      e %= 3;
18
      f <<= 2;
19
20
      cout << "Hasil operasi a += 5: " << a << endl;</pre>
21
      cout << "Hasil operasi b -= 3: " << b << endl;
      cout << "Hasil operasi c *= 3: " << c << endl;
23
      cout << "Hasil operasi d /= 3: " << d << endl;</pre>
24
      cout << "Hasil operasi e %= 3: " << e << endl;
25
      cout << "Hasil operasi f <<= 2: " << f << endl;
26
27
28
      return 0;
29
```