



PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

JUDUL PROGRAM
ITSECURE UNTUK PENINGKATAN KEAMANAN

BIDANG KEGIATAN :
PKM KARYA CIPTA

Diusulkan oleh :

Rizki Alfiansyah	03111540000004	Angkatan 2015
Son Ardhynata	05111340000107	Angkatan 2013
Nuzul Ayu Safitri	05111540000014	Angkatan 2015
Nuzul Ristyantika Yuliana	05111540000078	Angkatan 2015
Ichsan Sandi Darmawan	05111540000167	Angkatan 2015

INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER
SURABAYA
2018

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirabbil alamin. Segala puji bagi Allah SWT. hanya dengan rahmat dan kesempatan yang telah dilimpahkan, kami dapat mengikuti dan menyelesaikan proposal “Program Kreativitas Mahasiswa 2018”. Dalam kesempatan ini penulis bermaksud mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang mendukung dan membantu atas terselesaikannya karya tulis ini, yaitu:

1. Dra. Dian Sapta Rini, M.Sc selaku dosen mata kuliah wawasan teknologi dan komunikasi ilmiah.
2. Teman – teman mata kuliah wawasan teknologi dan komunikasi ilmiah yang telah memberikan motivasi kepada kami serta semua orang yang tidak kami sebutkan satu per satu di sini.

Dalam pembuatan proposal ini, kami menyadari bahwa proposal yang kami buat masih sangat jauh dari kesempurnaan. Jadi dengan rasa hormat kami mohon petunjuk, saran, dan kritik terhadap proposal kami, sehingga kedepannya, diharapkan ada perbaikan terhadap proposal ini serta dapat menambah pengetahuan bagi kami.

Surabaya, 22 Maret 2018

Penyusun

1. Judul kegiatan : ITSecure untuk Peningkatan Keamanan
2. Bidang Kegiatan : PKM-KC
3. Ketua Pelaksana Kegiatan
 - a. Nama Lengkap : Nuzul Ristyantika Yuliana
 - b. NRP : 05111540000078
 - c. Jurusan : Informatika
 - d. Universitas/Institut/Politeknik : Institut Teknologi Sepuluh Nopember
 - e. Alamat Rumah/Telp/Hp : Jl Anjasmoro No 45, Lawang, Malang
 - f. Alamat Email : nuzulristyantikay@gmail.com
4. Anggota Pelaksana Kegiatan : 5 Orang
5. Dosen Pendamping
 - a. Nama Lengkap dan Gelar : Dra. Dian Saptarini, M. Sc
 - b. NIDN : 196904081992032001
 - c. Alamat rumah dan HP :-
6. Biaya Kegiatan Total

Kemristekdikti : Rp. 12.295.000

Sumber Lain :-
7. Jangka Waktu Pelaksanaan : 5 Bulan

Menyetujui,
Ketua Program Studi
Departemen Informatika ITS

Surabaya, 22 Maret 2018

Ketua Pelaksana Kegiatan

(Dr. H. Agus Zainal Arifin, S.Kom.,
M.Kom)
NIP. 19720809 199512 1 001

(Nuzul Ristyantika Yuliana)
NRP 05111540000078

Wakil Rektor Bidang Akademik dan
Kemahasiswaan

Dosen Pembimbing

(Prof.Dr.Ir. Heru Setyawan M.Eng.)
NIP. 196702013 1991021 1 001

(Dra. Dian Saptarini, M. Sc)
NIDN 196904081992032001

DAFTAR ISI

JUDUL PROGRAM	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	v
RINGKASAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Luaran yang Diharapkan	3
1.5 Manfaat Program	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Keamanan	4
2.2 Kriminalitas	4
2.3 Kenyamanan	4
2.4 Aplikasi	4
2.4.1 Panic Button	5
2.4.2 Telepon Darurat	5
2.4.3 Linimasa Keamanan	6
2.4.4 QR Code Security	7
BAB III METODE PELAKSANAAN	8
3.1 Prototype	8
3.1.1 Penggalan Kebutuhan	8
3.1.2 Analisis Sistem	8
3.1.3 Desain Sistem	8
3.1.4 Pembuatan Prototype	9
3.1.5 Evaluasi terhadap Prototype Sistem	9
3.1.6 Perbaikan Desain Sistem dan Prototype	9
3.1.7 Implementasi Sistem	9
3.2 Diagram Alir Pelaksanaan Program	10
3.3 Usecase Diagram Aplikasi	12
3.3.2 Memberikan laporan kejadian kejahatan	12
3.3.3 Menandai tempat kejadian	12
3.3.4 Melihat informasi keamanan terkini	12
3.3.5 Melihat post terkini	13
3.3.6 Membuat akun	13
BAB. IV BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN	14
4.1 Anggaran Biaya	14
4.2 Jadwal Kegiatan	14
DAFTAR PUSTAKA	15
LAMPIRAN	16

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Ringkasan Anggaran Dana	14
Tabel 2. Jadwal Kegiatan	14

