

BAB 3

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Aplikasi Pemesanan Tiket Kereta


Dipersiapkan oleh:

1301180529 – Dananjaya Cahyo Kusumo

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 3		7
		Revisi	0	

3 Perancangan Rinci

3.1 Realisasi Use Case

Berisi TABEL USE CASE sebagai berikut :

No	Nama Use Case	Deskripsi Use Case
#4	Menampilkan daftar, jadwal, nama kereta dan kode booking	Untuk menampilkan data hasil dari booking user

3.1.1 Use Case #4 Proses Menampilkan Jadwal, Status Pembayaran, dan Booking

Skenario Use Case #4 :

Proses menampilkan daftar, jadwal, nama kereta dan kode booking → Proses Menampilkan Jadwal, Status Pembayaran, dan Booking.

Primary Flow :

- Pembeli sudah masuk ke dalam Web page.
- Pembeli sudah melakukan pemesanan dan pembayaran
- Pembeli sudah melakukan pengaksesan ke dalam Halaman Status, mengecek Status Pembayaran, dan mengecek Booking
- Pembeli melakukan penyimpanan booking

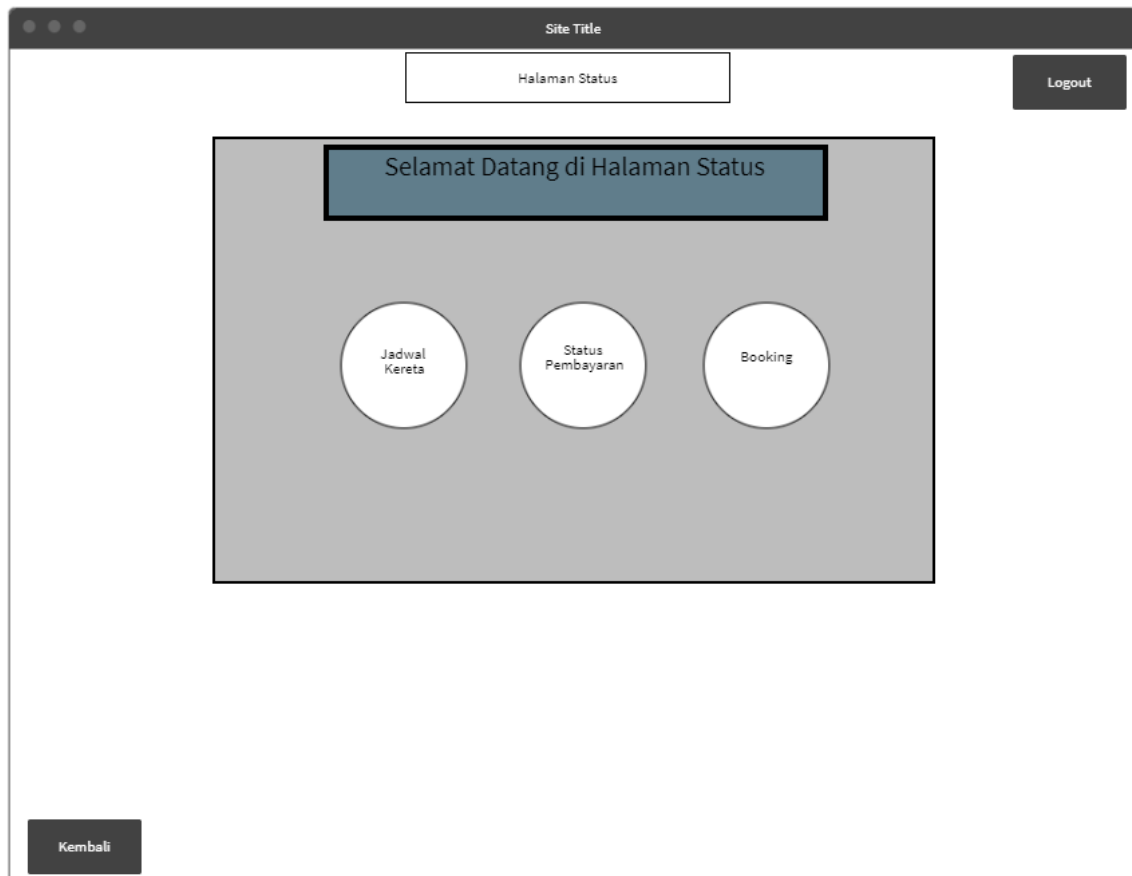
Alternate Flow :

