

Aditya

H1D024107

Shift B

Laporan

1. Alur kerja

a. Membuat interface PaymentMethod

1. Menuliskan deklarasi method:
 - o processPayment()
 - o getPaymentDetails()
 - o getTransactionFee()
 - o getBalance()
2. Semua method hanya deklarasi tanpa implementasi

b. Membuat class EWalletPayment yang mengimplementasikan interface

1. Menambah atribut:
 - o nama layanan e-wallet
 - o nominal pembayaran
 - o saldo pengguna
2. Constructor digunakan untuk mengisi seluruh atribut
3. Mengimplementasikan semua method dari interface:
 - o processPayment(): mengecek saldo cukup atau tidak
 - o getPaymentDetails(): mengembalikan teks detail transaksi
 - o getBalance(): mengembalikan saldo saat ini
 - o getTransactionFee(): mengembalikan nilai biaya transaksi
4. Pada processPayment():
 - o Jika saldo cukup → saldo dikurangi nominal + fee → tampilkan “Pembayaran berhasil!”
 - o Jika tidak cukup → tampilkan “Pembayaran gagal! Saldo tidak cukup.”

c. Membuat class PaymentTest sebagai kelas uji

1. Membuat objek EWalletPayment
2. Menampilkan saldo awal
3. Memanggil processPayment()
4. Menampilkan sisa saldo
5. Menampilkan detail transaksi

d. Program berjalan sesuai ketentuan sistem pembayaran e-wallet.

2. Fungsi yang digunakan

a. **Interface Methods (Kontrak Wajib)**

1. `processPayment()` → memproses pembayaran
2. `getPaymentDetails()` → mengembalikan informasi transaksi
3. `getTransactionFee()` → mengembalikan biaya transaksi
4. `getBalance()` → mengembalikan saldo

b. **Constructor EWalletPayment**

1. Mengisi atribut: nama layanan, nominal transaksi, saldo pengguna

c. **Method Implementasi dari Interface**

1. **processPayment()**
 - o Mengecek saldo
 - o Jika cukup → proses pembayaran dan kurangi saldo
 - o Jika tidak cukup → transaksi gagal
2. **getPaymentDetails()**
 - o Mengembalikan teks detail transaksi (contoh: “Pembayaran dilakukan melalui OVO”)
3. **getTransactionFee()**
 - o Mengembalikan biaya admin (contoh: 2000)
4. **getBalance()**
 - o Mengembalikan saldo terbaru

d. **Method Main pada PaymentTest**

1. Membuat objek pembayaran
2. Menampilkan saldo awal
3. Memanggil `processPayment()`
4. Menampilkan saldo akhir
5. Menampilkan detail transaksi

3. Output

```
PROBLEMS    OUTPUT    TERMINAL    PORTS

○ PS E:\kulish\smt3\pbo\Responsi-2\pert7> ^C
● PS E:\kulish\smt3\pbo\Responsi-2\pert7> & 'C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-21.0.6.7-hotspots' '-cp' 'C:\Users\HP\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\2a2bb198d3e46ff9cc41d3ebe5aTest'
== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ==
Saldo awal: 150000.0

Memproses pembayaran sebesar 50000.0...
Pembayaran berhasil!

Sisa saldo: 98000.0
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui ovo
○ PS E:\kulish\smt3\pbo\Responsi-2\pert7>
```