Izvještaj OOAD 2015-2016

Tim 0xdeadx0de

| Projektni tim | lme i prezime | Uloga u timu |
|---------------|----------------|--------------|
| 0xdeadc0de | Ahmed Popović | Član |
| | Benjamin Ramić | Član |
| | Muamer Polić | Član |
| | Muhamed Parić | Član |

| Red. Br. | Aktivnost | Učesnici | Datum, vrijeme i trajanje aktivnosti | Napomena |
|----------|---|---|---|------------------|
| 1. | Odabir teme | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P., Muhamed P. | 21.02.2016. god. 14:00 – 16:00 2 sata | Prvi sastanak |
| 2. | Napisali opis teme, indentificirali i opisali procese u sistemu, naveli funkcionalnosti sistema, identificirali aktere u sistemu | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P., Muhamed P. | 12. i 1303.2016. god. 4-5 sati | |
| 3. | Use-case dijagrami, scenariji i tok događaja | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P., Muhamed P. | 15. i 16. 03. 2016. god. 6 sati | |
| 4. | Skice formi | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P., Muhamed P. | 19.03.2016. god. 2 sata | |
| 5. | Dijagram aktivnosti | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P., Muhamed P. | 19. i 20. 03. 2016. god. 4 sata | |
| 6. | Dijagram Klasa zajedno sa SOLID principima | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P., Muhamed P. | 25. 03. 2016. god. 3 sata | |
| 7. | Redizajn dijagrama klasa po MVC paternu | Ahmed P., Benjamin R., Muamer P., Muhamed P. | 07.05. 2016. god. 1 sat | |

| | | 1 | T | 1 |
|-----|--------------------|----------------|----------------------------|---|
| 8. | Dizajniran | Ahmed P., | 13.05.2016. god. | |
| | dijagram klasa sa | Benjamin R., | 2,5 sati | |
| | paternima za | Muamer P., | | |
| | Unity igricu | Muhamed P. | | |
| 9. | Dijagram sekvenci | Ahmed P., | 21. 05. 2016. god. | |
| | | Benjamin R., | 2 sata | |
| | | Muamer P., | | |
| | | Muhamed P. | | |
| 10. | Dijagrami | Ahmed P., | 29. 05. 2016. god. | |
| | komponenti | Benjamin R., | 1 sat | |
| | paketa, | Muamer P., | | |
| | raspoređivanja | Muhamed P. | | |
| 11. | Inicijalno | Ahmed Popović | 25.03.2016. god. | |
| | otvaranje | | | |
| | projekta ASP.NET | | | |
| 12. | CRUD-ovi na | Ahmed P., | 25.03. – 30.03. 2016. god. | |
| | ASP.NET aplikaciji | Benjamin R., | | |
| | | Muamer P., | | |
| | | Muhamed P. | | |
| 13. | UWP aplikacija | Benjamin Ramić | 23.05.2016. god. | |
| | | | 7 sati | |
| 14. | Unity igrica, | Ahmed Popović | 25.03.2016. god. | |
| | inicijalno | | | |
| 15. | Izgradnja igrice | Ahmed P., | 25.03. – 04.04. 2016. god. | |
| | | Benjamin R., | | |
| | | Muamer P., | | |
| | | Muhamed P. | | |
| 16. | Simulator GPS-a | Muhamed Parić | 27.03.2016. god. | |
| 17. | Log-in sistem | Ahmed Popović | 01.06. – 04.06. 2016. god. | |
| 18. | Help button | Benjamin Ramić | 04. 06. 2016. god. | |

Napomena, sve tačke u kojima su navedeni svi članovi tima su zaista takve, jer smo tokom semestra održavali sastanke i zajednički radili na dosta stvari.