

UNIVERSITAS GUNADARMA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Penulisan Ilmiah

WEBSITE RESERVASI RAGUNAN MENGGUNAKAN HTML

Nama : Muhammad Zaini
NPM :
Fakultas : Ilmu Komputer
Jurusan : Sistem Informasi
Pembimbing : Nama Dosen Pembimbing

Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat
Dalam Mencapai Gelar Setara Sarjana Muda

JAKARTA

2018

Lembar Pengesahan

Judul PI : WEBSITE RESERVASI RAGUNAN
MENGUNAKAN HTML
Nama : Slamet Ferianto
NPM : 1A114400
Tanggal Sidang : 19 Januari 2018
Tanggal Lulus : -

MENGETAHUI

Pembimbing

Koordinator PI

(Andreas Hadiyono, S.T.,MMSi)

(Meilani B. Siregar, S.Kom., MMSI)

Ketua Jurusan

(Dr. -Ing. Adang Suhendra, S.Si., S.Kom., M.Sc)

Abstraksi

Slamet Ferianto. 1A114400

WEBSITE RESERVASI RAGUNAN MENGGUNAKAN HTML.

Penulisan Ilmiah, Fakultas Ilmu Komputer, Jurusan Sistem Informasi, Universitas Gunadarma, 2018.

Kata Kunci : Website, Reservasi, Mysql, PHP

(13+ 62+ lampiran)

Di bidang pemesanan tempat, internet telah digunakan untuk mempromosikan dan memasarkan keberadaan tempat dengan adanya penggunaan website yang dapat diakses dari mana saja dan oleh siapa saja yang memiliki koneksi internet, dalam hal ini Taman Margasatwa Ragunan masih menggunakan metode pencatatan secara manual. yang terkendala dalam proses pencatatan dan informasi tempat yang ada di Taman Margasatwa Ragunan. Penelitian ini bertujuan untuk memudahkan sistem pencatatan pemesanan tempat yang ada di Taman Margasatwa Ragunan dan memberikan informasi terkait tempat yang ada. Metode perancangan dilakukan dengan cara membuat DFD (Data Flow Diagram) dan ERD (Entity Relationship Diagram). Setelah itu dengan menggunakan database MySQL, data tempat dan penyewa akan disimpan. Untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis web yang berfungsi membantu pencatatan data secara online di Taman Margasatwa Ragunan. Hasil yang dicapai adalah suatu aplikasi sistem informasi pengelolaan reservasi yang mempermudah proses layanan kepada pengunjung melalui reservasi secara online pada Taman Margasatwa Ragunan. Sistem dapat menyimpan dan menampilkan data reservasi yang dimasukkan oleh penyewa secara online dan menyediakan laporan yang dapat digunakan oleh admin untuk mengetahui reservasi pada suatu tanggal (pemilihan tanggal yang kosong, ketersediaan tempat, dan proses pembatalan.) dan merencanakan pengembangan kedepannya.

Daftar Pustaka (2017-2018)

Pernyataan Orisinalitas dan Publikasi

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Slamet Ferianto
NPM : 1A114400
Judul PI : WEBSITE RESERVASI RAGUNAN
MENGUNAKAN HTML
Tanggal Sidang : 19 Januari 2018
Tanggal Lulus : -

Menyatakan bahwa tulisan di atas merupakan hasil karya saya sendiri dan dapat dipublikasikan sepenuhnya oleh Universitas Gunadarma. Segala kutipan dalam bentuk apapun telah mengikuti kaidah dan etika yang berlaku. Semua hak cipta dari logo serta produk yang disebut dalam buku ini adalah milik masing-masing pemegang haknya, kecuali disebutkan lain. Mengenai isi dan tulisan merupakan tanggung jawab Penulis, bukan Universitas Gunadarma.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya dan dengan penuh kesadaran.

Jakarta, 19 Januari 2018

(Slamet Ferianto)

Kata Pengantar

Puji syukur kehadiran Allah SWT, karena atas rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan ilmiah ini dengan judul “**WEBSITE RE-SERVASI RAGUNAN MENGGUNAKAN HTML**”. Penulisan ilmiah ini dibuat untuk melengkapi salah satu syarat mencapai jenjang setara sarjana muda pada program pendidikan di Universitas Gunadarma.

Keberhasilan penulis dalam menyelesaikan penulisan ilmiah ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, walaupun banyak hambatan dan kesulitan yang dihadapi, namun hal tersebut menjadi pelajaran dan pengalaman yang berharga yang berkesan bagi penulis. Oleh sebab itu, dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Prof. Dr. E.S. Margianti, S.E., M.M, selaku Rektor Universitas Gunadarma.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Bambang Suryawan, M.T, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Gunadarma.
3. Bapak Dr. -Ing. Adang Suhendra, S.Si., S.Kom., M.Sc, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi, Universitas Gunadarma.
4. Ibu Meilani B. Siregar, S.Kom., MMSI, selaku Koordinator PI Jurusan Teknik Informatika.
5. Bapak Andreas Hadiyono, S.T.,MMSi, sebagai Pembimbing penulis yang ditengah- tengah aktifitas dan kesibukannya telah membimbing penulis dan memberikan dorongan sehingga penulisan ini dapat diselesaikan.
6. Kedua orang tua dan adik tercinta yang selalu mendukung dan terus memberikan motivasi.
7. Teman-teman kelas 4KA25 angkatan 2014 yang telah memberikan semangat, do'a dan informasi terhadap hasil penulisan ini.

8. Seluruh rekan seperjuangan di Universitas Gunadarma yang telah banyak membantu penulis.
9. Semua pihak yang tidak disebutkan yang telah membantu penyelesaian Tugas Akhir ini, penulis ucapkan juga terima kasih atas segala bantuan dan sarannya.

Sebagai manusia biasa yang tak luput dari kesalahan, maka penulis meminta maaf atas segala kekurangan dan keterbatasan dalam penyusunan penulisan ilmiah ini.

Akhir kata, hanya kepada Tuhan jualah segalanya dikembalikan dan penulis sadari bahwa penulisan ini masih jauh dari sempurna, disebabkan karena berbagai keterbatasan yang penulis miliki. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk menjadi perbaikan di masa yang akan datang.

Semoga apa yang ada pada penulisan ilmiah ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Jakarta, Januari 2018

(Slamet Ferianto)

Daftar Isi

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstraksi	iii
Lembar Orisinalitas	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xii
Daftar Lampiran	xiii
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan Masalah	2
1.3 Tujuan Penulisan	2
1.4 Metode Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
2 Landasan Teori	5
2.1 Internet	5
2.2 Website	5
2.3 Sistem Absensi Pegawai	6
2.4 Interface Perancangan Tampilan	7
2.4.1 Struktur Navigasi	7
2.5 MySQL	9

2.6	UML	11
2.6.1	Use Case Diagram	12
2.6.2	Activity Diagram	14
2.6.3	Sequence Diagram	16
2.6.4	Class Diagram	17
2.7	Struktur Navigasi	20
2.7.1	Struktur Navigasi Linier	20
2.7.2	Struktur Navigasi Non-Linier	20
2.7.3	Struktur Navigasi Hirarki	21
2.7.4	Struktur Navigasi Campuran	21
3	Perancangan dan Implementasi	23
3.1	Gambaran Umum	23
3.2	Desain	24
3.2.1	Analisis Model Sistem	24
3.3	Perancangan Sistem Dengan UML	24
3.3.1	Diagram Use Case	25
3.3.2	Diagram Activity	25
3.3.2.1	Diagram Activity Admin	26
3.3.2.2	Diagram Activity User	26
3.4	Struktur Navigasi	26
3.4.1	Struktur Navigasi User	27
3.4.2	Struktur Navigasi Admin	27
3.5	Rancangan Tampilan Website	27
3.5.1	Rancangan Halaman User	28
3.5.1.1	Rancangan Tampilan Halaman Utama	28
3.5.1.2	Rancangan Halaman MyProfile	28
3.5.1.3	Rancangan Detail Pesanan	29
3.5.1.4	Rancangan Halaman Detail Lokasi	29
3.5.1.5	Rancangan Halaman Keranjang	29
3.5.1.6	Rancangan Halaman Data Pesanan	30
3.5.2	Rancangan Halaman Admin	30
3.5.2.1	Rancangan Halaman Login	30
3.5.2.2	Rancangan Halaman Admin	31
3.5.2.3	Rancangan Halaman Admin Module Kategori	31
3.5.2.4	Rancangan Halaman Admin Module Lokasi	32
3.5.2.5	Rancangan Halaman Admin Module Data Penyewaan	32

3.5.2.6	Rancangan Halaman Admin Module User . . .	32
3.5.2.7	Rancangan Halaman Admin Module Banner .	33
3.5.2.8	Rancangan Halaman Admin Module Penye- waan	33
3.6	Tahapan Pembuatan Website	34
3.6.1	Perancangan Database	34
3.6.2	Membuat Dictionary Database	34
3.6.3	Implementasi	37
3.6.3.1	Halaman Utama	37
3.6.3.2	Halaman Detail Lokasi	37
3.6.3.3	Halaman Keranjang	38
3.6.3.4	Halaman Data Pemesan	39
3.6.3.5	Halaman Login	39
3.6.3.6	Halaman Register	40
3.6.3.7	Halaman MyProfile Customer	40
3.6.3.8	Halaman MyProfile Superadmin	42
3.6.3.9	Halaman Cara Pemesanan	42
3.6.3.10	Halaman Menu Kategori	42
3.6.3.11	Halaman Menu Lokasi	43
3.6.3.12	Halaman Menu DataPenyewaan	43
3.6.3.13	Halaman Menu User	43
3.6.3.14	Halaman Menu Banner	44
3.6.3.15	Halaman Menu Konfirmasi Booking	44
3.6.4	Cara Mengupload Website ke Hosting	45
3.6.5	Uji Testing	46
4	PENUTUP	48
4.1	Kesimpulan	48
	DAFTAR PUSTAKA	50
	LAMPIRAN	51

Daftar Gambar

2.1	Use Case Diagram	14
2.2	Activity Diagram	16
2.3	Squence Diagram	17
2.4	Class Diagram	20
2.5	Struktur Navigasi Linier	20
2.6	Struktur Navigasi Non-Linier	21
2.7	Struktur Navigasi Hirarki	21
2.8	Struktur Navigasi Campuran	22
3.1	Flowchart Pemesanan Tempat	24
3.2	Use Case Diagram Admin	25
3.3	Use Case Diagram User	25
3.4	Activity Diagram Admin	26
3.5	Activity Diagram User	26
3.6	Struktur Navigasi User	27
3.7	Struktur Navigasi Admin	27
3.8	Rancangan Tampilan Index	28
3.9	Rancangan Halaman MyProfile	28
3.10	Rancangan Halaman Detail	29
3.11	Rancangan Halaman Lokasi Detail	29
3.12	Rancangan Halaman Keranjang	30
3.13	Rancangan Halaman Data_pemesan	30
3.14	Rancangan Halaman Login	31
3.15	Rancangan Halaman MyProfile	31
3.16	Rancangan Halaman Admin Module Kategori	31
3.17	Rancangan Halaman Admin Module Lokasi	32
3.18	Rancangan Halaman Admin Module Data Penyewaan	32
3.19	Rancangan Halaman Admin Module User	33
3.20	Rancangan Halaman Admin Module Banner	33

3.21 Rancangan Halaman Admin Module Penyewaan	33
3.22 Halaman Utama	37
3.23 Halaman Detail Lokasi	38
3.24 Halaman Keranjang	38
3.25 Halaman Form Data Pemesan	39
3.26 Halaman Login	39
3.27 Halaman Register	40
3.28 Halaman MyProfile Customer	41
3.29 Halaman MyProfile Superadmin	42
3.30 Halaman Cara Pemesanan	42
3.31 Menu Kategori	42
3.32 Form Kategori	42
3.33 Halaman Menu Lokasi	43
3.34 Halaman Form Tambah Lokasi	43
3.35 Halaman Menu Data Penyewaan	43
3.36 Halaman Menu User	43
3.37 Halaman Menu User Form	44
3.38 Halaman Menu Banner	44
3.39 Halaman Menu Banner Form	44
3.40 Halaman Menu Konfirmasi Booking	44
3.41 Halaman Menu Konfirmasi Booking Update Status	44
3.42 Diagram Pekerjaan Responden	46
3.43 Diagram Penilaian	46

Daftar Tabel

2.1	Simbol Use Case Diagram	13
2.3	Table Simbol Activity Diagram	15
2.4	Table Simbol Sequential Diagram	17
2.5	Table Simbol Class Diagram	19
3.1	Table Banner	34
3.2	Table Kategori	35
3.3	Table Konfirmasi Pembayaran	35
3.4	Table Lokasi	35
3.5	Table Pesanan	36
3.6	Table Pesanan Detail	36
3.7	Table User	36

Daftar Lampiran

Lampiran 1	64
Lampiran 2	105

Bab 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dinas Pemadam Kebakaran atau BPBD (Badan Penanggulangan Bencana Daerah) adalah unsur pelaksana pemerintah yang diberi tanggung jawab dalam melaksanakan tugas-tugas penanganan masalah kebakaran dan bencana yang termasuk dalam dinas gawat darurat atau Rescue (Penyelamatan) seperti Ambulans dan Badan SAR Nasional.

Setiap pemadam kebakaran memiliki kantor sebagai lokasi unsur pelaksana pemadam kebakaran. Kantor ini berguna sebagai lokasi garasi kendaraan pemadam kebakaran serta penyimpanan alat-alat pemadaman kebakaran, pusat informasi dan pengaduan, serta lokasi operasi komando pemadam kebakaran. Kantor Pemadam Kebakaran memiliki dua tingkatan mulai dari tingkat tertinggi yang mewakili suatu kota atau kabupaten yang bernama kantor Suku Dinas Pemadam Kebakaran yang membawahi beberapa pos pemadam kebakaran untuk mewakili di tingkat kecamatan atau kelurahan. Salah satu pos pemadam kebakaran adalah pos Serdang. Pos serdang berada di Jalan Lapangan PORS, Kelurahan Serdang, Kecamatan Kemayoran.

