

Aditya

H1D024107

Laporan

Shift B

1. Alur kerja

A. Membuat class BarangMusik yang menyimpan data:

- 1) kode
- 2) nama
- 3) harga
- 4) stok

B. Membuat 3 constructor (constructor overloading):

- 1) Constructor 1 → hanya kode & nama
 - harga = 0.0
 - stok = 0
- 2) Constructor 2 → kode, nama, harga
 - stok = 0
- 3) Constructor 3 → kode, nama, harga, stok

C. Membuat method:

- 1) **setHarga()** → mengubah harga
- 2) **tambahStok()** → menambah stok
- 3) **tampilInfo()** → menampilkan data barang dalam format yang diminta

D. Pada class UjiBarang, membuat dua objek uji coba:

- 1) Barang 1 → Gitar Akustik (data awal hanya kode & nama)
 - Update harga
 - Tambah stok
- 2) Barang 2 → Drum Set (data lengkap)

E. Menampilkan informasi kedua barang sesuai format.

2. Fungsi yang digunakan

a. Constructor Overloading

Digunakan untuk membuat objek dengan kondisi informasi yang berbeda-beda.

b. Method Setter

setHarga(double harga)

Untuk memperbarui harga barang.

c. Method Penambah Stok

tambahStok(int jumlah)

Untuk menambah stok barang ketika ada barang masuk.

d. Method Output

tampilInfo()

Menampilkan semua data barang

3. Output

```
"C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-21.0.6.7-hotspot\bin\java.exe" "-javaagent:E:\intelij\IntelliJ IDEA Community Edition 2025.2.1\lib\idea_rt.jar=49297" -Dfile.encoding=UTF-8
=== INVENTARIS TOKO NADAKITA ===
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit

Process finished with exit code 0
```