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Panic Button	5
Gambar 2 Emergency Call	5
Gambar 3 Linimasa Keamanan	6
Gambar 4 QR Code Security	7
Gambar 5 Diagram Prototype	8
Gambar 6 Diagram Alir Pelaksanaan Program	10
Gambar 7 Usecase Diagram	12

RINGKASAN

Keamanan merupakan aspek dasar yang tidak bisa dipisahkan dari kehidupan manusia. Menjalani kehidupan dalam rasa aman dan perasaan terlindungi merupakan hal yang menjadi prioritas setiap orang demi keberlangsungan hidup. Pengertian keamanan ini meliputi perlindungan diri dan aset-aset yang dimiliki manusia dari kriminalitas serta responsivitas penjamin keamanan dalam mengatasi tindak kriminal yang terjadi. Keadaan keamanan dan ketertiban suatu masyarakat dalam suatu wilayah tidak dapat disama ratakan, pergeseran moral atau norma yang kurang ditegakkan dilingkungan masyarakat dapat berakibat pada banyaknya tindak kriminal di lingkungan masyarakat.

Dalam pelaksanaannya, keamanan sering kali tersandung dengan aspek kebebasan dan kenyamanan pribadi. Hal ini menjadi tantangan tersendiri bagi pihak-pihak yang menjamin keamanan umum untuk menciptakan lingkungan yang aman tanpa mencederai aspek kebebasan dan kenyamanan manusia. Apabila seseorang melewati daerah rawan tindak kejahatan, biasanya mereka hanya mengandalkan handphone untuk menghubungi orang-orang terdekatnya.

Oleh karena itu dalam penelitian ini dirancang sebuah aplikasi ITSECURE yang dapat menunjang keamanan dan diharapkan tanpa mencederai kebebasan dan keamanan seseorang. Dalam aplikasi ini terdapat berbagai jenis fitur yang dapat menunjang beberapa jenis keamanan seperti tempat parkir, layanan nomor darurat, akses masuk dll. Aplikasi ITSECURE juga terhubung langsung dengan seluruh pihak keamanan yang ada dilingkup kampus yang diharapkan dapat mempermudah dalam pengontrolan keamanan di wilayah tersebut. Karya tulis ini merupakan salah satu upaya untuk mewujudkan keamanan umum, baik dari upaya preventif dari kriminalitas maupun penanganan yang responsif pada kriminalitas yang terjadi dengan memanfaatkan teknologi informasi yang tidak hanya menjamin kecepatan dan reliabilitas data namun juga memberikan rasa nyaman..

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Surabaya merupakan Ibukota Jawa Timur dengan penduduk metropolisnya hingga akhir 2017 sebanyak 3.057.766 jiwa. Sebagai kota terbesar di Indonesia dan dengan jumlah penduduk yang cukup padat, tidak menutup kemungkinan dengan tingginya jumlah penduduk juga diiringi dengan tingginya angka kriminalitas di kota tersebut.

Keamanan merupakan aspek dasar yang tidak bisa dipisahkan dari kehidupan manusia. Menjalani kehidupan dalam rasa aman dan perasaan terlindungi merupakan hal yang menjadi prioritas setiap orang demi melangsungkan kehidupan. Pengertian keamanan ini meliputi perlindungan diri dan aset-aset yang dimiliki manusia dari kriminalitas serta responsivitas penjamin keamanan dalam mengatasi tindak kriminal yang terjadi. Dengan begitu tindakan preventif dan penanganan terhadap hal-hal yang mengancam keamanan dapat dipenuhi, yang berdampak pada tumbuhnya perasaan aman di diri manusia dan pada level yang lebih umum akan menciptakan lingkungan yang aman. Dalam pelaksanaannya, keamanan sering kali tersandung dengan aspek kebebasan dan kenyamanan pribadi. Ini berarti manusia harus mengorbankan kebebasan dan kenyamanannya demi terwujudnya keamanan. Di era globalisasi seperti sekarang, batasan tersebut seharusnya sudah tidak lagi relevan, namun pada pelaksanaannya sendiri keamanan seringkali menjadi hal yang membatasi kebebasan dan kenyamanan manusia. Hal ini menjadi tantangan tersendiri bagi pihak-pihak yang menjamin keamanan umum untuk menciptakan lingkungan yang aman tanpa mencederai aspek kebebasan dan kenyamanan manusia.

Menurut Numbeo, sebuah crowd-source database global, hingga tahun 2018 ini, Jepang menjadi negara dengan indeks keamanan nomor satu di dunia dengan menembus angka 86,90%. Sedangkan Indonesia sendiri berada pada urutan ke-64 dengan indeks keamanan hanya dapat menembus angka 55,28%. Dari angka tersebut dapat diindikasikan bahwa hampir separuh dari

masyarakat Indonesia belum terpenuhi hak-hak perlindungannya. Belajar dari pencapaian Jepang, selain memastikan keamanan masyarakatnya, Jepang memastikan penyelenggaraan keamanan sendiri dapat dijangkau dengan mudah dan tidak membatasi ruang gerak masyarakat untuk tetap melakukan aktivitas. Kualitas inilah yang dapat menjadi contoh bagi negara-negara di dunia dalam menjamin keamanan masyarakat.