Sistem absensi merupakan aset penting dari perusahaan atau instansi untuk mengatur dan juga memantau kedisiplinan para pegawai. Semakin banyak jumlah pegawai suatu perusahaan atau instansi, maka akan sangat sulit bagi pihak terkait untuk memantau tiap-tiap individu yang berbeda secara langsung apalagi jumlah staff yang mengelola absensi tidak sebanyak jumlah karyawan yang ada.

Proses pengolahan absensi dan karyawan di pos Serdang masih dikerjakan secara manual oleh staff pengelolanya. Hal tersebut membuat proses

pengolahan absensi dan pegawai membutuhkan waktu yang tidak sedikit dalam pelaksanaannya.

Dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, salah satunya perkembangan dibidang sistem website yang semakin beraneka ragam sistem yang bisa dibuat. Oleh karena itu perlu dibuat sebuah sistem untuk membantu dalam pengelolaan data absensi dan karyawan di pos Serdang agar meningkatkan efektifitas dan efisiensi kinerja dalam pengelolaan data.

Untuk memenuhi kebutuhan tersebut maka dibuatlah sebuah sistem website absensi dan data pegawai, website berbasis internet yang bisa digunakan untuk melakukan absensi dan menyimpan data pegawai dengan lengkap.

1.2 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penulisan ilmiah ini adalah :

1. Pada sistem absensi hanya ada jam masuk dan jam pulang.
2. Mendata karyawan Dinas Pemadam kebakaran di Pos Serdang.
3. Sistem absensi hanya berbentuk website, untuk saat ini fitur mobile tidak disediakan.

1.3 Tujuan Penulisan

Tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah :

1. Membantu personalia dalam pendataan karyawan.
2. Membantu meningkatkan kedisiplinan kehadiran karyawan.
3. Membantu mengelola data kehadiran karyawan untuk proses perhitungan gaji.

1.4 Metode Penelitian

Dalam metode penelitian ini dilakukan dalam beberapa tahap yaitu dengan menggunakan metode SDLC (system development life cycle) yaitu melalui tahapan sebagai berikut :

1. Melakukan analisis terhadap sistem dilakukan melalui beberapa tahapan yaitu pertama menganalisis kebutuhan informasi lalu menyediakan survey tentang topik yang sedang berjalan, lalu analisa terhadap temuan survey lalu identifikasi masalah terakhir mengidentifikasi sampai terbentuknya kumpulan fitur menu.
2. Analisis dan pengumpulan kebutuhan pengguna yang mencakup kebutuhan yang detail dikumpulkan dengan berinteraksi dengan sekelompok pemakai atau pemakai individu. Mengidentifikasi masalah yang ada dan kebutuhan-kebutuhan komunikasi dan prosedur laporan.
3. Melakukan perancangan yang terdiri dari perancangan tampilan website, database website, dan coding website
4. Uji coba dan Implementasi website

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan ilmiah ini dibagi menjadi 4 bab dan setiap bab akan dibagi oleh beberapa sub bab, dimana tiap-tiap bab saling berhubungan satu dengan yang lainnya.

- **BAB I PENDAHULUAN**

- Dalam bab ini di uraikan latar belakang penulisan, batasan masalah, tujuan penulisan, metode penulisan dan sistematika penulisan yang memberikan gambaran uraian yang terdapat dalam penulisan ilmiah ini..

- **BAB II LANDASAN TEORI**

- Bab ini berisikan penjelasan teori yang berkaitan dalam pembuatan website dan teori tentang media atau software apa saja yang digunakan untuk membuat aplikasi ini.

- **BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI**

- Bab ketiga membahas tentang perancangan website beserta hasil dan implementasi dari website tersebut.

- **BAB IV PENUTUP**

- Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran.

Bab 2

Landasan Teori

2.1 Internet

Internet (kependekan dari interconnection-networking) adalah seluruh jaringan komputer yang saling terhubung menggunakan standar sistem global Transmission Control Protocol/Internet Protocol Suite (TCP/IP) sebagai protokol pertukaran paket (packet switching communication protocol) untuk melayani miliaran pengguna di seluruh dunia. Rangkaian internet yang terbesar dinamakan Internet. Cara menghubungkan rangkaian dengan kaidah ini dinamakan internetworking ("antarjaringan"). Internet merupakan jaringan komputer yang dibentuk oleh Departemen Pertahanan Amerika Serikat pada tahun 1969, melalui proyek ARPA yang disebut ARPANET (Advanced Research Project Agency Network), di mana mereka mendemonstrasikan bagaimana dengan hardware dan software komputer yang berbasis UNIX, kita bisa melakukan komunikasi dalam jarak yang tidak terhingga melalui saluran telepon. Proyek ARPANET merancang bentuk jaringan, kehandalan, seberapa besar informasi dapat dipindahkan, dan akhirnya semua standar yang mereka tentukan menjadi cikal bakal pembangunan protokol baru yang sekarang dikenal sebagai TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)

2.2 Website

Situs web adalah suatu halaman web yang saling berhubungan yang umumnya berada pada peladen yang sama berisikan kumpulan informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi. Sebuah situs web biasanya ditempatkan setidaknya pada sebuah server web yang dapat diak-

ses melalui jaringan seperti Internet, ataupun jaringan wilayah lokal (LAN) melalui alamat Internet yang dikenali sebagai URL. Gabungan atas semua situs yang dapat diakses publik di Internet disebut pula sebagai World Wide Web atau lebih dikenal dengan singkatan WWW. Meskipun setidaknya halaman beranda situs Internet umumnya dapat diakses publik secara bebas, pada praktiknya tidak semua situs memberikan kebebasan bagi publik untuk mengaksesnya, beberapa situs web mewajibkan pengunjung untuk melakukan pendaftaran sebagai anggota, atau bahkan meminta pembayaran untuk dapat menjadi anggota untuk dapat mengakses isi yang terdapat dalam situs web tersebut, misalnya situs-situs yang menampilkan pornografi, situs-situs berita, layanan surel (e-mail), dan lain-lain.

2.3 Sistem Absensi Pegawai

Sistem absensi atau jam hadir adalah sistem yang mencatat jam hadir setiap karyawan di perusahaan. Catatan jam hadir karyawan ini dapat berupa daftar hadir dokumen biasa, dapat pula berbentuk dokumen hadir yang diisi dengan sistem pencatat waktu. Pekerjaan mencatat waktu pada dasarnya dapat dipisahkan menjadi dua bagian yaitu pencatatan waktu hadir (attendance time keeping) dan pencatatan waktu kerja (shop time keeping).

Pencatatan jam hadir pada hadir yang dilakukan oleh setiap pegawai atau pekerja bisa mempengaruhi gaji bersih atau take home pay yang akan diterima oleh pegawai setiap bulannya. Karena apabila pegawai lupa atau tidak mencatatkan jam hadirnya akan mempengaruhi komponen-komponen yang ada pada gaji, terutama sekali pada pos tunjangan, karena tunjangan yang diberikan perusahaan kepada setiap pegawai tergantung dari berapa banyak pegawai hadir pada jam kerja. Seperti tunjangan makan dan transportasi, jika pegawai tidak mencatatkan jam hadirnya maka tunjangan makan dan transportasinya yang diterima pegawai setiap bulannya akan berkurang dan akan mempengaruhi gaji bersih yang diterima pegawai tersebut.

2.4 Interface Perancangan Tampilan

2.4.1 Struktur Navigasi

Menurut Prihatna (2005:51) “Struktur Navigasi adalah susunan menu atau hirarki dari suatu situs yang menggambarkan isi dari setiap halaman dan link atau navigasi tiap halaman pada suatu situs web”. Struktur navigasi suatu situs web sangat di pengaruhi oleh tujuan dari situs web yang akan dibuat. Struktur navigasi dapat digolongkan menurut kebutuhan akan objek, kemudahan pemakaian, keinteraktifitasannya dan kemudahan membuatnya yang berpengaruh terhadap waktu pembuatan suatu situs web. Bentuk dasar dari struktur navigasi adalah sebagai berikut:

- Linear (Satu alur)

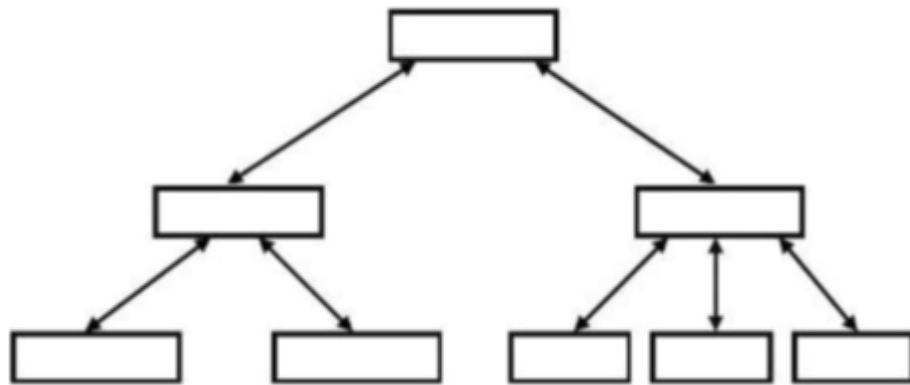
Linear (satu alur) merupakan struktur yang hanya mempunyai satu rangkaian cerita yang berurut. Dengan kata lain struktur ini hanya dapat menampilkan satu demi satu tampilan layar secara berurut menurut urutannya. Tampilan yang dapat ditampilkan pada struktur jenis ini adalah satu halaman sebelumnya atau satu halaman sesudahnya dan tidak dapat menampilkan dua halaman sebelumnya atau dua halaman sesudahnya. Salah satu yang terpenting dari struktur ini adalah tidak diperkenankan terjadinya percabangan.



Gambar 2.1 Struktur Navigasi Linear [Sumber: Prihatna (2005:60)]

- Hierarchical (Hirarki)

Struktur Hierarchi (bercabang) ini percabangan untuk menampilkan data berdasarkan kriteria tertentu. Tampilan pada menu pertama akan disebut sebagai Master Page (halaman utama kesatu), halaman utama ini akan mempunyai halaman percabangan yang dikatakan Slave Page (halaman pendukung). Jika salah satu halaman pendukung dipilih atau diaktifkan, maka tampilan tersebut akan bernama Master Page (halaman utama kedua), dan seterusnya. Yang terpenting dari struktur penjejakan ini tidak diperkenankan adanya tampilan secara linear.



Gambar 2.2 Struktur Navigasi Hirarki [Sumber: Prihatna (2005:63)]

- Non Linear (Tidak Berurut)

Struktur penjeakan Non Linear (tidak berurut) merupakan pengembangan dari struktur penjeakan Linear. Pada struktur ini diperkenankan membuat penjeakan bercabang. Pemakai bebas menelusuri website tanpa dibatasi oleh suatu rute dimana kontrol navigasi dapat mengakses ke semua halaman manapun. Percabangan yang dibuat pada struktur Non Linear ini berbeda dengan percabangan pada struktur Hierarchi, karena pada percabangan Non Linear ini walaupun terdapat percabangan, tetapi tiap-tiap tampilan mempunyai kedudukan yang sama tidak ada Master Page dan Slave Page. Gambar 2.7 Struktur Navigasi Non Linear [Sumber: Prihatna (2005:65)]

- Composite (Campuran)

Composite (campuran) atau disebut juga struktur penjeakan bebas merupakan gabungan dari ketiga struktur sebelumnya yaitu Linear, Non Linear dan Hierarchi. Jika suatu tampilan membutuhkan percabangan, maka dapat dibuat percabangan dan bila dalam percabangan tersebut terdapat suatu tampilan yang sama kedudukannya maka dapat dibuat struktur Linear dalam percabangan tersebut. Setiap struktur peta penjeakan seperti yang baru di bahas mempunyai fungsi dan tujuan tersendiri, tidak ada yang lebih baik atau lebih buruk. Penggunaan peta penjeakan bergantung kepada kebutuhan dan tujuan dari web yang hendak dibuat. Semakin kompleks peta penjeakan yang digunakan, maka semakin sulit pula pembuatan page dari peta penjeakan tersebut. Gambar 2.8 Struktur Navigasi Composite [Sumber: Prihatna (2005:67)].

2.5 MySQL

MySQL dapat digunakan untuk membuat dan mengelola database beserta isinya. Kita dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah dan menghapus data yang berada dalam database. MySQL merupakan sistem manajemen database yang bersifat relational. Artinya data-data yang dikelola dalam database akan diletakkan pada beberapa tabel yang terpisah sehingga manipulasi data akan menjadi jauh lebih cepat. MySQL dapat digunakan untuk mengelola database mulai dari yang kecil sampai dengan yang sangat besar. MySQL juga dapat menjalankan perintah-perintah Structured Query Language (SQL) untuk mengelola database-database yang ada di dalamnya. Hingga kini, MySQL sudah berkembang hingga versi 5. MySQL 5 sudah mendukung trigger untuk memudahkan pengelolaan tabel dalam database.

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (DBMS) yang multithread, dan multi-user. MySQL adalah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS). MySQL dibuat oleh TcX dan telah dipercaya mengelola sistem dengan 40 buah database berisi 10.000 tabel dan 500 di antaranya memiliki 7 juta baris. MySQL AB merupakan perusahaan komersial Swedia yang mensponsori dan yang memiliki MySQL. Pendiri MySQL AB adalah dua orang Swedia yang bernama David Axmark, Allan Larsson dan satu orang Finlandia bernama Michael "Monty". Setiap pengguna MySQL dapat menggunakannya secara bebas yang didistribusikan gratis dibawah lisensi GPL (General Public License) namun tidak boleh menjadikan produk turunan yang bersifat komersial. Pada saat ini MySQL merupakan database server yang sangat terkenal di dunia, semua itu taklain karena bahasa dasar yang digunakan untuk mengakses database yaitu SQL. SQL (Structured Query Language) pertama kali diterapkan pada sebuah proyek riset pada laboratorium riset SanJose, IBM yang bernama sistem R. Kemudian SQL juga dikembangkan oleh Oracle, Informix dan Sybase. Dengan menggunakan SQL, proses pengaksesan database lebih user-friendly dibandingkan dengan yang lain, misalnya dBase atau Clipper karena mereka masih menggunakan perintah-perintah pemrograman murni. SQL dapat digunakan secara berdiri sendiri maupun di lekatkan pada bahasa pemrograman seperti C, dan Delphi.A.

