

# Devoir de Programmation Fonctionnelle Opérations sur des grammaires hors-contextes

Vincent BEUGNET - Adlane LADJAL

*8 avril 2019*

Enseignant : Christian CODOGNET



# Sommaire

|          |  |           |
|----------|--|-----------|
| <b>1</b> | <b>Introduction</b>                                    | <b>3</b>  |
| <b>2</b> | <b>Définition des types OCAML</b>                      | <b>4</b>  |
| 2.1      | Le type <code>lettre</code> . . . . .                  | 4         |
| 2.2      | Le type <code>regle</code> . . . . .                   | 4         |
| <b>3</b> | <b>Les non terminaux accessibles</b>                   | <b>5</b>  |
| <b>4</b> | <b>Les non terminaux productifs</b>                    | <b>6</b>  |
| <b>5</b> | <b>La suppression des <math>\epsilon</math>-règles</b> | <b>7</b>  |
| 5.1      | Première méthode . . . . .                             | 7         |
| 5.2      | Deuxième méthode . . . . .                             | 8         |
| <b>6</b> | <b>Conclusion</b>                                      | <b>9</b>  |
| <b>7</b> | <b>Les tests</b>                                       | <b>10</b> |
| 7.1      | Grammaires de tests . . . . .                          | 10        |
| 7.2      | Résultats . . . . .                                    | 10        |
| 7.2.1    | Non terminaux accessibles . . . . .                    | 10        |
| 7.2.2    | Règles productives . . . . .                           | 11        |
| 7.2.3    | Non terminaux productifs . . . . .                     | 11        |
| 7.2.4    | Suppression des $\epsilon$ -regles . . . . .           | 11        |
| <b>8</b> | <b>Annexe</b>  | <b>13</b> |
| 8.1      | Le fichier <code>type.ml</code> . . . . .              | 13        |
| 8.2      | Le fichier <code>utils.ml</code> . . . . .             | 14        |
| 8.3      | Le fichier <code>accessibles.ml</code> . . . . .       | 18        |
| 8.4      | Le fichier <code>productifs.ml</code> . . . . .        | 20        |
| 8.5      | Le fichier <code>epsilon.ml</code> . . . . .           | 22        |
| 8.6      | Le fichier <code>epsilon2.ml</code> . . . . .          | 25        |

# 1 Introduction

Le présent devoir a été réalisé par Vincent Beugnet et Adlane Ladjal, au cours de notre deuxième année de formation d'Ingénieur Informatique à Sup Galilée. Il a été réalisé dans le cadre du cours Programmation Fonctionnelle. Le but de ce cours est de nous donner les bases de ce paradigme de programmation, en nous initiant au lambda-calcul, ainsi qu'aux algorithmes de typage et d'unification.

Nous devons concevoir un programme OCAML permettant de réaliser trois opérations sur des grammaires hors-contextes :

- Déterminer les non-terminaux accessibles.
- Déterminer les non-terminaux productibles.
- Eliminer les epsilon-règles.

Une grammaire hors-contexte est une grammaire où toutes les règles de production sont de la forme

$$X \rightarrow \alpha$$

où  $X$  est un symbole non terminal, et  $\alpha$  un mot composé de symboles non terminaux et/ou terminaux.  $\alpha$  peut aussi être le mot vide  $\epsilon$ .

## 2 Définition des types OCAML

Nous devons commencer tout d'abord par définir les types OCAML.

### 2.1 Le type lettre

Tout d'abord nous avons définis un type `lettre`. Ce type représente à la fois les non terminaux, les terminaux et  $\epsilon$ .

Nous aurions pu représenter les non terminaux, les terminaux et  $\epsilon$  séparément. Mais il nous aurait aussi fallu le type `lettre` pour pouvoir avoir une liste de `lettre` qui correspond à  $\alpha$  dans une production  $X \rightarrow \alpha$ .

Dans ce cas-là nous aurions alors quelque chose comme cela :

```
1 type nonTerminal = NT of char ;;
2 type terminal = T of char ;;
3 type epsilon = Epsilon ;;
4 type lettre = terminal | nonTerminal | epsilon ;;
```

Mais une telle définition de `lettre` n'est pas possible en OCAML.

Dès lors nous avons opté pour cette définition :

```
1 type lettre = T of char | NT of char | Epsilon ;;
```

Ici, nous pouvons remarquer que pour les non-terminaux, par exemple, rien ne nous empêche de les représenter par une lettre minuscule, par exemple : `NT('a')`. Alors que d'usage, nous les représentons par une lettre majuscule. Il en va de même pour les terminaux avec `T('A')` par exemple.

Nous n'avons pas considéré ceci comme un problème. Si l'utilisateur utilise `NT('A')` et `NT('a')`, le programme interprétera ces deux symboles comme différents.

Nous ferons nous même attention à bien représenter les non terminaux par des majuscules et les terminaux par des minuscules, comme il est de rigueur.

### 2.2 Le type regle

Nous avons ensuite définis le type des règles de production. Nous avons considéré ce type comme composé de deux champs, le terme de gauche, un symbole non terminal, et le terme de droite une liste de symboles non terminaux et terminaux, ou une liste contenant simplement `Epsilon`.

```
1 type regle = Prod of (lettre * (lettre list)) ;;
```

Nous remarquons qu'avec cette définition, nous pouvons avoir un symbole terminal à gauche, ce qui ne correspond pas à une grammaire hors-contexte.

En revanche notre programme n'accepte en entrée uniquement des grammaires hors-contextes. Nous pouvons garantir le bon fonctionnement du programme uniquement pour des grammaires hors-contextes. Dès lors, si l'utilisateur rentre en entrée une grammaire qui n'est pas hors-contexte, le programme ne pourra fonctionner correctement. Il appartient à l'utilisateur de définir de lui même une grammaire hors-contexte.