Menanggapi fakta tersebut, karya tulis ini merupakan salah satu upaya untuk mewujudkan keamanan umum, baik dari upaya preventif dari kriminalitas maupun penanganan yang responsif pada kriminalitas yang terjadi. Gagasan yang diajukan dalam karya tulis ini adalah pemanfaatan aplikasi mobile untuk menunjang fasilitas keamanan publik. Fasilitas yang ditargetkan adalah panic button yang ditunjang dengan teknologi GPS, penyediaan nomor telepon darurat, akses pintu keamanan menggunakan QR code, dan linimasa kejadian kriminalitas yang terjadi. Diharapkan dengan gagasan-gagasan yang disampaikan dalam karya tulis ini, tindak kriminalitas di masyarakat dapat lebih ditekan lagi hingga tidak ditemui lagi tindak kriminalitas di tengah-tengah masyarakat.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas pada program kreatifitas mahasiswa ini adalah:

1. Bagaimana penanganan dan pencegahan kriminalitas di beberapa wilayah dengan memanfaatkan aplikasi *ITSECURE*.

1.3 Tujuan

Tujuan yang akan dicapai dari program kreatifitas mahasiswa ini adalah sebagai berikut:

1. Menyadarkan sekaligus mengingatkan tentang pentingnya menjaga keamanan dan selalu waspada terhadap tindak kriminalitas.
2. Mengingatkan seberapa pentingnya peningkatan fasilitas keamanan guna menekan jumlah tindak kriminalitas.
3. Meningkatkan keamanan dengan tetap memperhatikan kenyamanan.

1.4 Luaran yang Diharapkan

Luaran yang dapat diharapkan dari program kreativitas mahasiswa di bidang karsa cipta (PKM-KC) ini adalah alat bantu untuk penyedia jasa keamanan berupa fitur-fitur yang dikemas dalam satu aplikasi. Alat ini akan memberi keuntungan bagi masyarakat agar selalu merasa aman dan nyaman dalam menjalani aktivitasnya.

1.5 Manfaat Program

Manfaat dari program kreativitas mahasiswa di bidang Teknologi ini adalah :

1. Bagi Pengguna

Program ini dapat membantu pengguna dalam meningkatkan rasa aman dan nyaman dalam menjalankan aktivitasnya.

2. Bagi penulis

Program ini dapat membantu mengembangkan kreativitas penulis dalam berkarya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Keamanan

Keamanan berasal dari kata pokok "aman" yang berarti : bebas, terlindung dari bahaya, selamat, tidak membahayakan, yakin, dapat dipercaya, dapat diandalkan. Sedangkan "keamanan memiliki arti "suasana aman" ketenteraman, ketenangan (*Peter Salim, 2002*). keamanan mempunyai pengertian yang beraneka ragam sehingga tidak mungkin berdiri sendiri, tetapi harus dikaitkan dengan sesuatu.

2.2 Kriminalitas

Kriminalitas merupakan sebuah tindakan yang bersifat negatif, dimana pelakunya akan dijerat dengan berbagai pasal yang telah diatur penerapannya didalam undang undang yang berlaku. Definisi menurut para ahli berbeda beda, menurut kartini kartono :2005 "Tindak kejahatan yang dilakukan secara sadar dan tidak sadar baik oleh wanita ataupun pria yang merugikan orang lain. Kriminalitas bukanlah warisan atau bawaan sejak lahir.

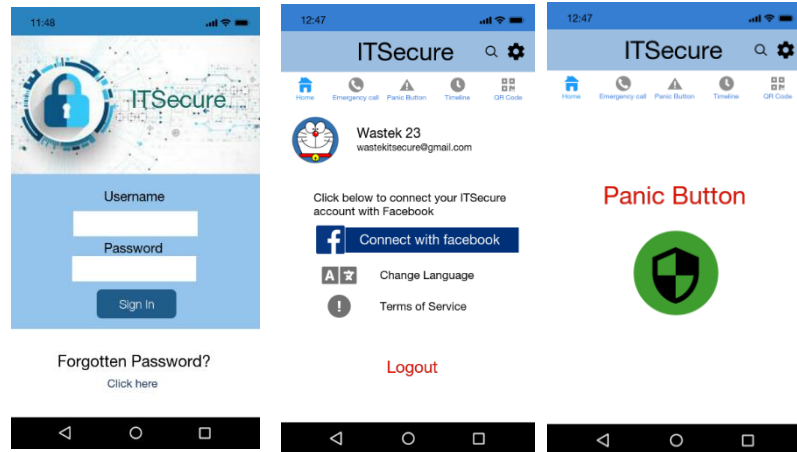
2.3 Kenyamanan

Menurut *Kolcoba (1992, dalam potter & perry, 2005)* Kenyamanan atau rasa nyaman adalah suatu keadaan telah terpenuhinya kebutuhan dasar manusia yaitu kebutuhan akan ketentraman (suatu kepuasan yang meningkatkan penampilan sehari hari), kelegaan (Kebutuhan telah terpenuhi), dan transenden (keadaan tentang sesuatu yang melebihi masalah dan nyeri).

