

**RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI BAGIAN ADMIN
MENGUNAKAN UML DAN BASIS DATA DI PT. TIGA
MITRA SURABAYA**

**LAPORAN
PRAKTEK KERJA LAPANG**



oleh :

Mochammad Lembar Adjie Bramantya

NIM E41172165

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
2021**

**RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI BAGIAN ADMIN
MENGUNAKAN UML DAN BASIS DATA DI PT. TIGA
MITRA SURABAYA**

**LAPORAN
PRAKTEK KERJA LAPANG**



Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Terapan Komputer
(S. Tr. Kom) di Program Studi Teknik Informatika
Jurusan Teknologi Informasi

oleh :

Mochammad Lembar Adjie Bramantya

NIM E41172165

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
2021**

**KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK NEGERI JEMBER**

LEMBAR PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI BAGIAN ADMIN
MENGUNAKAN UML DAN BASIS DATA DI PT. TIGA MITRA
SURABAYA**

Mochammad Lembar Adjie Bramantya

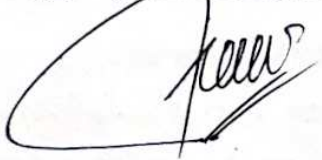
NIM E41172165

Telah melaksanakan Praktek Kerja Lapangan dan dinyatakan lulus

Pada Tanggal: 8 Januari 2021

Tim Penilai

Penguji I (Pembimbing PKL)



Hermawan Arief Putranto ,ST, MT
NIP 19830109 201803 1 001

Penguji II (Pembimbing Lapangan)



Agustian Dwi Nugroho

Mengetahui,

Ketua Jurusan Teknologi Informasi



Hendra Yufit Riskiawan, S.Kom, M.Cs
NIP 19830203 200604 1 003

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas berkat rahmat dan karunia-Nya sehingga penulisan karya tulis ilmiah berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI BAGIAN ADMIN MENGGUNAKAN UML DAN BASIS DATA DI PT. TIGA MITRA SURABAYA” dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyampaikan penghargaan dan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Direktur Politeknik Negeri Jember;
2. Ketua Jurusan Teknologi Informasi;
3. Ketua Program Studi Teknik Informatika
4. Bapak Hermawan Arief Putranto, ST, MT sebagai dosen pembimbing;
5. Bapak Agustian Dwi Nugroho sebagai pembimbing lapang;
6. Rekan-rekanku dan semua pihak yang telah ikut membantu dalam pelaksanaan praktik kerja lapang dan penulisan laporan ini.

Laporan Praktek Kerja Lapang ini masih kurang sempurna, mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun guna perbaikan di masa mendatang. Semoga tulisan ini bermanfaat.

Surabaya, 08 Januari 2021

Penulis

RINGKASAN

RANCANG BANGUN APLIKASI ABSENSI BAGIAN ADMIN MENGGUNAKAN UML DAN BASIS DATA DI PT. TIGA MITRA SURABAYA, Tahun 2021, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Hermawan Arief Putranto, ST, MT (Dosen Pembimbing), Agustian Dwi Nugroho (Pembimbing Lapangan).

Pada era globalisasi saat ini kemajuan teknologi sangat pesat khususnya dalam bidang Ilmu Teknologi. Dimana kemajuan teknologi memasuki ke semua bidang sosial, ekonomi dan pendidikan. Perkembangan kebutuhan sistem komputerisasi juga sejalan dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya ilmu komputer. Karena itu diketahui bersama bahwa komputer mampu memegang peran penting sebagai alat bantu dalam pengolahan data serta dapat memecahkan masalah kecil sampai dengan yang kompleks sekalipun.

PT. Tiga Mitra Surabaya adalah distributor bangunan yang terletak di Surabaya, Indonesia. PT. Tiga Mitra Surabaya terletak di Kawasan Benowo. PT. Tiga Mitra Surabaya juga menjadi salah satu distributor penjualan panel lantai dan bata ringan terbesar di Kota Surabaya. PT. Tiga Mitra Surabaya. Semakin besar suatu perusahaan, semakin tertata sistem yang digunakan, agar meminimalisir kesalahan-kesalahan yang dilakukan oleh karyawan. Untuk itu dibutuhkan suatu Sistem Absensi agar pelaporan yang di perusahaan menjadi lebih efektif dan efisien.

Didalam perusahaan masih menggunakan absensi manual. Hanya menggunakan grup *Whatapps* sebagai absensi setiap harinya. Hal ini membuat laporan setiap bulan tidak efektif. Untuk itu, dibutuhkan perancangan Sistem Absensi dengan menggunakan website agar dapat diakses oleh semua platform. Untuk perancangan menggunakan UML dan Basis data, perancangan dilakukan agar pembuatan aplikasi tidak melebihi batas konsep yang sudah dikerjakan.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PRAKATA.....	iv
RINGKASAN	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan dan Manfaat.....	1
1.2.1 Tujuan Umum PKL.....	1
1.2.2 Tujuan Khusus PKL.....	2
1.2.3 Manfaat PKL.....	2
1.3 Lokasi dan Waktu.....	3
1.3.1 Lokasi Kerja.....	3
1.3.2 Waktu	3
1.4 Metode Pelaksanaan	4
BAB 2. KEADAAN UMUM PERUSAHAAN/INSTANSI.....	5
2.1 Sejarah Perusahaan.....	5
2.1.1 Visi.....	5
2.1.2 Misi	5
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	5
2.3 Kondisi Lingkungan Perusahaan.....	6
BAB 3. KEGIATAN UMUM LOKASI PKL.....	7
3.1 Rancangan <i>Back End</i> Aplikasi Absensi Karyawan Bagian Admin.....	7
3.2 Pengecekan Akun OLX PT. Tiga Mitra Surabaya.	7
3.3 Pembuatan <i>Design</i> Gambar untuk Konten Harian di Media Sosial Perusahaan.....	8
3.4 <i>Content Writing</i> untuk Sosial Media.	9
3.5 Pembuatan <i>Company Profile</i> meliputi Produk Unggulan dan Testimoni Pelanggan.	9

3.6	Pembuatan Film Pendek Tentang Promosi Tiga Mitra.	11
3.6.1	Tujuan Dari Pembuatan Film Pendek.	11
3.6.2	Manfaat dari Pembuatan Film Pendek.	11
3.6.3	Sinopsis Film Pendek.....	11
3.6.4	Gambaran Film Pendek Promosi Tiga Mitra Surabaya	12
BAB 4. KEGAIATAN KHUSUS DAN PEMBAHASAN.....		15
4.1	Tinjauan Pustaka	15
4.1.1	Pengertian Aplikasi	15
4.1.2	Pengertian <i>UML</i>	15
4.1.3	Pengertian Basis Data	15
4.1.4	Bahasa Pemrograman PHP	15
4.1.5	MySQL.....	15
4.2	Hasil dan Penjelasan.....	16
4.2.1	Persiapan Alat dan Bahan	16
4.2.2	Perancangan UML	16
4.2.3	Perancangan Basis Data	18
4.2.4	Pembuatan Rancangan Aplikasi Absensi Karyawan bagian Admin	19
BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN		28
5.1	Kesimpulan.....	28
5.2	Saran	28
DAFTAR PUSTAKA		29
LAMPIRAN.....		30

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Peta Perusahaan Tiga Mitra.....	3
Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan	5
Gambar 2.2 Tampak depan Perusahaan	6
Gambar 3.1 Pengecekan akun OLX.....	8
Gambar 3.2 Desain Sosial Media.....	8
Gambar 3.3 Produk Bata Ringan	9
Gambar 3.4 Produk Panel Lantai	10
Gambar 3.5 Foto Testimoni	10
Gambar 3.6 Pengarahan Film.....	12
Gambar 3.7 Bermain Game Online.....	13
Gambar 3.8 Teguran Bapak Kos	13
Gambar 3.9 Penghuni Kos memberi saran.....	13
Gambar 3.10 Customer Service	14
Gambar 3.11 Credit Scene	14
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	17
Gambar 4.2 Activity Diagram.....	18
Gambar 4.3 ERD	18
Gambar 4.4 Class Diagram	19
Gambar 4.5 Source code menampilkan jam kerja	20
Gambar 4.6 Source code mengelolah jam kerja.....	20
Gambar 4.7 Database Jam kerja.....	21
Gambar 4.8 Tampilan Jam kerja	21
Gambar 4.9 Source Code Tampilan divisi	22
Gambar 4.10 Source Code Tambah Divisi	22
Gambar 4.11 Source Code Edit Divisi.....	23
Gambar 4.12 Source Code Hapus Divisi	23
Gambar 4.13 Database Divisi	24
Gambar 4.14 Tampilan Divisi.....	24
Gambar 4.15 Source Code Tampilan Karyawan	25
Gambar 4.16 Source Code Tambah Karyawan.....	25
Gambar 4.17 Source Code ubah karyawan	26
Gambar 4.18 Source Code Hapus Karyawan.....	26
Gambar 4.19 Database karyawan.....	27
Gambar 4.20 Tampilan Tambah Karyawan	27

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat keterangan selesai melaksanakan PKL dari perusahaan	30
Lampiran 2. Rangkuman kegiatan harian PKL (Logbook Kegiatan)	31
Lampiran 3. Daftar Hadir PKL disahkan Pembimbing Lapang.....	33
Lampiran 4. Foto Rangkaian Kegiatan PKL.....	34

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi saat ini kemajuan teknologi sangat pesat khususnya dalam bidang Ilmu Teknologi. Dimana kemajuan teknologi memasuki ke semua bidang sosial, ekonomi dan pendidikan. Perkembangan kebutuhan sistem komputerisasi juga sejalan dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya ilmu komputer. Karena itu diketahui bersama bahwa komputer mampu memegang peran penting sebagai alat bantu dalam pengolahan data serta dapat memecahkan masalah kecil sampai dengan yang kompleks sekalipun.

