**TUGAS DESIGN WEB**



DISUSUN OLEH :

ADITYA PRATAMA DHARMA

D4 TEKNIK INFORMATIKA 1D

1154043

POLITEKNIK POS INDONESIA

2015-2016

**Bootstrap**

Bootstrap merupakan sebuah framework CSS dari twitter , yang menyediakan kumpulan komponen-komponen antarmuka dasar pada web yang telah dirancang sedemikian rupa untuk digunakan bersama-sama. Selain komponen antarmuka,

Bootstrap juga menyediakan sarana untuk membangun *layout* halaman dengan mudah dan rapi, serta modifikasi pada tampilan dasar HTML untuk membuat seluruh halaman web yang dikembangkan senada dengan komponen-komponen lainnya.

Mengutip [pengembang yang menciptakan Bootstrap](https://dev.twitter.com/blog/bootstrap-twitter), Bootstrap dibuat untuk memberikan sekumpulan perangkat yang dapat digunakan untuk membangun website sederhana dengan mudah.

Menggunakan Bootstrap

Langkah-langkah yang dibutuhkan untuk menggunakan Bootstrap pada website yang akan kita kembangkan sangatlah sederhana. Sederhananya, penggunaan Bootstrap dapat dicapai dengan tiga langkah singkat, yaitu:

1. Download Bootstrap pada [website resminya](http://twitter.github.io/bootstrap/assets/bootstrap.zip).
2. Lakukan ekstraksi file zip hasil download, dan
3. masukkan CSS Bootstrap pada file HTML anda.

Sangat sederhana, dan begitu selesai memasukkan Bootstrap pada file HTML, anda akan dapat melihat perubahan pada elemen-elemen HTML yang ada, *tanpa harus melakukan apapun .*

Langkah 1: File HTML Awal

Untuk mulai melihat bagiamana Bootstrap memberikan fitur-fitur rancangan antarmuka indah ke halaman website, kita akan membuat sebuah file HTML sederhana terlebih dahulu. Buat sebuah file HTML, dan isikan file tersebut dengan kode berikut:

1. <!DOCTYPE HTML>
2. **<html>**
3. **<head>**
4. **<meta** **charset**="UTF-8"**>**
5. **<title>**Sebuah file HTML Sederhana**</title>**
6. **</head>**
7. **<body>**
8. **<h1>**File HTML**</h1>**
9. **<p>**Ini adalah sebuah file HTML sederhana, yang dapat dibuka langsung melalui **<i>**browser**</i>**.**</p>**
10. **<blockquote>**
11. Lakukanlah hal yang sulit ketika hal tersebut masih mudah, dan lakukan hal besar ketika hal tersebut masih kecil. Perjalanan ribuan mil harus dimulai dengan satu langkah.
12. **<small>**Lao Tzu**</small>**
13. **</blockquote>**
14. **</body>**
15. **</html>**

Simpan file dengan nama bootstrap.html, dan buka file HTML yang baru dibuat pada browser. Sampai titik ini, halaman HTML kita akan memiliki tampilan seperti berikut:

 ***Checkpoint***: Sampai titik ini, kita telah memiliki sebuah file HTML, yaitu bootstrap.html.

Langkah 2: Download dan Ekstrak Bootstrap

Untuk menggunakan Boostrap pada aplikasi kita, tentunya kita harus memiliki Bootstrap terlebih dahulu. Buka website resmi Bootstrap, <http://twitter.github.io/bootstrap/>, dan klik tombol “Download Bootstrap” untuk memulai download Bootstrap.



Selesai download, anda akan memiliki file bootstrap.zip yang berisi file-file yang dibutuhkan untuk menggunakan Bootstrap. Ekstrak file tersebut pada tempat yang sama dengan bootstrap.html, sehingga sekarang kita memiliki file seperti berikut:



dengan isi dari masing-masing direktori yaitu:

* Direktori “css” memiliki empat buah file di dalamnya, yaitu:
  1. bootstrap.css
  2. bootstrap.min.css
  3. bootstrap-responsive.css
  4. bootstrap-responsive.min.css
* Direktori “img memiliki dua buah file di dalamnya, yaitu:
  1. glyphicons-halflings.png
  2. glyphicons-halflings-white.png
* Direktori “js” memiliki dua buah file di dalamnya, yaitu:
  1. bootstrap.js
  2. bootstrap.min.js

Jika seluruh file yang ada telah sama, maka kita telah siap menggunakn Bootstrap! **Checkpoint**: Sebelum masuk ke langkah selanjutnya, pastikan file yang ada pada direktori percobaan anda telah sama dengan daftar file yang ada di atas .

Langkah 3: Memasukkan Bootstrap ke dalam HTML

Langkah terakhir sangat sederhana, karena kita hanya perlu memasukkan CSS Bootstrap ke dalam filebootstrap.html, dan kita dapat langsung melihat perubahan yang dibuat oleh Bootstrap. Buka file bootstrap.html dan tambahkan kode berikut sebelum baris ke 6 (</head>):