### 3 Les non terminaux accessibles

On note  $A \rightarrow^* \alpha$  le fait que  $\alpha$  puisse être atteint après 0 (ou plus) dérivation(s) à partir de  $A$ . Une dérivation est l'application d'une règle de la grammaire.

Un non terminal  $B$  accessible à partir d'un non terminal  $A$  est tel que  $B \in \alpha$  avec  $A \rightarrow^* \alpha$

La première opération de notre programme est donc de récupérer les non-terminaux accessibles à partir d'un non terminal donné en entrée. Notre fonction récursive OCAML prendra alors en entrée deux paramètres :

- Une grammaire sous forme d'une liste de productions.
- Un symbole non terminal.

Nous avons décomposé cette fonction en deux étapes. Nous avons une fonction qui exécute la tâche principale décrite plus haut. Et une autre fonction qui se charge de récupérer tous les non terminaux qui sont produits par un symbole après une seule dérivation.

L'opération de récupération des non terminaux accessibles se réalise comme suit :

- La fonction récursive est initialisée avec une liste de non terminaux **parcours** qui contient uniquement dans un premier lieu le non terminal de départ. Et une liste de tous les non terminaux que contient la grammaire. Nous l'appelons **alphabet**.
- **parcours** est parcouru. Pour chaque non terminal  $T$  de **parcours**, nous récupérons tous les non terminaux que peut produire  $T$  avec une seule dérivation. Ceci nous fournit une liste de non terminaux **acc**.
- Ensuite nous concaténons cette liste dans le résultat retourné par la fonction. Nous concaténons aussi **acc** à **parcours** pour pouvoir calculer les non terminaux accessibles directement de ces nouveaux symboles. Puis nous supprimons le non terminal  $T$  de **alphabet** dont nous venons de réaliser le calcul pour éviter de boucler indéfiniment.

Le code est fourni en annexe.

## 4 Les non terminaux productifs

On dit que  $A$  est un non-terminal productif si on peut dériver au moins un mot terminal à partir de  $A$ . C'est à dire  $A \rightarrow^* \alpha$  avec  $\alpha$  un mot uniquement constitué de symboles terminaux.

L'algorithme communément utilisé pour déduire les non-terminaux productifs d'une grammaire est le suivant :

---

**Algorithm 1** Calcul des non-terminaux productifs d'une grammaire

---

Soit  $G = (V, T, P, S)$  une grammaire hors-contexte.

```
 $i = 0$   
 $V_0 = \{X \in V \mid X \rightarrow \alpha, \alpha \in T^*\}$   
repeat  
   $i = i + 1$   
   $V_i = V_{i-1} \cup \{X \in V \mid X \leftarrow \alpha, \alpha \in (T \cup V_{i-1})^*\}$   
until  $V_i = V_{i-1}$   
return  $V_i$ 
```

---

Nous avons adapté cet algorithme afin d'effectuer un chaînage arrière récursif en OCAML. Notre choix s'est posé sur un chaînage arrière car il permet à la fois une économie en place (il est récursif terminal) et une économie de calcul par rapport à un chaînage avant.

Pour récupérer les non-terminaux d'une grammaire, nous parcourons une par une les règles de production de la grammaire. Pour chaque règle, si tous les non-terminaux de son membre droit ont déjà été marqués comme productifs ou que le membre droit ne contient pas de non-terminaux, alors le membre gauche est marqué comme productif.

La fonction récursive `non_terminaux_productibles_rec grammaire regles prec acc` présente deux cas d'action différents :

**Cas 1** La liste des `regles` n'est pas vide. On récupère alors la première règle et on vérifie si le membre de gauche n'est pas déjà marqué et si tous les non-terminaux du membre droit sont déjà marqués (tous les éléments d'une liste vide sont marqués). Si tel est le cas, on marque le membre de gauche. Dans tous les cas, on passe ensuite récursivement à la règle suivante.

**Cas 2** La liste des `regles` est vide. On récupère la liste des productions dont le membre gauche n'est pas marqué. Si la liste est vide ou qu'elle est égale aux règles de l'itération précédente, on renvoie les non-terminaux marqués. Sinon, on fait un appel récursif avec cette liste comme règles à vérifier.

Un exemple avec la grammaire  $[\text{Prod}(\text{NT}('A'), [\text{NT}('F'), \text{T}('g')]); \text{Prod}(\text{NT}('B'), [\text{T}('j'); \text{NT}('E')]); \text{Prod}(\text{NT}('F'), [\text{T}('b')])]$  correspondant à  $(A \rightarrow Fg, B \rightarrow jE, F \rightarrow b)$  nous renverra la liste de non-terminaux  $[\text{NT}('A'), \text{NT}('F')]$ .

## 5 La suppression des $\epsilon$ -règles

Les  $\epsilon$ -règles sont des règles de la forme  $A \rightarrow \epsilon$  où  $A$  est un symbole non terminal, et  $\epsilon$  le mot vide.

Le but de l'opération de suppression des  $\epsilon$ -règles est de passer d'une grammaire hors-contexte  $G$  quelconque à une grammaire  $\epsilon$ -libre  $G'$ , c'est-à-dire ne contenant pas d' $\epsilon$ -règles.

La grammaire  $G'$  devra dériver exactement le même langage que la grammaire  $G$ . Seule différence : la grammaire  $G'$  ne pourra générer le mot vide.

Pour cette opération nous avons réalisé deux méthodes. Après avoir terminé la première méthode, nous nous sommes rendus compte que nous l'avons pensé de manière itérative. Nous nous sommes lancés alors dans une autre implémentation qui nécessite moins de calculs intermédiaires.

Nous n'avons pas amélioré la première et nous nous sommes concentrés sur la deuxième méthode. Néanmoins nous présentons ici les deux méthodes.

