

Редактор Emacs

Кузьмин Артем Дмитриевич¹

9 апреля, 2024, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задачи лабораторной работы

1 Изучить возможности редактора Emacs

Процесс выполнения лабораторной работы

Выполнение работы

1. Откроем Emacs.

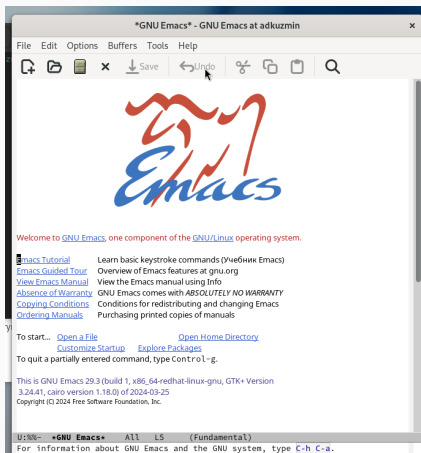
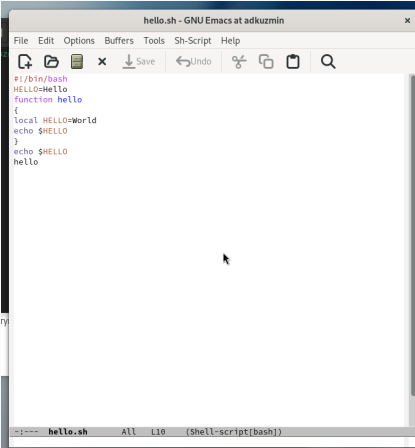


Рис. 1: Запуск Emacs

Выполнение работы



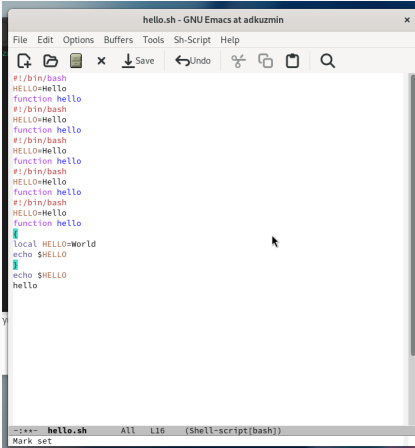
The image shows a screenshot of a GNU Emacs editor window. The title bar at the top reads "hello.sh - GNU Emacs at adkuzmin". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". Below the menu bar is a toolbar with icons for file operations (open, save, close, undo, redo, copy, paste, search) and a magnifying glass. The main text area contains the following code:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom of the window displays ":-~ hello.sh All L10 (shell-script[bash])".

Рис. 2: Новый файл

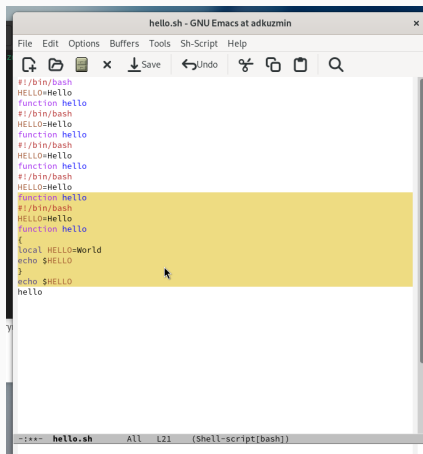
Выполнение работы

A screenshot of the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at adkuzmin". The window shows a shell script with several lines of code. The code includes a function definition, a loop of function calls, and a local variable assignment. The status bar at the bottom indicates the current position is line 16, column 16, in the shell-script(bash) buffer. The text "Mark set" is visible in the status bar.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
local HELLO=World
echo $HELLO
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3: Операция вставка

Выполнение работы



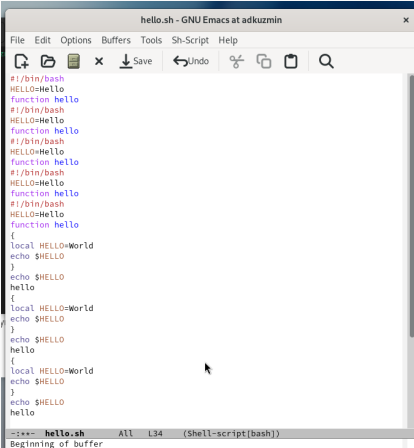
The image shows a screenshot of the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at adkuzmin". The window contains a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

A yellow rectangular highlight is applied to the block of code starting from the line `function hello` and ending at the line `echo $HELLO`. The status bar at the bottom of the window displays `--*- hello.sh All L21 (shell-script(bash))`.

Рис. 4: Выделение блока

Выполнение работы



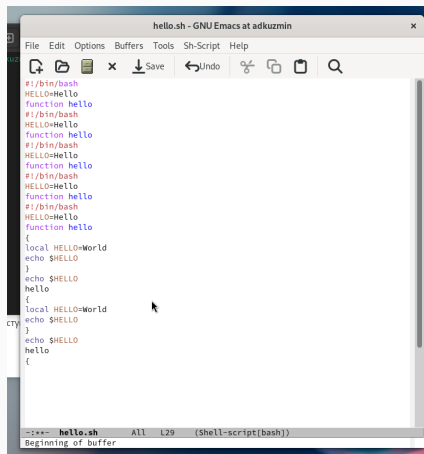
```
hello.sh - GNU Emacs at adkuzmin
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Open, Save, Undo, Cut, Copy, Paste, Find]

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello

-***- hello.sh All L34 (Shell-script{bash})
Beginning of buffer
```