- Pembeli dapat kembali ke halaman sebelumnya yaitu halaman awal.
- Pembeli dapat kembali ke halaman status melalui laman status pembayaran/booking

Alternate Flow :

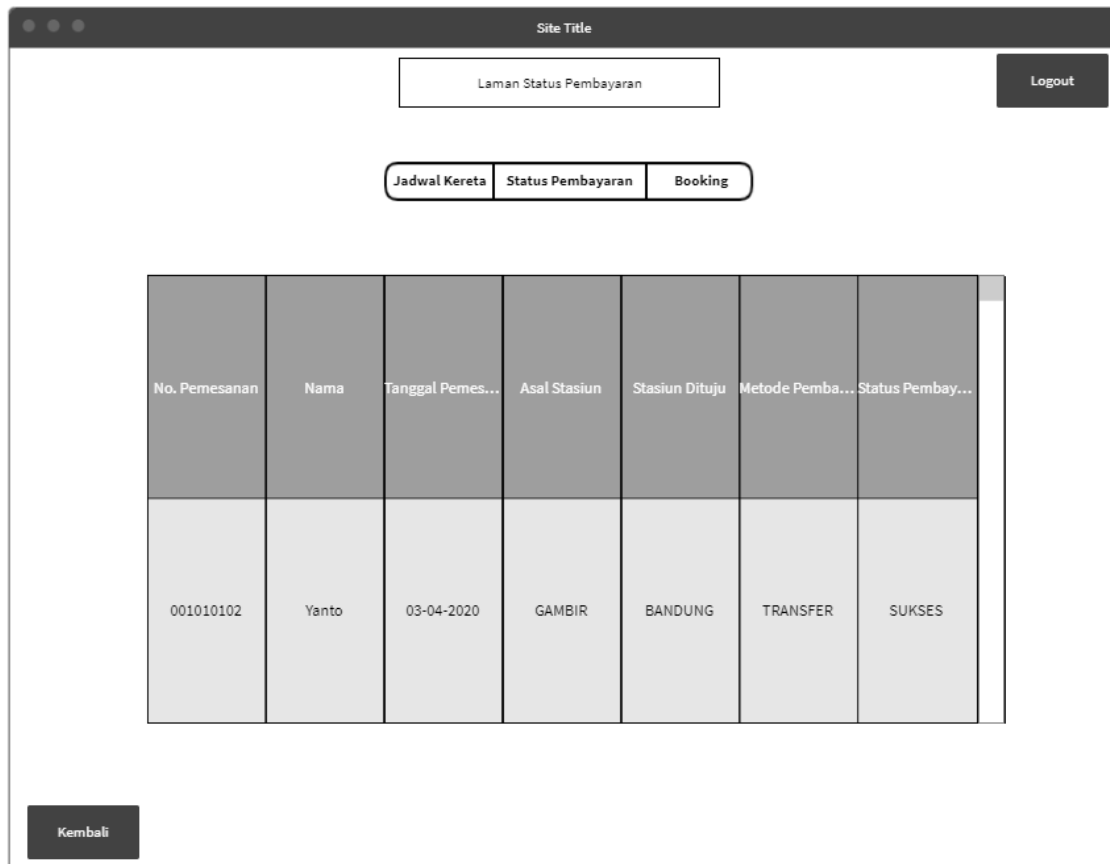
- Pembeli dapat melakukan Logout di laman halaman status
- Pembeli dapat melakukan Logout di laman status pembayaran
- Pembeli dapat melakukan Logout di laman booking
- Pembeli dapat melakukan Logout di laman jadwal kereta