### 5.1 Première méthode

Notre fonction récursive OCAML prendra alors en paramètre la grammaire hors-contexte que l'on souhaite transformer en une grammaire  $\epsilon$ -libre.

Elle se déroule comme suit :

- En premier lieu nous récupérons dans la liste **ntpe** les symboles non terminaux qui produisent le mot vide.
- Nous parcourons la liste **ntpe**. Puis pour chacun de ces symboles nous supprimons les  $\epsilon$ -règles associées au symbole.

Lorsque nous supprimons les  $\epsilon$ -règles associées à un symbole  $T$ , nous devons distinguer deux cas :

**Cas 1** Le cas où seuls des règles de la forme  $T \rightarrow \epsilon$  et  $T \rightarrow \theta$  (avec  $\theta$  contenant un nombre indéfini de fois le symbole  $T$  uniquement) apparaissent. Dans ce cas, il faut tout simplement supprimer le symbole  $T$  de la grammaire et ne réaliser aucune autre opération. En effet,  $T$  ne produit rien, et est donc inutile à la grammaire.

**Cas 2** Le cas où la règle  $T \rightarrow \epsilon$  apparaît avec d'autres règles de la forme  $T \rightarrow \alpha$ ,  $\alpha$  contenant à la fois des non terminaux et des terminaux. Dans ce cas nous supprimons la règle  $T \rightarrow \epsilon$ , et pour toutes les autres règles de la grammaire contenant le symbole  $T$  dans le membre de droite nous appliquons cette procédure :

Si nous avons une règle de la forme  $A \rightarrow \alpha T \beta$ , avec  $\alpha$  et  $\beta$  contenant à la fois des non terminaux et des terminaux (ils peuvent aussi contenir le symbole  $T$ ), alors il faut rajouter la règle  $A \rightarrow \alpha \beta$  dans la grammaire.

Dans le cas 2, pour rajouter les règles lorsque l'on trouve le symbole à traiter dans le membre de droite d'une production, nous procédons de la sorte :

Nous générons une liste des positions dans le membre de droite que prend le symbole à traiter. Par exemple dans la règle  $S \rightarrow aSbScS$ , nous aurons la liste suivante :

[1;3;5]

Puis à partir de cette liste nous générons une liste de toutes les combinaisons possibles.

Avec l'exemple nous aurons : [[1]; [3]; [5]; [1; 3]; [1; 5]; [3; 5]; [1; 3; 5]]



Puis nous parcourons cette dernière liste et nous ajoutons les règles sans les symboles non terminaux aux positions données.

Donc toujours avec le même exemple, lorsque nous tombons sur la liste [1; 5] à traiter, il faut ajouter la règle  $S \rightarrow abSc$ .

## 5.2 Deuxième méthode

Pour cette méthode, plus simple, nous appliquons à la lettre l'algorithme dans la partie de la méthode 1, que nous remettons ici :

Lorsque nous supprimons les  $\epsilon$ -règles associées à un symbole  $T$ , nous devons distinguer deux cas :

**Cas 1** Le cas où seuls des règles de la forme  $T \rightarrow \epsilon$  et  $T \rightarrow \theta$  (avec  $\theta$  contenant un nombre indéfini de fois le symbole  $T$  uniquement) apparaissent. Dans ce cas, il faut tout simplement supprimer le symbole  $T$  de la grammaire et ne réaliser aucune autre opération. En effet,  $T$  ne produit rien, et est donc inutile à la grammaire.

**Cas 2** Le cas où la règle  $T \rightarrow \epsilon$  apparaît avec d'autres règles de la forme  $T \rightarrow \alpha$ ,  $\alpha$  contenant à la fois des non terminaux et des terminaux. Dans ce cas nous supprimons la règle  $T \rightarrow \epsilon$ , et pour toutes les autres règles de la grammaire contenant le symbole  $T$  dans le membre de droite nous appliquons cette procédure :

Si nous avons une règle de la forme  $A \rightarrow \alpha T \beta$ , avec  $\alpha$  et  $\beta$  contenant à la fois des non terminaux et des terminaux (ils peuvent aussi contenir le symbole  $T$ ), alors il faut rajouter la règle  $A \rightarrow \alpha \beta$  dans la grammaire.

Si après ce calcul nous avons une règle de la forme  $Prod(NT(\_), [])$ , nous la remplaçons par  $Prod(NT(\_), [Epsilon])$ .

Nous appliquons cet algorithme tant qu'il y a des  $\epsilon$  - règles dans la grammaire.

Avant de réaliser cela, nous récupérerons bien évidemment l'ensemble des non terminaux qui produisent  $\epsilon$ , mais nous réalisons surtout un pré-traitement : nous supprimons les règles de la forme  $S \rightarrow S$ .

## 6 Conclusion

Ce devoir nous a permis de nous familiariser un peu plus avec la programmation fonctionnelle au travers du langage fonctionnel OCAML. Il nous a permis d'utiliser les notions que nous avons apprises en Théorie des Langages, mais aussi en Compilation, pour les appliquer dans ce projet. Il nous a aussi permis d'utiliser une méthode de chainage, que nous avons pû découvrir en Prolog. Finalement, il nous a aussi permis de nous améliorer dans notre méthode de travail en groupe, à paralléliser le travail et à corriger mutuellement nos erreurs.