Elemen dari SQL yang paling dasar antara lain pernyataan, nama, tipe data, ekspresi, konstanta dan fungsi bawaan. Perintah dari SQL yang digu-

nakan untuk meminta sebuah tindakan kepada DBMS, antara lain :

1. ALTER : Merubah struktur tabel
2. COMMIT : Mengakhiri eksekusi transaksi
3. CREATE : Membuat tabel, indeks
4. DELETE : Menghapus baris pada sebuah tabel
5. DROP : Menghapus tabel, indeks
6. GRANT : Menugaskan hak terhadap basis data kepada user
7. INSERT : Menambah baris pada tabel
8. REVOKE : Membatalkan hak kepada basis data
9. ROLLBACK : Mengembalikan pada keadaan semula apabila transaksi gagal dilaksanakan
10. SELECT : Memilih baris dan kolom pada sebuah tabel
11. UPDATE : Mengubah value pada baris sebuah tabel MySQL juga memiliki tipe data seperti bahasa pemrograman.

Berikut adalah tipe data numerik, string, tanggal dan jam antara lain :

1. TINYINT : Nilai integer yang sangat kecil
2. SMALLINT : Nilai integer yang kecil
3. MEDIUMINT : Nilai integer yang sedang
4. INT : Nilai integer dengan nilai standar
5. BIGINT : Nilai integer dengan nilai besar
6. FLOAT : Bilangan decimal dengan single-precision
7. DOUBLE : Bilangan decimal dengan double-precision
8. DECIMAL(M,D) : Bilangan float yang dinyatakan sebagai string. M : jumlah digit yang disimpan, D : jumlah angka dibelakang koma
9. CHAR : Karakter yang memiliki panjang tetap yaitu sebanyak n

10. VARCHAR : Karakter yang memiliki panjang tidak tetap yaitu maksimum
11. TINYBLOB : BLOB dengan ukuran sangat kecil
12. BLOB : BLOB yang memiliki ukuran kecil
13. MEDIUMBLOB : BLOB yang memiliki ukuran sedang
14. LONGBLOB : BLOB yang memiliki ukuran besar
15. TINYTEXT : teks dengan ukuran sangat kecil
16. TEXT : teks yang memiliki ukuran kecil
17. MEDIUMTEXT : teks yang memiliki ukuran sedang
18. LONGTEXT : teks yang memiliki ukuran besar
19. ENUM : kolom diisi dengan satu member enumerasi
20. SET : Kolom dapat diisi dengan beberapa nilai anggota himpunan
21. DATE : date memiliki format tahun-bulan-tanggal
22. TIME : time memiliki format jam-menit-detik
23. DATETIME : gabungan dari format date dan time

2.6 UML

Unified Modelling Language (UML) adalah sebuah Bahasa yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem perangkat lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.

Dengan menggunakan UML kita dapat membuat model untuk semua jenis aplikasi perangkat lunak, dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada perangkat keras, sistem operasi dan jaringan apapun.

UML menyediakan cukup banyak diagram yang dapat membantu mendefinisikan sebuah aplikasi. Diagram yang terdapat pada UML antara lain :

1. Use Case : bagaimana user berinteraksi dengan sebuah system

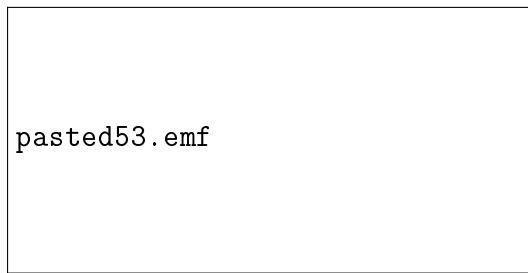
2. Activity : perilaku procedural dan paralel
3. Class : class, fitur, dan relasinya
4. Package : struktur hierarki saat kompilasi
5. Sequence : interaksi antar objek, lebih menekankan pada urutan
6. Component : struktur dan koneksi dari komponen
7. Deployment : penyebaran atau instalasi ke klien

2.6.1 Use Case Diagram

Menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Yang ditekankan adalah apa yang diperbuat sistem, dan bukan bagaimana. Sebuah use case mempresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. “Use case adalah sebuah gambaran dari fungsi sistem yang dipandang dari sudut pandang pemakai” [Schmuller, 1999a]

Tabel 2.1: Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1	pasted42.emf	Actor	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.
2	pasted43.emf	Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (independent).
3	pasted44.emf	Generalization	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).
4	pasted45.emf	Include	Menspesifikasikan bahwa use case sumber secara eksplisit.
5	pasted46.emf	Extend	Menspesifikasikan bahwa use case target memperluas perilaku dari use case sumber pada suatu titik yang diberikan.
6	pasted47.emf	Association	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7	pasted48.emf	System	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

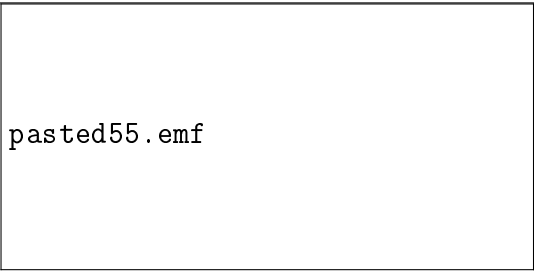
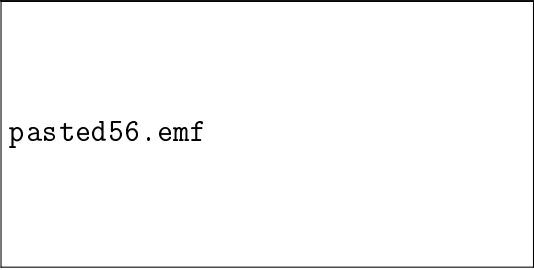
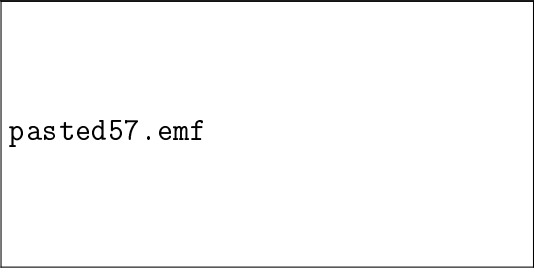
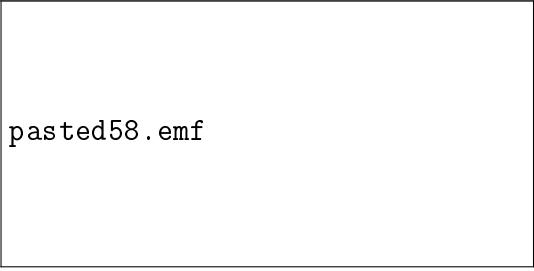
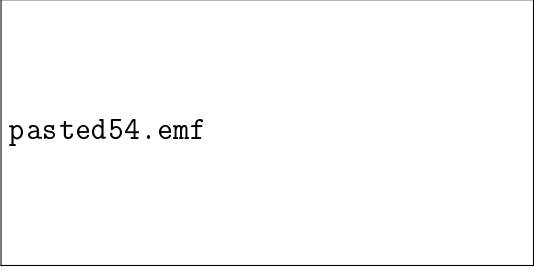


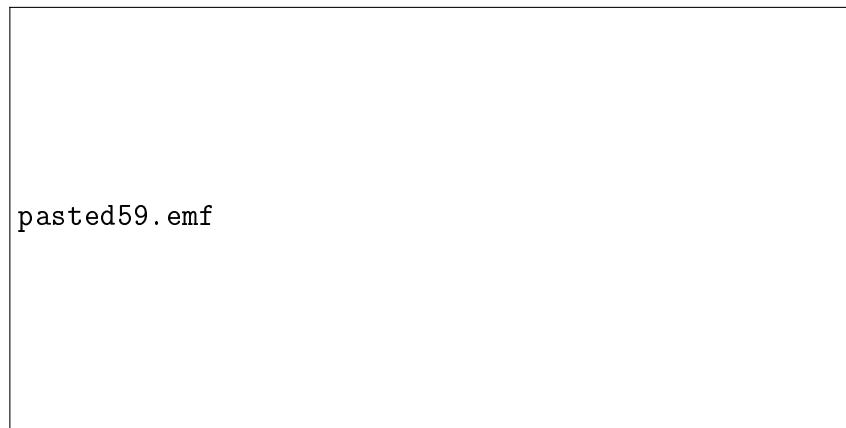
Gambar 2.1: Use Case Diagram

2.6.2 Activity Diagram

Menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang. Bagaimana masing-masing alir berawal, desicion yang mungkin terjadi, dan bagaimana alir aktivitas itu berakhir. Activity diagram juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi. Simbol activity diagan dapat terlihat pada Tabel 2.3.

Tabel 2.3: Table Simbol Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Activity	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		Action	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		Initial Node	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		Activity Final Node	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		Fork Node	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran

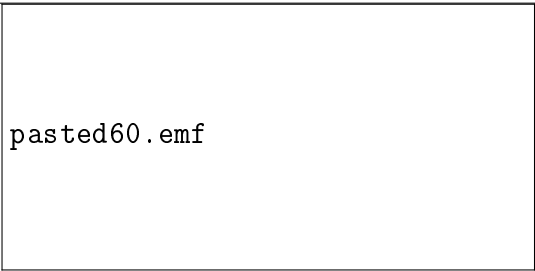
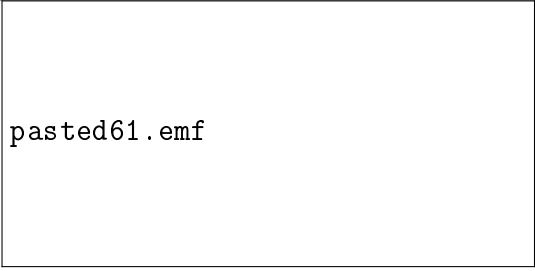
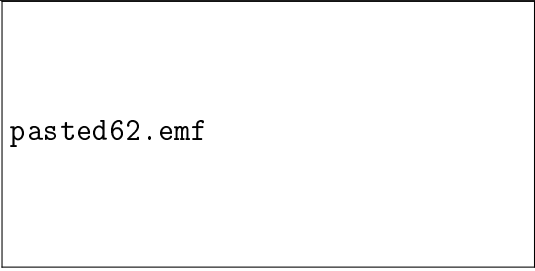


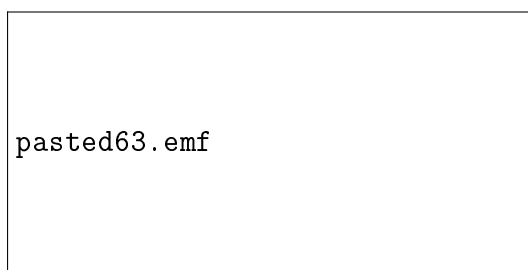
Gambar 2.2: Activity Diagram

2.6.3 Sequence Diagram

Sequence diagram secara grafis menggambarkan bagaimana objek berinteraksi antara satu sama lain melalui pesan eksekusi pada sebuah use case atau operasi. “Sebuah sequence diagram menunjukkan urutan pertukaran pesan yang dilakukan oleh sekumpulan objek atau aktor yang mengerjakan pekerjaan”[Lethbridge and Laganier, 2002]

Tabel 2.4: Table Simbol Sequential Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1	 pasted60.emf	LifeLine	Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.
2	 pasted61.emf	Message	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi
3	 pasted62.emf	Message	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi



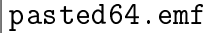
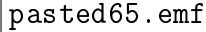
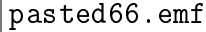
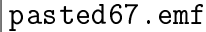
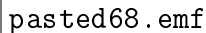
Gambar 2.3: Squence Diagram

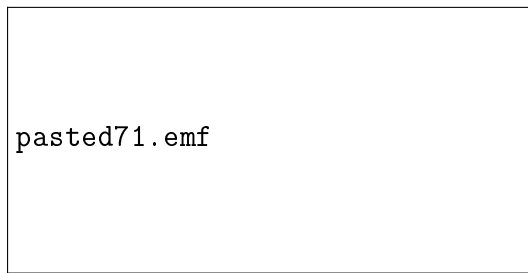
2.6.4 Class Diagram

“Kelas adalah sebuah kategori atau pengelompokan dari hal-hal yang mempunyai atribut dan fungsi yang sama” [Schmuller, 1999b]. “Class diagram

adalah sebuah grafik presentasi dari gambaran statis yang menunjukkan sekumpulan model elemen yang terdeklarasi (statis) seperti kelas, tipe dan isinya serta hubungannya” [Rumbaugh, 1999]

Tabel 2.5: Table Simbol Class Diagram

NO	GAMABAR	NAMA	KETERANGAN
1		Generalization	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).
2		Nary Association	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		Class	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		Collaboration	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
5		Realization	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
			Hubungan dimana



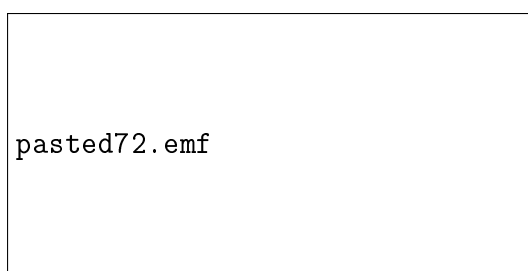
Gambar 2.4: Class Diagram

2.7 Struktur Navigasi

Dalam menciptakan sebuah website, hal pertama yang harus kita lakukan adalah menentukan struktur navigasi. Struktur Navigasi merupakan struktur atau alur dari suatu program yang merupakan rancangan hubungan (rantai kerja) dari beberapa area yang berbeda dan dapat membantu mengorganisasikan seluruh elemen pembuatan Website.

2.7.1 Struktur Navigasi Linier

Struktur navigasi linier hanya mempunyai satu rangkaian cerita yang berurut, yang menampilkan satu demi satu tampilan layar secara berurut menurut urutannya. Tampilan yang dapat ditampilkan pada struktur jenis ini adalah satu halaman sebelumnya atau satu halaman sesudahnya, tidak dapat dua halaman sebelumnya atau dua halaman sesudahnya.