3.1.1.1 Perancangan Antarmuka Usecase #4



Halaman status adalah halaman utama dari use case proses menampilkan status pembayaran, dan booking. Di dalam halaman ini

terdapat Button Kembali berguna sebagai button untuk kembali ke halaman awal, button Logout berguna sebagai button untuk kembali ke halaman login, button Status Pembayaran berguna sebagai button untuk ke halaman status pembayaran, button Booking berguna sebagai button untuk ke halaman booking, button Jadwal Kereta berguna sebagai button untuk ke halaman jadwal kereta.



Halaman Status Pembayaran adalah halaman yang berguna untuk menampilkan status pembayaran Pembeli(sukses maupun belum sukses). Di dalam halaman ini terdapat Button Kembali berguna sebagai button untuk kembali ke halaman awal, button Logout berguna sebagai button untuk kembali ke halaman login.

Site Title

Laman Booking

Logout

Jadwal Kereta

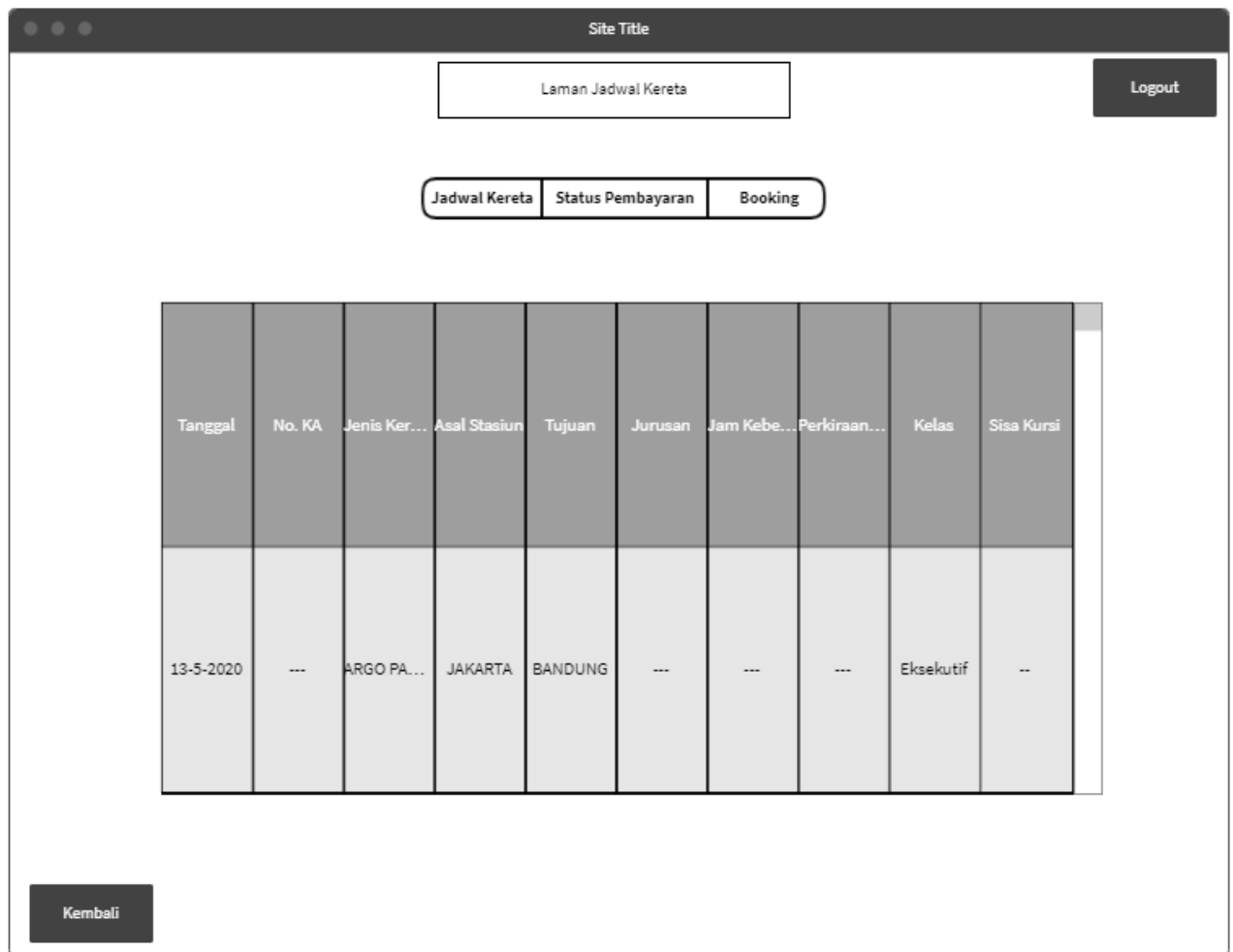
Status Pembayaran

Booking

No. Ban...	Tanggal	Nama	Asal Sta...	Jam Keb...	Perkira...	Jenis Ke...	No. KA	Kelas	Stasiun ...	Simpan
14A	05-04-2020	Yanto	GAMBIR	05.45	08.45	ARGO PA...	--	Eksekutif	BANDUNG	Simpan

Kembali

Halaman Booking adalah halaman yang berguna untuk menampilkan booking Pembeli(tampil bila sukses maupun tidak tampil bila belum sukses). Di dalam halaman ini terdapat Button Kembali berguna sebagai button untuk kembali ke halaman awal, button Logout berguna sebagai button untuk kembali ke halaman login, button Simpan digunakan untuk menyimpan Booking.