## 7 Les tests

### 7.1 Grammaires de tests

Voici nos grammaires de tests :

```
1 #use "tests.ml";;
2
3 let accTest1 = non_terminaux_accessibles grammaireTest1 (NT('A'));;
4 let accTest2 = non_terminaux_accessibles grammaireTest1 (NT('F'));;
5 let accTest3 = non_terminaux_accessibles grammaireTest2 (NT('S'));;
6 let accTest4 = non_terminaux_accessibles grammaireTest3 (NT('U'));;
7
8 let prodTest1 = regles_productives grammaireTest1;;
9 let prodTest2 = regles_productives grammaireTest2;;
10 let prodTest3 = regles_productives grammaireTest3;;
11 let prodTestEpsilon = regles_productives grammaireEpsilon;;
12
13 let termesProdTest1 = non_terminaux_productifs grammaireTest1;;
14 let termesProdTest2 = non_terminaux_productifs grammaireTest2;;
15 let termesProdTest3 = non_terminaux_productifs grammaireTest3;;
16 let termesProdTestEpsilon = non_terminaux_productifs grammaireEpsilon;;
17
18 let epsTest1 = supprimer_toutes_epsilon_regles2 grammaireTest1;;
19 let epsTest2 = supprimer_toutes_epsilon_regles2 grammaireTest2;;
20 let epsTest3 = regles_productives grammaireTest3;;
21 let epsTestEpsilon = supprimer_toutes_epsilon_regles2 grammaireEpsilon;;
```

Gramamire de tests

### 7.2 Résultats

#### 7.2.1 Non terminaux accessibles

**accTest1**

```
1 [NT 'D'; NT 'E'; NT 'B'; NT 'A']
```

**accTest2**

```
1 [NT 'F']
```

**accTest3**

```
1 [NT 'B'; NT 'S']
```

**accTest4**

```
1 [NT 'T'; NT 'U']
```

### 7.2.2 Règles productives

#### prodTest1

```
1 [Prod (NT 'Z', [Epsilon]); Prod (NT 'A', [NT 'B'; T 'c']);  
2   Prod (NT 'B', [T 'd']); Prod (NT 'F', [T 'g'; T 'a'])]
```

#### prodTest2

```
1 [Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'S'; NT 'B'; NT 'S'; T 'b'; T 'd'; NT 'S']);  
2   Prod (NT 'A', [T 'c'; NT 'S']); Prod (NT 'S', [NT 'S']);  
3   Prod (NT 'B', [NT 'S']); Prod (NT 'B', [Epsilon]);  
4   Prod (NT 'S', [Epsilon]); Prod (NT 'D', [Epsilon]);  
5   Prod (NT 'F', [T 'g'; T 'a'])]
```

#### prodTest3

```
1 [Prod (NT 'U', [NT 'T'; T 'a'; NT 'U']);  
2   Prod (NT 'U', [NT 'T'; T 'a'; NT 'T']);  
3   Prod (NT 'V', [NT 'T'; T 'b'; NT 'V']);  
4   Prod (NT 'V', [NT 'T'; T 'b'; NT 'T']);  
5   Prod (NT 'T', [T 'a'; NT 'T'; T 'b'; NT 'T']);  
6   Prod (NT 'T', [T 'b'; NT 'T'; T 'a'; NT 'T']); Prod (NT 'T', [Epsilon])]
```

#### prodTestEpsilon

```
1 [Prod (NT 'S', [Epsilon])]
```

### 7.2.3 Non terminaux productifs

#### termesProdTest1

```
1 [NT 'A'; NT 'F'; NT 'B'; NT 'Z']
```

#### termesProdTest2

```
1 [NT 'A'; NT 'F'; NT 'D'; NT 'S'; NT 'B']
```

#### termesProdTest3

```
1 [NT 'S'; NT 'V'; NT 'U'; NT 'T']
```

#### termesProdTestEpsilon

```
1 [NT 'S']
```

### 7.2.4 Suppression des $\epsilon$ -regles

#### epsTest1

```
1 [Prod (NT 'A', [NT 'B'; T 'c']); Prod (NT 'B', [T 'c'; T 'c'; NT 'D']);  
2   Prod (NT 'B', [T 'd']); Prod (NT 'D', [NT 'E']);  
3   Prod (NT 'F', [T 'g'; T 'a'])]
```

## epsTest2

```
1 [Prod (NT 'A', [T 'c']));
2 Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'S'; NT 'B'; NT 'S'; T 'b'; T 'd']));
3 Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'S'; NT 'B'; T 'b'; T 'd']));
4 Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'S'; NT 'B'; T 'b'; T 'd'; NT 'S']));
5 Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'B'; NT 'S'; T 'b'; T 'd']));
6 Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'B'; T 'b'; T 'd']));
7 Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'B'; T 'b'; T 'd'; NT 'S']));
8 Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'B'; NT 'S'; T 'b'; T 'd'; NT 'S']));
9 Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'S'; NT 'S'; T 'b'; T 'd']));
10 Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'S'; T 'b'; T 'd']));
11 Prod (NT 'S', [T 'a'; T 'b'; T 'd']));
12 Prod (NT 'S', [T 'a'; T 'b'; T 'd'; NT 'S']));
13 Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'S'; T 'b'; T 'd'; NT 'S']));
14 Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'S'; NT 'S'; T 'b'; T 'd'; NT 'S']));
15 Prod (NT 'S', [T 'a'; NT 'S'; NT 'B'; NT 'S'; T 'b'; T 'd'; NT 'S']));
16 Prod (NT 'A', [T 'c'; NT 'S'])); Prod (NT 'B', [NT 'S']));
17 Prod (NT 'D', [NT 'E'])); Prod (NT 'F', [T 'g'; T 'a']])
```

## epsTest3

```
1 [Prod (NT 'U', [NT 'T'; T 'a'; NT 'U']));
2 Prod (NT 'U', [NT 'T'; T 'a'; NT 'T']));
3 Prod (NT 'V', [NT 'T'; T 'b'; NT 'V']));
4 Prod (NT 'V', [NT 'T'; T 'b'; NT 'T']));
5 Prod (NT 'T', [T 'a'; NT 'T'; T 'b'; NT 'T']));
6 Prod (NT 'T', [T 'b'; NT 'T'; T 'a'; NT 'T'])); Prod (NT 'T', [Epsilon])]
```