2.4 Aplikasi

Menurut Kamus Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) aplikasi adalah penerapan dari rancang sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu. Aplikasi adalah suatu program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari user (pengguna). Didalam Aplikasi yang kita buat terdapat beberapa fitur yang menjang di antaranya adalah:

2.4.1 Panic Button

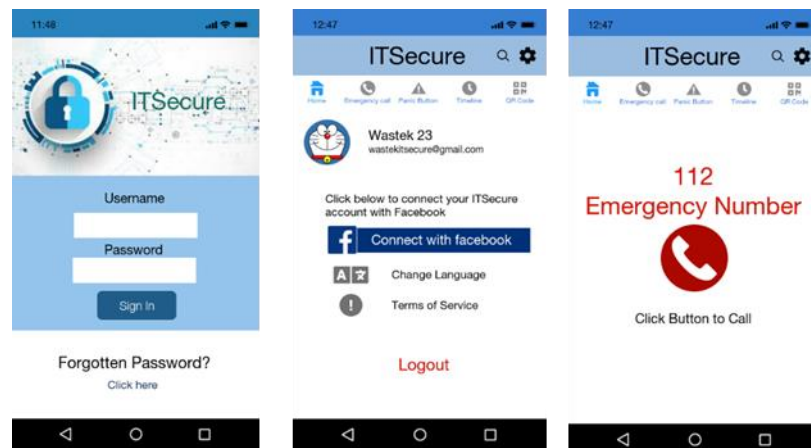


Gambar 1. Panic Button

Panic button adalah salah satu fitur yang tersedia pada aplikasi ini. Dimana fungsi dari panic button ini adalah memberikan tanda atau sinyal bahwa ada kejahatan yang sedang terjadi. Hal itu terjadi saat pengguna smartphone menekan tombol saat sedang berada di posisi bahaya dan jauh dari pos keamanan.

Cara kerja nya adalah saat pengguna menekan tombol maka akan secara otomatis tersambung dengan pos satpam terdekat dari lokasi kejadian. Sehingga petugas yang sedang bertugas di pos satpam tersebut akan langsung mengetahui bahwa telah terjadi tindak kejahatan. Selain itu juga akan secara otomatis memunculkan maps tempat kejahatan berlangsung sehingga petugas dapat langsung menuju ke lokasi kejadian.

2.4.2 Telepon Darurat

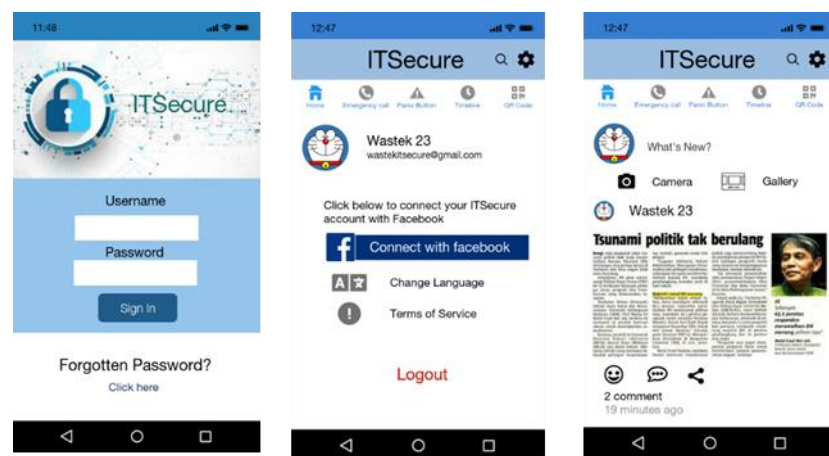


Gambar 2. Telepon Darurat

Panggilan darurat ini adalah salah satu fitur yang tersedia dalam aplikasi ini . Dimana fungsi fitur ini adalah saat pengguna aplikasi sedang berada di dalam bahaya maka pengguna dapat langsung menghubungi petugas keamanan dan petugas keamanan bisa langsung mengetahui apa yang sedang terjadi langsung dari korban dan dapat melakukan tindakan pencegahan.

Ketika memilih menu panggilan darurat, aplikasi akan otomatis membuka halaman telepon pada device dan mengubah aplikasi yang sebelumnya aktif menjadi background proses. Pada tampilan fitur telepon device akan langsung muncul angka nomor telpon darurat sehingga pengguna yang berada dalam kondisi darurat bisa lebih menghemat waktu karena tidak perlu mengetik nomor lagi. Pengguna hanya perlu menekan tombol call (yang berwarna hijau) untuk terhubung dengan layanan darurat.