Halaman Jadwal Kereta adalah halaman yang berguna untuk menampilkan Jadwal Kereta agar Pembeli dapat memesan. Di dalam halaman ini terdapat Button Kembali berguna sebagai button untuk kembali ke halaman awal, button Logout berguna sebagai button untuk kembali ke halaman login. Notes : data langsung dari KAI, dan belum pasti isinya sama sehingga bingung harus diisi dengan apa.

3.1.1.1.1 Tabel Identifikasi Antarmuka / Layar / Page

ID. LAYAR	NAMA LAYAR	DESKRIPSI
JK001	Halaman Status	Halaman yang menampilkan halaman awal
JK002	Page Status Pembayaran	Halaman yang menampilkan status dari pembayaran yang dilakukan oleh Pembeli
JK003	Page Booking	Halaman yang menampilkan hasil booking
JK004	Page Jadwal Kereta	Halaman yang menampilkan jadwal kereta

UNTUK MASING – MASING ANTAR MUKA / PAGE dibuatkan spesifikasi detail Antarmuka XXX: {diisi dengan no. layar atau no gambar rancangan antarmuka}

Page HALAMAN STATUS

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
JK001 - 001	Button	LOGOUT	Jika diklik akan dialihkan ke halaman login
JK001 - 002	Button	KEMBALI	Jika diklik akan dialihkan ke halaman status
JK001 - 003	Button	STATUS PEMBAYARAN	Jika diklik akan dialihkan ke halaman Status Pembayaran
JK001 - 004	Button	BOOKING	Jika diklik akan dialihkan ke halaman Booking
JK001 - 005	Button	JADWAL KERETA	Jika diklik akan dialihkan ke halaman Jadwal Kereta

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
JK002 - 001	Button	LOGOUT	Jika diklik, akan dialihkan ke halaman login
JK002 - 002	Button	KEMBALI	Jika diklik akan dialihkan ke halaman status

Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
JK003 - 001	Button	LOGOUT	Jika diklik, akan dialihkan ke halaman login
JK003 - 002	Button	KEMBALI	Jika diklik akan dialihkan ke halaman status
JK003 - 003	Button	SIMPAN	Jika diklik akan menyimpan file booking