## 8 Annexe

### 8.1 Le fichier type.ml

```
1 type nonTerminal = NT of char;;
2 type lettre = T of char | NT of char | Epsilon ;;
3 type regle = Prod of (lettre * (lettre list)) ;;
```

Listing 1: Fichier de définition des types

## 8.2 Le fichier utils.ml

```
1  #use "type.ml"
2
3
4  (*
5   * Renvoie la liste 'liste' sans doublons
6   *)
7  let list_to_set liste =
8      let rec list_to_set_rec liste ensemble =
9          match liste with
10             | [] -> ensemble
11             | head::tail -> if List.mem head ensemble then
12                             list_to_set_rec tail ensemble
13                             else
14                                 list_to_set_rec tail (head::ensemble)
15             in list_to_set_rec liste []
16      ;;
17
18
19  (*
20   * Verifie si une liste est sous-liste d'une autre liste
21   * @param deux listes
22   * @return un booleen
23   *)
24  let rec subset sub set =
25      match sub with
26      | [] -> true
27      | h::t -> if (List.mem h set)
28                  then subset t set
29                  else false
30      ;;
31
32
33  (*
34   * Renvoie les non terminaux presents dans la regle 'production'
35   * @param regle dont on souhaite determiner les non terminaux
36   * @return une liste de non terminaux
37   *)
38  let rec recuperer_non_terminaux_regle production =
39      let rec recuperer_non_terminaux_regle_rec production res =
40          match production with
41          | Prod(nt, liste) -> match liste with
42                               | T(_>::tail | Epsilon>::tail ->
43                               ↪ recuperer_non_terminaux_regle_rec
44                               ↪ (Prod(nt, tail)) res
45                               | NT(x)::tail ->
46                               ↪ recuperer_non_terminaux_regle_rec
47                               ↪ (Prod(nt, tail)) (NT(x)::res)
48                               | _ -> nt::res
```

```

45     in (list_to_set (recuperer_non_terminaux_regle_rec production []))
46     ;;
47
48
49 (*
50  * Renvoie les non terminaux produits par la regle 'production'
51  * @param regle dont on souhaite determiner les non terminaux produits
52  * @return une liste de non terminaux
53  *)
54 let rec non_terminaux_produits production =
55     match production with
56     | Prod(nt, h::t) -> begin
57         match h with
58         | NT(x) -> (NT(x))::(non_terminaux_produits (Prod(nt, t)))
59         | _ -> non_terminaux_produits (Prod(nt, t))
60     end
61     | _ -> []
62     ;;
63
64
65 (*
66  * Renvoie les non terminaux d'une grammaire
67  * @param grammaire une liste de regles
68  * @return une liste de non terminaux
69  *)
70 let rec recuperer_non_terminaux_grammaire grammaire =
71     match grammaire with
72     | [] -> []
73     | head::tail -> list_to_set
74         ((recuperer_non_terminaux_regle head)
75          @
76          (recuperer_non_terminaux_grammaire tail))
77     ;;
78
79
80 (*
81  * Retire un symbole d'une liste de symboles donnee en parametre
82  * @param alphabet une liste de symboles non terminaux et/ou terminaux
83  * @return une liste de symboles non terminaux et/ou terminaux
84  *)
85 let retirer_terme terme alphabet =
86     let rec retirer_terme_rec terme alphabet res =
87         match alphabet with
88         | [] -> res
89         | head::tail -> if head = terme
90                         then retirer_terme_rec terme tail res
91                         else retirer_terme_rec terme tail (head::res)
92     in List.rev (retirer_terme_rec terme alphabet [])
93     ;;

```



```

94
95
96 (*
97  * Compte le nombre d'occurences d'un symbole 'terme' dans 'alphabet'
98  *)
99 let rec nombre_occurences terme alphabet =
100   match alphabet with
101   | [] -> 0
102   | head::tail -> if head = terme
103                     then 1 + (nombre_occurences terme tail)
104                     else nombre_occurences terme tail
105   ;;
106
107
108 (*
109  * Renvoie une liste contenant la position de chaque occurence de 'n' d
110  * dans 'liste'.
111  *)
112 let positions_valeurs n liste =
113   let rec positions_valeurs_rec n liste i =
114     match liste with
115     | [] -> []
116     | head::tail -> if head = n
117                       then i::(positions_valeurs_rec n tail (i + 1))
118                       else positions_valeurs_rec n tail (i + 1)
119   in positions_valeurs_rec n liste 0
120   ;;
121
122
123 (*
124  * Retire l'element d'indice 'n' de la liste 'liste'.
125  *)
126 let rec retirer_indice n liste =
127   match liste with
128   | [] -> []
129   | head::tail -> if n = 0
130                     then tail
131                     else head::(retirer_indice (n - 1) tail)
132   ;;
133
134
135 (*
136  * Retire les elements d'indice contenu dans la liste 'n' de la liste
137  * ↪ 'liste'.
138  *)
139 let rec retirer_indices ns liste =
140   match ns with
141   | [] -> liste
142   | head::tail -> let moinsun x = x - 1 in

```

```

142         retirer_indices (List.map moinsun tail) (retirer_indice
           ↪ head liste)

143     ;;
144
145
146 (*
147  * Genere toutes les combinaisons de 'n' elements de la liste 'liste'.
148  *)
149 let rec combinaisons n liste =
150     match n with
151     | 0 -> [[]]
152     | _ -> match liste with
153         | [] -> []
154         | head::tail -> let inserer_tete suite = head::suite in
155             (List.map inserer_tete (combinaisons (n -
156                 ↪ 1) tail))
157             @
158             (combinaisons n tail)
159     ;;
160
161 (*
162  * Genere toutes les combinaisons possibles de la liste 'liste'.
163  *)
164 let toutes_combinaisons liste =
165     let rec toutes_combinaisons_rec n liste =
166         match n with
167         | 0 -> []
168         | _ -> (toutes_combinaisons_rec (n - 1) liste) @ (combinaisons n
169             ↪ liste)
170     in toutes_combinaisons_rec (List.length liste) liste
171     ;;

```

Fichier de définitions de fonctions d'opérations élémentaire sur les grammaires hors-contextes.

