

BAB 4

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Aplikasi Pemesanan Tiket Kereta Api


Dipersiapkan oleh:

Vharrel Devana Ismon(1301180033)

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

	Prodi S1- Informatika Universitas Telkom	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL BAB 4		3
		Revisi	-	

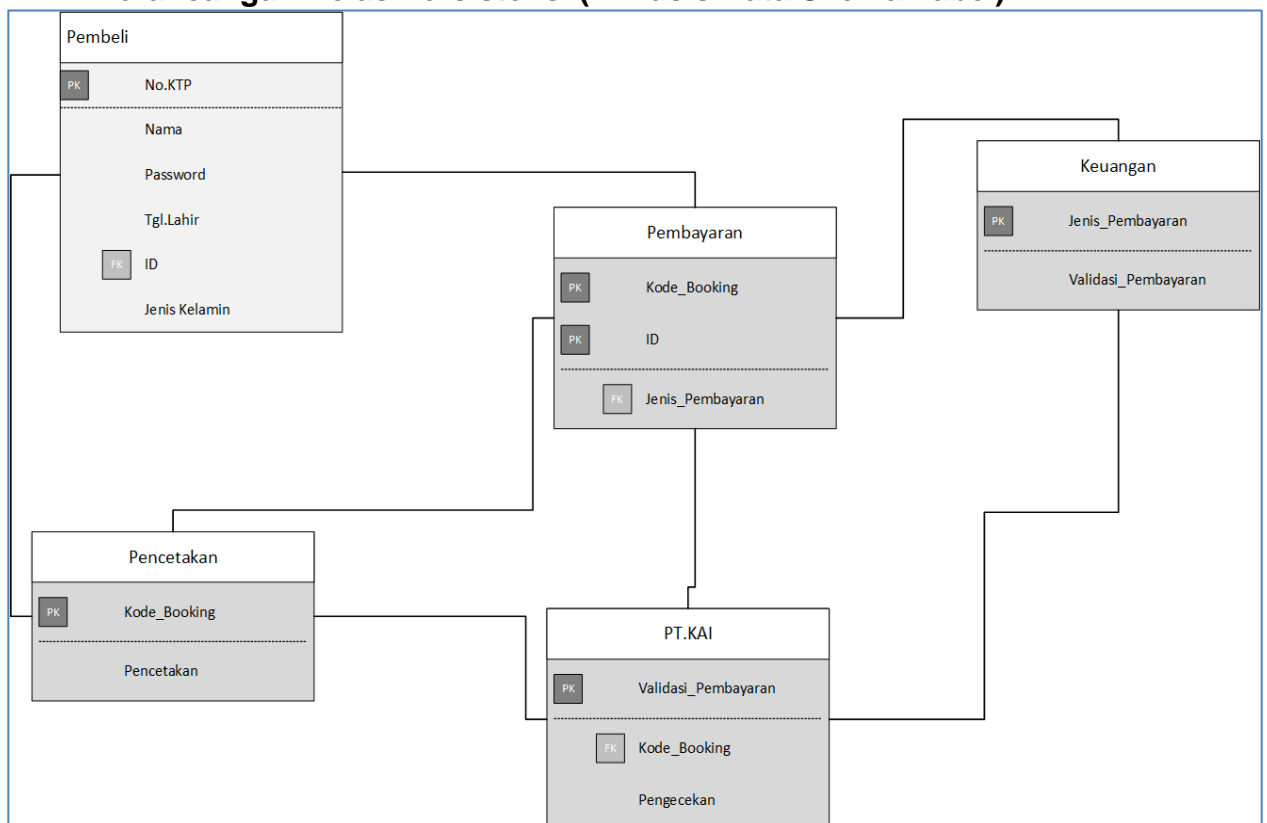
4 Perancangan Detil

4.1 Perancangan Detil Kelas

TABEL KELAS :

ID Kelas	Nama Kelas Perancangan	Atribute (visibility)	Method / Operation
1	Pembeli	Private No.KTP : Integer Private Nama :String Private Password : String Private Tgl.Lahir : String Private ID : String Private Jenis.Kelamin : String	
2	Pembayaran	Private Kode_Booking : String Private ID : String Private Jenis Pembayaran : String	Getter()
3	Keuangan	Private Jenis_Pembayaran : String Private Validasi_Pembayaran : Boolean	Getter()
4	Pencetakan	Private Kode_Booking : String Public Pencetakan : Boolean	Public function Pencetakan()
5	PT.KAI	Private Validasi_Pembayaran : Boolean Private Kode_Booking : String Private Pengecekan : Boolean	Public function Pengecekan()

4.2 Perancangan Kelas Persistensi (**Basis Data Skema Tabel)



4.3 Perancangan Algoritma

4.3.1 Algoritma #1

Nama Kelas : Pembayaran

Nama Operasi : Validasi Pembayaran

Algoritma : ALGO1

```

Validasi_Pembayaran = boolean
hour = integer
  
```

```

If (Validasi_Pembayaran <> true) then
  
```

```

    Output(" Pembayaran selesai, silahkan tunggu tiket dikirimkan lewat e-mail anda")
  
```

Else

Output("Segera selesaikan pembayaran anda sebelum jam", hour)

4.4 Perancangan Query

<i>No Query</i>	<i>Query</i>	<i>Keterangan</i>
Q-01	SELECT * FROM Keuangan JOIN PT.KAI WHERE PT.KAI.Pengecekan = Keuangan.Validasi_Keuangan	Query untuk mengecek kesinkronisasi pembayaran sudah terbayar atau belum antara Keuangan dan PT.KAI