PT. Tiga Mitra Surabaya adalah distributor bangunan yang terletak di Surabaya, Indonesia. PT. Tiga Mitra Surabaya terletak di Kawasan Benowo. PT. Tiga Mitra Surabaya juga menjadi salah satu distributor penjualan panel lantai dan bata ringan terbesar di Kota Surabaya. PT. Tiga Mitra Surabaya. Semakin besar suatu perusahaan, semakin tertata sistem yang digunakan, agar meminimalisir kesalahan-kesalahan yang dilakukan oleh karyawan. Untuk itu dibutuhkan suatu Sistem Absensi agar pelaporan yang di perusahaan menjadi lebih efektif dan efisien.

Didalam perusahaan, sistem absensi yang sedang berjalan masih menggunakan absensi manual. Hanya menggunakan grup *Whatsapps* sebagai absensi setiap harinya. Hal ini membuat laporan setiap bulan tidak efektif. Untuk itu, dibutuhkan perancangan Sistem Absensi dengan menggunakan website agar dapat diakses oleh semua platform. Dan untuk perancangan menggunakan UML dan Basis data, perancangan dilakukan agar pembuatan aplikasi tidak melebihi batas konsep yang sudah dikerjakan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan Praktek Kerja Lapang (PKL) secara umum adalah:

- a Meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/ industri /

instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL.

- b. Melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (gap) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian mahasiswa diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.
- c. Mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melakukan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan Praktek Kerja Lapangan (PKL) secara khusus adalah:

- a. Membuat Sistem Absensi Karyawan bagian admin pada perusahaan PT. Tiga Mitra Surabaya
- b. Merancang Sistem Absensi Karyawan menggunakan perancangan UML dan Basis data

1.2.3 Manfaat PKL

- a. Manfaat bagi Mahasiswa :
 - 1) Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
 - 2) Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengetahuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
 - 3) Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
 - 4) Menumbuhkan sikap kerja sama antar anggota kelompok PKL

- b. Manfaat bagi Instansi atau Perusahaan Yang Bersangkutan
 - 1) Pihak admin dapat melihat data karyawan yang berkaitan dengan absensi dan dapat memutuskan setiap karyawan yang berhak mendapatkan cuti atau libur kerja.
 - 2) Membantu PT. Tiga Mitra Surabaya dalam menyelesaikan permasalahan yang ada pada bidang teknologi informasi salah satunya dalam kegiatan absensi perusahaan.

1.3 Lokasi dan Waktu

1.3.1 Lokasi Kerja

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan di PT Tiga Mitra Surabaya, pada tanggal 08 Oktober 2020 sampai dengan 08 Januari 2021. Lokasi kegiatan praktek kerja lapang adalah pada PT Tiga Mitra Surabaya yang berada di Ruko TCBD-TR1/11, Jl. Raya Klakah Rejo, Klakahrejo, Kec. Benowo, Kota SBY, Jawa Timur 60198. Berikut merupakan peta lokasi pelaksanaan Praktek Kerja lapang (PKL) pada gambar 1.1



Gambar 1.1 Peta Perusahaan Tiga Mitra

1.3.2 Waktu

Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan pada tanggal 05 Oktober 2020 sampai dengan 08 Januari 2021. PKL dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari senin sampai hari sabtu mulai pukul 09.00 WIB - 17.00 WIB sedangkan untuk hari sabtu mulai pukul 09.00 WIB - 14.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Praktek Kerja Lapang ini adalah metode diskusi dilakukan antara mahasiswa dengan pembimbing lapang mengenai perancangan aplikasi yang akan dibuat dan Proyek yang diberikan di Lapangan. Metode dokumentasi kegiatan sehari-hari di tempat praktek kerja lapang, menggunakan buku *Log Book* harian dari Politeknik Negeri Jember.

BAB 2. KEADAAN UMUM PERUSAHAAN/INSTANSI

2.1 Sejarah Perusahaan

PT Tiga Mitra Surabaya sebagai perusahaan yang relatif muda, berawal dari usaha dalam lingkup kecil yang memiliki pengalaman dalam bidang perdagangan Umum, Pengadaan dan renovasi gedung serta service & alat kesehatan, sekarang berkembang menjadi sebuah perusahaan yang bergerak di bidang General Supplier dan Jasa Pelaksana Konstruksi. Didirikan di hadapan Notaris dan PPAT SriPurwaningsih,S.H. dengan nomor akta 16 tanggal 21 Oktober 2015, kami melayani mitra perorangan dan perusahaan baik swasta maupun pemerintah. Adapun Visi dan Misi dari PT Tiga Mitra Surabaya sebagai berikut:

2.1.1 Visi

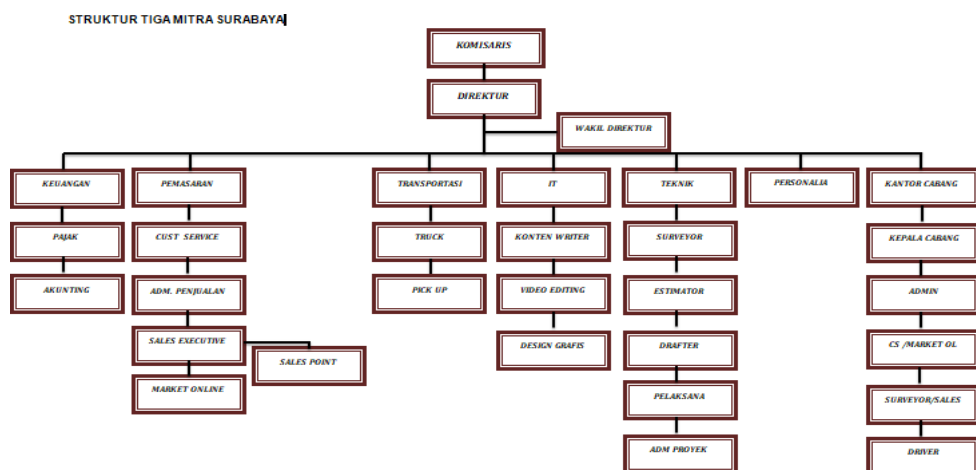
Mempunyai perusahaan perdagangan, penyedia jasa dan pelaksanaan konstruksi terpilih dan terpercaya di Indonesia.

2.1.2 Misi

Membangun bisnis yang terintegrasi melalui mutu pelayanan tinggi dan memberikan jaminan kepuasan pelanggan dengan mengedepankan integritas demi menjaga kepercayaan pelanggan dan kelangsungan bisnis yang berkelanjutan.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur organisasi PT. Tiga Mitra Surabaya sebagai berikut yang bisa dilihat pada gambar 2.1 :



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan

2.3 Kondisi Lingkungan Perusahaan

PT Tiga Mitra Surabaya berada di Ruko TCBD-TR1/11, Jl. Raya Klakah Rejo, Klakahrejo, Kec. Benowo, Kota SBY, Jawa Timur 6019. Kondisi lingkungan perusahaan dapat dilihat pada gambar 2.2.



Gambar 2.2 Tampak depan Perusahaan

BAB 3. KEGIATAN UMUM LOKASI PKL

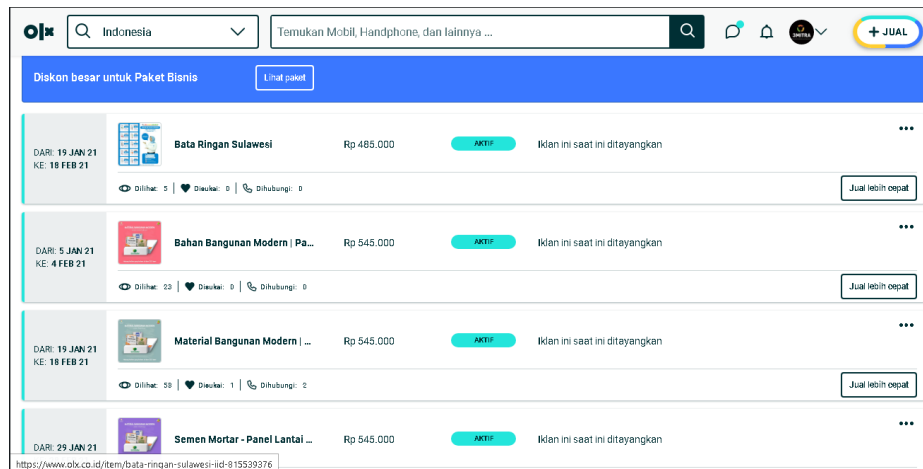
Kegiatan yang dilakukan pada saat Praktek Kerja Lapang di PT. Tiga Mitra Surabaya adalah mempelajari tentang pembuatan absensi untuk karyawan. Dalam kegiatan PKL ini terdapat beberapa proyek antara lain perancangan Sistem Informasi Absensi Karyawan PT. Tiga Mitra Surabaya yaitu Membuat back end atau fungsi dari absen pada bagian admin di dalam aplikasi Absensi Karyawan. Pembuatan *design* buku katalog di bagian Produk Unggulan yang dijual oleh Tiga Mitra Surabaya. Mengedit *Design* Katalog dan Membuat design untuk konten harian di dalam Instagram, blog dan Facebook menggunakan aplikasi Adobe Illustrator. Melakukan pengecekan akun e-Commerce yaitu OLX. Mengikuti Kegiatan Lapang yang dilakukan oleh Pihak Perusahaan. Untuk penjelasan Praktek Kerja Lapang (PKL) di PT. Tiga Mitra Surabaya akan dijelaskan sebagai berikut:

3.1 Rancangan Back End Aplikasi Absensi Karyawan Bagian Admin.

Pada PT Tiga Mitra dibutuhkan sistem yang digunakan untuk melihat karyawan tersebut telah masuk kerja, izin tidak menghadiri kerja, maupun pulang kerja. Kemudian aplikasi tersebut diimplementasikan di dalam kantor sebagai tempat untuk melakukan absensi setiap harinya bagi karyawan yang bekerja di PT. Tiga Mitra Surabaya. Aplikasi tersebut dikelola oleh admin staff IT di dalam PT. Tiga Mitra Surabaya. Kemudian dalam aplikasi Absensi Karyawan, data yang disimpan didalam Database. Dilanjutkan dengan membuat fungsi laporan atau rekap data absensi setiap harinya. Opsi ini terdapat 2 macam output, yaitu print dan tampilan berupa tabel di dalam sistem informasi. Pada bagian admin, dapat menambah karyawan dan mengubah jabatan karyawan.

3.2 Pengecekan Akun OLX PT. Tiga Mitra Surabaya.

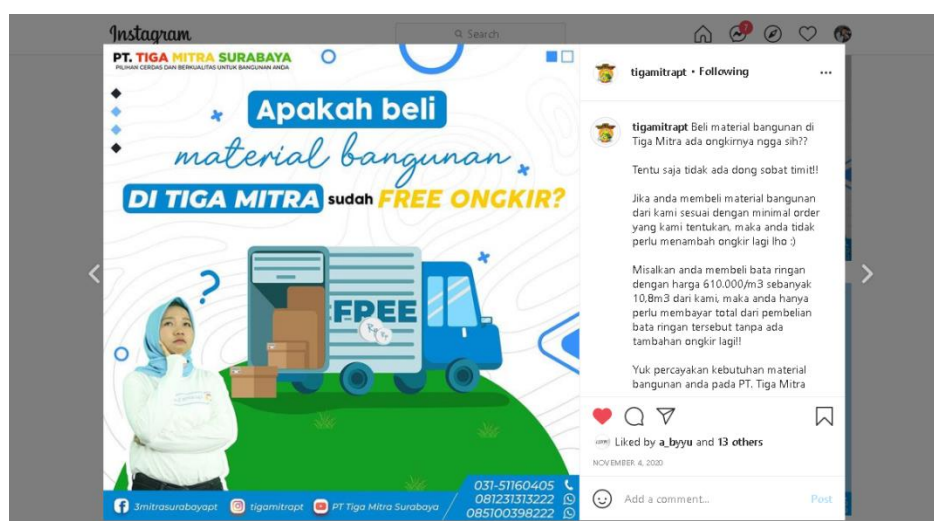
Untuk pemasaran produk, Perusahaan menggunakan salah satu marketplace yaitu OLX. Dalam pengelolaan akun perusahaan, diberikan akses dalam mengubah harga produk, langganan iklan, menjawab pesan pelanggan, mengubah deskripsi produk, dan foto produk. Contoh halaman depan OLX dapat dilihat pada gambar 3.1



Gambar 3.1 Pengecekan akun OLX

3.3 Pembuatan *Design* Gambar untuk Konten Harian di Media Sosial Perusahaan

Membuat konten dan pengambilan gambar dimana gambar tersebut diambil saat ada proses pemasangan panel lantai dan bata ringan di tempat customer. Pengambilan gambar ini bertujuan untuk sebagai konten yang akan di upload setiap harinya pada akun sosial media. Dalam melakukan pembuatan *design* untuk konten harian di sosial media, Menggunakan Adobe Illustrator CC 2017 untuk membuat *design* konten setiap harinya. Konten tersebut berhubungan dengan produk dan jasa yang dijual oleh PT. Tiga Mitra Surabaya. Contoh desain konten dapat dilihat pada gambar 3.2



Gambar 3.2 Desain Sosial Media

3.4 Content Writing untuk Sosial Media.

Tugas *Content Writer* yaitu membuat *caption* atau deskripsi konten disertakan di dalam gambar yang telah di design. Dibuat di Ms. Word 2020, berisi tentang pengertian produk, kelebihan produk, dan bagaimana caranya agar pembaca tertarik untuk membaca konten di Sosial media PT Tiga Mitra dan berminat untuk melakukan transaksi di PT Tiga Mitra Surabaya.

3.5 Pembuatan *Company Profile* meliputi Produk Unggulan dan Testimoni Pelanggan.


Tugas yang diberikan oleh PT Tiga Mitra yaitu membuat *company profile* sekaligus buku katalog untuk pelanggan yang datang langsung ke kantor atau secara *offline*, kemudian pelanggan tersebut melihat produk apa saja yang dijual oleh PT Tiga Mitra. Di dalam tugas ini, setiap anggota pkl ditugaskan untuk mendesain setiap konten. Saya mendapatkan bagian produk unggulan dan Testimoni dari pelanggan, untuk desain konten menggunakan aplikasi Adobe Illustrator CC 2017.



Gambar 3.3 Produk Bata Ringan

Seperti pada Gambar 3.3. Bata ringan adalah salah satu produk unggulan yang dijual oleh PT Tiga Mitra Surabaya. Bata Ringan merupakan bata putih modern yang memiliki berat jenis lebih ringan daripada bata pada umumnya.

PRODUK UNGGULAN PANEL LANTAI



**LANGSUNG
PASANG TANPA
MENGUNAKAN
BEKISTING!!**

Material dak beton precast pengganti dak cor konvensional yang pemasangannya lebih praktis dan cepat serta memiliki ukuran yang presisi.


Kelebihan Panel Lantai :

- Pemasangan Cepat & Efisien
- Kuat Tapi Ringan
- Insulasi Panas & Surya Baik
- Kedap Air dan Api
- Permukaan Rata & Kering
- Bisa Langsung Dipasang Keramik
- Ukuran Akurat Presisi
- Mudah Dimobilisasi
- Tahan Gempa
- Tidak Memerlukan Bekisting



Karakteristik Panel Lantai :

- Berat Jenis Kering : 650kg/m³
- Berat Jenis Normal : 750kg/m³
- Kuat Tekan : 65kg/m³
- Beban Imposed : 405kg/m³

SPESIFIKASI PANEL LANTAI



Panjang (cm)	Lebar (cm)	Tebal (cm)	Berat/pcs (kg)	Jumlah/m ³ (pcs)
147	60	12.5	82.6	9.07
172	60	12.5	96.7	7.75
197	60	12.5	110.7	6.77
222	60	12.5	124.7	6.01
247	60	12.5	138.8	5.40
272	60	12.5	153	4.90
297	60	12.5	167	4.49
322	60	12.5	181.1	4.17

Citicon

Grand Elephant

PT. TIGA MITRA SURABAYA

COMPANY PROFILE | 5

6 | COMPANY PROFILE

PT. TIGA MITRA SURABAYA


Gambar 3.4 Produk Panel Lantai

Seperti pada Gambar 3.4. Produk unggulan lainnya yaitu panel lantai. Panel lantai adalah pengganti dak cor konvensional yang didesain khusus dengan menggunakan tulangan besi *wiremesh* anti karat di dalamnya dan selimut betonnya berbahan dasar pasir silika yang diproses menggunakan teknologi aerasi terbaik

TESTIMONI CUSTOMER


"Dak bakal nyesel belanja disini. Barangnya ramah-ramah dilayan dengan baik sopan santun. Good job semesta."

Ibu Arif - Surabaya
Pembelian Bata Ringan 21,6 m³




"DS nya ramah dan sopan. Untuk proses pengiriman barangnya mudah dan cepat. Banyak bonus dan promonya juga. Sukses Untuk PT. Tiga Mitra Surabaya Aamin..."

Ibu Oktia - Surabaya
Pembelian Bata Ringan 32,4 m³



"Harganya paling murah dari yang lain. Setelah datang kualitasnya juga ternyata bagus. Recommended beli material bangunan di PT. Tiga Mitra Surabaya."