### 8.3 Le fichier accessibles.ml

```
1  #use "utils.ml";;
2
3
4  (*
5   * Recupere tous les non terminaux
6   * qui sont produits par le symbole 'terme' apres une seule dérivation
7   * dans la liste de regles 'gram' (une grammaire).
8   *)
9  let rec non_terminaux_accessibles_direct terme gram =
10     match gram with
11     | [] -> []
12     | Prod(nt, droite)::tail -> if nt = terme
13                                then
14                                    list_to_set (
15                                        recuperer_non_terminaux_regle (Prod(nt,
16                                            ↪ droite))
17                                        @
18                                        (non_terminaux_accessibles_direct terme
19                                            ↪ tail)
20                                    )
21                                else
22                                    (non_terminaux_accessibles_direct terme
23                                        ↪ tail)
24
25  ;;
26
27  (*
28   * Recupere les non-terminaux accessibles a
29   * partir d'un non terminal 'depart' dans une
30   * grammaire, une liste de regles, 'gram'.
31   *)
32  let non_terminaux_accessibles gram depart =
33     let rec non_terminaux_accessibles_rec gram parcours alphabet =
34         match parcours with
35         | [] -> []
36         | head::tail -> let acc = (non_terminaux_accessibles_direct head
37                                   ↪ gram) in
38                           if (List.mem head alphabet)
39                           then
40                               list_to_set (
41                                   acc
42                                   @
43                                   non_terminaux_accessibles_rec gram (tail @
44                                       ↪ acc) (retirer_terme head alphabet) )
45                           else
46                               non_terminaux_accessibles_rec gram tail
47                                       ↪ alphabet
48     in
49     non_terminaux_accessibles_rec gram depart alphabet
```

```
42      in non_terminaux_accessibles_rec gram [depart]
      ↪  (recuperer_non_terminaux_grammaire gram)
43  ;;
```

Récupération des non terminaux accessibles.

## 8.4 Le fichier productifs.ml

```
1  #use "accessibles.ml";;
2
3
4  (*
5   * Renvoie toutes les regles d'une grammaire dont le membre gauche ne fait
6   ↪ pas
7   * partie d'une liste de non-terminaux donnés
8   * @param une grammaire et une liste de non-terminaux
9   * @return une liste de productions
10  *)
11  let rec regles_restantes nonterminaux grammaire =
12    match grammaire with
13    | [] -> []
14    | Prod(nt, liste)::tail -> if (List.mem nt nonterminaux)
15                                then regles_restantes nonterminaux tail
16                                else Prod(nt, liste)::(regles_restantes
17                                                         ↪ nonterminaux tail)
18
19  ;;
20
21  (*
22   * Recupere tous les non-terminaux productifs d'une grammaire
23   * @param une grammaire
24   * @return une liste de non-terminaux
25  *)
26  let non_terminaux_productifs grammaire =
27    let rec non_terminaux_productifs_rec grammaire regles prec acc =
28      match regles with
29      | Prod(nt, liste)::suite -> let non_terminaux =
30                                  ↪ non_terminaux_produits (Prod(nt, liste)) in
31                                  if ((not (List.mem nt acc)) && subset non_terminaux acc)
32                                  then non_terminaux_productifs_rec grammaire suite prec
33                                  ↪ (nt::acc)
34                                  else non_terminaux_productifs_rec grammaire suite prec acc
35      | [] -> let reste = (regles_restantes acc grammaire) in begin
36                match reste with
37                | [] -> acc
38                | reste -> if (subset prec reste)
39                            then acc
40                            else non_terminaux_productifs_rec grammaire
41                               ↪ reste regles acc
42              end
43    in non_terminaux_productifs_rec grammaire grammaire grammaire []
44
45  ;;
46
47  (*
48   * Recupere toutes les regles productives d'une grammaire
49  *)
```

```

44  * @param une grammaire
45  * @return une grammaire ne contenant que des règles productives
46  *)
47  let rec regles_productives grammaire =
48    match grammaire with
49    | [] -> []
50    | Prod(nt, liste)::suite -> let non_terminaux =
51      ↪ non_terminaux_productifs grammaire in
52      if (subset
53        ↪ (recuperer_non_terminaux_regle
54        ↪ (Prod(nt, liste))) non_terminaux)
55      then (Prod(nt,
56        ↪ liste))::(regles_productives suite)
57      else regles_productives suite
58  ;;

```

Récupération des non-terminaux productifs.

