**SILABUS PELATIHAN**

**DIVISI DESKTOP APPLICATION 2015**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **TANGGAL** | **JENIS PELATIHAN** | **KETERANGAN** |
| 1 | 18 November 2015 | Pengenalan dan pemahaman konsep dasar Java | 1. Pengenalan tentang Divisi Desktop Application 2. Pengenalan tentang bahasa pemrograman java 3. Pengenalan Software yang di gunakan 4. Penjelasan konsep dasar Java (Class, Object, Method/Behavior, Atribut/Variabel) 5. Memulai Membuat project 6. Membuat class, object dan memanggil atribut 7. Membuat dan memanggil method 8. Pengenalan parameter dan konstruktor 9. Latihan soal |
| 2 | 25 November 2015 | Pemahaman karakteristik Java | 1. Pengenalan Abstraction 2. Pengenalan Encapsulation 3. Pengenalan Inheritance 4. Pengenalan Polymorphism 5. Latihan Soal |
| 3 | 2 Desember 2015 | Pemahaman Basic Java | 1. Pengenalan Access Modifier 2. Pengenalan Tipe Data 3. Pengenalan perulangan, array, void 4. Membuat project sederhana |
| 4 | 9 Desember 2015 | Java Gui | 1. Pengenalan apa itu Java Gui dan komponen didalamnya 2. Membuat JFrame, JPanel, JLabel, Jbutton, dll dengan cara menulis code (coding) 3. Memperkenalkan actionlistener |
| 5 | 16 Desember 2015 | Java Gui Lanjut dan database | 1. Membuat Jframe, JPanel, JLabel, Jbutton, dll dengan cara klik icon 2. Mengenalkan cara terkoneksi ke database 3. Membuat project sederhana yang terkoneksi ke database |
| 6 | 23 Desember 2015 | Game | 1. Membuat game sederhana menggunakan Java Gui |
| 7 | 30 Desember 2015 | Project Akhir | 1. Pengumpulan tugas project akhir dan recruitment Litbang Desktop |