Bapak Heru - Surabaya
Pembelian Panel Terpasang 59,712 m²



TESTIMONI CUSTOMER


"Keren deh, dari awal saya datang untuk konsultasi sampai pembelian, tidak ada masalah, lancar. Dan Order lagi untuk kedepannya, selain pelayanan yang ramah, Kualitas juga terparipat."

Bapak Samsul - Gresik
Pembelian Panel Terpasang 59 m²



"Beli material di PT. Tiga Mitra Surabaya sangat bagus pelayanan dan pengemasannya. Harganya juga bersaing...recommended banget untuk belanja di PT. Tiga Mitra Surabaya, baru dan sukses untuk kalian."

Bapak Arif - Surabaya
Pembelian Panel Terpasang 47,124 m²



"Sangat memuaskan...mulai dari awal proses hingga barang dikirim sangat bagus. Pengerjaan juga cepat, ramah dan saya puas...Mantab!!"

Bapak Voyok - Bangkalan
Pembelian Bata Ringan 43,2 m³



PT. TIGA MITRA SURABAYA

COMPANY PROFILE | 29

30 | COMPANY PROFILE

PT. TIGA MITRA SURABAYA

Gambar 3.5 Foto Testimoni

Seperti pada Gambar 3.5. Tujuan dari testimoni yaitu untuk meyakinkan pelanggan yang ingin bertransaksi dengan pihak perusahaan. Serta perusahaan ingin menyampaikan informasi bahwa pengiriman dapat dilakukan di seluruh Indonesia.

3.6 Pembuatan Film Pendek Tentang Promosi Tiga Mitra.

3.6.1 Tujuan Dari Pembuatan Film Pendek.

Film pendek yang berjudul “kos tenang, hatipun senang.”, bertujuan untuk mengedukasi penonton sekaligus menghibur. Agar penonton mengerti penggunaan bata ringan untuk bangunan dan sebagai media promosi untuk menarik konsumen agar membeli bahan bangunan di PT. Tiga Mitra Surabaya.

3.6.2 Manfaat dari Pembuatan Film Pendek.

Yaitu, agar Perusahaan PT. Tiga Mitra Surabaya mendapat keuntungan dari penjualan bata ringan yang dipromosikan melalui film pendek.

3.6.3 Sinopsis Film Pendek

Budi merupakan karyawan disuatu perusahaan di Surabaya Kota. Selesai bekerja, budi bergegas pulang ke Kos karena sudah memiliki janji dengan temannya.

Teman Budi bernama saiful. Teman sewaktu SMA yang masih sering berkomunikasi dengan Budi. Kebetulan rumah Saiful sangat dekat dengan Kos nya Budi. Mereka berdua gemar sekali bermain Game Online. Ketika bermain game, mereka akan lupa waktu dan lingkungan sekitar.

Sampai Ketika, Bapak Kos menegur mereka berdua dikarenakan teriakan mereka saat bermain game terdengar sampai keluar. Setelah Bapak kos pergi, Budi dan saiful bercerita, apa yang menyebabkan suara mereka sampai terdengar keluar, sedangkan ketika Budi bermain ke rumah saiful, mereka bermain game sambil teriak juga, namun keluarga saiful tidak ada yang menegur.

Budi pun bertanya kepada Saiful, mengapa demikian. Saiful menjawab, karena di rumahnya menggunakan bata ringan sebagai tembok tiap sekatnya. Dan Saiful menjelaskan kelebihan bata ringan dan tempat pembeliannya.

Setelah itu, Budi bergegas turun ke bawah untuk menanyakan kepada

Bapak kos tentang bata yang digunakan di Rumah Kosnya. Di saat budi turun ke bawah bapak kos mendengar suara langkah kaki budi yang sangat mengganggu.

Setelah bertanya kepada bapak kos, ternyata di Kos tersebut masih menggunakan bata merah biasa sebagai tembok bangunannya. Budi pun menyarankan kepada bapak Kos untuk segera beralih ke bata Ringan demi menghindari keramaian yang dibuat oleh penghuni kos an.

Kemudian bapak kos mencari distributor bata ringan di Surabaya melalui internet. Lalu, menghubungi kontak yang tertera di halaman website.

Setelah bapak kos menanyakan tentang bata ringan, kemudian bapak kos berkonsultasi kepada *customer service* tentang mengapa suara langkah kaki yang ada di lantai atas bisa terdengar sampai ke lantai bawah? Lalu pihak customer service menjelaskan untuk menangani masalah tersebut dapat menggunakan panel lantai. Bapak kos pun tertarik dan ingin membangun rumah kosnya menggunakan bahan bangunan modern.

3.6.4 Gambaran Film Pendek Promosi Tiga Mitra Surabaya

Dalam pembuatan film, dibutuhkan sutradara yang dapat memimpin jalannya pembuatan film. Tugas dari Sutradara dalam tahap praproduksi yaitu membentuk konsep film, ikut terlibat dalam pembuatan naskah dan membuat tiap peran dalam film. Pengarahan produksi film dapat dilihat pada gambar 3.6



Gambar 3.6 Pengarahan Film



Gambar 3.7 Bermain Game Online

Pada gambar 3.7. Bermula, ketika 3 anak sedang bermain *game online*. Mereka berteriak ramai sampai seorang bapak kos menegur mereka bertiga. Seperti pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 Teguran Bapak Kos

Lalu teman penghuni kos menjelaskan kemungkinan terjadi keramaian yang menyebabkan suara mereka sampai terdengar keluar. Teman penghuni kos menyarankan menggunakan bata ringan. Penghuni kos bergegas langsung menemui bapak kos. Dapat dilihat pada gambar 3.9.



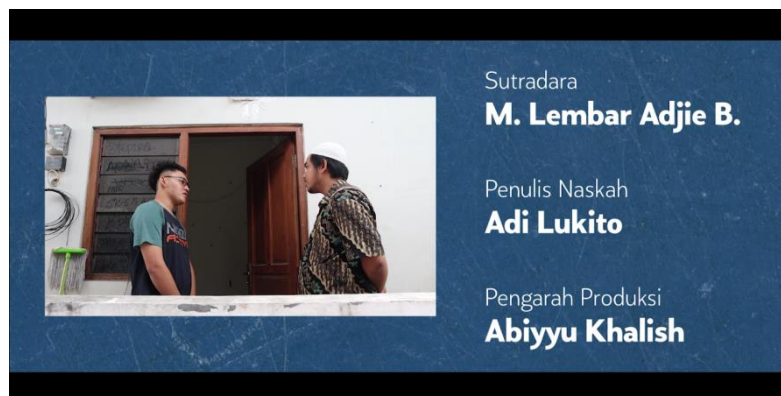
Gambar 3.9 Penghuni Kos memberi saran

Setelah itu bapak kos mencari informasi tentang perusahaan yang menjual bata ringan di daerah Surabaya dan segera menelpon *hotline* yang tertera. Foto *Customer Service* dapat dilihat pada Gambar 3.10.



Gambar 3.10 Customer Service

Akhir dalam film pendek ini ditutup dengan *Credit scene*. Fungsinya yaitu untuk mengetahui siapa saja yang ikut terlibat dalam pembuatan film pendek ini. Dan tujuan lainnya untuk mengapresiasi setiap kru yang sudah bekerja keras dalam pembuatan film pendek. Contoh *credit scene* dapat dilihat pada gambar 3.11.



Gambar 3.11 Credit Scene

BAB 4. KEGAIATAN KHUSUS DAN PEMBAHASAN

4.1 Tinjauan Pustaka

4.1.1 Pengertian Aplikasi

Menurut (Tirtobisono, 2009) Aplikasi adalah istilah yang digunakan untuk pengguna komputer bagi pemecahan masalah. Biasanya istilah aplikasi dipasangkan atau digabungkan dengan suatu perangkat lunak.

4.1.2 Pengertian UML

Menurut (Triono dkk, 2018). UML (*Unified Modeling Language*) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisa dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

4.1.3 Pengertian Basis Data

Basis data adalah kumpulan file-file yang saling berelasi, relasi tersebut biasa ditunjukkan dengan kunci dari tiap file yang ada. Satu basis data menunjukkan kumpulan data yang dipakai dalam satu lingkup informasi. Dalam satu file terdapat record-record yang sejenis, sama besar, sama bentuk, merupakan satu kumpulan entity yang seragam (Rahmad, 2014).

4.1.4 Bahasa Pemrograman PHP

PHP atau Hypertext Preprocessor adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang dapat ditambahkan kedalam html. PHP disebut bahasa pemrograman server-side karena diproses pada komputer server dan bukan diproses di browser client (Supono & Putratama, 2018).

4.1.5 MySQL

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang database sebagai sumber dan pengolahan datanya. Kepopuleran MySQL antara lain karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses database-nya sehingga mudah untuk digunakan. MySQL juga bersifat open source dan free pada berbagai platform kecuali pada windows yang bersifat shareware.

MySQL didistribusikan dengan lisensi open source GPL (General Public License) mulai versi 3.23, pada bulan Juni 2000 (Suhartanto, 2012).