2.4.3 Linimasa Keamanan



Gambar 3. Linimasa Kejadian

Linimasa adalah salah satu fitur yang tersedia dalam aplikasi ini . Fitur linimasa (timeline/newsfeed) muncul ketika pengguna membuka aplikasi yang telah di instal. Akan tersedia informasi dengan tampilan sesuai waktu kejadian. Linimasa dapat diatur sesuai lokasi yang diinginkan pengguna sehingga pengguna

dapat waspada dan mengetahui secara aktual berita atau kasus kejahatan yang telah terjadi.

Berita-berita tersebut dipublikasikan setelah ada laporan dari pengguna lain. Fitur ini juga menyediakan komen dan share sehingga pengguna dapat berkomentar dan berbagi dengan orang lain, agar dapat berhati-hati jika sewaktu-waktu berada di sekitar lokasi tersebut.

2.4.4 QR Code Security



Gambar 4. QR Code Security

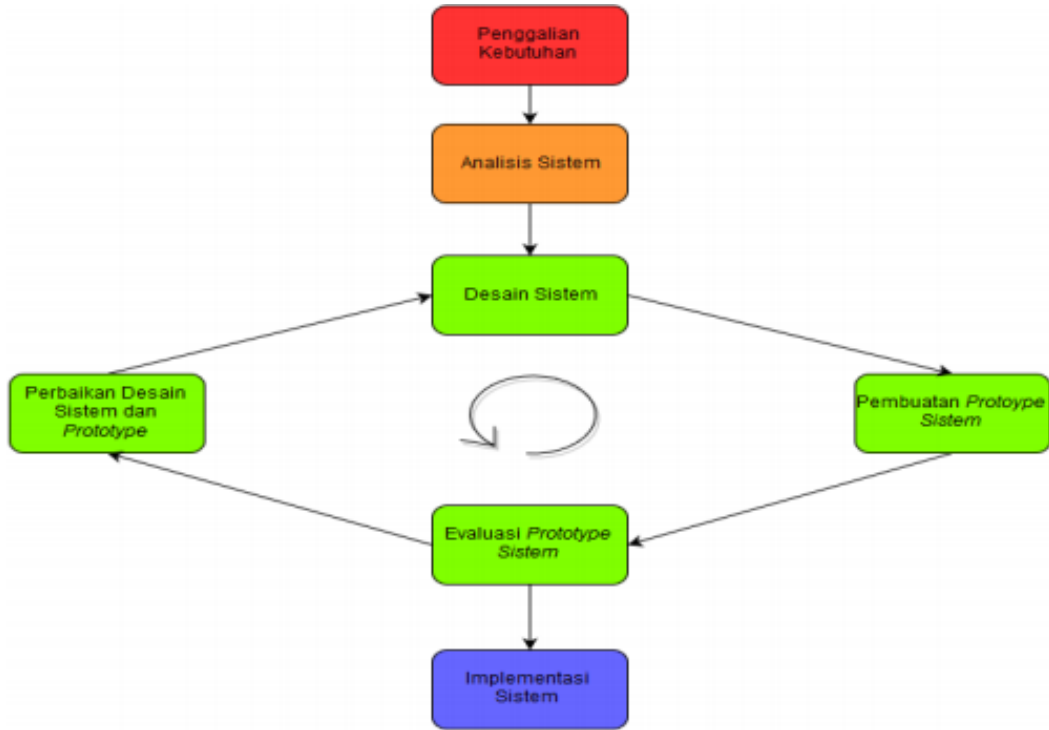
QR Code Security adalah salah satu fitur yang tersedia pada aplikasi ini. Dimana fungsi fitur ini adalah untuk meningkatkan keamanan serta kenyamanan pengguna parkir dengan memanfaatkan QR code sebagai kunci dari akses masuk tempat parkir.

Ketika memilih menu QR Code Security pada aplikasi ini pengguna langsung akan diarahkan untuk verifikasi data diri. Setelah selsai verifikasi data diri pengguna akan langsung mendapatkan QR code untuk mengakases gerbang parkir.

BAB III

METODE PELAKSANAAN

3.1 Prototype



Gambar 5. Diagram Prototype

3.1.1 Penggalian Kebutuhan

Dalam tahapan awal untuk membuat aplikasi ini, kami melakukan penggalian kebutuhan sistem dengan cara melakukan interview kepada pihak. Kepolisian maupun interview secara langsung dengan masyarakat.

3.1.2 Analisis Sistem

Setelah melakukan penggalian kebutuhan, maka kami melakukan analisis yang menimbulkan adanya kebutuhan fungsional dan non- fungsional sistem.

