

FR.MUK.04. TUGAS PRAKTIK DEMONSTRASI

Kode Unit	:	
Unit Kompetensi	:	<i>Pengembang Web Pratama (Junior Web Developer)</i>
Nama asesor:	:	

A. Petunjuk

1. Baca dan pelajari setiap instruksi kerja di bawah ini dengan cermat sebelum melaksanakan praktek
2. Klarifikasi kepada Asesor apabila ada hal-hal yang belum jelas
3. Laksanakan pekerjaan sesuai dengan urutan proses yang sudah ditetapkan
4. Seluruh proses kerja mengacu kepada SOP/WI yang dipersyaratkan
5. Waktu pengerjaan adalah 120 menit

B. Skenario


Lengkapilah script pada folder Soal untuk membuat aplikasi berbasis web pendaftaran maskapai baru dengan rute bandara asal dan bandara tujuan seperti pada tabel berikut ini:

Bandara Asal	
Nama Bandara	Pajak Bandara
Soekarno-Hatta (CGK)	50.000
Husein Sastranegara (BDO)	30.000
Abdul Rachman Saleh (MLG)	40.000
Juanda (SUB)	40.000

Bandara Tujuan	
Nama Bandara	Pajak Bandara
Ngurah Rai (DPS)	80.000
Hasanuddin (UPG)	70.000
Inanwatan (INX)	90.000
Sultan Iskandarmuda (BTJ)	70.000

Ketentuan aplikasi:

- Desain aplikasi seperti gambar berikut:



Pendaftaran Rute Penerbangan

Maskapai:

Bandara Asal:

Bandara Tujuan:

Harga Tiket:

Daftar Rute Tersedia

Maskapai	Asal Penerbangan	Tujuan Penerbangan	Harga Tiket	Pajak	Total Harga Tiket
Garuda Indonesia	Soekarno-Hatta (CGK)	Ngurah Rai (DPS)	1500000	130000	1630000
Lion Air	Soekarno-Hatta (CGK)	Ngurah Rai (DPS)	1800000	100000	1900000
Sriwijaya Air	Soekarno-Hatta (CGK)	Ngurah Rai (DPS)	1000000	120000	1120000
Zebra Asia	Soekarno-Hatta (CGK)	Ngurah Rai (DPS)	1400000	100000	1500000

Ketentuan aplikasi:

- Terdapat 4 input Maskapai, Bandara Asal, Bandara Tujuan dan Harga Tiket
- Input Maskapai berupa Text
- Input Bandara dan Bandara Tujuan berupa Menu Dropdown yang datanya berasal dari Array
- Input Harga Tiket berupa Angka
- Output dari aplikasi adalah Daftar Rute Tersedia yaitu berupa tabel daftar Maskapai yang sudah mendaftar.
- Pajak didapatkan dari pajak bandara asal + pajak bandara tujuan.
- Total Harga Tiket didapatkan dari Pajak + Harga Tiket
- Seluruh data Maskapai yang sudah mendaftar akan dimasukkan kedalam Array, di urutkan dari abjad terkecil nama maskapai dan ditampilkan

Ketentuan user interface:

- Silahkan berkreasi sebaik mungkin boleh menggunakan Eksternal CSS/Internal CSS/Inline CSS atau kombinasikan ke 3 nya dan juga boleh mengimplementasikan Bootstrap
- Untuk Image silahkan ambil dari folder Aplikasi sub folder *img* dan CSS darisub folder *css*
- Silahkan implementasikan penggunaan library jika perlu

Catatan:

Beri komentar pada script yang sudah di buat dan Readme untuk aplikasi.

B. Langkah kerja: (Elemen)

1. Mengimplementasikan User Interface
 - 1.1 Mengidentifikasi rancangan user interface
 - 1.2 Melakukan implementasi rancangan user interface
2. Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis text, grafik, dan multimedia
 - 2.1 Mengidentifikasi mekanisme running atau eksekusi source code
 - 2.2 Mengeksekusi source code
 - 2.3 Mengidentifikasi hasil eksekusi
3. Menyusun Fungsi, File atau Sumber Daya Pemrograman yang Lain dalam Organisasi yang Rapi
 - 3.1 Mengelola sumber daya pemrograman sesuai karakter
 - 3.2 Mengorganisasikan sumber daya pemrograman sesuai konteks
4. Menulis Kode dengan Prinsip Sesuai Guidelines dan Best Practices
 - 4.1 Menerapkan coding guidelines dan best practices dalam penulisan program (kode sumber)
 - 4.2 Menggunakan ukuran performansi dalam menuliskan kode sumber
5. Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur
 - 5.1 Menggunakan tipe data dan control program
 - 5.2 Membuat program sederhana
 - 5.3 Membuat program menggunakan prosedur dan fungsi
 - 5.4 Membuat program menggunakan array
 - 5.5 Membuat program untuk akses file
 - 5.6 Mengkompilasi program
6. Menggunakan Library atau Komponen Pre- Existing
 - 6.1 Melakukan pemilihan unit-unit reuse yang potensial
 - 6.2 Melakukan integrasi library atau komponen pre-existing dengan source code yang ada
 - 6.3 Melakukan pembaharuan library atau komponen pre-existing yang digunakan