4.2 Hasil dan Penjelasan

4.2.1 Persiapan Alat dan Bahan

Dalam pembuatan rancangan aplikasi diperlukan beberapa perangkat yang digunakan untuk menunjang supaya pembuatan aplikasi absensi ini dapat berjalan sebagaimana yang diinginkan. Perangkat yang digunakan sebagai penunjang dalam pembuatan aplikasi keuangan ini yaitu terdiri dari perangkat lunak dan perangkat keras.

1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pelaksanaan praktek kerja lapangan adalah sebuah laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a) Processor AMD Quad Core A10-9600P 2.40Ghz up to 3.3Ghz
- b) RAM 4GB DDR4
- c) Hard Disk 1 tb
- d) Layar 15,6 inch

2. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam mengerjakan proyek adalah sebagai berikut :

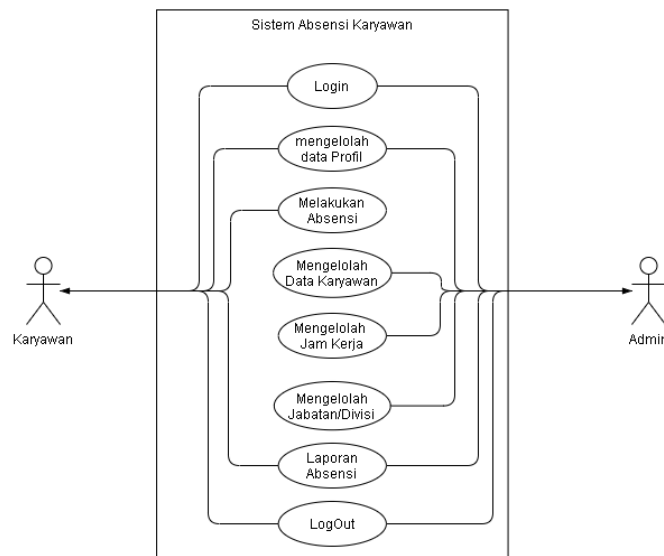
- a) Sistem Operasi Windows 10 Pro 64bit
- b) MySQL sebagai database
- c) Atom sebagai aplikasi pembuat software
- d) XAMPP
- e) Microsoft Word 2010
- f) Google Chrome

4.2.2 Perancangan UML

Penulis melakukan perancangan sistem dengan menggunakan *Unified Modelling Language* (UML). Diagram UML yang akan digunakan yaitu use case diagram dan activity diagram.

4.2.2.1 Use Case Diagram

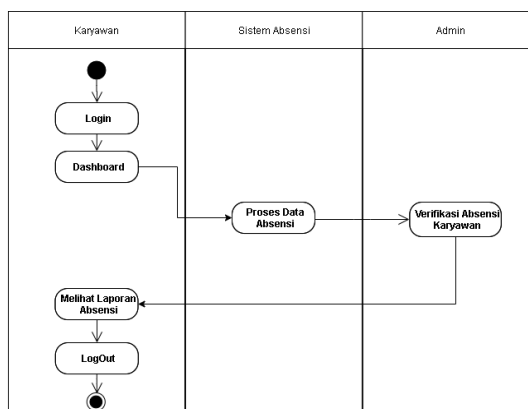
Use case diagram adalah diagram *use case* yang digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa yang menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. *Use case* class digunakan untuk memodelkan dan menyatakan unit fungsi/layanan yang disediakan oleh sistem ke pemakai. *Use case* diagram dapat dilihat pada gambar 4.1.



Gambar 4.1 Use Case Diagram

4.2.2.2 Activity Diagram

Activity Diagram merupakan rancangan aliran aktivitas atau aliran kerja dalam sebuah sistem yang akan dijalankan. *Activity* Diagram juga digunakan untuk mendefinisikan atau mengelompokkan aluran tampilan dari sistem tersebut.



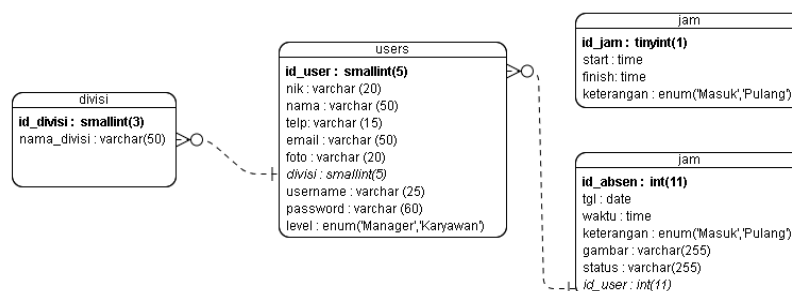
Gambar 4.2 Activity Diagram

Dijelaskan pada gambar 4.2. Alur dalam melakukan aktivitas absensi dalam sistem Absensi karyawan. Yang pertama, Karyawan harus login terlebih dahulu. Setelah itu, jika login berhasil maka akan diarahkan ke *dashboard* absensi. Setelah itu masuk ke halaman absensi dan melakukan absensi dengan memasukkan foto wajah. Setelah itu, admin memverifikasi absensi tersebut, apakah karyawan tersebut telat absen atau tidak. Lalu, karyawan bisa melihat riwayat absensinya di dalam sistem tersebut. Setelah absensi dilakukan, karyawan dapat Logout pada Sistem absensi tersebut.

4.2.3 Perancangan Basis Data

4.2.3.1 Entity Relationship Diagram (ERD)

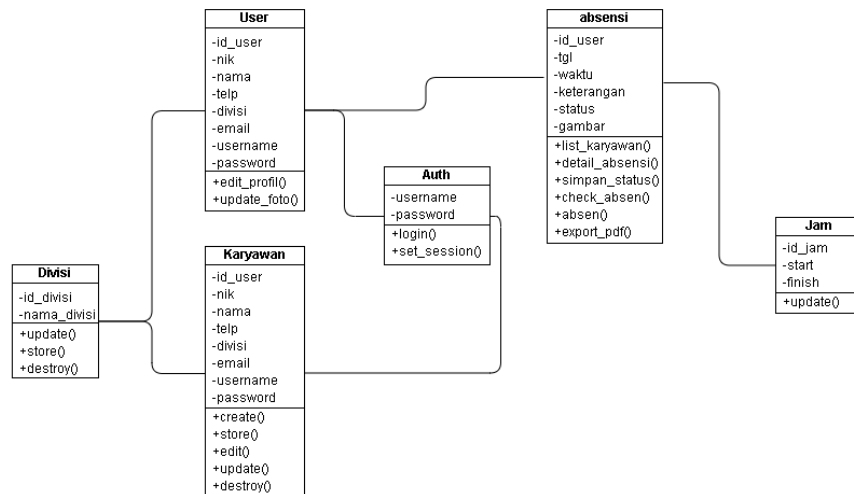
Sebuah model untuk menyusun database agar dapat menggambarkan data yang mempunyai relasi dengan database yang akan didesain. ERD pada aplikasi Absensi dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 ERD

4.2.3.2 Class Diagram

Class diagram adalah visual dari struktur sistem program pada jenis-jenis yang di bentuk. *Class* diagram merupakan alur jalannya database pada sebuah sistem. *Class* diagram dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4 Class Diagram

4.2.4 Pembuatan Rancangan Aplikasi Absensi Karyawan bagian Admin

Tujuan dalam aplikasi ini, kegiatan absensi yang ada di dalam perusahaan dapat dilakukan cepat dan mudah. Manfaatnya, laporan absensi dapat dengan cepat dicetak ataupun dilihat tanpa harus dicari satu per satu. Pada bagian admin, admin dapat menambah pegawai atau karyawan, melakukan pengolahan data karyawan, pengolahan divisi / jabatan, dan juga mengelola jam kerja.

4.2.4.1 Form Jam Kerja

Admin dapat mengelola waktu jam kerja dengan cara mengubah waktu tersebut. Tampilan website, *Source Code* dan *database* dapat dilihat pada Gambar 4.5, 4.6, 4.7 dan 4.8.

```

1  <?php
2  defined('BASEPATH') OR die('No direct script access allowed!');
3
4  class Jam extends CI_Controller
5  {
6      public function __construct()
7      {
8          parent::__construct();
9          is_login();
10         redirect_if_level_not('Manager');
11         $this->load->model('Jam_model', 'jam');
12     }
13
14     public function index()
15     {
16         $data['jam'] = $this->jam->get_all();
17         return $this->template->load('template', 'jam', $data);
18     }

```

Gambar 4.5 Source code menampilkan jam kerja

Pada Gambar 4.5, dijelaskan bahwa tabel jam yang ada di database disimpan di data array 'jam'. Lalu data tersebut ditampilkan ke template yang sudah dibuat dalam view 'jam'.