3.1.3 Desain Sistem

Dari kebutuhan fungsional maupun non- fungsional, kami melakukan desain sistem yang akan kami ciptakan. Sistem yang kami mempunyai fitur:

1. Pembuatan sebuah aplikasi mobile yang tersambung dengan pos keamanan terdekat
2. Sebuah aplikasi mobile yang menyediakan fitur nomor panggilan telepon darurat.
3. Sebuah aplikasi mobile yang menyediakan fitur QR code untuk mengakses palang pintu keamanan keluar masuk parkir.
4. Sebuah aplikasi mobile keamanan yang dilengkapi linimasa kejadian kejahatan yang telah terjadi.
5. Sebuah aplikasi mobile yang menyediakan fitur QR code untuk mengakses palang pintu otomatis untuk akses keluar masuk.

3.1.4 Pembuatan Prototype

Setelah melakukan desain sistem seperti tahapan sebelumnya, kami membuat prototype ITSecure dengan cara menyesuaikan dengan kebutuhan fungsional dan non - fungsional yang telah kami analisis dan desai sebelumnya

3.1.5 Evaluasi terhadap Prototype Sistem

Evaluasi prototype dari ITSecure akan dilakukan secara berkala setelah proses prototyping selesai. Hasil dari evaluasi ini nanti akan menjadi bahan perbaikan untuk membuat prototype selanjutnya yang lebih baik lagi.

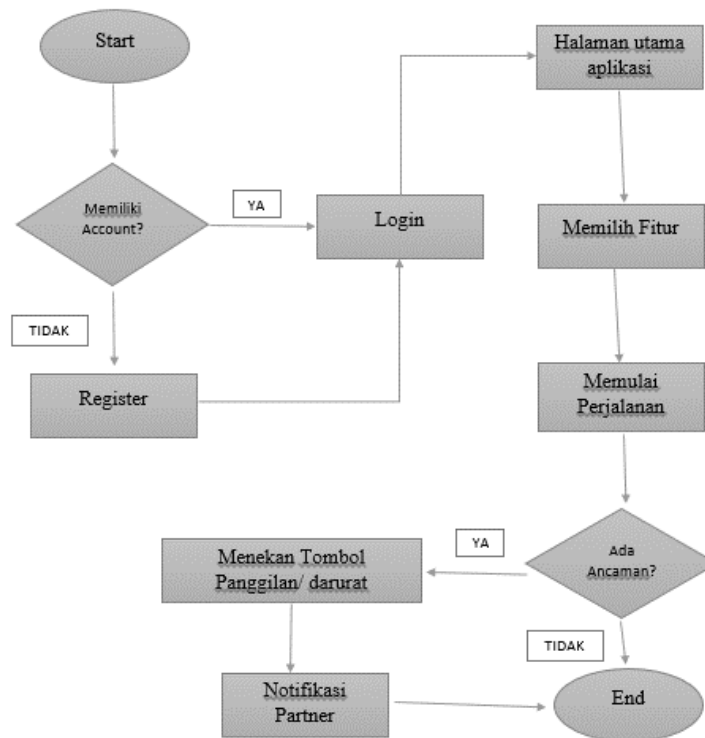
3.1.6 Perbaikan Desain Sistem dan Prototype

Melakukan perbaikan terhadap sistem maupun prototype yang telah dievaluasi sebelumnya. Apabila prototype dari ITSecure terdapat kekurangan, maka proses ini juga dapat berulang.

3.1.7 Implementasi Sistem

Setelah prototype ITSecure memenuhi kebutuhan fungsional dan nonfungsional serta dapat diterima oleh masyarakat dengan melakukan beberapa testing, maka ITSecure akan siap diimplementasikan di masyarakat.

3.2 Diagram Alir Pelaksanaan Program



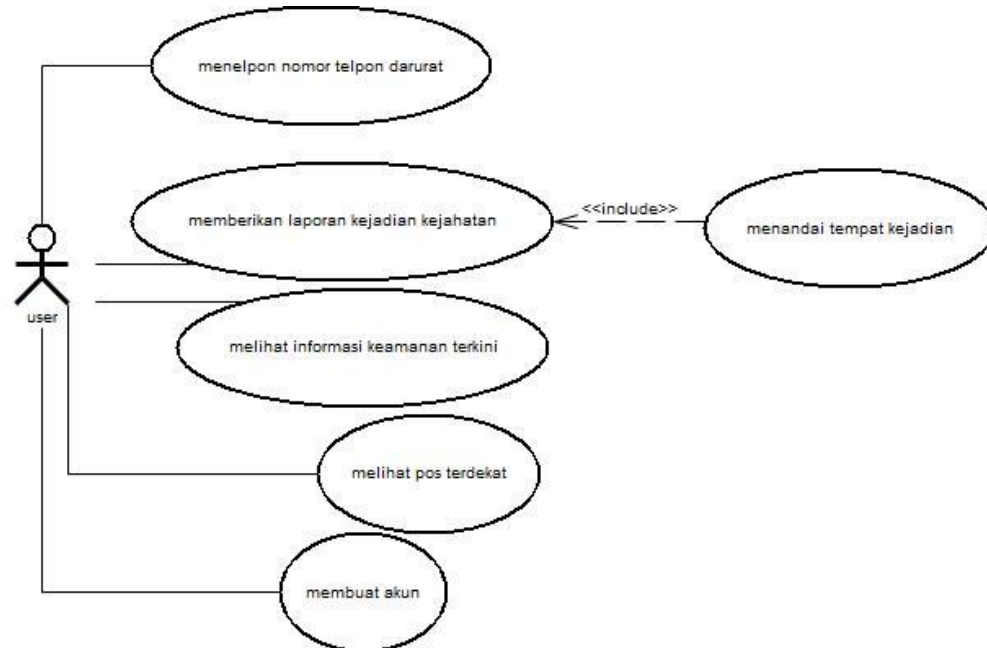
Gambar 6. Diagram Alir Pelaksanaan Program

