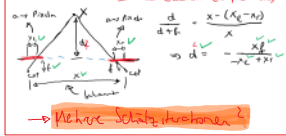


Gebäudekanten aus beiden Stereobildern und Kameraparametern

• Schätzung der Entfernung einer Ebene  
→ Kamera-bild (Aufnahme)  
→ Mehrere Schätzungen  
→ Diskreten

• Triangulation durch "Kugelmodell"  
→ Optimierung zum besten Ergebnis



- Einlesen beider Videoframe-Kontexte
- Aufruf der Processing-Algorithmen
- Aufruf der Triangulationsfunktion
- Umstellung Koordinatensystem, Geschw. modus
- Grundeinstellung der Funktionen

1. einzel Bild (rgb)

- Ausgabe Stereo-Kennzeichn. mit erkannten Gebäudekanten
- Ausgabe Übersichtsdaten (Birds-Eye) mit relevanten Objekten und Positionen
- Bild: Schneller Ergebnis-Überblick!

2. Delong-Algorithmus u. Visualisierung

- Bildkonvertierung  
→ Grayscale  
→ Blur  
→ Threshold  
→ Cropping (ROI)

- Gebäudekante erkennen  
→ Canny → Hough  
→ Harris Corner Det.

- Überprüfung der Kandidaten für Gebäudekanten  
→ Hough Lines Vorteil?
- Checkung der Kanten zu möglichen Gebäuden
- Zusammenführen der beiden Kandidatenkandidaten → ML?

pre-process-frame.py



1. einzel Bild (rgb)

find-building-contours.py



Harris Corners Hough Lines

validate-building-contours.py



inter Gebäude

1. Finden von Gebäuden ähnlicher Konturen

2. Konturerkennung u. Gebäude

Konturerkennung u. Gebäude

3. Funktionsaufrufe zwischen 2

Triangulation position

Positionsschätzung