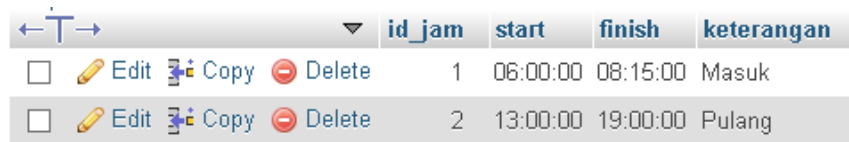
```

20     public function update()
21     {
22         $post = $this->input->post();
23         $data = [
24             'start' => $post['start'],
25             'finish' => $post['finish']
26         ];
27
28         $result = $this->jam->update_data($post['id_jam'], $data);
29         if ($result) {
30             $response = [
31                 'status' => 'success',
32                 'message' => 'Jam Kerja telah diubah!',
33                 'data' => $this->jam->find($post['id_jam'])
34             ];
35         } else {
36             $reponse = [
37                 'status' => 'error',
38                 'message' => 'Jam Kerja gagal diubah!'
39             ];
40         }
41
42         return $this->response_json($response);
43     }

```

Gambar 4.6 Source code mengelola jam kerja

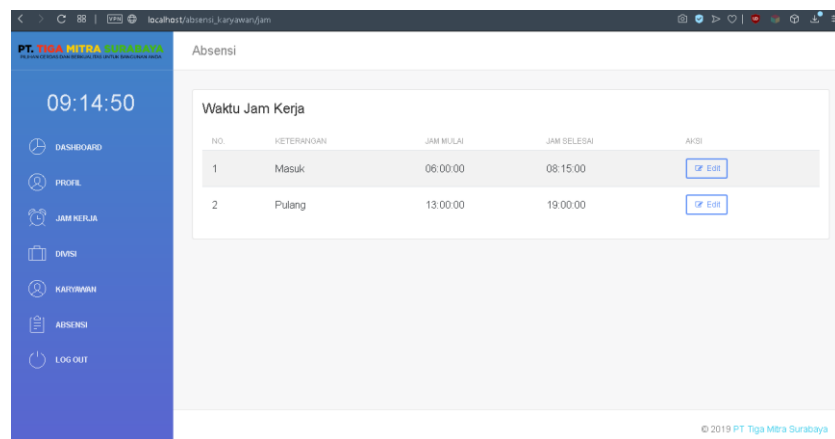
Pada Gambar 4.6, dijelaskan bahwa ketika sedang memperbarui data jam dengan input start dan finish, maka secara otomatis input tersebut tersimpan berdasarkan id_jam yang sudah ada di database.



	id_jam	start	finish	keterangan
<input type="checkbox"/> Edit <input type="copy"/> Copy <input type="delete"/> Delete	1	06:00:00	08:15:00	Masuk
<input type="checkbox"/> Edit <input type="copy"/> Copy <input type="delete"/> Delete	2	13:00:00	19:00:00	Pulang

Gambar 4.7 Database Jam kerja

Pada Gambar 4.7, Tabel jam kerja mempunyai 4 kolom yang disimpan, yaitu kolom *id_jam*, *start*, *finish* dan *keterangan*.



NO	KETERANGAN	JAM MULAI	JAM SELESAI	AKSI
1	Masuk	06:00:00	08:15:00	<input type="button" value="Edit"/>
2	Pulang	13:00:00	19:00:00	<input type="button" value="Edit"/>

Gambar 4.8 Tampilan Jam kerja

Pada Gambar 4.8, menampilkan keseluruhan tabel jam yang berada dalam database. Fungsinya agar data dapat dikelola dan dilihat tanpa harus membuka database.

4.2.4.2 Form Divisi

Admin dapat menambah, mengubah sekaligus menghapus divisi yang ada di perusahaan. Tampilan website, *Source Code*, dan *database* dapat dilihat pada Gambar 4.9, 4.10, 4.11, 4.12, 4.13 dan 4.14

```

1  <?php
2  defined('BASEPATH') OR die('No direct script access allowed!');
3
4  class Divisi extends CI_Controller
5  {
6      public function __construct()
7      {
8          parent::__construct();
9          is_login();
10         redirect_if_level_not('Manager');
11         $this->load->model('Divisi_model', 'divisi');
12     }
13
14     public function index()
15     {
16         $data['divisi'] = $this->divisi->get_all();
17         return $this->template->load('template', 'divisi', $data);
18     }

```

Gambar 4.9 Source Code Tampilan divisi

Pada gambar 4.9, dijelaskan bahwa tabel divisi yang ada di database disimpan di data array 'divisi'. Lalu data tersebut ditampilkan ke template yang sudah dibuat dalam view 'divisi'.

```

28     public function store()
29     {
30         $nama_divisi = $this->input->post('nama_divisi');
31         $result = $this->divisi->insert_data(['nama_divisi' => $nama_divisi]);
32         if ($result) {
33             $response = [
34                 'status' => 'success',
35                 'message' => 'Divisi berhasil ditambahkan!',
36                 'data' => $result
37             ];
38         } else {
39             $response = [
40                 'status' => 'error',
41                 'message' => 'Divisi gagal ditambahkan!'
42             ];
43         }
44         return $this->response_json($response);
45     }

```

Gambar 4.10 Source Code Tambah Divisi

Pada gambar 4.10, menyimpan data nama_divisi yang sudah diinput, lalu disimpan dalam kolom yang bernama 'nama_divisi' pada database. Jika berhasil, maka akan tertulis "Divisi berhasil ditambahkan!". jika gagal, maka akan tertulis "Divisi gagal ditambahkan!".

```

40     public function update()
41     {
42         $id_divisi = $this->input->post('id_divisi');
43         $nama_divisi = $this->input->post('nama_divisi');
44
45         $result = $this->divisi->update_data($id_divisi, ['nama_divisi' => $nama_divisi]);
46         if ($result) {
47             $response = [
48                 'status' => 'success',
49                 'message' => 'Divisi berhasil diupdate!',
50                 'data' => $result
51             ];
52         } else {
53             $response = [
54                 'status' => 'error',
55                 'message' => 'Divisi gagal diupdate!'
56             ];
57         }
58
59         return $this->response_json($response);
60     }

```

Gambar 4.11 Source Code Edit Divisi

Pada Gambar 4.11, dijelaskan bahwa ketika sedang memperbarui data divisi dengan input id_divisi dan nama_divisi, maka secara otomatis input tersebut tersimpan berdasarkan id_divisi lalu mengubah data nama_divisi sebelumnya menjadi data yang baru.

```

62     public function destroy()
63     {
64         $id_divisi = $this->uri->segment(3);
65         $result = $this->divisi->delete_data($id_divisi);
66         if ($result) {
67             $response = [
68                 'status' => 'success',
69                 'message' => 'Divisi telah dihapus!'
70             ];
71         } else {
72             $response = [
73                 'status' => 'error',
74                 'message' => 'Divisi gagal dihapus!'
75             ];
76         }
77
78         return $this->response_json($response);
79     }

```

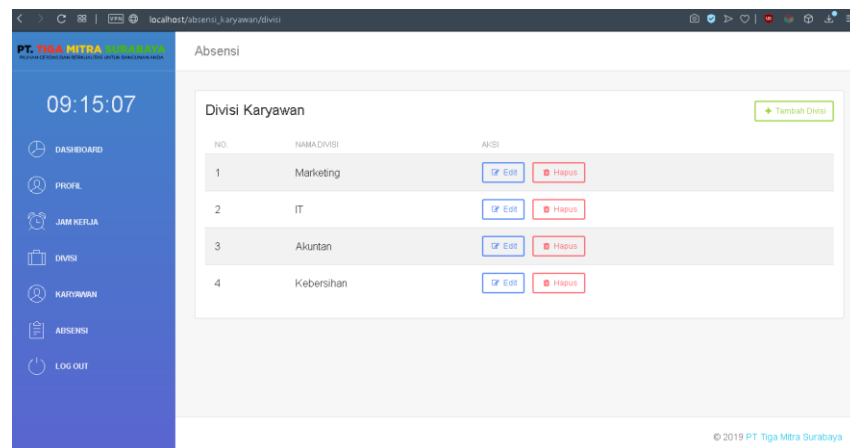
Gambar 4.12 Source Code Hapus Divisi

Pada Gambar 4.12, menghapus data divisi berdasarkan id_divisi. Jika berhasil, maka akan tertulis "Divisi berhasil dihapus!". Jika gagal, maka akan tertulis "Divisi gagal dihapus!".

id_divisi	nama_divisi
1	Marketing
2	IT
3	Akuntan
4	Kebersihan

Gambar 4.13 Database Divisi

Pada Gambar 4.13, Tabel divisi mempunyai 2 kolom yang simpan, yaitu kolom id_divisi, dan nama_divisi.



Gambar 4.14 Tampilan Divisi

Pada Gambar 4.14, menampilkan keseluruhan tabel divisi yang berada didalam database. Fungsinya agar data dapat dikelola dan dilihat tanpa harus membuka database.