Pada Gambar flowchart diatas menunjukkan ten tang alur kerja sistem aplikasi ITSecure. Tahap- tahap yang harus dilakukan pengguna (user) sebelum melakukan perjalanan adalah mengatur aplikasi ini dengan cara mendaftar akun ITSecure. Berikut ada beberapa hal yang perlu diperhatikan saat mengatur aplikasi adalah :

- Memastikan bahwa pengguna sudah memiliki account untuk bisa masuk / login pada menu utama, jika belum mempunyai account, pengguna harus mendaftar / registrasi terlebih dahulu.
- Pada halaman registrasi, pengguna harus memasukkan nama lengkap, namapengguna, nomor telepon beserta password. Kemudian setelah melalui proses registrasi, maka pengguna dapat melakukan login.
- Pada halaman login, pengguna harus memasukkan nama pengguna beserta password.

- Setelah pengguna melakukan login (masuk kedalam aplikasi), pengguna akan masuk pada halaman utama ITSecure.
- Kemudian user (pengguna) dapat memilih fitur mana yang diinginkan. Dan di dalam aplikasi ini terdapat 4 fitur yang berbentuk navbar dan fitur-fitur tersebut meliputi:
 - a. Panic Button
 - b. Emergency Call
 - c. Linmasa
 - d. QR Code Security
- Pengguna dapat menggunakan aplikasi kapanpun dan dimanapun khususnya dalam kondisi yang membahayakan dengan cara menekan panic button atau call button. Namun juga terdapat fitur lain yaitu linmasa yang berisi informasi-informasi terkait dengan keamanan, dan fitur QR Code untuk mengakses pintu keluar masuk (untuk gerbang otomatis yang terkoneksi).
- Untuk tombol darurat maupun panggilan darurat maka akan secara otomatis memunculkan notifikasi pada aplikasi yang dimiliki oleh petugas keamanan yang tersambung. Dan petugas keamanan dapat langsung mengetahui lokasi kejadian.

3.3 Usecase Diagram Aplikasi



Gambar 7. Usecase Diagram Aplikasi

3.3.1. Menelpon nomor telpon darurat

Seorang user saat berada di dalam kondisi yang darurat atau membahayakan maka user dapat langsung mengakses aplikasi dan memilih fitur emergency call yang nantinya akan tersambung dengan petugas keamanan terdekat dan dapat langsung berkomunikasi dengan petugas keamanan tersebut.

3.3.2. Memberikan laporan kejadian kejahatan

Saat user berada dalam kondisi yang membahayakan atau melihat sebuah tindak kejahatan maka user dapat secara langsung memberikan laporan kejadian kejahatan kepada petugas keamanan yang tersambung.

3.3.3. Menandai tempat kejadian

Untuk membantu dalam memudahkan pekerjaan petugas keamanan user dapat menandai tempat kejadian kejahatan

3.3.4. Melihat informasi keamanan terkini

User dapat melihat timeline yang berisi informasi keamanan terkini. Konten dari timeline berisi laporan, tempat, dan waktu kejadian kejahatan. Dan informasi keamanan akan terus di update

dalam waktu ke waktu sesuai dengan banyaknya laporan keamanan yang masuk. Selain itu user juga dapat mengepos tips keamanan yang nantinya akan membantu pembaca agar terus waspada.

3.3.5. Melihat post terkini

User dapat menemukan pos keamanan terdekat melalui aplikasi dan juga terdapat petunjuk arah dalam bentuk maps.

3.3.6. Membuat akun

User juga dapat melakukan Registrasi Akun Baru saat user belum memiliki akun.

BAB. IV
BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

4.1 Anggaran Biaya

No	Jenis Pengeluaran	Biaya (Rp)
1	Peralatan Penunjang (48%)	Rp. 5.999.000
2	Bahan habis pakai (32%)	Rp. 3.946.000
3	Perjalanan untuk observasi (8.5%)	Rp. 1.050.000
4	Lain-lain: (administrasi, publikasi, seminar, laporan) (10.5%)	Rp. 1.300.000
	Jumlah	Rp. 12.295.000

Tabel 1 Ringkasan Anggaran Dana

4.2 Jadwal Kegiatan

NO	Kegiatan	Bulan 1				Bulan 2				Bulan 3				Bulan 4				Bulan 5			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	studi literatur																				
2	Analisa Kebutuhan																				
3	Desain Sistem																				
4	Pembuatan Sistem																				
5	Uji Coba Sistem																				
6	Penyusunan Laporan																				
7	Bimbingan Dosen																				

