

Лабораторная работа №10. Текстовый редактор emacs.

Гекишева Анастасия Дмитриевна, НБИ-01-20,
30 апреля, 2021

¹RUDN University, Moscow, Russian Federation

Продолжить знакомство с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
4. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
5. Научиться использовать команды по перемещению курсора.
6. Научиться управлять буферами.
7. Научиться управлять окнами.
8. Освоить режим поиска.

Выполнение лабораторной работы

A terminal window with a light gray title bar. The prompt is 'adkekisheva@dk3n61 ~ \$' in green. The command 'emacs' is entered in blue. A white cursor box is positioned at the start of the next line.

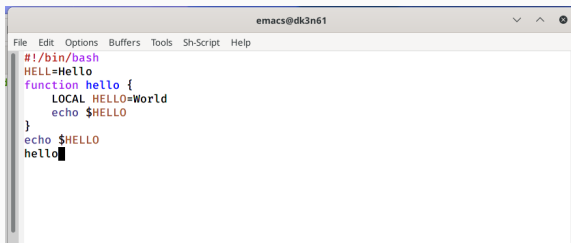
```
adkekisheva@dk3n61 ~ $ emacs
```

Рис. 1: Открытие emacs

Создание файла lab07.sh



Рис. 2: Создание файла lab07.sh



The image shows a screenshot of an Emacs editor window. The title bar at the top reads "emacs@dk3n61". Below the title bar is a menu bar with the following items: "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The main editing area contains a Bash script with the following text:

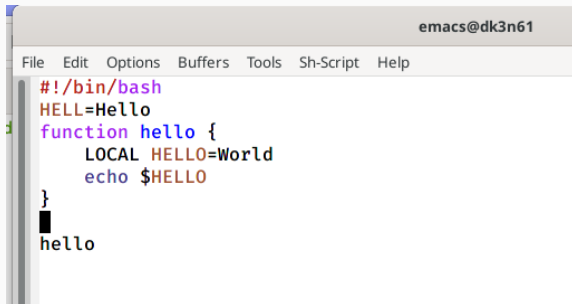
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The text is color-coded: the shebang line is red, the variable assignment is black, the function keyword is blue, the function name is blue, the opening brace is blue, the local variable assignment is black, the echo command is black, the variable name is red, the closing brace is blue, the echo command is black, the variable name is red, and the function call is black. The cursor is positioned at the end of the last line, "hello".

Рис. 3: Ввод текста

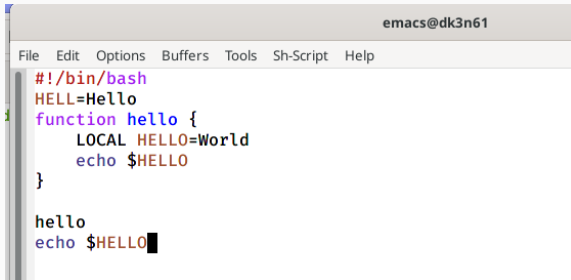
Стандартные процедуры редактирования

Вырезание строки C-k



```
emacs@dk3n61
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
```

Рис. 4: Вырезание строки



The screenshot shows an Emacs editor window titled "emacs@dk3n61". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The editor content is a shell script:

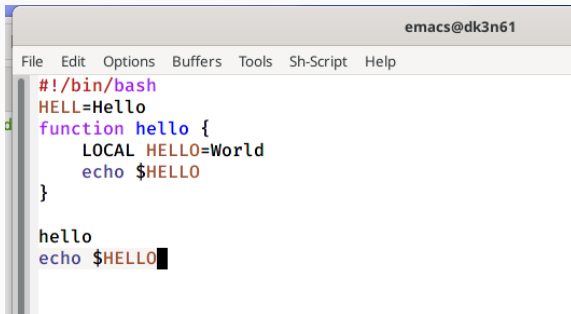
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

The cursor is positioned at the end of the last line, "echo \$HELLO".

Рис. 5: Вставка строки

Выделение области C-space



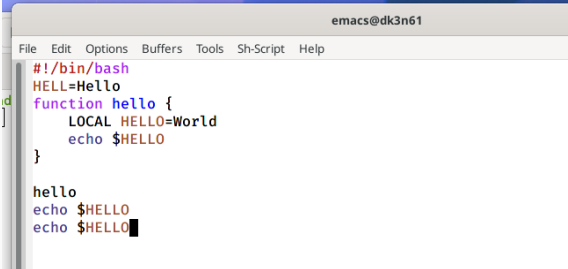
The screenshot shows an Emacs editor window titled "emacs@dk3n61". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The editor content is a Bash script with the following lines:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

The text is color-coded: the shebang is red, the variable assignment is brown, the function keyword is purple, the function name is blue, the local variable declaration is brown, and the echo command and its argument are blue. The cursor is positioned at the end of the last line, "echo \$HELLO".

