

Adéline CHABOUD
5 rue d'Arsonval, 38000
Grenoble
06.16.87.99.14
adeline.chaboud@etu.univ-grenoble-alpes.fr

Compétences techniques

Connaissance des langages de programmation SQL, Python, Java, PHP, JavaScript, C et C++

Utilisation des logiciels VSCode, IntelliJ, Clion et Pyzo

Compétences transversales

Assidue

Pédagogue

Respectueuse des règles

Calme

Langues

Anglais B1
Allemand A2

Informations complémentaires

Lecture : conte, roman fantastique et dystopie

Série : anime shonen et slice of life

I. Compétences

Élaborer une application informatique
Mettre en place des applications informatiques adaptées et efficaces
Organiser son travail en relation avec celui de son équipe
Veiller à la qualité et à la documentation du code

II. Projets

A) Projets académiques

Département informatique, IUT2, UGA, Grenoble (38)

2025 : GELLP, créer une application de gestion d'évènements de copropriétés, Java et JavaFx, équipe de 5

2024 : Etudier une ESN puis programmer un site internet à destination d'élèves de troisième, HTML et CSS, équipe de 4

B) Projet Personnel

2024 : Créer un jeu vidéo rétro, Python et module pyxel avec l'application pyzo, équipe de 2

III. Expériences professionnelles

Juillet – août 2025 : CDD, agent polyvalent, résidence autonomie « La Colline aux Oiseaux », Les Avenières Veyrins-Thuellin (38)

VI. Cursus et diplôme

2024-2025 : Département informatique, IUT2, UGA, Grenoble (38)

BUT2 : Parcours réalisation d'applications : conception, développement, validation

Juin 2024 : Baccalauréat général, spécialités NSI et Mathématiques, lycée Camille Corot, Morestel (38)