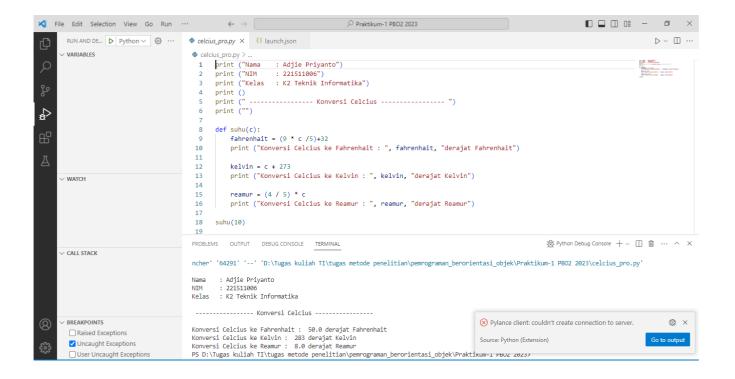


1. Buatlah Class yang mengimplementasikan Prosedural, beri nama: celcius_pro.py Jawaban:

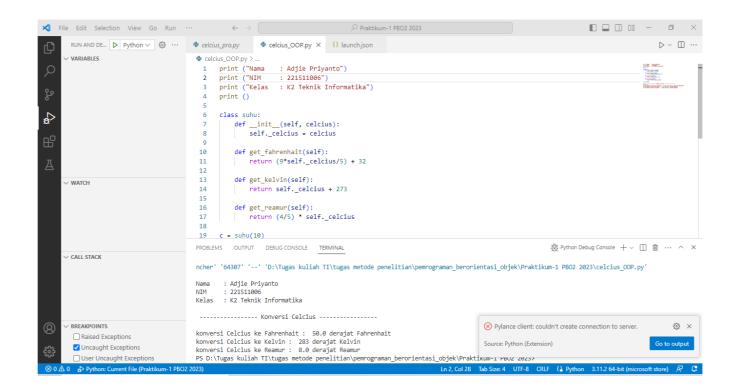
SCRIPT PROCEDURAL:

```
# NIM : 221511006
# Nama : Adjie Priyanto
# Kelas : T21K (K2)
class KonversiSuhu:
    @staticmethod
    def celcius_to_fahrenheit(celcius):
        return (celcius * 9/5) + 32
    @staticmethod
    def celcius_to_reamur(celcius):
        return celcius * 4/5
    @staticmethod
    def celcius_to_kelvin(celcius):
        return celcius + 273.15
# Konversi suhu 35 derajat Celsius ke Fahrenheit
fahrenheit = KonversiSuhu.celcius_to_fahrenheit(35)
print("konversi suhu",35, "derajat celcius adalah ",fahrenheit,
"derajat fahrenheit")
# Konversi suhu 40 derajat Celsius ke Reamur
reamur = KonversiSuhu.celcius_to_reamur(40)
print("konversi suhu",40, "derajat celcius adalah ",reamur, "derajat
reamur")
# Konversi suhu 38 derajat Celsius ke Kelvin
kelvin = KonversiSuhu.celcius_to_kelvin(38)
print("konversi suhu",38, "derajat celcius adalah ",kelvin, "derajat
kelvin")
```



 Buatlah Class yang mengimplementasikan Object Oriented Programming, beri nama: celcius_oop.py
 Jawaban:

```
# NIM: 221511006
# Nama : Adjie Priyanto
# Kelas : T21K (K2)
class KonversiSuhu:
    def_init_(self, celcius):
        self.celcius = celcius
    def to_reamur(self):
        return (4/5) * self.celcius
    def to kelvin(self):
        return self.celcius + 273.15
    def to_fahrenheit(self):
        return (9/5) * self.celcius + 32
suhu = KonversiSuhu(36)
fahrenheit = suhu.to_fahrenheit()
kelvin = suhu.to_kelvin()
reamur = suhu.to_reamur()
print(f"{suhu.celcius} derajat Celcius = {reamur} derajat Reamur")
print(f"{suhu.celcius} derajat Celcius = {kelvin} Kelvin")
print(f"{suhu.celcius} derajat Celcius = {fahrenheit} Fahrenheit")
```



Evauasi:

- 1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?
- a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
- b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
- c. Sebuah blueprint untuk membuat objek
- d. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mencari nilai tertentu
- 2. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?
- a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
- b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
- c. Sebuah blueprint untuk membuat class
- d. Sebuah instance dari sebuah class
- 3. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?
- a. Sebuah method yang digunakan untuk mengubah nilai atribut objek
- b. Sebuah method yang digunakan untuk menghapus objek
- c. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek
- d. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek
- 4. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?
- a. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini
- b. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini
- c. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada konstruktor saat ini
- d. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada method saat ini
- 5. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?
- a. Dengan menggunakan fungsi init
- b. Dengan menggunakan keyword "new"
- c. Dengan menggunakan fungsi "create"
- d. Dengan menggunakan keyword "instance"
- 6. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?
- a. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
- b. Metode yang terkait dengan sebuah objek
- c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
- d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai
- 7. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?
- a. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek
- b. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
- c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
- d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai
- 8. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?
- a. Dengan menggunakan tanda titik (.)
- b. Dengan menggunakan tanda kurung []
- c. Dengan menggunakan tanda koma,

- d. Dengan menggunakan tanda panah ->
- 9. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?
- a. Dengan menggunakan tanda titik (.)
- b. Dengan menggunakan tanda kurung ()
- c. Dengan menggunakan tanda koma,
- d. Dengan menggunakan tanda panah ->