Рис. 6: Выделение области

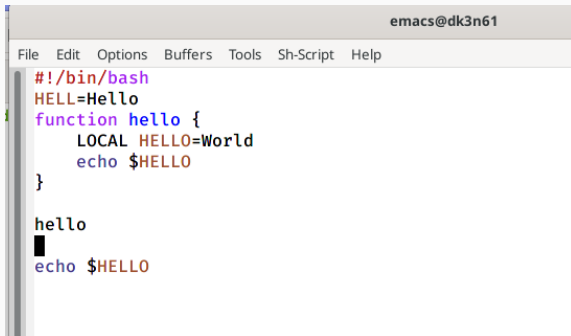


```
emacs@dk3n61
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Рис. 7: Копирование и вставка области

Вырезание выделенной области C-w

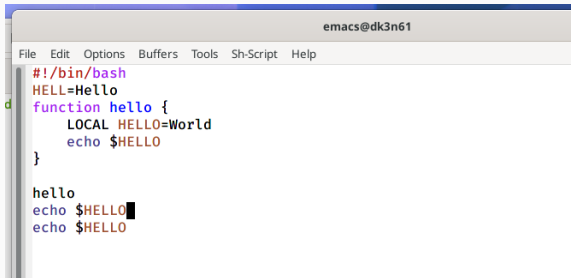