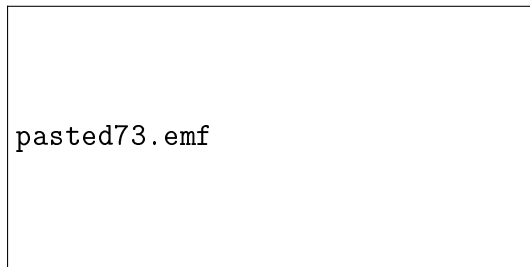


Gambar 2.5: Struktur Navigasi Linier

2.7.2 Struktur Navigasi Non-Linier

Struktur navigasi non-linier atau struktur tidak berurut merupakan pengembangan dari struktur navigasi linier. Pada struktur ini diperkenankan membuat navigasi bercabang. Percabangan yang dibuat pada struktur nonlinier

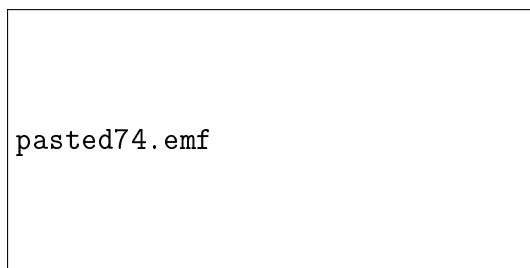
ini berbeda dengan percabangan pada struktur hirarki, karena pada percabangan nonlinier ini walaupun terdapat percabangan, tetapi tiap-tiap tampilan mempunyai kedudukan yang sama yaitu tidak ada Master Page dan Slave Page.



Gambar 2.6: Struktur Navigasi Non-Linier

2.7.3 Struktur Navigasi Hirarki

Struktur navigasi hirarki biasa disebut struktur bercabang, merupakan suatu struktur yang mengandalkan percabangan untuk menampilkan data berdasarkan kriteria tertentu. Tampilan pada menu pertama akan disebut sebagai Master Page (halaman utama pertama), halaman utama ini mempunyai halaman percabangan yang disebut Slave Page (halaman pendukung). Jika salah satu halaman pendukung dipilih atau diaktifkan, maka tampilan tersebut akan bernama Master Page (halaman utama kedua), dan seterusnya. Pada struktur navigasi ini tidak diperkenankan adanya tampilan secara linier.

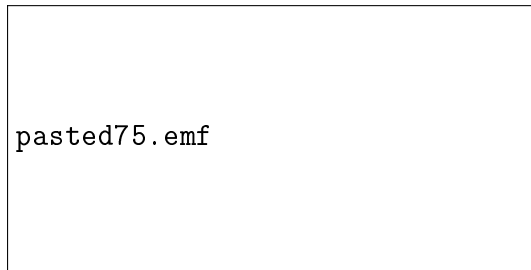


Gambar 2.7: Struktur Navigasi Hirarki

2.7.4 Struktur Navigasi Campuran

Struktur navigasi campuran merupakan gabungan dari ketiga struktur sebelumnya yaitu linier, non-linier dan hirarki. Struktur navigasi ini juga biasa disebut dengan struktur navigasi bebas. Struktur navigasi ini banyak digunakan dalam pembuatan website karena struktur ini dapat digunakan dalam

pembuatan website sehingga dapat memberikan ke-interaksian yang lebih tinggi.



Gambar 2.8: Struktur Navigasi Campuran

Bab 3

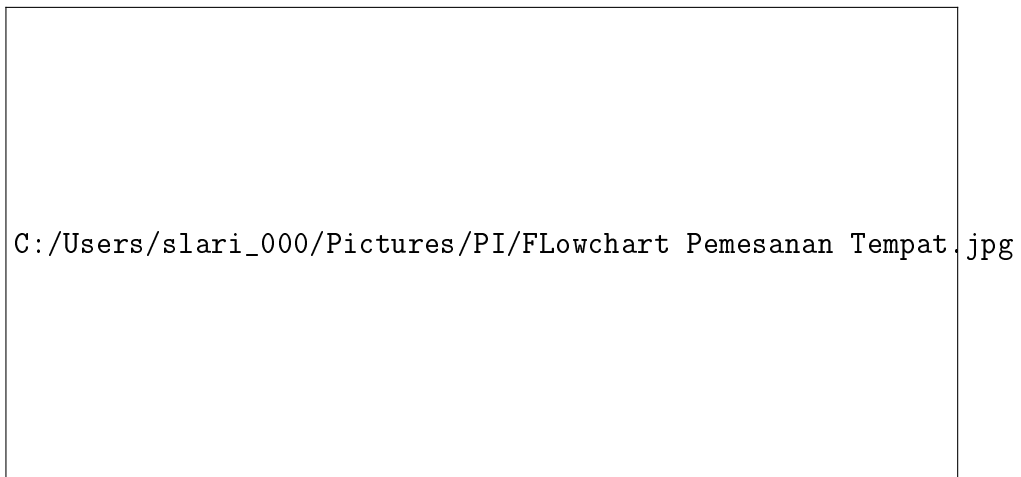
Perancangan dan Implementasi

3.1 Gambaran Umum

Pada situs web yang penulis buat ini berisikan informasi tentang seputar tata cara reservasi tempat yang ada di Taman Margasatwa Ragunan. Berikut adalah alur proses reservasi secara umum pada situs web yang penulis buat

User yang ingin melakukan reservasi dapat langsung memilih lokasi yang telah di sediakan di dalam web, setelah memilih lokasi user dapat memilih tanggal reservasi yang diinginkan, setelah melakukan pemilihan tanggal user di haruskan mengisi data diri untuk proses konfirmasi terkait pemesanan tempat di Taman Margasatwa Ragunan, setelah user melakukan reservasi user dapat melakukan pembayaran dengan cara transfer ke rekening yang telah di tentukan oleh pihak Taman Margasatwa Ragunan, setelah transfer dilakukan user dapat melakukan konfirmasi pembayaran dan cetak note pembayaran.

Website ini memiliki menu utama yang dimana terdapat beberapa lokasi atau tempat yang di sewakan oleh Taman Margasatwa Ragunan, dan juga menu konfirmasi booking untuk melihat daftar reservasi yang telah di lakukan, penulis juga menambahkan menu informasi terkait cara pemesanan di dalam Website



Gambar 3.1: Flowchart Pemesanan Tempat

3.2 Desain

Website Reservasi Ragunan adalah sebagai solusi bagi pengunjung untuk melakukan pemesanan tempat di Taman Margasatwa Ragunan. Website Reservasi Ragunan ini berisikan menu halaman utama, Pendopo, Gedung, Cara Pemesanan, Hubungi Kami dan Admin yang di dalamnya berisi menu kategori, lokasi, data penyewaan, user, banner, konfirmasi booking (menu khusus untuk management).

3.2.1 Analisis Model Sistem

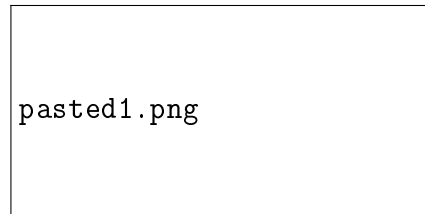
Menganalisis masalah yang ada, dimulai dari pengumpulan ilmu informasi seputar tempat dan tarif yang ada di Taman Magasatwa Ragunan. Pengambilan informasi dilakukan melalui pengalaman bekerja dari penulis sendiri

3.3 Perancangan Sistem Dengan UML

Dalam perancangan sistem website ini, penulis hanya menggunakan dua diagram dalam penulisannya yaitu diagram use case dan diagram activity yang sesuai dengan fungsi diagram tersebut dan berkaitan dengan sistem website tersebut.

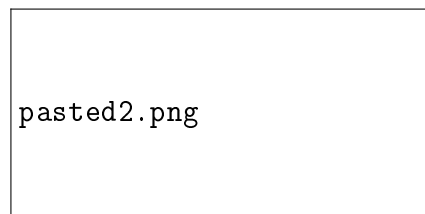
3.3.1 Diagram Use Case

Dalam diagram ini terdapat aktor yang terlibat ada dua yaitu Use Case admin dan Use Case user.



Gambar 3.2: Use Case Diagram Admin

Use Case Admin adalah pengurus dari website ini yang memvalidasi dan menginput data. Pada langkah pertama admin akan melakukan login dengan menggunakan username dan password. Kemudian admin akan masuk ke dalam halaman utama admin yang berisikan menu untuk input daftar Kategori, input daftar Lokasi, pengecekan daftar penyewaan tempat, edit data User, validasi data Pesanan dan melihat halaman utama website. Apabila admin sudah selesai menggunakan fasilitas admin yang terdapat pada website ini, admin dapat keluar menggunakan menu logout.



Gambar 3.3: Use Case Diagram User

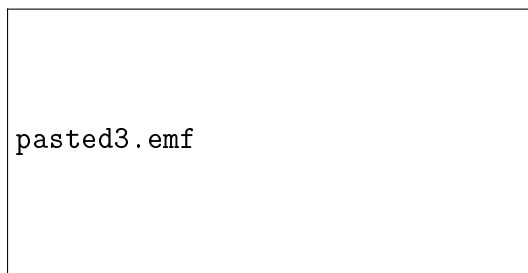
Untuk Use Case User berbeda dengan admin, pengunjung website ini dapat melihat informasi seputar harga tarif dan lokasi penyewaan tempat yang ada di Taman Margasatwa Ragunan. User disini hanya dapat melihat dan melakukan pesanan yang ada di dalam website.

3.3.2 Diagram Activity

Diagram activity adalah diagram yang menggambarkan aktifitas admin dan user. Menggambarkan alur yang dilalui oleh admin dan user pada saat masuk ke website sampai saat keluar dari website tersebut.

3.3.2.1 Diagram Activity Admin

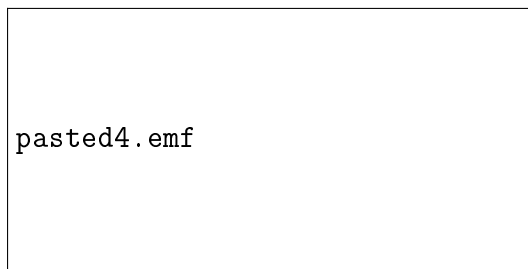
Untuk melakukan penginputan data, admin terlebih dulu menginput username dan password di menu login lalu di proses, apabila sudah benar maka akan masuk ke tampilan menu admin. Menu admin dapat melakukan pengolahan data, seperti input kategori dan lokasi dan validasi pemesanan. Jika username dan password yang diinput salah maka proses akan menolak dan mengembalikan dengan notif login gagal.



Gambar 3.4: Activity Diagram Admin

3.3.2.2 Diagram Activity User

User dapat login untuk melakukan pemesanan dan melihat daftar lokasi dan tarif di website ini, user hanya dapat melakukan pemesanan dan melihat daftar lokasi yang ada di website ini.



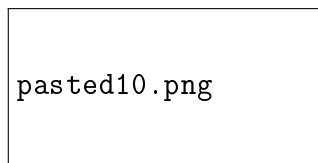
Gambar 3.5: Activity Diagram User

3.4 Struktur Navigasi

Struktur navigasi adalah struktur atau alur dari suatu website. Struktur navigasi penting bagi suatu pembuatan website dalam tahap perencanaan. Peta navigasi menggambarkan suatu hubungan dan keterkaitan dari tiap halaman website yang telah dirancang agar dapat terorganisir dengan baik. Struktur navigasi website ini terbagi dua, yaitu struktur navigasi user dan struktur navigasi admin.

3.4.1 Struktur Navigasi User

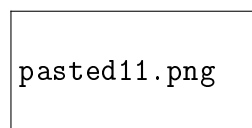
Struktur navigasi user digunakan untuk menggambarkan secara garis besar isi dari seluruh situs website. Struktur website yang menghubungkan dari setiap menu yang tersedia di homepage website ini, yaitu menu home, menu cara pemesanan, menu pendopo, menu gedung, dan menu pesanan. Struktur navigasi user ini menggunakan struktur navigasi campuran yang merupakan gabungan antara struktur navigasi linear dan struktur navigasi hirarki.



Gambar 3.6: Struktur Navigasi User

3.4.2 Struktur Navigasi Admin

Struktur navigasi admin digunakan untuk perencanaan setiap isi dari konten halaman website admin. Dari navigasi ini terlihat hubungan dari setiap isi, menu dan data yang ada di dalam website admin tersebut. Pada website admin ini, akses ini hanya akan diberikan kepada satu admin. Pembuatan struktur navigasi ini sangat membantu bagi admin untuk mengatur halaman website admin tersebut. Struktur navigasi admin ini menggunakan struktur navigasi campuran yang merupakan gabungan antara struktur navigasi linear dan struktur navigasi hirarki.



Gambar 3.7: Struktur Navigasi Admin

3.5 Rancangan Tampilan Website

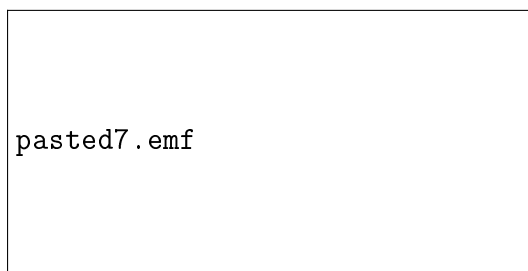
Rancangan tampilan website halaman user mempunyai beberapa halaman, yaitu index, main, detail, keranjang, cara-pemesanan. Adapun website admin juga terdapat beberapa halaman, yaitu module banner, module kategori, module lokasi, module penyewaan, module pesanan, module user. Ke-

seluruhan halaman website memiliki konsep tampilan yang tidak jauh berbeda pada tiap halamannya, sehingga memberikan kenyamanan dan tetap menaik untuk di lihat, serta tidak membuat bingung bagi user.