4.2.4.3 Form Karyawan

Ketika perusahaan menerima karyawan baru, atau ketika seorang karyawan melakukan *resign* di perusahaan, admin dapat mengubah hal itu melalui form Karyawan. Data yang akan diinput yaitu NIK, nomor telepon, email, divisi/jabatan, username dan password untuk login ke halaman *dashboard*. Tampilan website, *Source Code* dan *database* dapat dilihat pada Gambar 4.15, 4.16, 4.17, 4.18. 4.19 dan 4.20.

```

1 <?php
2 defined('BASEPATH') OR die('No direct script access allowed!');
3
4 class Karyawan extends CI_Controller
5 {
6     public function __construct()
7     {
8         parent::__construct();
9         is_login();
10        redirect_if_level_not('Manager');
11        $this->load->model('Karyawan_model', 'karyawan');
12    }
13
14    public function index()
15    {
16        $data['karyawan'] = $this->karyawan->get_all();
17        return $this->template->load('template', 'karyawan/index', $data);
18    }
19 }

```

Gambar 4.15 Source Code Tampilan Karyawan

Pada gambar 4.15, dijelaskan bahwa tabel karyawan yang ada di database disimpan di data array 'karyawan'. Lalu data tersebut ditampilkan ke template yang sudah dibuat dalam view 'karyawan/index'.

```

27 public function store()
28 {
29     $post = $this->input->post();
30     $data = [
31         'nik' => $post['nik'],
32         'nama' => $post['nama'],
33         'telp' => $post['telp'],
34         'divisi' => $post['divisi'],
35         'email' => $post['email'],
36         'username' => $post['username'],
37         'password' => password_hash($post['password'], PASSWORD_DEFAULT),
38     ];
39
40     $result = $this->karyawan->insert_data($data);
41     if ($result) {
42         $response = [
43             'status' => 'success',
44             'message' => 'Data karyawan telah ditambahkan!'
45         ];
46         $redirect = 'karyawan/';
47     } else {
48         $response = [
49             'status' => 'error',
50             'message' => 'Data karyawan gagal ditambahkan'
51         ];
52         $redirect = 'karyawan/create';
53     }
54
55     $this->session->set_flashdata('response', $response);
56     redirect($redirect);

```

Gambar 4.16 Source Code Tambah Karyawan

Pada gambar 4.16, menyimpan data karyawan yang meliputi NIK, nomor telepon, email, divisi/jabatan, username dan password. Data-data tersebut akan disimpan pada masing-masing kolom sesuai nama inputnya.

Jika berhasil, maka akan tertulis "Data karyawan telah ditambahkan!".
jika gagal, maka akan tertulis "Data karyawan gagal ditambahkan!".

```

66     public function update()
67     {
68         $post = $this->input->post();
69         $data = [
70             'nik' => $post['nik'],
71             'nama' => $post['nama'],
72             'telp' => $post['telp'],
73             'divisi' => $post['divisi'],
74             'email' => $post['email'],
75             'username' => $post['username'],
76         ];
77
78         if ($post['password'] != '') {
79             $data['password'] = password_hash($post['password'], PASSWORD_DEFAULT);
80         }
81
82         $result = $this->karyawan->update_data($post['id_user'], $data);
83         if ($result) {
84             $response = [
85                 'status' => 'success',
86                 'message' => 'Data Karyawan berhasil diubah!'
87             ];
88         } else {
89             $response = [
90                 'status' => 'error',
91                 'message' => 'Data Karyawan gagal diubah!'
92             ];
93         }

```

Gambar 4.17 Source Code ubah karyawan

Pada Gambar 4.17, dijelaskan bahwa ketika sedang memperbarui data karyawan dibutuhkan id_user dan data pribadi karyawan. Lalu, secara otomatis input tersebut tersimpan berdasarkan id_user lalu mengubah data-data sebelumnya menjadi data yang baru.

```

99     public function destroy()
100    {
101        $id_user = $this->uri->segment(3);
102        $result = $this->karyawan->delete_data($id_user);
103        if ($result) {
104            $response = [
105                'status' => 'success',
106                'message' => 'Data karyawan berhasil dihapus!'
107            ];
108        } else {
109            $response = [
110                'status' => 'error',
111                'message' => 'Data karyawan gagal dihapus!'
112            ];
113        }
114
115        header('Content-Type: application/json');
116        echo $response;
117    }
118 }

```

Gambar 4.18 Source Code Hapus Karyawan

Pada Gambar 4.18, menghapus data karyawan berdasarkan id_user. Jika berhasil, maka akan tertulis "Data karyawan berhasil dihapus!". Jika gagal, maka akan tertulis "Data karyawan gagal dihapus!".

id_user	nik	nama	telp	email	foto	divisi	username	password
1		PT Tiga Mitra Surabaya	08139212092	admin@gmail.com	1595507820.png	NULL	admin	\$2y\$10\$eFh9TpaqF9UrcA54bvSyuC40tvesV9vQUUY8LpaM.S...
13	01017	Adi Lukito	085231807262	grindrevoez@gmail.com	no-foto.png	2	adi	\$2y\$10\$cK07f6rYVnPwtvBWE7OpTrwXdwgWUdLV7qjE8...
14	02017	M. Adjie Bramantya	082228607806	adjiebramantya.ab@gmail.com	no-foto.png	2	adjie	\$2y\$10\$5jQbue8F2frY3RtjQoh.mJ2uIRBumbe.9WlZDwn7h...

Gambar 4.19 Database karyawan

Pada Gambar 4.19, Tabel karyawan mempunyai 9 kolom yang simpan, yaitu kolom id_user, nik, nama, telp, email, foto, divisi, username dan password.

Gambar 4.20 Tampilan Tambah Karyawan

Pada Gambar 4.20 menampilkan input data untuk menambah karyawan dan disimpan kedalam database. Input tersebut meliputi NIK, nomor telepon, email, divisi/jabatan, username dan password.

BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari kegiatan Praktek Kerja Lapang (PKL) di PT. Tiga Mitra Surabaya ini adalah membuat Absensi Karyawan yang bekerja di PT. Tiga Mitra Surabaya dengan tujuan mempermudah pelaporan absensi Karyawan dan manfaat dari menggunakan rancangan UML dan Basis Data yang terstruktur dapat membangun aplikasi yang lebih kompleks serta sesuai dengan kriteria yang diinginkan Perusahaan. Membuat Company Profile untuk katalog offline customer yang datang di Head Office PT. Tiga Mitra Surabaya, dan membuat film pendek yang berjudul “Kosan Tenang, Hatipun Senang” yang mengedukasi penonton sekaligus menghibur. Agar penonton mengerti penggunaan bata ringan untuk bangunan dan sebagai media promosi untuk menarik konsumen agar membeli bahan bangunan di PT. Tiga Mitra Surabaya.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan pada aplikasi Absensi Karyawan PT. Tiga Mitra Surabaya yaitu :

- a. Diharapkan adanya penyempurnaan dari aplikasi Absensi Karyawan PT. Tiga Mitra Surabaya.
- b. Mempersiapkan data-data yang dibutuhkan untuk Aplikasi Absensi.
- c. Untuk pengembangan aplikasi ini, semoga program yang telah dibuat dapat dikembangkan sesuai dengan kebutuhan seperti penambahan fitur.
- d. Membuat video promosi yang lebih baik dengan konsep yang lebih menarik.

DAFTAR PUSTAKA

- Tirtobisono, Y. (2009). *Pembuatan Aplikasi dalam Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman*, Andi Offset.
- Supono, & Putratama, V. (2018). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Deepublish.
- Suhartanto, M. (2012). *Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql*. Jurnal Speed, 4(1), 1–8.
<http://speed.web.id/ejournal/index.php/Speed/article/view/226>
- Rahmad, M., & Tedy Setiady, T. (2014). *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY SPARE PART ELEKTRONIK BERBASIS WEB PHP (Studi CV. Human Global Service Yogyakarta)*. Jurnal Sarjana Teknik Informatika, 2.
- Triono, T., Hakim, Z., & Amelia, R. (2018). *Perancangan Aplikasi Dashboard Pengelolaan Hasil Produksi Departemen Finishing Berbasis Web Pada PT Panarub Industry*. SISFOTEK GLOBAL, 8(2).

LAMPIRAN

Berikut Gambar dibawah ini merupakan hasil dokumentasi penulis selama melaksanakan Praktek Kerja Lapangan (PKL) yang bertempat di PT Tiga Mitra Surabaya yaitu sebagai berikut :

Lampiran 1. Surat keterangan selesai melaksanakan PKL dari perusahaan

PT. TIGA MITRA SURABAYA
PILIHAN CERDAS DAN BERKUALITAS UNTUK BANGUNAN ANDA
RUKO TCBD BLOK TR1 NO 11
JL. RAYA KLAHREJO – BENOWO, SURABAYA
Telp : (031) 51160405

SURAT KETERANGAN
03/TIMIT-PL/XII/21

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Emilia Kurniasih
Jabatan : Direktur PT. Tiga Mitra Surabaya

Menerangkan bahwa :

Nama	:	1. Adi Lukito	NIM	:	E41171164
	:	2. Fernando Farista Ahmad	NIM	:	E41171118
	:	3. M. Avicenna Maula	NIM	:	E41171541
	:	4. Moch. Lembar Adjie Bramantya	NIM	:	E41172165

Adapun nama mahasiswa Politeknik Negeri Jember tersebut telah menyelesaikan Praktek Kerja Lapangan di PT. Tiga Mitra Surabaya terhitung dari tanggal 05 Oktober 2020 sampai dengan 08 Januari 2021. Selama pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan (PKL), mahasiswa yang bersangkutan telah melaksanakan pekerjaannya dengan **SANGAT BAIK**.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Surabaya, 08 Januari 2021

