

Nama : Adjeng Mutiara Dewi
NIM : H1D024055
Shift Baru : H – I
Shift KRS : G

Responsi 2 - Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek

PERTEMUAN 7

1. Alur Kerja

- a. Program membuat objek dalam class EWalletPayment dengan nama payment1 yang memiliki detail nama layanan = "OVO", balance = 150000, transaction amount = 50000.
- b. Program menampilkan data sebelum transaksi, seperti saldo awal menggunakan method getBalance dan biaya transaksi menggunakan getTransactionFee. Dimana kedua method tersebut merupakan implementasi dari interface PaymentMethod.
- c. Program menampilkan data proses pembayaran menggunakan method getBalance() dan processPayment() dari interface PaymentMethod. Di bagian ini, program akan menjalankan method processPayment untuk menghasilkan totalPayment yang memiliki rumus : totalPayment = transactionAmount + transactionFee. Setelah itu program akan menjalankan boolean untuk mengecek saldo cukup atau tidak untuk melakukan transaksi:
 - Jika sisa saldo \geq totalPayment, akan menampilkan pesan "Pembayaran berhasil!"
 - Jika tidak, akan menampilkan pesan "Pembayaran gagal! Saldo tidak cukup."
- d. Terakhir program menampilkan data setelah transaksi selesai, seperti sisa saldo menggunakan method getBalance() (sisa saldo) dan detail transaksi menggunakan method getPaymentDetails() (mulai dari nama layanan dan transaction fee).

2. Fungsi yang digunakan

- Constructor **EWalletPayment()**, untuk membuat objek pada class EWalletPayment dengan parameter String namaLayanan, double balance, double transactionAmount.
- **String processPayment()**, untuk memproses pembayaran
- **String getPaymentDetails()**, untuk mengembalikan detail informasi pembayaran
- **double getTransactionFee()**, untuk mengembalikan biaya transaksi
- **double getBalance()**, untuk mengembalikan saldo

3. Hasil output

```
== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ==
Saldo awal: Rp. 150000.0
Biaya transaksi: Rp. 2000.0

Memproses pembayaran sebesar Rp. 150000.0
Pembayaran berhasil!
Sisa saldo: Rp. 98000.0
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO (termasuk fee Rp 2000.0)
```