## 8.5 Le fichier epsilon.ml

```
1  #use "productifs.ml";;
2
3  (* Fichier de la premiere methode *)
4
5  (*
6   * Renvoie true si la grammaire 'gram' contient uniquement des
7   * regles de la forme A -> epsilon et/ou A -> A..A (uniquement des A à
8   * droite)
9   *)
10 let rec epsilon_seul nt gram =
11   match gram with
12   | [] -> true
13   | Prod(x, [Epsilon])::tail when x = nt -> epsilon_seul nt tail
14   | Prod(x, droite)::tail when (x = nt && List.length droite =
15   ↪ nombre_occurences x droite) -> epsilon_seul nt tail
16   | Prod(x, _)::tail when x = nt -> false
17   | _::tail -> epsilon_seul nt tail
18 ;;
19
20 (*
21 * Renvoie une liste des symboles non terminaux qui produisent
22 * epsilon dans la grammaire 'gram'.
23 * La liste renvoyee contient des elements de la forme '(nt, cas)'
24 * avec 'nt' le symbole non terminal et cas la valeur renvoyee par
25 * ↪ 'epsilon_seul'
26 * avec comme parametre 'nt'.
27 *)
28 let non_terminaux_produisent_epsilon gram =
29   let rec non_terminaux_produisent_epsilon_rec gram gramCheck =
30     match gram with
31     | [] -> []
32     | Prod(nt, [Epsilon])::tail -> (nt, (epsilon_seul nt
33     ↪ gramCheck))::(non_terminaux_produisent_epsilon_rec tail
34     ↪ gramCheck)
35     | Prod(nt, _)::tail -> (non_terminaux_produisent_epsilon_rec tail
36     ↪ gramCheck)
37   in non_terminaux_produisent_epsilon_rec gram gram
38 ;;
39
40 (*
41 * Cas 1.
42 * Retire un symbole 'terme' de toute la grammaire 'gram'.
43 *)
44 let rec retirer_lettre_grammaire terme gram =
45   match gram with
46   | [] -> []
```

```

43     | Prod(nt, droite)::tail when (List.mem terme droite) -> (Prod(nt,
    ↪ retirer_terme terme droite))::(retirer_lettre_grammaire terme tail)
44     | head::tail -> head::(retirer_lettre_grammaire terme tail)
45 ;;
46
47
48 (*
49  * Cas 2.
50  * Rajoute les regles necessaires lorsque l'on a supprime une
    ↪ epsilon-regle.
51  * Par exemple pour la regle S -> aSTbScS, avec la
52  * suppression de S -> epsilon, nous ajouterons les regles,  :
53  * S -> aTBScS
54  * S -> aSTBcS
55  * S -> aSTBSc
56  * S -> aTBcS
57  * S -> aTBSc
58  * S -> aSTBc
59  * S -> aTBc
60  *)
61 let dupliquer terme regle =
62     match regle with
63     | Prod(nt, droite) -> let rec dupliquer_rec positions regle =
64         match positions with
65         | [] -> [Prod(nt, droite)]
66         | head::tail -> Prod(nt, (retirer_indices
            ↪ head droite))::(dupliquer_rec tail
            ↪ regle)
67         in dupliquer_rec (toutes_combinaisons
            ↪ (positions_valeurs terme droite)) regle
68 ;;
69
70
71 (*
72  * Retire un symbole 'terme' d'une regle 'production'.
73  *)
74 let rec retirer_lettre_production terme production =
75     match production with
76     | Prod(nt, droite) -> Prod(nt, retirer_terme terme droite)
77 ;;
78
79
80 (*
81  * Retire d'une grammaire 'gram' les regles qui ne produisent rien,
82  * c'est-a-dire de la forme 'Prod(nt, [])'.
83  *)
84 let rec retirer_production_vide gram =
85     match gram with
86     | [] -> []

```



```

87     | Prod(nt, [])::tail -> retirer_production_vide tail
88     | head::tail -> head::(retirer_production_vide tail)
89     ;;
90
91
92 (*
93  * Retire l'epsilon-regle associe terme 'terme'
94  * (qui se trouve a gauche dans l'epsilon-regle) de la grammaire 'gram',
95  * en indiquant le cas 1 (true) ou 2 (false) avec 'eps_seul'.
96  * Si on est dans le cas 2, on ajoute les regles necessaires avec
  ↪ 'dupliquer'.
97  *)
98 let rec epsilon_iteration (terme, eps_seul) gram =
99     match gram with
100     | [] -> []
101     | Prod(nt, [Epsilon])::tail when nt = terme -> epsilon_iteration
  ↪ (terme, eps_seul) tail
102     | Prod(nt, droite)::tail when (List.mem terme droite) ->
103         (if (eps_seul)
104          then
105             [retirer_lettre_production terme (Prod(nt, droite))]
106             else dupliquer terme (Prod(nt, droite)))
107         @
108         (epsilon_iteration (terme, eps_seul) tail)
109     | head::tail -> head::(epsilon_iteration (terme, eps_seul) tail)
110     ;;
111
112
113 (*
114  * Retire toutes les epsilon-regles de la grammaire 'gram'
115  *)
116 let supprimer_toutes_epsilon_regles gram =
117     let rec supprimer_toutes_epsilon_regles_rec ntp gram =
118         match ntp with
119         | [] -> gram
120         | head::tail -> supprimer_toutes_epsilon_regles_rec tail
  ↪ (epsilon_iteration head gram)
121     in list_to_set (retirer_production_vide
  ↪ (supprimer_toutes_epsilon_regles_rec
  ↪ (non_terminaux_produisent_epsilon gram) gram))
122     ;;

```

Elimination des epsilon-regles avec la première méthode..

