

Table des matières

1	Premiere partie	2
1.1	Préambule	2
1.2	Introduction	3
1.3	Module	4
1.3.1	Bibliothèque Dynamique	4
1.3.2	Graphique	5
2	Deuxieme partie	6
2.1	Bibliothèque	6

Chapitre 1

Premiere partie

1.1 Préambule



Une nékoe – ねこみみ – est un persona d’ animé japonais avec des traits de chat – mimikko¹ –.

Le GlyphArt est l’ écriture d’ une image via des caractères compris dans l’ Unicode privé, ce projet démontre ce procédé via [Image2font](#).

Arcana Azurea Pitou est une programmeuse nékoe fictive de terminal inventée pour assister son utilisateur.

1. Kemonomimi ou mimikko est un personnage humain d’ animé avec les caractéristiques d’ un animal telles que sa personnalité ou encore son physique – 獣耳 –.

1.2 Introduction

NEKO est un prompt nommé Arcana Azurea Pitou et qui a pour but d'apporter les Arts, la Culture et une assistance à qui saura utiliser un shell. Humanisée d'émotions et fondée sur l'expérience de la [chambre chinoise](#), celle-ci sera donc instruite via des bibliothèques.

Ce prompt lit sur l'entrée standard, modifie l'interface puis imprime une sortie modifiée selon les bibliothèques fournies qui sera interprétée par le shell parent.

La liste des options est :

- p, --from-part <file.neko.part, ...> initialise une liste de - texels² - .
- s, --from-sprite <file.neko.sprite, ...> initialise une liste de - sprite³ - .
- l, --from-library <[file.so, ...]> monte dynamiquement une liste de bibliothèques depuis un paquet, un dépôt Git ou un fichier.

La liste des options du builtin NEKO est :

- m, --mount <[<name, link, object>, ...]> monte dynamiquement une liste de bibliothèques depuis un paquet, un dépôt Git ou un fichier.
- g, --graphic <position> [<attribut>, ...] change l'expression de Arcana Azurea Pitou .
- s, --say <[<sentence>, ...]> <delay=1> dit une phrase .
- c, --call <library> <[<argument>, ...]> appelle une bibliothèque avec une liste d'arguments .

2. Un texel ou élément de texture est l'unité fondamentale de mesure d'une texture.

3. Un sprite est une texture délimitée par une surface.

1.3 Module

1.3.1 Bibliothèque Dynamique

Ce module est l' interface d' une liste de fonctions externes qui seront dynamiquement chargées depuis des bibliothèques partagées.

Seront executées les séquences suivantes :

Start quand la bibliothèque est montée.

Update pour chaque cycle.

MousePress quand le pointeur est pressé dans le terminal.

MousePressNeko quand le pointeur est pressé sur la nékoe.

MouseRelease quand le pointeur est relâché dans le terminal.

MouseReleaseNeko quand le pointeur est relâché sur la nékoe.

KeyDown quand une touche est enfoncée.

KeyDownRepeat quand une touche est maintenue enfoncée $\{2 \dots N\}$.

KeyDownInterval durant KeyDownRepeat, donne l' intervalle : $\sum_{i=repeat}^{\infty} U_{interval} \times i$.

KeyUp quand une touche est relâchée.

Talk quand une bibliothèque va dire un message.

Call pour appeler une bibliothèque avec une liste d' arguments.

End quand le processus NEKO se termine.

Le retour d' une fonction externe peut manipuler les options de builtins tels que Graphic, Say et Call.

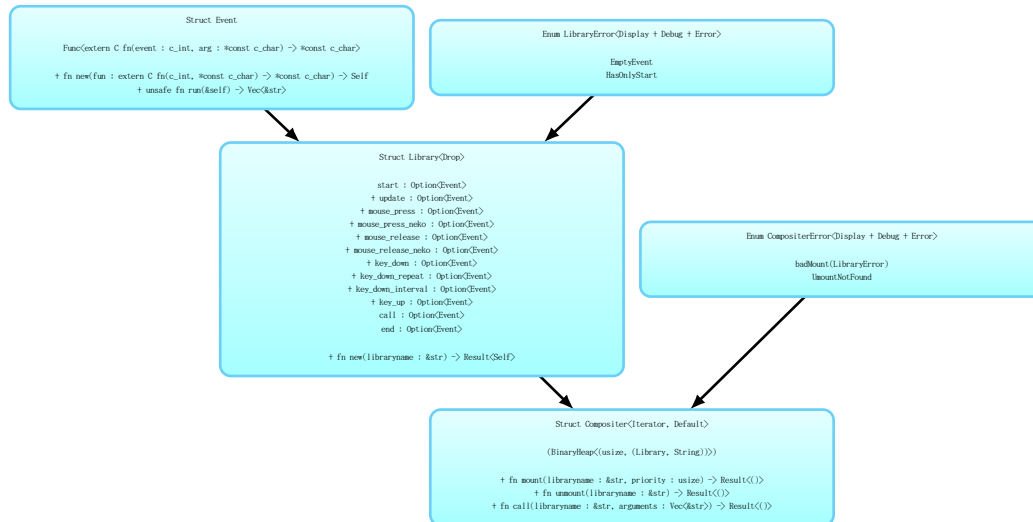


Figure 1.1 – Diagramme UML simplifié du module bibliothèque dynamique.