PT. Tiga Mitra Surabaya

PT. TIGA MITRA SURABAYA

Emilia Kurniasih
Direktur Utama

Lampiran 2. Rangkuman kegiatan harian PKL (Logbook Kegiatan)

Buku Harian Kerja Praktek

REKAPITULASI PELAKSANAAN

- Nama Mahasiswa : Moch Lumbur Adjie Bramantya
 ▪ NIM : KAN72165

No	Tanggal	Kegiatan	Keterangan
1.	01-10-2020	Pengenalan company dan divisi copywriter	Prianingsih
2.	02-10-2020	Pengenalan divisi videografi	Chelita
3.	03-10-2020	Pengenalan divisi desain grafis	Yully
4.	05-10-2020	Memberikan akun Oke dan membuat konten IG	Yully
5.	06-10-2020	membuat konten IG	Yully
6.	07-10-2020	belajar typography dan membuat konten IG	Yully
7.	08-10-2020	Desain Poster 16	Yully
8.	09-10-2020	membuat konten IG	Yully
9.	10-10-2020	Desain Design 16 layout dan Typography	Yully
10.	12-10-2020	Pengenalan pembuatan naskah dan aplikasi video editing	Chelita
11.	13-10-2020	Pengumpulan data kameran dan pemotretan customer	Chelita
12.	14-10-2020	Pemotretan kameran CS untuk kameran	Chelita
13.	15-10-2020	Melakukan pemotretan Naskah Company Profile	Chelita
14.	16-10-2020	Melakukan Pemotretan Naskah	Chelita
15.	17-10-2020	Desain Naskah Company Profile	Chelita
16.	19-10-2020	Konten writer dan mengenal content writer	Prianingsih
17.	20-10-2020	membuat konten blog dan FB	Prianingsih
18.	21-10-2020	membuat konten blog dan FB	Prianingsih
19.	22-10-2020	membuat konten blog dan FB	Prianingsih
20.	23-10-2020	membuat konten blog dan FB	Prianingsih
21.	24-10-2020	membuat konten blog dan FB	Prianingsih
22.	25-10-2020	Desain shooting	Chelita
23.	27-10-2020	Desain shooting alat	Chelita
24.	28-10-2020	editing video	Chelita
25.	30-10-2020	Desain editing	Chelita

Polije/TI/TIF

Buku Harian Kerja Praktek

26.	31-10-2020	Revisi editing video	Chitral
27.	2-11-2020	briefing pengambatan testimoni	Chitral
28.	3-11-2020	pengambilan video testimoni di kengra	Chitral
29.	4-11-2020	pengambilan video utah 3 menit	Chitral
30.	5-11-2020	pengambilan video utah 2 menit	Chitral
31.	6-11-2020	pengambilan video dan utah 5 menit	Chitral
32.	7-11-2020	pengambilan video pengantar 3 menit	Chitral
33.	8-11-2020	penyusunan konten ig dan fb blog	Chitral
34.	10-11-2020	penyusunan konten ig, fb dan blog	Chitral
35.	11-11-2020	penyusunan konten ig, fb dan blog	Chitral
36.	12-11-2020	konten dan konten, dan survey blog	Chitral
37.	13-11-2020	konten dan konten ig dan fb	Chitral
38.	14-11-2020	Revisi desain konten ig dan fb	Chitral
39.	16-11-2020	Revisi konten katalog perusahaan	Rianingsy
40.	17-11-2020	Revisi desain produk	Rianingsy
41.	18-11-2020	Revisi desain produk	Rianingsy
42.	19-11-2020	Revisi desain produk	Rianingsy
43.	20-11-2020	Revisi konten ig dan fb	Rianingsy
44.	21-11-2020	Melengkapi Revisi konten katalog	Rianingsy
45.	23-11-2020	Melengkapi Revisi konten katalog	Chitral
46.	24-11-2020	Melengkapi Revisi konten katalog	Chitral
47.	25-11-2020	Pengambilan video di daerah gresik	Chitral
48.	26-11-2020	Pengambilan video di daerah Gresik	Chitral
49.	27-11-2020	Melengkapi Revisi konten katalog	Chitral
50.	28-11-2020	Melengkapi Revisi konten katalog	Chitral
51.	30-11-2020	Revisi konten katalog	Chitral
52.	1-12-2020	Revisi konten katalog	Chitral
53.	2-12-2020	Pengambilan video di Gresik	Chitral
54.	3-12-2020	Desain konten sosial media	Chitral
55.	4-12-2020	Survey panel lantai di Sidoarjo	Chitral

Buku Harian Kerja Praktek

56.	5-12-2020	Desain buku Saturday fact	Jury
57.	7-12-2020	Desain katalog Tiga Mitra Sky	Chit
58.	8-12-2020	Melanjutkan Desain katalog P+TjuaMm	Chit
59.	9-12-2020	Libur Nasional PEMILU 2020	Chit
60.	10-12-2020	Survey Panel lantai di Polrestabes Ska	Chit
61.	11-12-2020	Melanjutkan desain katalog	Chit
62.	12-12-2020	Pemotretan pembuat rumah film pendek	Chit
63.	14-12-2020	Konsep Monday quote	Prianingsih
64.	15-12-2020	Konsep media sosial	Prianingsih
65.	16-12-2020	Konsep media sosial	Prianingsih
66.	17-12-2020	Konsep Friday quote	Prianingsih
67.	18-12-2020	Konsep Saturday fact	Prianingsih
68.	19-12-2020	Survey panel lantai Sikorargo	Prianingsih
69.	21-12-2020	mengambil video souvenir pelanggan	Jury
70.	22-12-2020	Pengambilan video panel lantai	Jury
71.	23-12-2020	Pengambilan video panel lantai	Jury
72.	28-12-2020	Pembuatan film pendek promosi	Chit
73.	29-12-2020	Pembuatan film pendek promosi	Chit
74.	30-12-2020	Pembuatan film pendek promosi	Chit
75.	4-1-2021	Cuti	Prianingsih
76.	5-1-2021	Tata letak sarana promosi	Prianingsih
77.	6-1-2021	edit film pendek promosi	Prianingsih
78.	7-1-2021		Prianingsih
79.	8-1-2021		Prianingsih
80.			
81.			
82.			
83.			
84.			
85.			

Polije/TI/TIF

Lampiran 3. Daftar Hadir PKL disahkan Pembimbing Lapangan

OKTOBER																																	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31			
MOCH. LEMBAR ADJIE BRAMANTYA																																	
09:00	09:00	09:00	MIN	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	MIN	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	08:00	MIN	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	MIN	09:00	09:00	09:00	LIBU	09:00	09:00			
16:00	16:00	14:00	GGU	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	14:00	GGU	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	13:00	GGU	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	14:00	GGU	16:00	16:00	16:00	R	16:00	14:00		
NOVEMBER																																	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30				
MOCH. LEMBAR ADJIE BRAMANTYA																																	
MIN	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	MIN	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	MIN	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	MIN	09:00				
GGU	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	GGU	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	GGU	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	14:00	GGU	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	14:00	GGU	16:00		

DESEMBER																																	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31			
MOCH. LEMBAR ADJIE BRAMANTYA																																	
09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	MIN	09:00	09:00	LIBU	09:00	09:00	09:00	MING	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	09:00	MING	09:00	09:00	09:00	BERS	BERS	BERS	MING	09:00	09:00	09:00	BERS		
16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	14:00	GGU	16:00	16:00	16:00	16:00	14:00	GU	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	16:00	14:00	GU	16:00	16:00	16:00	AMA	AMA	AMA	GU	16:00	16:00	16:00	AMA	
																							CUTI	CUTI	CUTI						CUTI		
																							AMA	AMA	AMA	GU						AMA	

JANUARI																																	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31			
MOCH. LEMBAR ADJIE BRAMANTYA																																	
CUTI	CUTI																																
BERS	BERS	MIN																															
AMA	AMA	GGU	CUTI																														

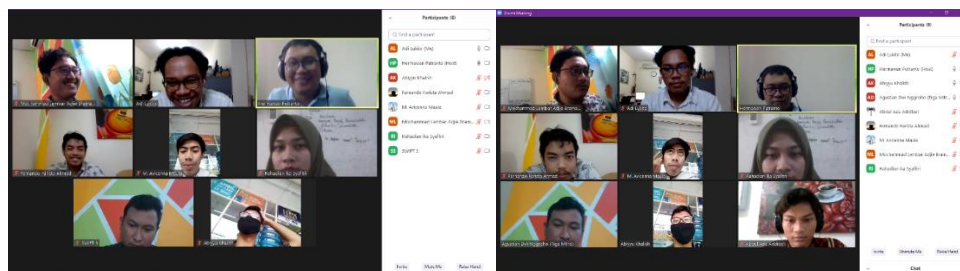
Lampiran 4. Foto Rangkaian Kegiatan PKL



(Foto Bersama Pembimbing Lapangan)



(Foto Ditempat Syuting Film Pendek)



(Foto Kegiatan Supervisi)



(Foto Kegiatan Presentasi Proyek)



(Foto Perpisahan Beserta Penyerahan Plakat sebagai Kenang-Kenangan)