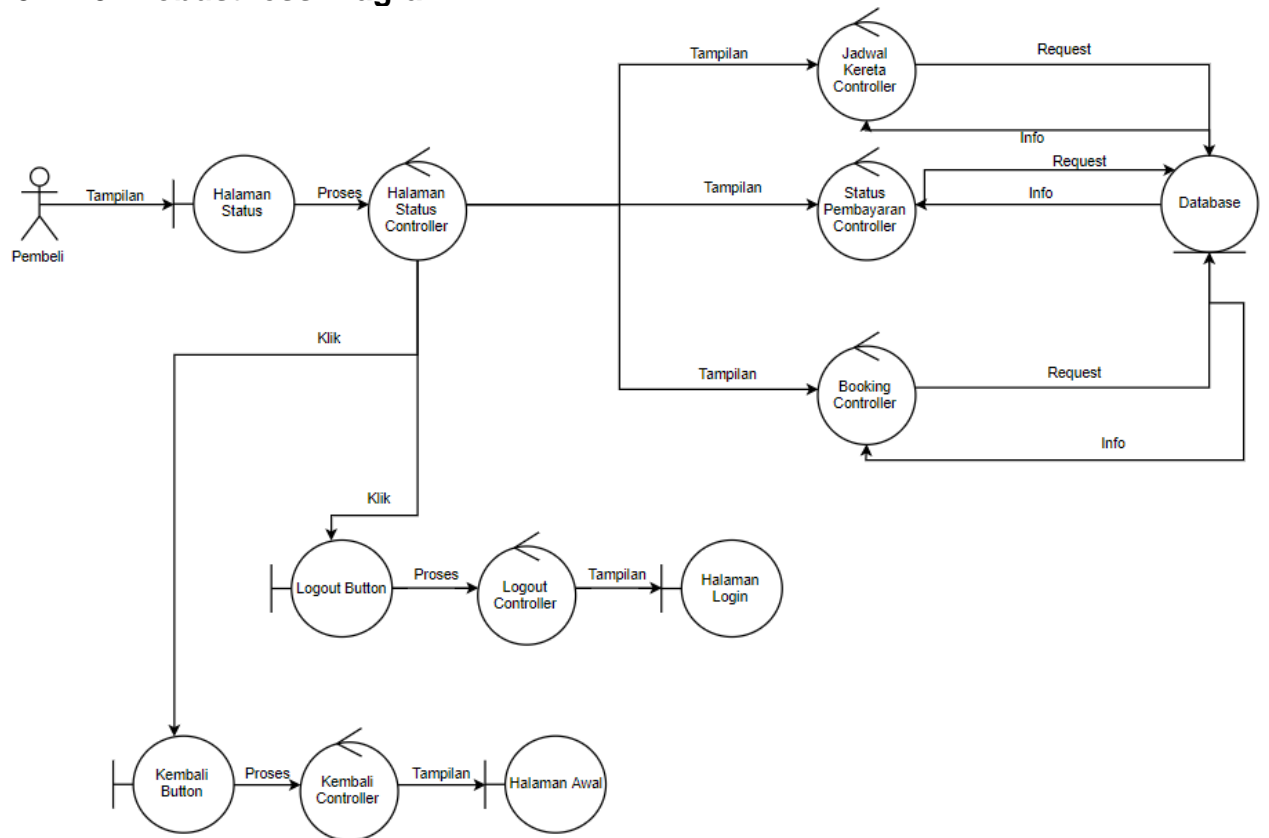
Id_Objek	JENIS	LABEL*	Keterangan**
JK004 - 001	Button	LOGOUT	Jika diklik, akan dialihkan ke halaman login
JK004 - 002	Button	KEMBALI	Jika diklik akan dialihkan ke halaman status