3.5.1 Rancangan Halaman User

3.5.1.1 Rancangan Tampilan Halaman Utama

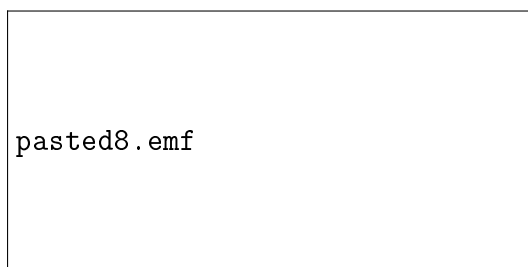
index adalah halaman depan dari semua halaman yang ada pada website. Halaman ini juga dapat disebut halaman pembuka, karena pada saat website pertama kali dibuka maka halaman inilah yang akan tampil sebelum halaman lain yang berada pada Gambar dan Text index tersebut. Pada teks atau gambar yang mengandung link, akan berubah warna apabila pointer mengarah ke gambar atau text tersebut. Halaman index mempunyai rancangan seperti gambar 3.8:



Gambar 3.8: Rancangan Tampilan Index

3.5.1.2 Rancangan Halaman MyProfile

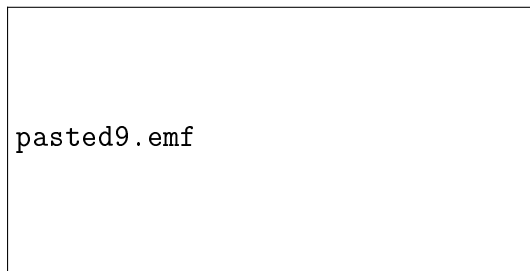
Halaman MyProfile ini adalah tampilan menu yang dibuat untuk mengakomodir daftar pesanan yang dimiliki oleh user dan memiliki rancangan seperti gambar 3.9:



Gambar 3.9: Rancangan Halaman MyProfile

3.5.1.3 Rancangan Detail Pesanan

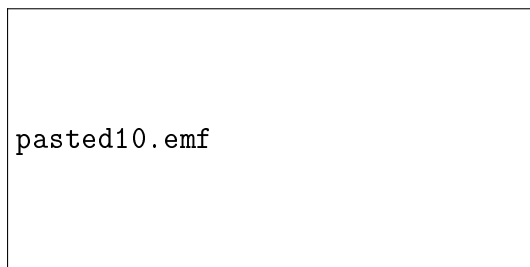
Halaman detail yang berada pada module pesanan ini adalah tampilan menu yang dibuat untuk mengakomodir bukti cetak nota pemesanan dan konfirmasi pembayaran pada website ini. Halaman detail memiliki rancangan seperti gambar 3.10:



Gambar 3.10: Rancangan Halaman Detail

3.5.1.4 Rancangan Halaman Detail Lokasi

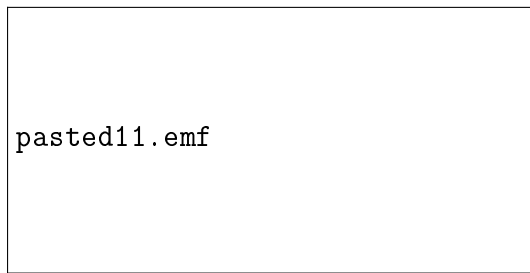
Halaman detail ini adalah tampilan menu yang dibuat untuk mengakomodir untuk melihat detail dari lokasi yang di pilih oleh user dan menentukan tanggal reservasi yang diinginkan. Halaman detail memiliki rancangan seperti gambar 3.11:



Gambar 3.11: Rancangan Halaman Lokasi Detail

3.5.1.5 Rancangan Halaman Keranjang

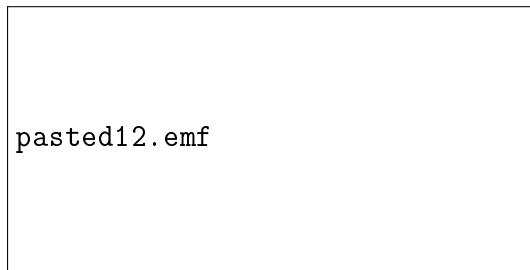
Halaman keranjang ini adalah tampilan menu yang dibuat untuk mengakomodir halaman penyimpanan reservasi yang telah di lakukan oleh user. Halaman keranjang memiliki rancangan seperti gambar 3.12:



Gambar 3.12: Rancangan Halaman Keranjang

3.5.1.6 Rancangan Halaman Data Pesanan

Halaman data_pemesan ini adalah tampilan menu yang dibuat untuk mengakomodir halaman pengisian data user yang akan melakukan reservasi tempat. Halaman data_pemesan memiliki rancangan seperti gambar 3.13:

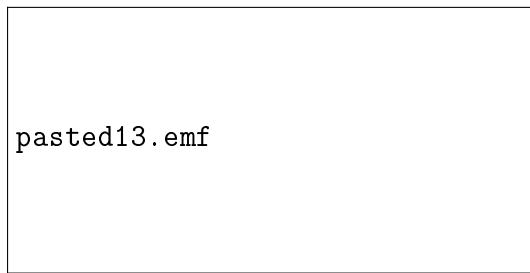


Gambar 3.13: Rancangan Halaman Data_pemesan

3.5.2 Rancangan Halaman Admin

3.5.2.1 Rancangan Halaman Login

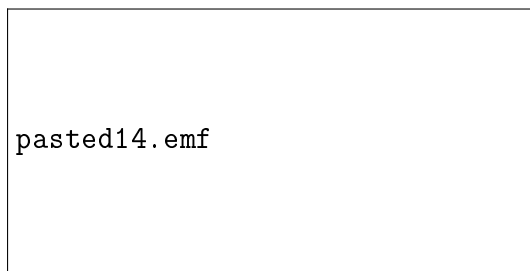
Halaman login untuk admin yang diberikan hak akses lebih banyak dari hak akses yang diberikan kepada user. Pada halaman login ini admin memasukkan username dan password yang sudah terdaftar sebagai superadmin pada database, jika benar maka akan masuk ke halaman website admin. Sedangkan, jika username dan password yang dimasukkan salah, maka admin akan diminta untuk memasukkan username dan password yang benar. Halaman login memiliki rancangan seperti gambar 3.14:



Gambar 3.14: Rancangan Halaman Login

3.5.2.2 Rancangan Halaman Admin

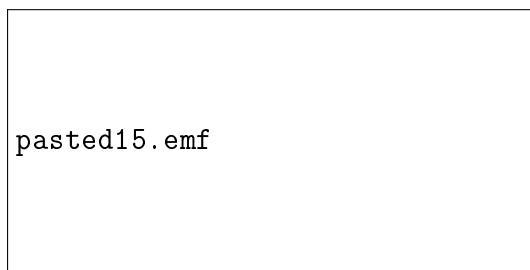
Saat admin masuk pertama kali ke website admin, ini adalah halaman myprofile bagi admin yang ditampilkan sebelum admin masuk ke halaman lainnya. Rancangan halaman myprofile adalah seperti gambar 3.15:



Gambar 3.15: Rancangan Halaman MyProfile

3.5.2.3 Rancangan Halaman Admin Module Kategori

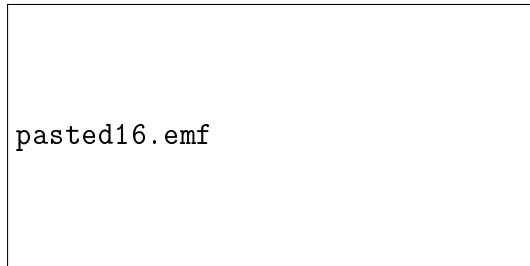
Halaman admin module kategori berfungsi untuk memasukkan data kategori ke dalam database. Rancangan halaman admin module kategori adalah seperti gambar 3.16:



Gambar 3.16: Rancangan Halaman Admin Module Kategori

3.5.2.4 Rancangan Halaman Admin Module Lokasi

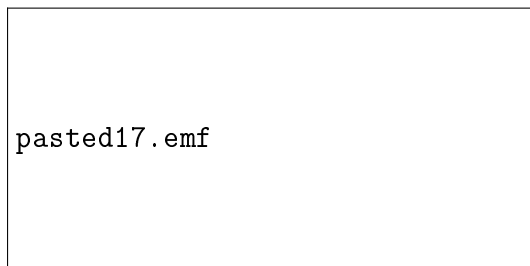
Halaman admin module lokasi berfungsi untuk memasukkan data lokasi ke dalam database. Rancangan halaman admin module lokasi adalah seperti gambar 3.17:



Gambar 3.17: Rancangan Halaman Admin Module Lokasi

3.5.2.5 Rancangan Halaman Admin Module Data Penyewaan

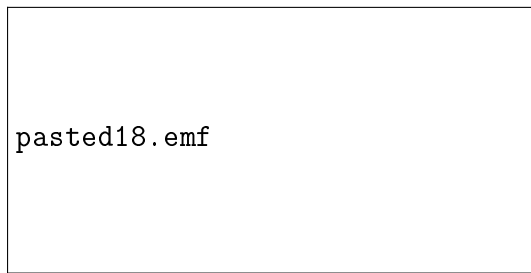
Halaman admin module data penyewaan berfungsi untuk memeriksa lokasi yang telah di reservasi dalam database. Rancangan halaman admin module data penyewaan adalah seperti gambar 3.18:



Gambar 3.18: Rancangan Halaman Admin Module Data Penyewaan

3.5.2.6 Rancangan Halaman Admin Module User

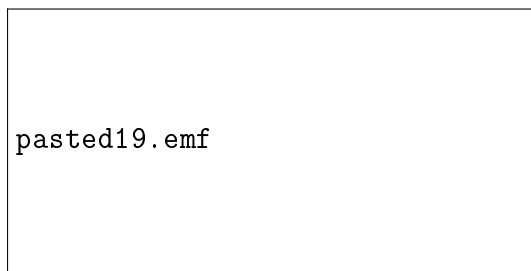
Halaman admin module user berfungsi untuk memeriksa data user dalam database. Rancangan halaman admin module user adalah seperti gambar 3.19:



Gambar 3.19: Rancangan Halaman Admin Module User

3.5.2.7 Rancangan Halaman Admin Module Banner

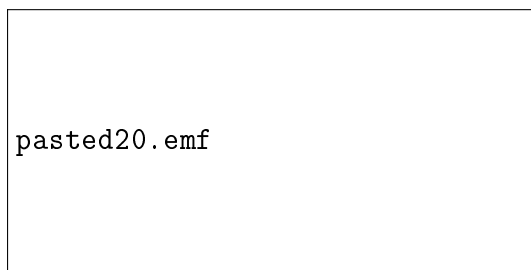
Halaman admin module banner berfungsi untuk input data banner untuk home slider dalam database. Rancangan halaman admin module banner adalah seperti gambar 3.20:



Gambar 3.20: Rancangan Halaman Admin Module Banner

3.5.2.8 Rancangan Halaman Admin Module Penyewaan

Halaman admin module penyewaan berfungsi untuk update status validasi dari pembayawan dalam database. Rancangan halaman admin module banner adalah seperti gambar 3.21:



Gambar 3.21: Rancangan Halaman Admin Module Penyewaan

3.6 Tahapan Pembuatan Website

3.6.1 Perancangan Database

Database yang akan digunakan dalam menjalankan web dirancang sedemikian rupa sehingga operasional website dapat berjalan dengan lancar. Hal pertama yang dilakukan adalah merancang struktur database secara konseptual sehingga dalam proses pembuatan selanjutnya dapat diketahui proses jalannya aplikasi web dan juga proses keluar dan masuknya data serta pengolahan dari data tersebut.

3.6.2 Membuat Dictionary Database

Untuk pembuatan struktur database penulis harus mengetahui atribut-atribut apa yang harus diperlukan dalam pembuatan tabel di dalam database. Setelah mengetahui atribut-atribut apa saja yang diperlukan, penulis juga menentukan jenis tipe data apa saja yang diperlukan untuk atribut-atribut tersebut.

1. Table Banner

Tabel ini berisikan banner atau home slider yang ada di halaman utama website ini. Data-data yang terdapat dalam tabel ini yaitu banner_id, banner, gambar, link dan status

Tabel 3.1: Table Banner

NO	NAMA FIELD	TIPE	PANJANG	KETERANGAN
1	banner_id	Int	10	Primary Key
2	banner	Varchar	100	
3	gambar	Varchar	150	
4	link	Varchar	500	
5	status	Enum('on','off')		

2. Table Kategori

Tabel ini berisikan semua kategori lokasi yang ada di dalam Website ini. Data-data yang terdapat dalam tabel ini yaitu kategori_id, kategori dan status.

Tabel 3.2: Table Kategori

NO	NAMA FIELD	TIPE	PANJANG	KETERANGAN
1	kategori_id	Int	3	Primary Key
2	kategori	Varchar	150	
3	status	Enum('on','off')		

3. Table Konfirmasi Pembayaran

Tabel ini berisikan tentang data konfirmasi pembayaran yang ada di dalam menu konfirmasi_pembayaran. Data-data yang terdapat dalam tabel ini yaitu konfirmasi_id, pesanan_id, nomor_rekening, nama_account, tanggal_transfer.

Tabel 3.3: Table Konfirmasi Pembayaran

NO	NAMA FIELD	TIPE	PANJANG	KETERANGAN
1	konfirmasi_id	Int	10	Primary Key
2	pesanan_id	Int	10	
3	nomor_rekening	Varchar	20	
4	nama_account	Varchar	150	
5	tanggal_transfer	Date		

4. Table lokasi

Tabel ini berisikan semua lokasi yang terdapat di dalam Website ini. Data-data yang terdapat dalam tabel ini yaitu lokasi_id, kategori_id, nama_lokasi, spesifikasi, gambar, harga, stok, status.

Tabel 3.4: Table Lokasi

NO	NAMA FIELD	TIPE	PANJANG	KETERANGAN
1	lokasi_id	Int	10	Primary Key
2	kategori_id	Int	10	
3	nama_lokasi	Varchar	250	
4	spesifikasi	Text		
5	gambar	Varchar	300	
6	harga	Int	10	
7	stok	Tinyint	1	
8	status	Enum('on','off')		

5. Table Pesanan

Tabel ini berisi data reservasi yang telah dilakukan oleh user. Data-data yang terdapat pada tabel pesanan yaitu pesanan_id, user_id, nama, kontak, alamat, tanggal_pemesanan, status dan nama_instansi

Tabel 3.5: Table Pesanan

NO	NAMA FIELD	TIPE	PANJANG	KETERANGAN
1	pesanan_id	Int	10	Primary Key
2	user_id	Int	10	
3	nama	Varchar	150	
4	kontak	Varchar	15	
5	alamat	Varchar	300	
6	tanggal_pesanan	Datetime		
7	status	Tinyint	4	
8	nama_instansi	Varchar	50	

6. Table Pesanan Detail

Tabel ini berisikan detail pesanan pada reservasi di website ini. Data-data yang terdapat dalam tabel ini yaitu pesanan_id, lokasi_id, tanggal dan harga

Tabel 3.6: Table Pesanan Detail

NO	NAMA FIELD	TIPE	PANJANG	KETERANGAN
1	pesanan_id	Int	10	Primary Key
2	lokasi_id	Int	10	
3	tanggal	Varchar	20	
4	harga	Int	10	

7. Table User

Tabel ini berisikan data user yang ada didalam website ini. Data-data yang terdapat dalam tabel ini yaitu user_id, level, nama, email, alamat, phone, password dan status.