```
emacs@dk3n61
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

Рис. 8: Вырезание выделенной области

Отмена последнего действия C-/

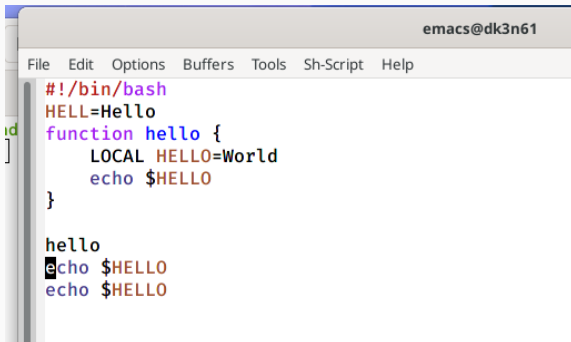


```
emacs@dk3n61
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Рис. 9: Отмена последнего действия

Команды по перемещению курсора



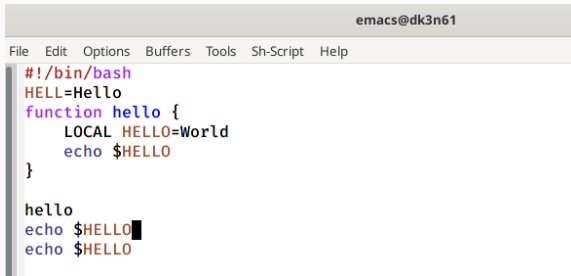
The screenshot shows an Emacs editor window titled "emacs@dk3n61". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The editor contains the following shell script:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

The cursor is positioned at the beginning of the last line, "echo \$HELLO".

Рис. 10: Курсор в начало строки



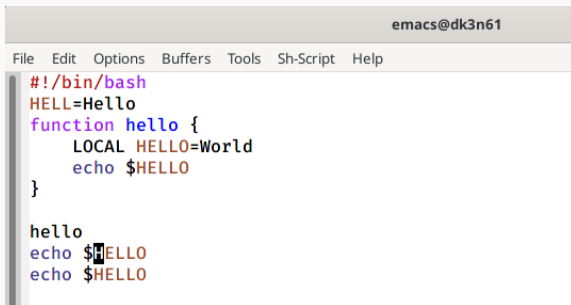
The screenshot shows an Emacs editor window with the title bar "emacs@dk3n61". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The editor content is a shell script with the following lines:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

The cursor is positioned at the end of the last line, "echo \$HELLO".

Рис. 11: Курсор в конец строки



The screenshot shows an Emacs editor window with the title 'emacs@dk3n61'. The menu bar includes 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', 'Sh-Script', and 'Help'. The editor contains the following shell script:

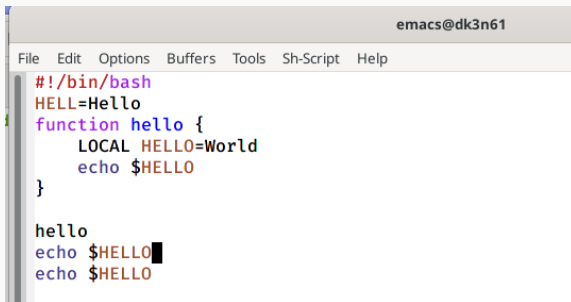
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

The cursor is positioned at the beginning of the line 'echo \$HELLO' in the last line of the script.

Рис. 12: Курсор в начало буфера

Курсор в конец буфера M->



The screenshot shows an Emacs editor window with the title bar "emacs@dk3n61". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The editor content is a bash script:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

The cursor is positioned at the end of the last line, "echo \$HELLO".

Рис. 13: Курсор в конец буфера

Команды по управлению буфером

Список активных буферов C-x C-b

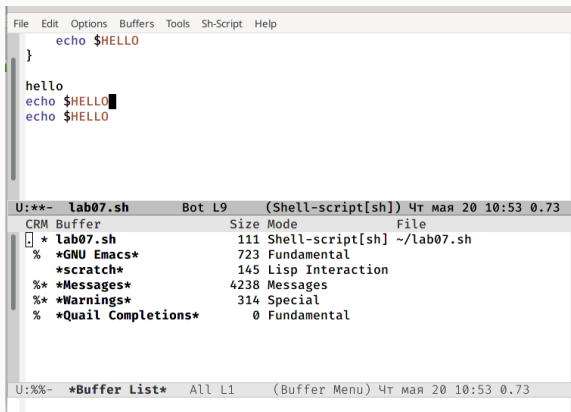
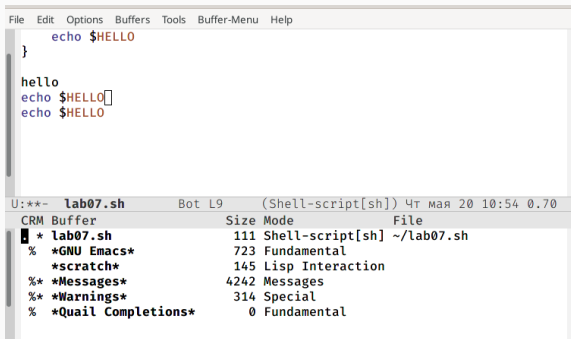


Рис. 14: Список активных буферов

Перемещение в окно буферов C-x o



The screenshot shows the Emacs editor interface. The main window displays a shell script with the following content:

```
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

Below the editor window, the buffer list window is open, showing the following table:

CRM	Buffer	Size	Mode	File
1	*lab07.sh	111	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
%	*GNU Emacs*	723	Fundamental	
%	*scratch*	145	Lisp Interaction	
%	*Messages*	4242	Messages	
%	*Warnings*	314	Special	
%	*Quail Completions*	0	Fundamental	