1.3.2 Graphique

Ce module est l' interface d' une liste de primitives telles que des texels et des sprites qui pourront se combiner en nouveaux sprites.

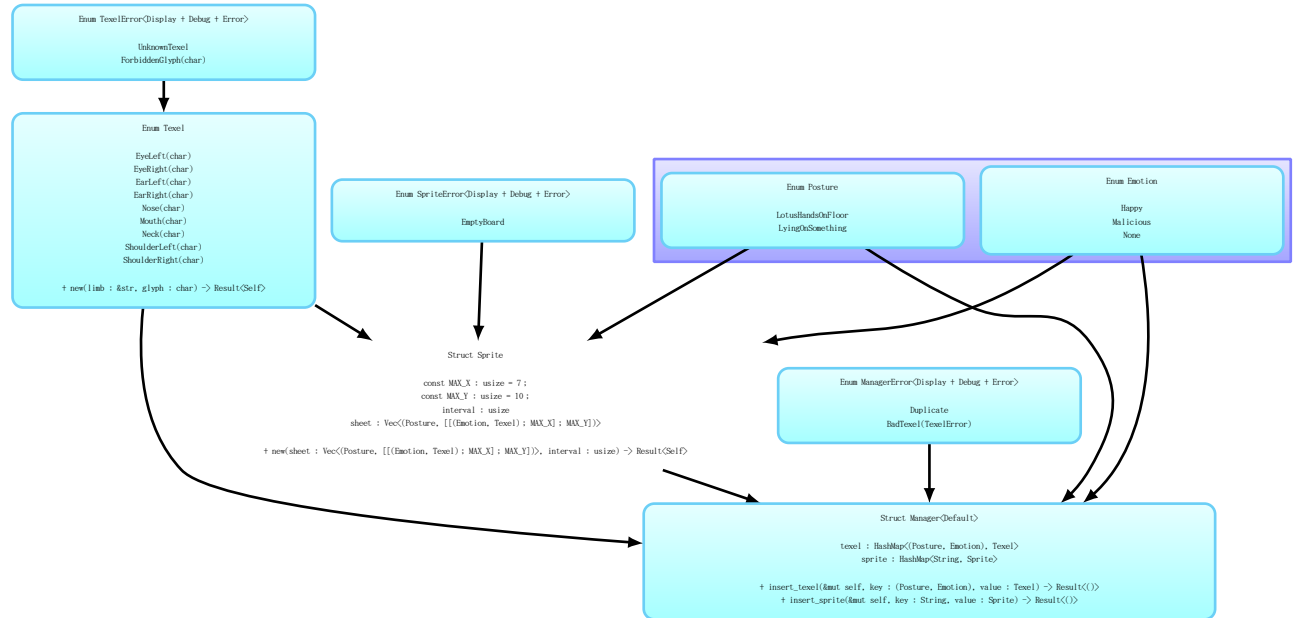


Figure 1.2 – Diagramme UML⁴ simplifié du module graphique.

4. En génie logiciel, le langage de modélisation orienté objet unifié de l' anglais < Unified Modeling Language > – UML – est la représentation schématique d' un programme par de l' orienté objet

Chapitre 2

Deuxieme partie

2.1 Bibliothèque

Ce chapitre énumère une liste exhaustive de bibliothèques dynamiques issues de langages Libres et qui seront programmées par « la confrérie des ténèbres » pour apporter une base à ce qui à pour but de s' étendre et évoluer grâce à la communauté.

help-git « noob » Si l' utilisateur utilise plus d' une fois sans succès l' option push, la nékoe proposera son aide puis informera des instructions shell à saisir.

travis-git « assistance, information » Quand l' utilisateur publie une nouvelle version de sa branche et qu' un fichier .travis est défini à la racine du projet, alors la nékoe informera son utilisateur du résultat.

must-sleep « medical » Quand l' utilisateur dépasse dix heures d' activités, la nékoe aura des signes de fatigue et informera une seule fois des conséquences du manque de sommeil sur la productivité.

lock-terminal « assistance » Après N secondes d' inactivité, la nékoe verrouille le terminal et vit sa vie.

help-stackoverflow « assistance, information » Si un programme affiche une erreur, la nékoe essaie une recherche sur StackOverflow et propose d' informer l' utilisateur si elle a trouvé une solution.

repos-dex « assistance, information » Quand l' utilisateur entre dans un projet, la nékoe fournit une description.

email « information » Quand l' utilisateur reçoit un courriel, la nékoe proposera de le lire.

man-description « help, information » Lorsque l' utilisateur saisit la commande man, la nékoe avant la validation de ce dernier l' informe de la description de la commande.

hungry « social » Si l' utilisateur clique sur la nékoe, celle-ci prend une expression affamée.

not-leave-me « social » Pendant que l' utilisateur saisit la commande exit, la nékoe essaie des stratagèmes pour ne pas être abandonnée.

overload « social, information » La lanterne clignote lorsque l' utilisateur surcharge le CPU.

season « social » La nékoe sera plus vêtue en hiver qu' en été.

hello « social » La nékoe salue son utilisateur au lancement du terminal.

wait-make « social » Durant une compilation, la nékoe distraira l' utilisateur avec des histoires.

orphan-file « noob, information » Avant de saisir une publication, la nékoe avertie de la présence de fichiers orphelins.

gitignore « assistance » À la création d' un projet, la nékoe propose de créer un .gitignore.