Tabel 3.7: Table User

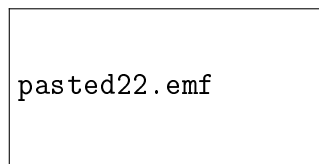
NO	NAMA FIELD	TIPE	PANJANG	KETERANGAN
1	user_id	Int	10	Primary Key
2	level	Varchar	30	
3	nama	Varchar	150	
4	email	Varchar	160	
5	alamat	Varchar	400	
6	phone	Varchar	15	
7	password	Varchar	300	
8	status	Enum('on','off')		

3.6.3 Implementasi

Setelah membuat struktur navigasi dan rancangan halaman situs website, maka langkah selanjutnya adalah mengimplementasikannya kedalam pembuatan situs. Pertama-tama bukalah Sublime Text, lalu mulailah dengan membuat file php terlebih dahulu, lalu membuat koneksi ke dalam database sesuai dengan database yang telah dibuat melalui phpmyadmin. Kemudian lanjutkan dengan membuat halaman utama. Jika halaman utama sudah dibuat mulailah dengan merancang halaman myprofile.

3.6.3.1 Halaman Utama

Halaman Utama adalah halaman depan dari semua halaman yang ada pada website. Halaman ini juga dapat disebut halaman pembuka, karena pada saat website pertama kali dibuka maka halaman inilah yang akan tampil sebelum halaman lain yang berada pada link index tersebut seperti gambar 3.22:.



Gambar 3.22: Halaman Utama

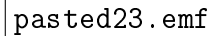
Listing 3.1: Script Program Index

```
<?php
    session_start(); //Memulai Session cache
    include_once("function/koneksi.php"); //memanggil fungsi koneksi
    include_once("function/helper.php"); //memanggil fungsi helper
?>
```

- `session_start()` : Berfungsi untuk memulai penyimpanan ke dalam cache pada browser
- `Include_Once('')` : Berfungsi untuk memanggil sebuah function

3.6.3.2 Halaman Detail Lokasi

Halaman Detail Lokasi adalah halaman dimana lokasi yang pilih akan menampilkan informasi terkait lokasi yang di pilih oleh user dan pemilihan tanggal reservasi seperti gambar 3.23:


 A rectangular box containing the text "pasted23.emf", representing a screenshot of a location detail page.

Gambar 3.23: Halaman Detail Lokasi

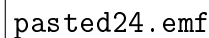
Listing 3.2: Script Program detail

```
<link rel="stylesheet" href="<?php echo BASE_URL."js/jquery.ui/jquery-ui.css
";?>">
//Pembanggilan file javascript css untuk jquery
<script src="<?php echo BASE_URL."js/jquery.ui/external/jquery/jquery.js
";?>"></script>
//Pembanggilan file javascript untuk jquery
<script src="<?php echo BASE_URL."js/jquery.ui/jquery-ui.js"; ?>"></script>
//Pembanggilan file javascript untuk jquery
```

- `<link rel="stylesheet" href="">` : Memanggil file css javascript
- `<script src=""></script>` : Memanggil file utama javascript

3.6.3.3 Halaman Keranjang

Halaman Keranjang adalah halaman daftar reservasi yang telah dilakukan oleh user seperti gambar 3.24:


 A rectangular box containing the text "pasted24.emf", representing a screenshot of a shopping cart page.

Gambar 3.24: Halaman Keranjang

Listing 3.3: Script Program keranjang

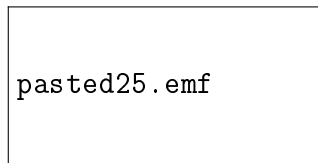
```
<?php
foreach($keranjang AS $key => $value){
    $lokasi_id = $key;
    $nama_lokasi = $value["nama_lokasi"];
    $tanggal = $value["tanggal"];
    $gambar = $value["gambar"];
    $harga = $value["harga"];

    $total = $harga;
    $subtotal = $subtotal + $total;
```

Script diatas menggambarkan bagaimana sebuah session yang berisi array data diambil dan dimasukkan kedalam variable yang telah ditentukan, pada script diatas juga dilakukan operasi matematika untuk membuat sub-total.

3.6.3.4 Halaman Data Pemesan

Halaman Data Pemesan adalah halaman input data pemesanan agar memudahkan pengelola untuk mengkonfirmasi pesanan seperti gambar 3.25:



Gambar 3.25: Halaman Form Data Pemesan

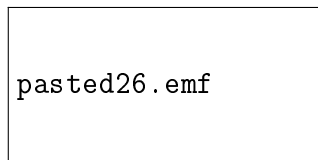
Listing 3.4: Script Program data_pemesan

```
<?php
    if($user_id == false){
        $_SESSION["proses_pesanan"] = true;
    }
    header("location: ".BASE_URL."index.php?page=login");
```

Script diatas menggambarkan dimana bila sebuah user_id tidak ditemukan didalam menu data_pesanan, maka halaman akan didirect ke menu login

3.6.3.5 Halaman Login

Halaman Login ini adalah halaman sebelum masuk kehalaman myprofile yang berisi menu konfirmasi_pembayaran untuk User dan menu banner, kategori, lokasi, user, data Penyewaan dan Konfirmasi Booking untuk Admin seperti gambar 3.26:



Gambar 3.26: Halaman Login

Listing 3.5: Script Program login

```
<?php
    $notif = isset($_GET['notif']) ? $_GET['notif'] : false;
```

```

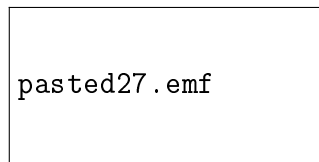
        if($notif == true){
            echo "<div class='notif'>Maaf, email atau password yang kamu masukan
                tidak cocok</div>";
        }
    ?>

```

Script diatas menggambarkan pebuatan notifikasi bila user salah memasukkan alamat email ataupun password

3.6.3.6 Halaman Register

Halaman Register ini adalah halaman dimana user dapat mendaftar agar dapat login ke website dengan data diri pengguna seperti gambar 3.27:



Gambar 3.27: Halaman Register

Listing 3.6: Script Program register

```

<?php
$notif = isset($_GET['notif']) ? $_GET['notif'] : false;
$nama_lengkap = isset($_GET['nama_lengkap']) ? $_GET['nama_lengkap'] : false;
$email = isset($_GET['email']) ? $_GET['email'] : false;
$phone = isset($_GET['phone']) ? $_GET['phone'] : false;
$alamat = isset($_GET['alamat']) ? $_GET['alamat'] : false;

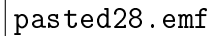
if($notif == "require"){
    echo "<div class='notif'>Maaf, kamu harus melengkapi form dibawah ini</div>";
}else if($notif == "password"){
    echo "<div class='notif'>Maaf, password yang kamu masukan tidak sama</div>";
}else if($notif == "email"){
    echo "<div class='notif'>Maaf, email yang kamu masukan sudah terdaftar</div>";
}
?>

```

Script diatas menjelaskan tentang pembuatan notifikasi bila user tidak melengkapi form dengan benar dan memasukan data yang sama, maka data tidak akan diteruskan dan tidak disimpan ke database

3.6.3.7 Halaman MyProfile Customer

Menu MyProfile ini adalah daftar menu yang dapat digunakan oleh user saat melakukan konfirmasi booking seperti gambar 3.28:



Gambar 3.28: Halaman MyProfile Customer

Listing 3.7: Script Program MyProfile

```

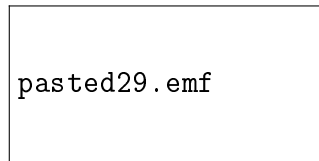
<?php
if($level == "superadmin"){
<li>
<a <?php if($module == "kategori"){ echo "class='active'"; } ?>
href="<?php echo BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=kategori&action=
list"; ?>">Kategori</a>
</li>
<li>
<a <?php if($module == "Lokasi"){ echo "class='active'"; } ?>
href="<?php echo BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=lokasi&action=list
"; ?>">Lokasi</a>
</li>
<li>
<a <?php if($module == "penyewaan"){ echo "class='active'"; } ?>
href="<?php echo BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=penyewaan&action=
list"; ?>">Data Penyewaan</a>
</li>
<li>
<a <?php if($module == "user"){ echo "class='active'"; } ?>
href="<?php echo BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=user&action=list";
?>">User</a>
</li>
<li>
<a <?php if($module == "banner"){ echo "class='active'"; } ?>
href="<?php echo BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=banner&action=list
"; ?>">Banner</a>
</li>
<?php
}
?>
<li>
<a <?php if($module == "pesanan"){ echo "class='active'"; } ?> href="<?php
echo BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=pesanan&action=list";
?>">Konfirmasi Booking</a>
</li>
</ul>
?>

```

Script diatas menggambarkan bila user_id memiliki level superadmin maka menu yang akan muncul adalah kategori, lokasi, data penyewaan, user, banner, dan konfirmasi booking. Bila user_id yang tidak memiliki level superadmin hanya akan mendapatkan menu konfirmasi booking

3.6.3.8 Halaman MyProfile Superadmin

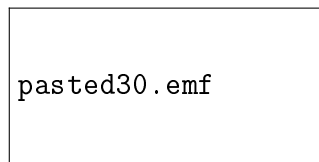
Menu MyProfile ini adalah daftar menu yang dapat digunakan oleh admin saat melakukan konfirmasi booking, menambah kategori, lokasi, banner dan user



Gambar 3.29: Halaman MyProfile Superadmin

3.6.3.9 Halaman Cara Pemesanan

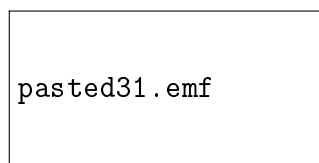
Halaman ini berisi tentang informasi tata cara pemesanan yang ada di dalam website reservasi ragunan.



Gambar 3.30: Halaman Cara Pemesanan

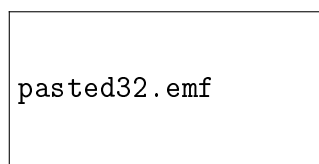
3.6.3.10 Halaman Menu Kategori

Menu kategori ini adalah menu dimana Superadmin dapat menambah daftar kategori yang ada didalam website.



Gambar 3.31: Menu Kategori

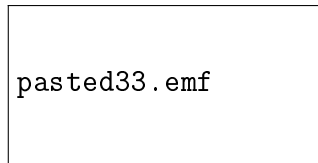
Pada menu ini Admin dapat menekan tombol tambah dan melanjutkan ke form tambah kategori.



Gambar 3.32: Form Kategori

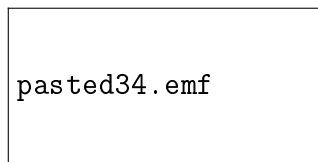
3.6.3.11 Halaman Menu Lokasi

Menu Lokasi ini adalah menu dimana Superadmin dapat menambah daftar Lokasi yang ada didalam website.



Gambar 3.33: Halaman Menu Lokasi

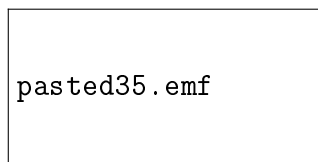
Pada menu ini Admin dapat menekan tombol tambah dan melanjutkan ke form tambah lokasi



Gambar 3.34: Halaman Form Tambah Lokasi

3.6.3.12 Halaman Menu DataPenyewaan

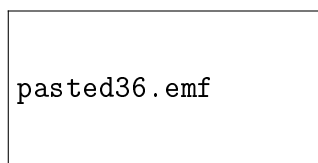
Menu Data Penyewaan adalah menu untuk Admin melihat daftar lokasi melalui tanggal yang dipilih.



Gambar 3.35: Halaman Menu Data Penyewaan

3.6.3.13 Halaman Menu User

Menu User adalah menu data user yang telah terdaftar di dalam database website didalam menu user kita dapat mengubah data user dengan menekan tombol edit.



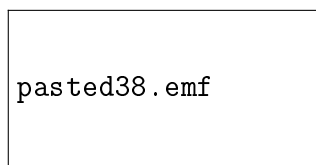
Gambar 3.36: Halaman Menu User



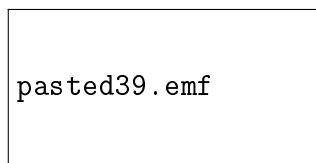
Gambar 3.37: Halaman Menu User Form

3.6.3.14 Halaman Menu Banner

Menu Banner ini adalah menu dimana Superadmin dapat menambah daftar Banner yang ada didalam website.



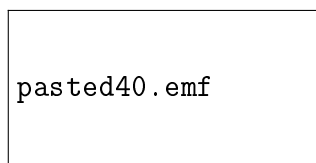
Gambar 3.38: Halaman Menu Banner



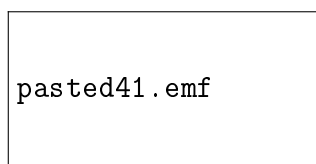
Gambar 3.39: Halaman Menu Banner Form

3.6.3.15 Halaman Menu Konfirmasi Booking

Menu Konfirmasi Booking ini adalah menu dimana Superadmin dapat meng-update status booking dari daftar reservasi.