Рис. 5: Копирование блока

Выполнение работы



```
hello.sh - GNU Emacs at adkuzmin
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo Cut Copy Paste Find

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
{
```

ст

~:*** hello.sh All L29 (Shell-script(bash))
Beginning of buffer

Рис. 6: Удаление блока

Выполнение работы

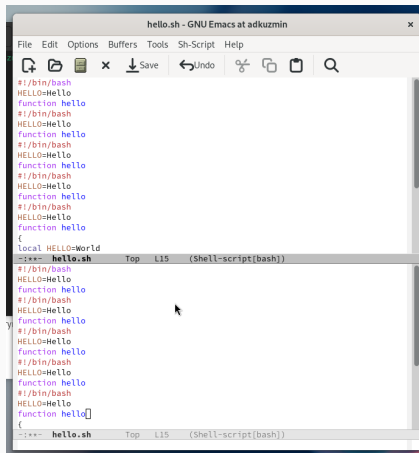
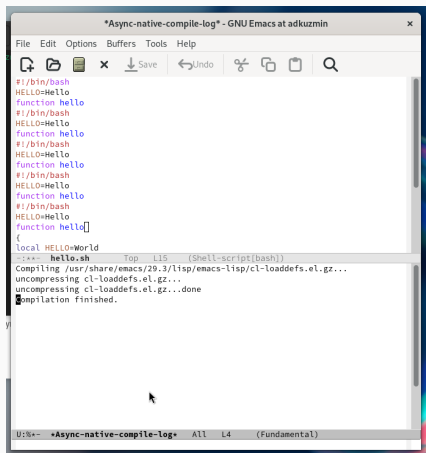


Рис. 7: Горизонтальное разделение

Выполнение работы



The screenshot shows the GNU Emacs editor interface. The title bar reads '*Async-native-compile-log* - GNU Emacs at adkuzmin'. The menu bar includes File, Edit, Options, Buffers, Tools, and Help. The toolbar contains icons for file operations and editing. The main text area displays a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
}
}

*** hello.sh Top L15 (Shell-script(bash))
```

The bottom buffer, titled '*Async-native-compile-log*', shows the output of the compilation process:

```
Compiling /usr/share/emacs/29.3/lisp/emacs-lisp/cl-loaddefs.el.gz...
uncompressing cl-loaddefs.el.gz...
uncompressing cl-loaddefs.el.gz...done
Compilation finished.
```

The status bar at the bottom indicates the current buffer is '*Async-native-compile-log*' and the line is L4.

Рис. 8: Переключение буфера

Выполнение работы

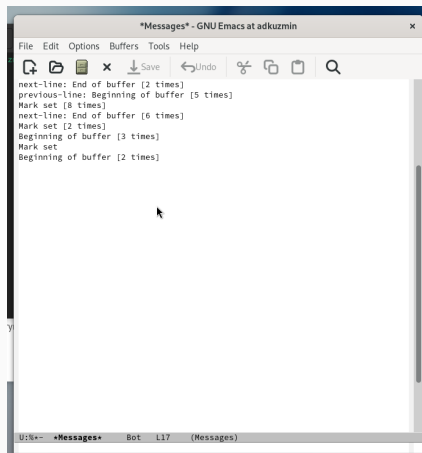


Рис. 9: Закроем буфер

Выполнение работы

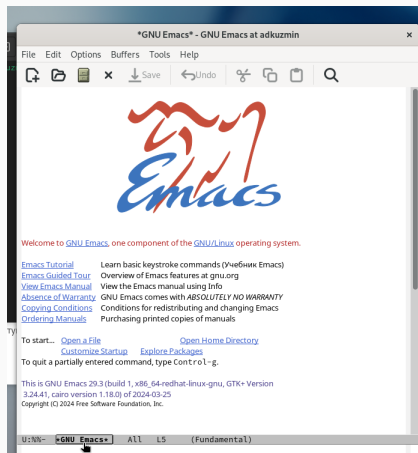


Рис. 10: Переключение буфера

Выполнение работы

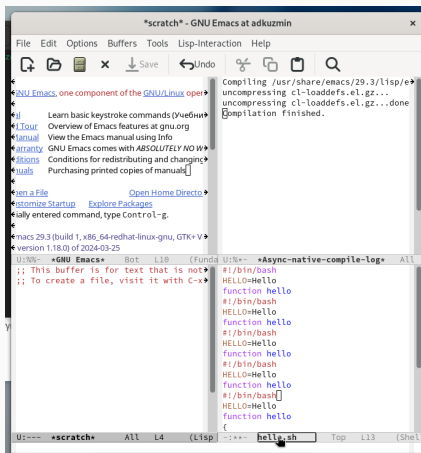


Рис. 11: Четыре буфера

Выполнение работы

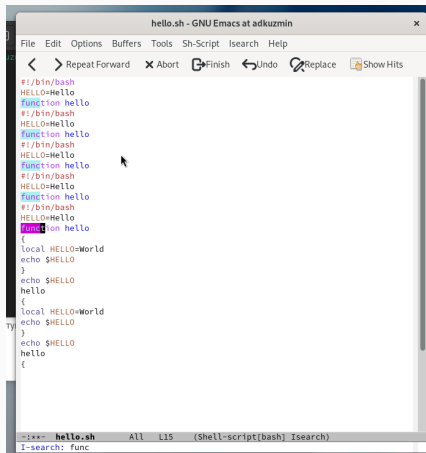


Рис. 12: Режим поиска

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.