

Nama : Adjeng Mutiara Dewi  
NIM : H1D024055  
Shift Baru : H – I  
Shift KRS : G

## Responsi 2 - Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek

### PERTEMUAN 3

#### 1. Alur Kerja

- Program membuat objek dalam class Karyawan dengan nama “Budi” dengan data nama = "Budi Santoso" dan gaji pokok = 4000000
- Program memanggil method tampilInfo() untuk menampilkan detail informasi objek Budi, dengan format:  
Nama: [Nama Lengkap] | Gaji Pokok: Rp [Gaji Pokok]
- Program membuat objek baru dalam class Manajer dengan nama “Siti” dengan data nama = "Siti Aminah", gaji pokok = 6000000, dan tunjangan = 2500000
- Program memanggil method tampilInfo(), untuk menampilkan detail informasi objek Siti dengan format:  
Nama: [Nama Lengkap] | Gaji Pokok: [Gaji Pokok] | Tunjangan: Rp [Tunjangan]  
Total Gaji: [Total Gaji]  
Sebelum program menampilkannya, program menghitung total gaji dari objek Siti terlebih dahulu menggunakan method totalGaji() dengan rumus = gajiPokok + tunjangan

#### 2. Fungsi yang digunakan

- Constructor **Karyawan()**, untuk membuat objek dalam class Karyawan dengan parameter (nama dan gaji pokok)
- Constructor **Manajer()**, (inheritance) untuk membuat objek dalam class Manajer dengan parameter (nama, gaji pokok, dan tunjangan)
- double **totalGaji()**, digunakan dalam class Manajer untuk menghitung total gaji
- void **tampilInfo()**, (override) untuk menampilkan detail informasi karyawan. Dimana pada status “Karyawan Biasa” akan menampilkan nama dan gaji pokok, sedangkan pada status “Manajer” akan menampilkan nama, gaji pokok, tunjangan, dan total gaji.

#### 3. Hasil output

```
=== DATA KARYAWAN TECHMAJU ===  
Status: Karyawan Biasa  
Nama: Budi Santoso | Gaji Pokok: 4000000.0  
  
Status: Manajer  
Nama: Siti Aminah | Gaji Pokok: 6000000.0 | Tunjangan: Rp 2500000.0  
Total Gaji: 8500000.0
```