Рис. 15: Перемещение в окно буферов

Заккрытие окна C-x 0

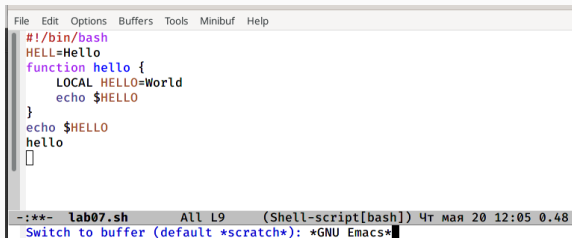


```
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

U:*** lab07.sh Bot L9 (Shell-script[sh]) Чт мая 20 10:55 0.43

Рис. 16: Заккрытие окна

Перемещение между буферами C-x b



The image shows a screenshot of the Emacs text editor. The menu bar at the top includes 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', 'Minibuf', and 'Help'. The main text area contains a shell script with the following content:

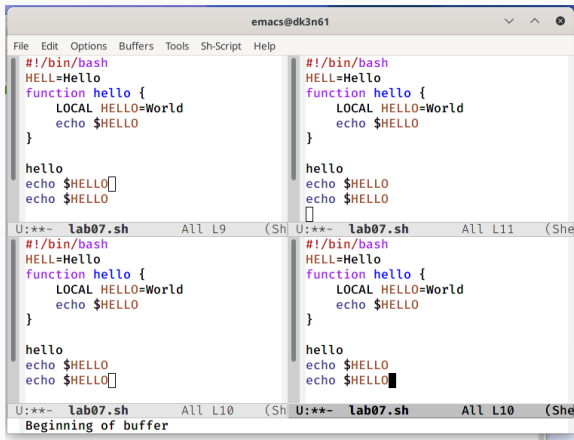
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom of the window displays the following information: '-:***- lab07.sh All L9 (Shell-script[bash]) Чт мая 20 12:05 0.48'. Below the status bar, a prompt indicates the current buffer: 'Switch to buffer (default *scratch*): *GNU Emacs*'. The cursor is positioned at the end of the 'hello' command in the script.

Рис. 17: Перемещение между буферами

Управление окнами

Деление фрейма на 4 части(по вертикали C-x 3 и по горизонтали C-x 2)



The screenshot shows the Emacs editor window titled 'emacs@dk3n61'. The menu bar includes 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', 'Sh-Script', and 'Help'. The editor is divided into four panes by C-x 2 and C-x 3. Each pane displays the same shell script content:

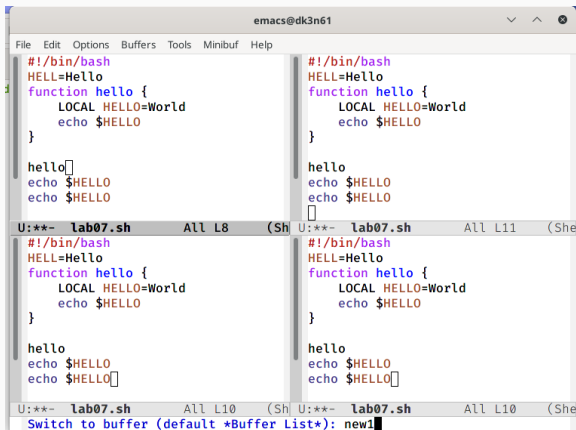
```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

The status bar at the bottom of each pane shows 'U:**~ lab07.sh All L9 (Sh)' for the top-left, 'U:**~ lab07.sh All L11 (She)' for the top-right, 'U:**~ lab07.sh All L10 (Sh)' for the bottom-left, and 'U:**~ lab07.sh All L10 (She)' for the bottom-right. The bottom-left pane also shows 'Beginning of buffer'.