## 8.6 Le fichier epsilon2.ml

```
1  #use "productifs.ml";;
2
3  (* Fichier de la deuxieme methode *)
4
5  (*
6   * Renvoie true si la grammaire 'gram' contient uniquement des
7   * regles de la forme A -> epsilon et/ou A -> A..A (uniquement des A à
8   * droite)
9   *)
10 let rec epsilon_seul nt gram =
11   match gram with
12   | [] -> true
13   | Prod(x, [Epsilon])::tail when x = nt -> epsilon_seul nt tail
14   | Prod(x, droite)::tail when (x = nt && List.length droite =
15     ↪ nombre_occurences x droite) -> epsilon_seul nt tail
16   | Prod(x, _)::tail when x = nt -> false
17   | _::tail -> epsilon_seul nt tail
18 ;;
19
20 (*
21 * Renvoie une liste des symboles non terminaux qui produisent
22 * epsilon dans la grammaire 'gram'.
23 * La liste renvoyee contient des elements de la forme '(nt, cas)'
24 * avec 'nt' le symbole non terminal et cas la valeur renvoyee par
25 * ↪ 'epsilon_seul'
26 * avec comme parametre 'nt'.
27 *)
28 let non_terminaux_produisent_epsilon gram =
29   let rec non_terminaux_produisent_epsilon_rec gram gramCheck =
30     match gram with
31     | [] -> []
32     | Prod(nt, [Epsilon])::tail -> (nt, (epsilon_seul nt
33       ↪ gramCheck))::(non_terminaux_produisent_epsilon_rec tail
34       ↪ gramCheck)
35     | Prod(nt, _)::tail -> (non_terminaux_produisent_epsilon_rec tail
36       ↪ gramCheck)
37   in non_terminaux_produisent_epsilon_rec gram gram
38 ;;
39
40 (*
41 * Remplace toutes les regles de la forme 'Prod(x, [])' par 'Prod(x,
42 * ↪ [Epsilon])'.
43 *)
44 let rec remplacer_vide_epsilon gram =
45   let remplacer (Prod(nt, droite)) =
46     if droite = []
```

```

42         then (Prod(nt, [Epsilon]))
43         else (Prod(nt, droite))
44     in List.map remplacer gram
45 ;;
46
47 (*
48  * Supprime les regles de la forme 'Prod(terme, [Epsilon])'.
49  *)
50 let rec supprimer_epsilon_regle terme gram =
51     match gram with
52     | Prod(nt, [Epsilon])::tail when nt = terme -> supprimer_epsilon_regle
53       ↪ terme tail
54     | head::tail -> head::(supprimer_epsilon_regle terme tail)
55     | [] -> []
56 ;;
57
58 (*
59  * Supprime les regles de la forme 'Prod(terme, [terme])'.
60  *)
61 let rec nettoyer gram =
62     match gram with
63     | Prod(nt, liste)::tail when liste = [nt] -> nettoyer tail
64     | Prod(nt, liste)::tail -> (Prod(nt, liste))::(nettoyer tail)
65     | [] -> []
66 ;;
67
68 (*
69  * Renvoie vrai s'il existe une epsilon regle dans la grammaire gram.
70  *)
71 let rec existe_epsilon_regle gram =
72     match gram with
73     | Prod(_, [Epsilon])::_ -> true
74     | _::tail -> existe_epsilon_regle tail
75     | [] -> false
76 ;;
77
78 (*
79  * Cas 1.
80  * Retire un symbole 'terme' de toute la grammaire 'gram'.
81  *)
82 let rec retirer_lettre_grammaire terme gram =
83     match gram with
84     | [] -> []
85     | Prod(nt, droite)::tail when (List.mem terme droite) -> (Prod(nt,
86       ↪ retirer_terme terme droite))::(retirer_lettre_grammaire terme tail)
87     | head::tail -> head::(retirer_lettre_grammaire terme tail)
88 ;;
89
90 (*

```

```

89  * Cas 2.
90  * Rajoute les regles necessaires lorsque l'on a supprime une
    ↪ epsilon-regle.
91  * Par exemple pour la regle  $S \rightarrow aSTbScS$ , avec la
92  * suppression de  $S \rightarrow \text{epsilon}$ , nous ajouterons les regles,  :
93  *  $S \rightarrow aTBScS$ 
94  *  $S \rightarrow aSTBcS$ 
95  *  $S \rightarrow aSTBSc$ 
96  *  $S \rightarrow aTBcS$ 
97  *  $S \rightarrow aTBSc$ 
98  *  $S \rightarrow aSTBc$ 
99  *  $S \rightarrow aTBc$ 
100 *)
101 let dupliquer2 terme gram =
102   let rec dupliquer_rec2 terme gram nouvelle_gram =
103     match gram with
104     | [] -> remplacer_vide_epsilon nouvelle_gram
105     | Prod(nt, liste)::suite when (List.mem terme liste) ->
106       let nouvelle_regle =
107         let positions = positions_valeurs terme liste in
108         let rec regle_aajouter pos =
109           match pos with
110           | [] -> liste
111           | head::tail ->
112             let nouvelle_liste = retirer_indice head liste
113             ↪ in
114               if List.mem (Prod(nt, nouvelle_liste))
115                 ↪ nouvelle_gram
116               then regle_aajouter tail
117               else nouvelle_liste
118             in Prod(nt, (regle_aajouter positions))
119         in
120           if nouvelle_regle = (Prod(nt, liste))
121           then dupliquer_rec2 terme suite nouvelle_gram
122           else dupliquer_rec2 terme (nouvelle_regle::gram)
123             ↪ (nouvelle_regle::nouvelle_gram)
124     | _::suite -> dupliquer_rec2 terme suite nouvelle_gram
125   in dupliquer_rec2 terme gram gram
126 ;;
127
128 let rec epsilon_iteration2 (terme, eps_seul) gram =
129   let gram_sans_epsilon = supprimer_epsilon_regle terme gram in
130   if eps_seul
131   then retirer_lettre_grammaire terme gram_sans_epsilon
132   else dupliquer2 terme gram_sans_epsilon
133 ;;
134
135 let rec supprimer_toutes_epsilon_regles2 gram =

```

```

134   let resultat =
135       let rec supprimer_toutes_epsilon_regles_rec2 ntp gram =
136           match ntp with
137           | [] -> gram
138           | head::tail -> supprimer_toutes_epsilon_regles_rec2 tail
139                               ↳ (epsilon_iteration2 head gram)
140       in supprimer_toutes_epsilon_regles_rec2
141           ↳ (non_terminaux_produisent_epsilon gram) (nettoyer gram)
142   in
143       if (existe_epsilon_regle resultat)
144       then supprimer_toutes_epsilon_regles2 resultat
145       else resultat
146   ;;

```

Elimination des epsilon-regles avec la deuxième méthode.