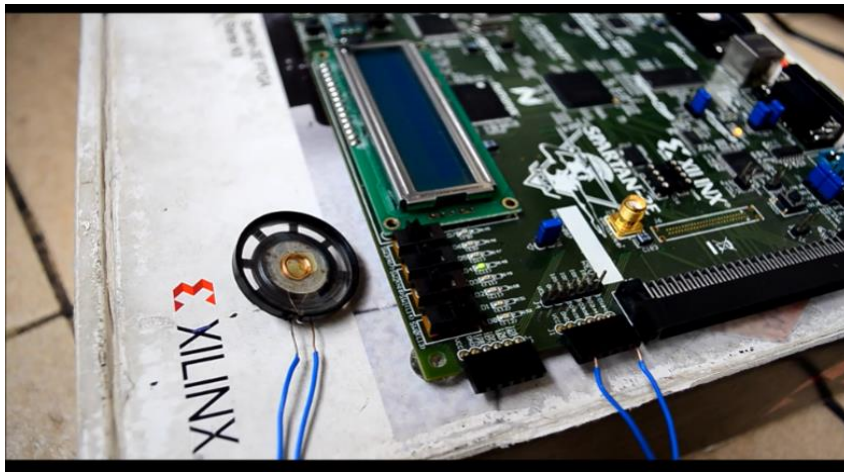


# PORTOFOLIO

## I. Proyek Kuliah

Saya berpengalaman mengerjakan menggunakan Xilinx Spartan-3E dan Arduino ATmega 2560. Ketika masih kuliah saya pernah mengerjakan 2 (dua) proyek dari dosen pembimbing mata kuliah saya. Yang pertama adalah proyek music box menggunakan Xilinx. Dan yang kedua adalah pembacaan nilai gerak lengan robot. Berikut adalah perincian dari proyek yang telah selesai itu beserta gambar terkait,

### Proyek 1 - Membuat music box menggunakan modul Xilinx Spartan-3E

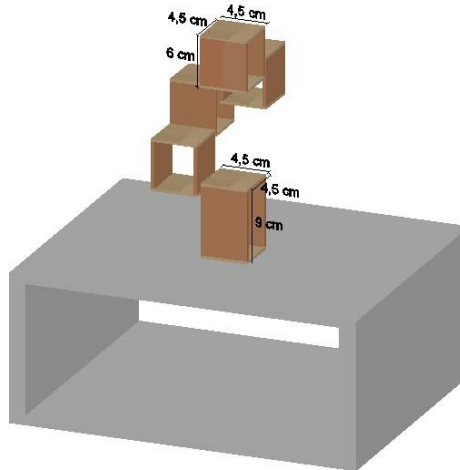


**Keterangan : Modul Xilinx Spartan-3E yang telah dirakit**

Modul Xilinx merupakan modul FPGA (*Field Programmable Gate Array*), FPGA adalah sebuah IC digital yang sering digunakan untuk implementasi rangkaian digital. Xilinx memiliki 3 bagian, yaitu configure Logic Blocks, I/O Blocks, dan Block RAMs. Lama pengerjaan proyek ini hanya 1 minggu, dimulai dari pencarian data note balok yang nantinya akan menjadi input dari data hingga pemasangan mini speaker sebagai output dari proyek ini. Proyek ini bertujuan untuk menciptakan alat music dengan pemrosesan yang cepat dan menjadi salah satu syarat salah satu mata kuliah.

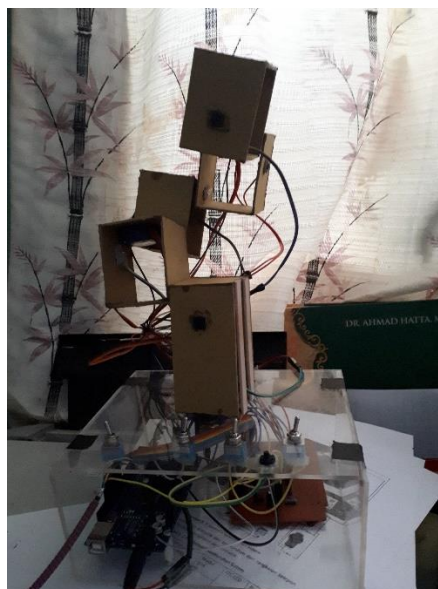
## Proyek 2 - Kendali robot dengan inisialisasi awal pengguna

Pada proyek kedua ini saya membuat lengan robot dengan input dari pengguna yang nantinya gerakan lengan robot harus sesuai dengan yang sudah diberikan oleh pengguna. Berikut merupakan desain awal lengan robot yang saya rancang.