Tabel 2 Jadwal Kegiatan

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. 2014. “Rembug Bareng SKK dan Polsek Mengenai Keamanan ITS”.
<http://bem.its.ac.id>. Diakses 14 Februari 2018
- Anonim. 2017. “Smart Parking System”. <http://btp.or.id>. Diakses 14 Februari 2018
- Anonim. 2018. “Crime Index for Country 2018”. <https://www.numbeo.com>
Diakses 01 Maret 2018
- Gusti. 2013. “Akses Keluar Masuk Kampus, UGM Terapkan SmartCard”.
<http://www.ugm.ac.id>. Diakses 14 Februari 2018
- Kausin, Amat. 2007. “Pembuatan Palang Pintu Portal Keluar Kampus III UMM”.
Tesis. University of Muhammadiyah Malang.
- Krombholz, Katharina. 2010. “QR Code Security: A Survey of Attacks and
Challenges for Usable Security”. SBA Research, Vienna, Austria
- Peraturan Kapolri Nomor 24 Tahun 2007
- Peraturan Menteri Komunikasi Dan Informatika Republik Indonesia No. 10
Tahun 2016 tentang *Layanan Nomor Tunggal Panggilan Darurat*.
Jakarta: Kementrian Komunikasi Dan Informatika
- Anonym, 2017 “Cara Membuat Barcode Menggunakan HP Android dengan
Mudah”.
<https://alakohp.com>. Diakses pada 22 maret 2018

LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Nuzul Ristyantika Yuliana
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Informatika
4	NIM	05111540000078
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Malang 04 Juli 1997
6	E-mail	nuzulristyantikay@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	08984475379

B. Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Institusi	SDN Lawang 07	SMPN 1 Singosari	SMAN 1 Lawang
Jurusan	-	-	IPA
Tahun Masuk - Lulus	2003 - 2009	2009 - 2012	2012 – 2015

C. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation)

No.	Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	-		

D. Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No.	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Hibah Progam Kreativitas Mahasiswa 2018.

Surabaya, 22 Maret 2018

Pengusul,



(Nuzul Ristyantika Yuliana)

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Rizki Alfiansyah
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Teknik Sipil
4	NIM	03111540000004
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Bogor, 25 Juni 1997
6	E-mail	alfiansyahrizki@yahoo.com
7	Nomor Telepon/HP	085781700072

B. Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Institusi	SDN Gunung Batu 02	SMPN 4 Bogor	SMAN 1 Bogor
Jurusan			IPA
Tahun Masuk-Lulus	2003-2009	2009-2012	2012-2015

C. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation)

No.	Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	-	-	-

D. Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No.	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Hibah Program Kreativitas Mahasiswa 2018.

Surabaya, 22 Maret 2018
Pengusul,

(Rizki Alfiansyah)

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Nuzul Ayu Safitri
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Informatika
4	NIDN	05111540000014
5	Tempat Tanggal Lahir	Kebumen, 24 Januari 1997
6	E-mail	nuzulayusafitri@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	087732557757

B. Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Institusi	SDN 3 Kedawung	SMPN 3 Kebumen	SMAN 1 Kebumen
Jurusan	-	-	IPA
Tahun Masuk-Lulus	2003 - 2009	2009 - 2012	2012 – 2015

C. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation)

No.	Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	-	-	-

D. Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No.	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Hibah Program Kreativitas Mahasiswa 2018.

Surabaya, 22 Maret 2018

Pengusul,



(Nuzul Ayu Safitri)

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Ichsan Sandi Darmawan
2	Jenis Kelamin	Pria
3	Program Studi	Informatika
4	NIM	05111540000167
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Jakarta, 01 Desember 1998
6	E-mail	ichsan.sandi12@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	081318870977

B. Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Institusi	SDIT An-Nadwah	SMPN 1 Tambun Selatan	SMAN 1 Tambun Selatan
Jurusan	-	-	IPA
Tahun Masuk-Lulus	2004 - 2010	2010 - 2013	2013 – 2015

C. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation)

No.	Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	-	-	-

D. Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No.	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Hibah Program Kreativitas Mahasiswa 2018.

Surabaya, 22 Maret 2018
Pengusul,



(Ichsan Sandi Darmawan)

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Son Ardhynata
2	Jenis Kelamin	Pria
3	Program Studi	Informatika
4	NIM	05111340000107
5	Tempat dan Tanggal Lahir	
6	E-mail	
7	Nomor Telepon/HP	

B. Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Institusi			
Jurusan			
Tahun Masuk-Lulus			

C. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation)

N o.	Nama Pertemuan Ilmiah / Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	-	-	-

D. Penghargaan dalam 10 tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

N o.	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Hibah Program Kreativitas Mahasiswa 2018.

Surabaya, 22 maret 2018
Pengusul,

(Son Ardhynata)