3.1.1.2 Identifikasi Object Baru

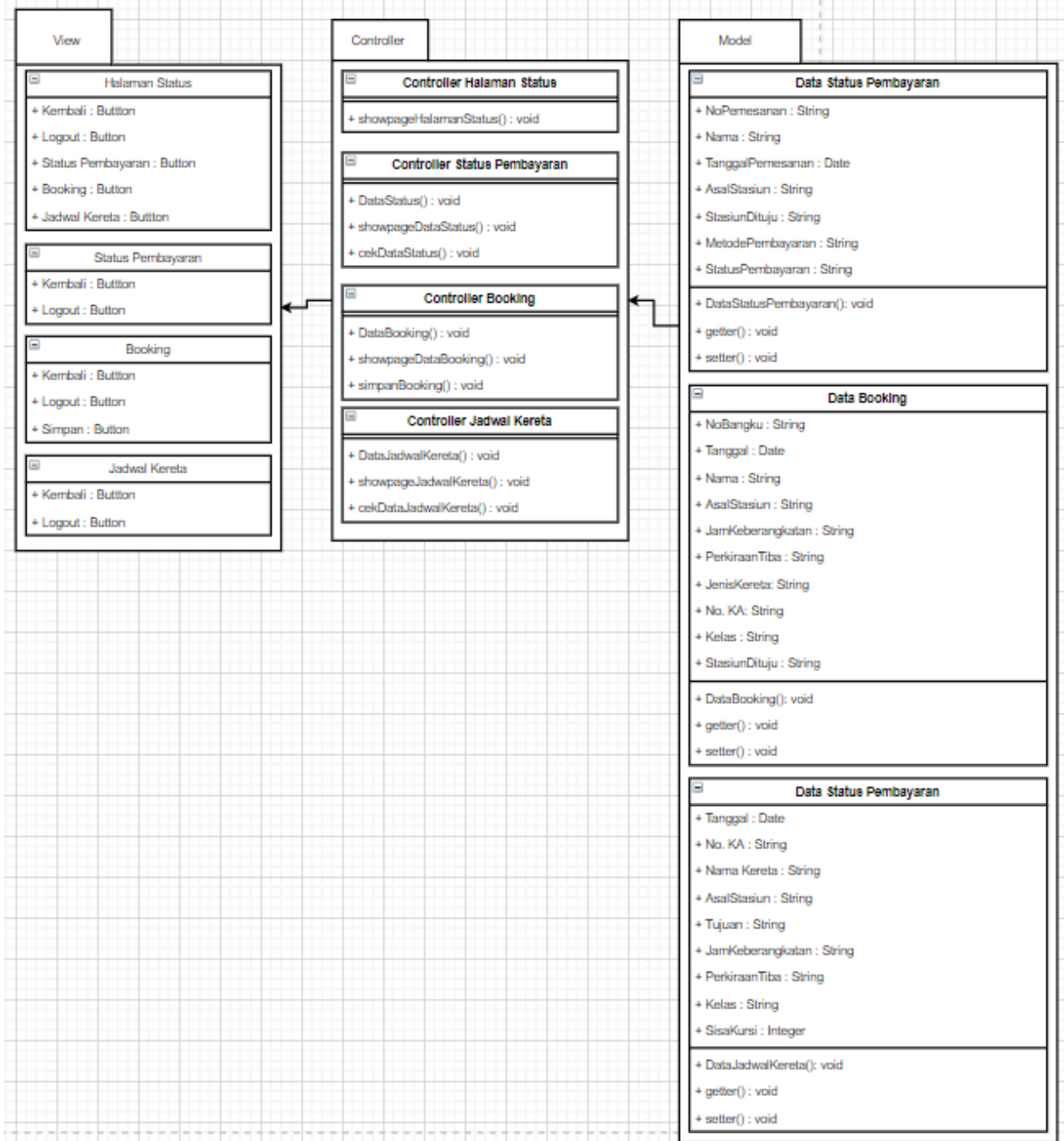
TABEL OBJECT PERANCANGAN

No	Nama Object Baru	Jenis / Tipe Kelas
1	Halaman Status	Boundary
2	Kembali Button	Boundary
3	Logout Button	Boundary
4	Halaman Status Controller	Controller
5	Logout Controller	Controller
6	Kembali Controller	Controller

3.1.1.3 Robustness Diagram



3.1.1.4 Diagram Kelas



3.1.1.5 Sequence Diagram