Gambar 3.40: Halaman Menu Konfirmasi Booking



Gambar 3.41: Halaman Menu Konfirmasi Booking Update Status

3.6.4 Cara Mengupload Website ke Hosting

1. Kunjungi Official Site Idhostinger.com. Pertama harus login terlebih dahulu menggunakan Email dan Password yang sudah di buat di Idhostinger. Apabila belum punya silahkan register terlebih dahulu
2. Sesudah login masuk kedalam Control Panel Hosting Idhostinger (Cpanel Hosting). Di dalam navigasi menu. Pilih Hosting kemudian pilih Order Hosting Baru. Kemudian dihadapkan dengan 3 jenis paket hosting, penulis memilih subdomain gratis. Lalu Klik Order.
3. Kemudian gunakan subdomain yang sudah tersedia atau bawaan dari Idhostinger. Buat juga password untuk aplikasi web kita. Kemudian Pilih Lanjutkan.
4. Di Halaman Ringkasan Order ketikkan kode Captcha atau kode verifikasi bukan robot, beserta checklist atau centang tulisan persetujuan kemudian klik Order.
5. Di halaman Akun Hosting subdomain yang sudah dibuat tadi sudah selesai dibuat. Klik pada nama subdomain yang sudah dibuat tadi lalu klik tombol kelola.
6. Klik tombol Database MySQL untuk membuat nama database, nama user, dan password database. Isikan pada kolom yang tersedia lalu klik Buat.
7. Masuk Kembali kehalaman Cpanel Hosting dari Subdomain dibuat. Scroll ke bawah pada menu Database. Klik PhpMyAdmin untuk mengupload file database sql yang sebelumnya sudah dibuat di localhost.
8. Kembali lagi ke halaman Cpanel Hosting
9. Setelah masuk ke halaman cpanel hosting, Kemudian pilih File Manajer 2.
10. Upload file aplikasi web nya dalam bentuk .zip kemudian klik icon centang warna hijau. Jika proses upload sudah selesai klik icon kembali warna biru.
11. Jika aplikasi menggunakan database sql, klik edit pada directory file koneksi. sesuaikanlah dengan nama server database, user dan password yang sudah kita buat. Kemudian anda klik icon save.

12. Menghapus file default yang ada di dalam folder public_html.

13. Website sudah bisa diakses di url www.slariant.id

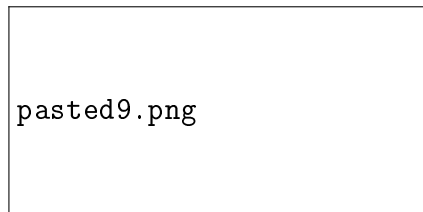
3.6.5 Uji Testing

Setelah melakukan uji testing yang dilakukan oleh 16 responden terhadap website yang penulis buat dengan melakukan angket terhadap responden sebagai berikut :

Menjawab 5 pertanyaan yang terdiri dari 4 pertanyaan bernilai skala linier dan 1 pertanyaan berupa paragraf , format penilaian sebagai berikut :

1. Rendah
2. Cukup
3. Baik
4. Sangat Baik

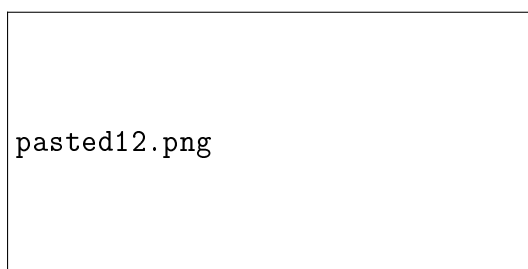
Berikut lampiran data pekerjaan responden :



Gambar 3.42: Diagram Pekerjaan Responden

Rata - rata responden yang penulis dapatkan adalah mahasiswa sebanyak 68.8 % dan 31.3% karyawan.

Berikut lampiran hasil penilaian dari responden :



Gambar 3.43: Diagram Penilaian

- P1 Merupakan pertanyaan pertama dan mendapatkan nilai 3.26 = Baik
- P2 Merupakan pertanyaan pertama dan mendapatkan nilai 3.26 = Baik
- P3 Merupakan pertanyaan pertama dan mendapatkan nilai 3.36 = Baik
- P4 Merupakan pertanyaan pertama dan mendapatkan nilai 3.26 = Baik

Dengan demikian dari penilaian para responden dapat disimpulkan bahwa website yang penulis buat sudah dapat memenuhi kebutuhan para responden saat ini.

Bab 4

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Penulis telah berhasil membuat aplikasi website Reservasi Ragunan menggunakan Sublime Text dan XAMPP. Dengan adanya website ini dapat memudahkan pengguna yang ingin melakukan reservasi di Taman Margasatwa Ragunan. Dengan disediakan menu lengkap yang ada didalamnya yang akan lebih memudahkan bagi admin maupun user untuk mendapatkan informasi terkait reservasi di Taman Margasatwa Ragunan. Website ini juga sangat cocok bagi yang memiliki mobilitas tinggi.

DAFTAR PUSTAKA

- [Hidayatullah, 2014] Hidayatullah, P. (2014). *Pemrograman Web*. Informatika.
- [Jeprie, 2013] Jeprie, M. (2013). *Cara Mudah Belajar Pemrograman Web Dengan PHP*. Elex Media Komputindo.
- [Jolloul, 2004] Jolloul, G. (2004). *UML by Example*. Cambridge University Press.
- [Lethbridge and Laganier., 2002] Lethbridge, T. and Laganier., R. (2002). *Object Oriented Software Engineering: Pratical Software Development Using UML and Java*. Mc Graw Hill-Education.
- [Mardiani, 2016] Mardiani, E. (2016). *Kumpulan Latihan SQL*. Elex Media Komputindo.
- [Nugroho, 2014] Nugroho, B. (2014). *Dasar Pemrograman Web PHP dan MySQL*. Gava Media.
- [Rosenberg, 1999] Rosenberg, D. (1999). *Use Case Driven Object Modeling With UML*. Addison Wesley Professional.
- [Rumbaugh, 1999] Rumbaugh, J. (1999). *The Unified Modeling Language User Guide*. Addison-Wesley.
- [Schmuller, 1999a] Schmuller, J. (1999a). *Sams Teach Yourself UML in 24 Hours*. Sams Publishing.
- [Schmuller, 1999b] Schmuller, J. (1999b). *UML in 24 Hour*. Academic Services Schoolnhoven.
- [Suryana, 2014] Suryana, T. (2014). *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript*. Elex Media Komputindo.

[Winarno, 2014] Winarno, E. (2014). *3 in 1: Javascript, jQuery, dan jQuery Mobile*. Elex Media Komputindo.

LAMPIRAN 1

- Script Halaman Index

```
<?php

    session_start();

    include_once("function/koneksi.php");
    include_once("function/helper.php");

    $page = isset($_GET['page']) ? $_GET['page'] : false;
    $kategori_id = isset($_GET['kategori_id']) ? $_GET['kategori_id'] :
        false;

    $user_id = isset($_SESSION['user_id']) ? $_SESSION['user_id'] : false;
    $nama = isset($_SESSION['nama']) ? $_SESSION['nama'] : false;
    $level = isset($_SESSION['level']) ? $_SESSION['level'] : false;
    $keranjang = isset($_SESSION['keranjang']) ? $_SESSION['keranjang'] :
        array();
    $totalBarang = count($keranjang);
    $pesan = isset($_SESSION['pesan']) ? $_SESSION['pesan'] : false;
    if (isset($_SESSION['pesan']) && $_SESSION['pesan'] <> '') {
        echo '<div class="pesan">'. $_SESSION['pesan']. '</div>';
    }
    $_SESSION['pesan'] = '';
    $waktu = "3";
    $query=mysqli_query($koneksi,"DELETE FROM pesanan WHERE DATEDIFF(CURDATE()
    ,tanggal_pemesanan)
    > $waktu AND status <> 2");

?>

<!DOCTYPE html>
<html>

    <head>

        <title>Ragunan | Reservasi</title>

        <link href="<?php echo BASE_URL."css/style.css"; ?>" type="text/css" rel="
        stylesheet" />
        <link href="<?php echo BASE_URL."css/banner.css"; ?>" type="text/css" rel="
        stylesheet" />
```



```

<script src="<?php echo BASE_URL."js/jquery-3.1.1.min.js"; ?>"></script>
<script src="<?php echo BASE_URL."js/Slides-SlidesJS-3/source/jquery.slides.
    min.js"; ?>"></script>

<script>
$(document).ready(function(){setTimeout(function(){$("#pesan").fadeIn('slow')
    ;}, 500);});
setTimeout(function(){$("#pesan").fadeOut('slow');}, 3000);
</script>

<script>
$(function() {
$('#slides').slidesjs({
height: 350,
play: { auto : true,
interval : 3000
},
navigation : false
});
});
</script>

</head>

<body>

<div id="container">
<div id="header">
<div class="dropdown">
<a href="<?php echo BASE_URL."index.php"; ?>">
" /></a>
<div class="dropdown-content">
<a href="<?php echo BASE_URL."index.php?page=cara-pemesanan"; ?>">
Cara Pemesanan</a>
<a href="<?php echo BASE_URL."index.php?page=Kontak"; ?>">
Hubungi Kami</a>
</div>
</div>

<a href="<?php echo BASE_URL."index.php"; ?>">
" />
</a>

<div id="menu">
<div id="user">
<?php
if($user_id){
echo "Hi <b>$nama</b>,<br>
<a href='".BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=pesanan&action=list'">
My Profile</a>

```

```

<a href="'.BASE_URL."logout.php">Logout</a>;
}else{
echo "<a href='".BASE_URL."index.php?page=login">Login</a>
<a href="'.BASE_URL."index.php?page=register">Register</a>;
}
?>
</div>

<a href="<?php echo BASE_URL."index.php?page=keranjang"; ?>"
id="button-keranjang">
" />
<?php
if($totalBarang != 0){
echo "<span class='total-barang'>$totalBarang</span>";
}
?>
</a>
</div>
</div>

<div id="content">

<?php
$filename = "$page.php";

if(file_exists($filename)){
include_once($filename);
}else{
include_once("main.php");
}
?>

</div>

<div id="footer">
<p>copyright slamet ferianto 2017</p>
</div>

</div>

</body>

</html>

```

• Script Halaman Main

```

<div id="kiri">

<?php

echo kategori($kategori_id);

?>

</div>

```

```

<div id="kanan">

<div id="slides">

<?php

$queryBanner = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM banner WHERE status='on'
ORDER BY banner_id DESC LIMIT 3");
while($rowBanner=mysqli_fetch_assoc($queryBanner)){
echo "<a href='".BASE_URL."$rowBanner[link]'"><img src='".BASE_URL."images/
slide/$rowBanner[gambar]' /></a>";
}
?>

</div>

<div id="frame-lokasi">

<ul>
<?php

if($kategori_id){
$query = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM lokasi WHERE status='on' AND
kategori_id='$kategori_id' ORDER BY rand() DESC LIMIT 9");
}else{
$query = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM lokasi WHERE status='on' ORDER
BY rand() DESC LIMIT 9");
}

$no=1;
while($row=mysqli_fetch_assoc($query)){

$style=false;
if($no == 3){
$style=" style='margin-right:0px'";
$no=0;
}

echo "<li $style>
<p class='price'>".rupiah($row['harga'])."</p>
<a href='".BASE_URL."index.php?page=detail&lokasi_id=$row[lokasi_id]'">
<img src='".BASE_URL."images/lokasi/$row[gambar]' />
</a>
<div class='keterangan-gambar'>
<p><a href='".BASE_URL."index.php?page=detail&lokasi_id=$row[lokasi_id]'">$row[
nama_lokasi]</a></p>
<span><p>$row[spesifikasi]</p></span>
</div>";

$no++;
}

?>
</ul>

```

```
</div>
```

```
</div>
```

• Script Halaman MyProfile

```
<?php

if($user_id){
    $module = isset($_GET['module']) ? $_GET['module'] : false;
    $action = isset($_GET['action']) ? $_GET['action'] : false;
    $mode = isset($_GET['mode']) ? $_GET['mode'] : false;
}else{
    header("location: ".BASE_URL."index.php?page=login");
}

?>

<div id="bg-page-profile">

<div id="menu-profile">

<ul>
<?php
if($level == "superadmin"){
?>
<li>
<a <?php if($module == "kategori"){ echo "class='active'"; } ?> href="<?php
    echo BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=kategori&action=list";
    ?>">Kategori</a>
</li>
<li>
<a <?php if($module == "Lokasi"){ echo "class='active'"; } ?> href="<?php echo
    BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=lokasi&action=list"; ?>">
    Lokasi</a>
</li>
<li>
<a <?php if($module == "penyewaan"){ echo "class='active'"; } ?> href="<?php
    echo BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=penyewaan&action=list";
    ?>">Data Penyewaan</a>
</li>
<li>
<a <?php if($module == "user"){ echo "class='active'"; } ?> href="<?php echo
    BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=user&action=list"; ?>">User</a>
</li>
<li>
<a <?php if($module == "banner"){ echo "class='active'"; } ?> href="<?php echo
    BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=banner&action=list"; ?>">
    Banner</a>
</li>
<?php
}
?>
<li>
<a <?php if($module == "pesanan"){ echo "class='active'"; } ?> href="<?php
    echo BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=pesanan&action=list"; ?>">
    Konfirmasi Booking</a>
```

```

</li>
</ul>

</div>

<div id="profile-content">
<?php
$file = "module/$module/$action.php";
if(file_exists($file)){
include_once($file);
}else{
echo "<h3>Maaf, halaman tersebut tidak ditemukan</h3>";
}
?>
</div>

</div>

```

• Script Form Menu Banner

```

<?php

$banner_id = isset($_GET['banner_id']) ? $_GET['banner_id'] : "";

$banner = "";
$link = "";
$gambar = "";
$keterangan_gambar = "";
$status = "";

$button = "Add";

if($banner_id != "")
{
$button = "Update";

$queryBanner = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM banner WHERE banner_id='
    $banner_id'");
$row=mysqli_fetch_array($queryBanner);

$banner = $row["banner"];
$link = $row["link"];
$gambar = "<img src='". BASE_URL."images/slide/$row[gambar]' style='width: 200
    px;vertical-align: middle;' />";
$keterangan_gambar = "(klik 'Pilih Gambar' hanya jika tidak ingin mengganti
    gambar)";
$status = $row["status"];
}
?>

<form action="<?php echo BASE_URL."module/banner/action.php?banner_id=
    $banner_id"?>" method="post" enctype="multipart/form-data">

<div class="element-form">
<label>Banner</label>