Input dari pengguna direkam dan disimpan pada Mikrokontroler Arduino ATmega 2560 yang nantinya akan kembali dibaca dan dijalankan sesuai dengan simpanan data input. Proses dari penyimpanan hingga menjalankan lengan robot menggunakan coding Arduino yang saya lakukan sendiri dan juga merakit lengan menggunakan bahan Karton Duplex, Servo motor, dan akrilik.

Tujuan dari proyek ini adalah untuk membuktikan bahwa nilai awal yang diberikan oleh pengguna dan disimpan melalui Arduino, akan bergerak sesuai dengan inisialisasi pengguna. Berikut merupakan desain lengan robot yang telah jadi



## **II. Pengalaman Kerja**

Semasa kuliah saya pernah Praktik Kuliah Lapangan di Perum PERHUTANI (Perusahaan Umum Kehutanan Negara) KPH Malang sebagai IT Support. Setelah lulus kuliah saya pernah menjadi bagian dari Asian Games 2018 dan Asian Para Games 2018 sebagai Volunteer divisi IT, sub-divisi IT Support. Berikut akan saya jelaskan rincian kegiatan yang saya lakukan.

### **Pengalaman Kerja 1 – IT Support Perum PERHUTANI KPH Malang**

Pengalaman kerja saya di Perum PERHUTANI KPH Malang adalah sebagai IT Support. Yang pada saat itu yang saya kerjakan adalah installasi Operating System, recovery data flashdisk, dan troubleshoot WiFi. Selain itu saya juga merangkap sebagai administrasi di divisi Hasil Daya Hutan, Keuangan, dan Umum. Untuk divisi Hasil Daya Hutan saya mengurus berkas hasil kayu dan hasil kopi. Pada divisi keuangan saya membantu pembukuan. Untuk divisi umum saya membantu mengerjakan pembukuan keluar masuk dokumen atau surat yang diterima atau dikeluarkan oleh Perhutani. Lama waktu Praktik Kerja Lapangan ini selama 2 (dua) bulan. Berikut ini adalah foto bersama karyawan Perum PERHUTANI KPH Malang.



## Pengalaman Kerja 2 – IT Support Volunteer Asian Games 2018

Pengalaman kerja menjadi Volunteer IT di Asian Games 2018 ini saya menjadi IT Support. Yang pada waktu itu saya standby dan siap menjadi troubleshooter ketika laptop dan printer yang digunakan untuk mencetak hasil scoring siap untuk digunakan dan memberikan hasil scoring kebagian media agar dapat segera di distribusikan ke rekan-rekan media, photographer, dan pers. Lama waktu yang saya jalani menjadi Volunteer Asian Games adalah selama 1 bulan. Berikut merupakan ID Card dan sertifikat yang saya dapatkan selama event Asian Games 2018.





### Pengalaman Kerja 3 – IT Support Volunteer Asian Para Games 2018

Pengalaman kerja menjadi Volunteer pada Asian Para Games 2018 ini saya menjadi Volunteer IT sub-divisi IT Support. Tugas saya menjadi troubleshooter ketika perangkat milik IT terjadi kesalahan, umumnya adalah perangkat laptop dan printer. Lama waktu yang saya jalani pada event Asian Para Games 2018 adalah 1 bulan. Berikut salah satu kegiatan saya dan foto ID Card serta sertifikat selama Asian Para Games 2018 berlangsung.



**Keterangan: Rapat Evaluasi Panitia Pelaksana Para Shooting**