Рис. 18: Деление фрейма на 4 части

Создание нового буфера



The screenshot shows the Emacs editor interface with four buffers open, each containing the same shell script:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
echo $HELLO
```

The buffers are labeled as follows:

- Top-left: U:***- lab07.sh All L8 (Sh
- Top-right: U:***- lab07.sh All L11 (She
- Bottom-left: U:***- lab07.sh All L10 (Sh
- Bottom-right: U:***- lab07.sh All L10 (She

At the bottom of the Emacs window, the command line shows: Switch to buffer (default *Buffer List*): new1

Рис. 19: Создание нового буфера

Режим поиска



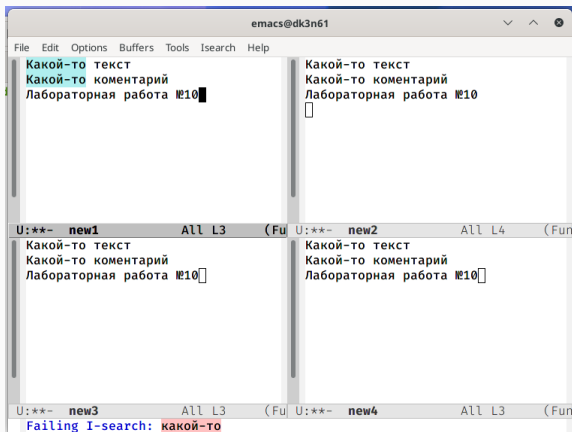


Рис. 20: Поиск слова

Переключение между результатами поиска C-s

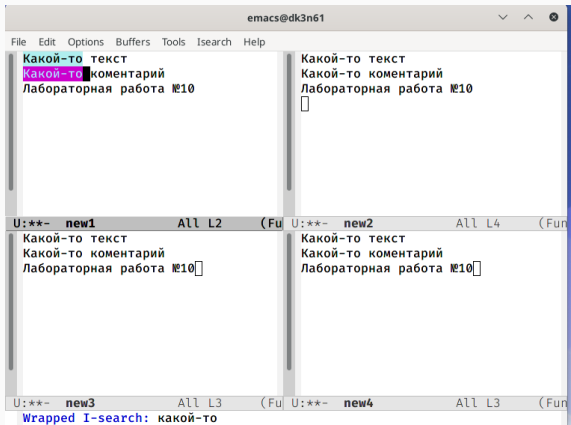


Рис. 21: Переключение между результатами поиска

Выход из режима поиска C-g

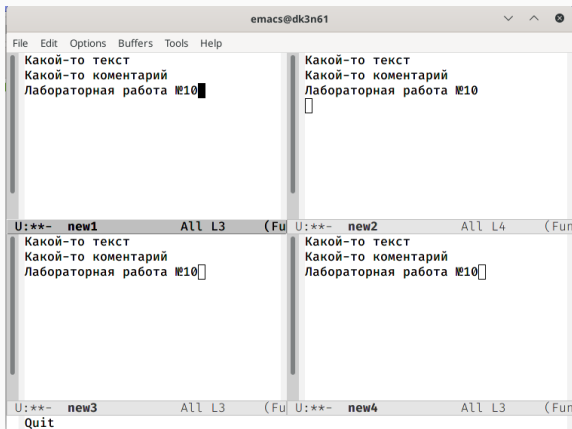


Рис. 22: Выход из режима поиска

Поиск и замена слова M-%

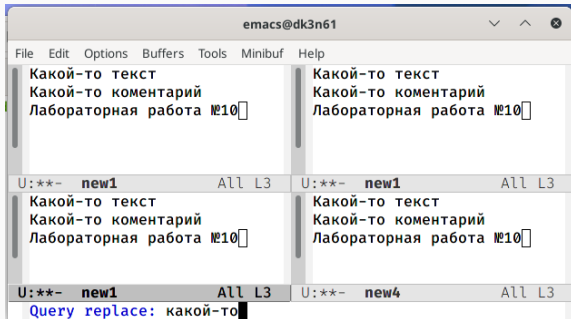


Рис. 23: Поиск и замена слова (M-%)(1)

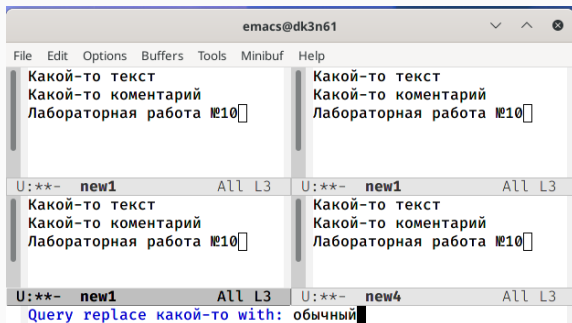


Рис. 24: Поиск и замена слова (M-%)(2)

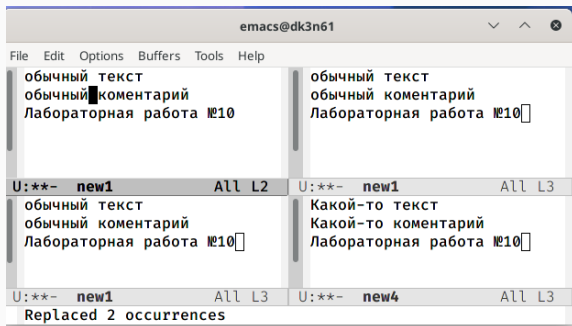


Рис. 25: Поиск и замена слова (M-%)- результат

Режим поиска (M-s)

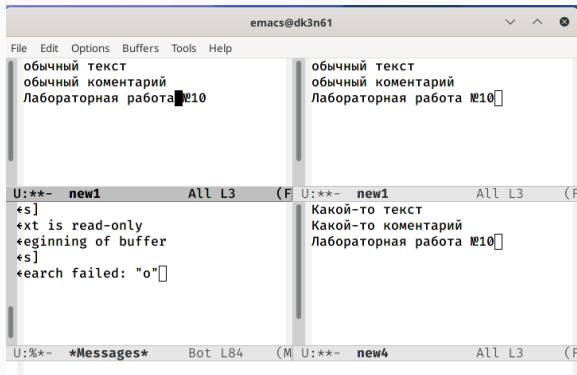


Рис. 26: Другой режим поиска (M-s)

Вывод

Я получила практические навыки работы с редактором Emacs. Изучила стандартные процедуры редактирования, команды по перемещению курсора, управление буфером, окнами, а также узнала, как производить поиск.

1. Ссылка 1
2. Ссылка 2