```

```

<span><input type="text" name="banner" value="<?php echo $banner; ?>" /></span>
>
</div>

<div class="element-form">
<label>Link</label>
<span><input type="text" name="link" value="<?php echo $link; ?>" /></span>
</div>

<div class="element-form">
<label>Gambar <?php echo $keterangan_gambar; ?></label>
<span><input type="file" name="file" /><?php echo $gambar; ?></span>
</div>

<div class="element-form">
<label>Status</label>
<span>
<input type="radio" value="on" name="status" <?php if($status == "on"){ echo "
checked"; } ?> /> On
<input type="radio" value="off" name="status" <?php if($status == "off"){ echo
"checked"; } ?> /> Off
</span>
</div>

<div class="element-form">
<span><input type="submit" name="button" value="<?php echo $button; ?>" class
="submit-my-profile" /></span>
</div>
</form>

```

• Script Form Menu Kategori

```

<?php

$kategori_id = isset($_GET['kategori_id']) ? $_GET['kategori_id'] : false;

$kategori = "";
$status = "";
$button = "Add";

if($kategori_id){
$queryKategori = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM kategori WHERE
    kategori_id='$kategori_id'");
$row = mysqli_fetch_assoc($queryKategori);

$kategori = $row['kategori'];
$status = $row['status'];
$button = "Update";
}

?>

<form action="<?php echo BASE_URL."module/kategori/action.php?kategori_id=
    $kategori_id"; ?>" method="POST">

<div class="element-form">

```

```

<label>Kategori</label>
<span><input type="text" name="kategori" value="<?php echo $kategori; ?>" /></span>
</div>

<div class="element-form">
<label>Status</label>
<span>
<input type="radio" name="status" value="on" <?php if($status == "on"){ echo "
checked='true'"; } ?> /> On
<input type="radio" name="status" value="off" <?php if($status == "off"){ echo
"checked='true'"; } ?> /> Off
</span>
</div>

<div class="element-form">
<span><input type="submit" name="button" value="<?php echo $button; ?>" /></span>

</div>

</form>

```

• Script Form Menu Lokasi

```

<?php

$lokasi_id = isset($_GET['lokasi_id']) ? $_GET['lokasi_id'] : false;

$nama_lokasi = "";
$kategori_id = "";
$spesifikasi = "";
$gambar = "";
$stok = "";
$harga = "";
$status = "";
$keterangan_gambar = "";
$button = "Add";

if($lokasi_id){
$query = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM lokasi WHERE lokasi_id='
$lokasi_id'");
$row = mysqli_fetch_assoc($query);

$nama_lokasi = $row['nama_lokasi'];
$kategori_id = $row['kategori_id'];
$spesifikasi = $row['spesifikasi'];
$gambar = $row['gambar'];
$harga = $row['harga'];
$stok = $row['stok'];
$status = $row['status'];
$button = "Update";

$keterangan_gambar = "(Klik pilih gambar jika ingin mengganti gambar disamping
)";

```

```

$gambar = "<img src='".BASE_URL."images/lokasi/$gambar' style='width: 200px;
vertical-align: middle;' />";
}

?>

<script src="<?php echo BASE_URL."js/ckeditor/ckeditor.js"; ?>"></script>

<form action="<?php echo BASE_URL."module/lokasi/action.php?lokasi_id=
$lokasi_id"; ?>" method="POST" enctype="multipart/form-data">

<div class="element-form">
<label>Kategori</label>
<span>

<select name="kategori_id">
<?php
$query = mysqli_query($koneksi, "SELECT kategori_id, kategori FROM kategori
WHERE status='on' ORDER BY kategori ASC");
while($row=mysqli_fetch_assoc($query)){
if($kategori_id == $row['kategori_id']){
echo "<option value='".$row[kategori_id]' selected='true'>$row[kategori]</option
>";
}else{
echo "<option value='".$row[kategori_id]'>$row[kategori]</option>";
}
}
?>
</select>

</span>
</div>

<div class="element-form">
<label>Nama lokasi</label>
<span><input type="text" name="nama_lokasi" value="<?php echo $nama_lokasi;
?>" /></span>
</div>

<div style="margin-bottom:10px">
<label style="font-weight:bold">Spesifikasi</label>
<span><textarea name="spesifikasi" id="editor"><?php echo $spesifikasi; ?></
textarea></span>
</div>

<div class="element-form">
<label>Stok</label>
<span><input type="text" name="stok" value="<?php echo $stok; ?>" /></span>
</div>

<div class="element-form">
<label>Harga</label>
<span><input type="text" name="harga" value="<?php echo $harga; ?>" /></span>
</div>

<div class="element-form">
<label>Gambar Produk <?php echo $keterangan_gambar; ?></label>

```



```

<span>
<input type="file" name="file" /> <?php echo $gambar; ?>
</span>
</div>

<div class="element-form">
<label>Status</label>
<span>
<input type="radio" name="status" value="on" <?php if($status == "on"){ echo "
checked='true'"; } ?> /> On
<input type="radio" name="status" value="off" <?php if($status == "off"){ echo
"checked='true'"; } ?> /> Off
</span>
</div>

<div class="element-form">
<span><input type="submit" name="button" value="<?php echo $button; ?>" /></
span>
</div>

</form>

<script>
CKEDITOR.replace("editor");
</script>

```

• Script List Menu Penyewaan

```

<link rel="stylesheet" href="<?php echo BASE_URL."js/jquery.ui/jquery-ui.css
";?>">
<script src="<?php echo BASE_URL."js/jquery.ui/external/jquery/jquery.js
";?>"></script>
<script src="<?php echo BASE_URL."js/jquery.ui/jquery-ui.js"; ?>"></script>

<form method="post">
<div id="frame-tanggal">

<script>
$(document).ready(function(){
$(function() {
$( "#datepicker" ).datepicker({
dateFormat:"dd-MM-yy",

});
});
});
</script>

<label>Pilih Tanggal Reservasi </label>

<span><input id="datepicker" type="text" name="tanggal" /></span>
<a><input type="Submit" name="submit" value="Cari" /></a>

</div>
</form>

```

```

<?php

if(isset($_POST['tanggal'])){
    $tanggal=$_POST['tanggal'];
    $queryPenyewaan = mysqli_query($koneksi, "SELECT l.lokasi_id,l.nama_lokasi
        FROM lokasi l WHERE l.lokasi_id NOT IN(SELECT p.lokasi_id FROM
            pesanan_detail p WHERE p.tanggal = '$tanggal')");

    if ($queryPenyewaan){
        echo "<table class='table-list'>";
        echo "<tr class='baris-title'>
            <th class='kiri'>Tanggal</th>
            <th class='kiri'>Lokasi</th>
            <th class='kiri'>Nama</th>
            <th class='kiri'>Kontak</th>
            <th class='kiri'>Status</th>
        </tr>";
        $no = 1;
        while($rowPenyewaan=mysqli_fetch_assoc($queryPenyewaan)){
            echo "<tr>
                <td>$tanggal</td>
                <td>$rowPenyewaan[nama_lokasi]</td>
                <td>Available</td>
                <td>Available</td>
                <td>Available</td>
            </tr>";

            $no++;
        }
        echo "</table>";
    }else{
        $queryPenyewaan = mysqli_query($koneksi, "SELECT pesanan.status,
            pesanan_detail.pesanan_id, lokasi.nama_lokasi, pesanan_detail.tanggal,
            pesanan.nama,pesanan.kontak,user.email FROM pesanan_detail JOIN lokasi ON
            pesanan_detail.lokasi_id=lokasi.lokasi_id JOIN pesanan ON pesanan.
            pesanan_id=pesanan_detail.pesanan_id JOIN user ON user.user_id=pesanan.
            user_id");
        echo "<table class='table-list'>";

        echo "<tr class='baris-title'>
            <th class='kiri'>Faktur</th>
            <th class='kiri'>Tanggal</th>
            <th class='kiri'>Lokasi</th>
            <th class='kiri'>Nama</th>
            <th class='kiri'>Kontak</th>
            <th class='kiri'>Status</th>
            <th class='tengah'>Action</th>
        </tr>";

        $no = 1;
        while($rowPenyewaan=mysqli_fetch_assoc($queryPenyewaan)){

```

```

$status=$rowPenyewaan['status'];

echo "<tr>
<td>$rowPenyewaan[pesanan_id]</td>
<td>$rowPenyewaan[tanggal]</td>
<td>$rowPenyewaan[nama_lokasi]</td>
<td>$rowPenyewaan[nama]</td>
<td>$rowPenyewaan[kontak]</td>
<td>$arrayStatusPesanan[$status]</td>
<td class='tengah'>
<a class='tombol-delete' href='".BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=
    penyewaan&action=delete&penyewaan_id=$rowPenyewaan[pesanan_id]".''>Hapus </
    a>
</td>
</tr>";

$no++;
}
echo "</table>";
}
?>

```

• Script Form Menu User

```

<?php

$user_id = isset($_GET['user_id']) ? $_GET['user_id'] : "";

$button = "Update";
$queryUser = mysqli_query($koneksi, "SELECT * FROM user WHERE user_id='
    $user_id'");

$row=mysqli_fetch_array($queryUser);

$nama = $row["nama"];
$email = $row["email"];
$phone = $row["phone"];
$alamat = $row["alamat"];
$status = $row["status"];
$level = $row["level"];
?>

<form action="<?php echo BASE_URL."module/user/action.php?user_id=$user_id"?>"
    method="POST">

<div class="element-form">
<label>Nama Lengkap</label>
<span><input type="text" name="nama" value="<?php echo $nama; ?>" /></span>
</div>

<div class="element-form">
<label>Email</label>
<span><input type="text" name="email" value="<?php echo $email; ?>" /></span>
</div>

<div class="element-form">

```

```

<label>Phone</label>
<span><input type="text" name="phone" value="<?php echo $phone; ?>" /></span>
</div>

<div class="element-form">
<label>Alamat</label>
<span><input type="text" name="alamat" value="<?php echo $alamat; ?>" /></span>
</div>

<div class="element-form">
<label>Level</label>
<span>
<input type="radio" value="superadmin" name="level" <?php if($level == "
    superadmin"){ echo "checked"; } ?> /> Superadmin
<input type="radio" value="customer" name="level" <?php if($level == "customer
    "){ echo "checked"; } ?> /> Customer
</span>
</div>

<div class="element-form">
<label>Status</label>
<span>
<input type="radio" value="on" name="status" <?php if($status == "on"){ echo "
    checked"; } ?> /> on
<input type="radio" value="off" name="status" <?php if($status == "off"){ echo
    "checked"; } ?> /> off
</span>
</div>

<div class="element-form">
<span><input type="submit" name="button" value="<?php echo $button; ?>" class
    ="submit-my-profile" /></span>
</div>
</form>

```

• Script List Menu Konfirmasi Booking

```

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css" />

<script type="text/javascript" src="js/jquery.js"></script>
<script type="text/javascript" src="js/jquery.lightbox-0.5.min.js"></script>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/jquery.lightbox-0.5.css"
    media="screen" />

<script type="text/javascript">
$(function() {
$('#a#gallery').lightBox();
});
</script>

<?php
if($level == "superadmin"){
$queryPesanan = mysqli_query($koneksi, "SELECT pesanan.*, user.nama,
    konfirmasi_pembayaran.gambar FROM pesanan JOIN user ON pesanan.user_id=
    user.user_id LEFT JOIN konfirmasi_pembayaran ON konfirmasi_pembayaran.
    pesanan_id=pesanan.pesanan_id ORDER BY pesanan.pesanan_id ASC");

```

```

        }else{
$queryPesanan = mysqli_query($koneksi, "SELECT pesanan.*, user.nama,
    konfirmasi_pembayaran.gambar FROM pesanan JOIN user ON pesanan.user_id=
    user.user_id LEFT JOIN konfirmasi_pembayaran ON konfirmasi_pembayaran.
    pesanan_id=pesanan.pesanan_id WHERE pesanan.user_id='$user_id' ORDER BY
    pesanan.pesanan_id ASC");
        }

if(!$queryPesanan || mysqli_num_rows($queryPesanan) == 0){
echo "<h3>Saat ini belum ada data reservasi</h3>";
}
else{

echo "<table class='table-list'>
<tr class='baris-title'>
<th class='kiri'>Nomor</th>
<th class='kiri'>Status</th>
<th class='kiri'>Nama</th>
<th class='kiri'>Sisa Waktu</th>
<th class='kiri'>Action</th>
</tr>";

$adminButton = "";
while($row=mysqli_fetch_assoc($queryPesanan)){
$gambarin=$row['gambar'];
$status = $row['status'];
$tanggal = $row['tanggal_pemesanan'];
$gambar="";
if($level == "superadmin"){
$adminButton = "<a class='tombol-action' href='\".BASE_URL.\"index.php?page=
    my_profile&module=pesanan&action=status&pesanan_id=$row[pesanan_id]'>
    Update Status</a>";
if ($status <> 1) {
$gambar="";
}else{
$gambar = "<a id='gallery' href='\".BASE_URL.\"images/bkt-trf/$gambarin' class='
    tombol-action'><img src='\".BASE_URL.\"images/bkt-trf/$gambarin' style='
    display: none;' />Bukti</a>";
}
}
}
$diff=date_diff(date_create($tanggal),date_create());
$diffdate=(3-$diff->format("%a"));
if ($diffdate < 1 ){
if ($status = 2) {
$status1="Telah Lunas";
}
}else{
if ($status > 1) {
$status1="Telah Lunas";
}else{
$status1=$diffdate." Hari";
}
}
echo "<tr>
<td class='kiri'>$row[pesanan_id]</td>
<td class='kiri'>$arrayStatusPesanan[$status]</td>
<td class='kiri'>$row[nama]</td>

```

```

<td class='kiri'> $status1 </td>
<td class='kiri'>
<a class='tombol-action' href='".BASE_URL."index.php?page=my_profile&module=
    pesanan&action=detail&pesanan_id=$row[pesanan_id]'">Detail Pesanan </a>
$gambar
$adminButton
</td>
</tr>";
// }
}

echo "</table>";
}

?>
<script type="text/javascript">
$(function() {
$( 'a#gallery' ).lightBox();
});
</script>

```

LAMPIRAN 2