

Instruções para entrega do segundo trabalho:

- O código deve estar no github, postado até 22/11
- A avaliação será oral e individual (veja cronograma)
- O programa deve ser mostrado executando (se você tem notebook, já traga o jogo pronto para ser executado, para agilizar)
- Traga o questionário a seguir preenchido. Se alguma questão não se aplicar ao seu programa, deixe sem responder.

Questionário:

1. Como a herança está presente no jogo? Em qual parte (classe, linha) aparece o conceito de herança?
2. Existe sobrescrita no seu código? Se sim, em qual classe e linha(s)?
3. Dê um exemplo de atributo (classe e linha em que aparece).
4. Dê um exemplo de método (classe e linha em que aparece).
5. Como encapsulamento está presente no jogo? Em qual classe e linhas? (Se você não aplicou encapsulamento em nenhum momento, ainda há tempo...)
6. Indique um local no seu código em que exista instanciação de um objeto (arquivo / linha).
7. Indique um local no seu código em que haja a chamada a um método (arquivo / linha).

Dias e horários

		Dia	Hora
1	ARTHUR DINIZ DA LUZ	22/11	10:00
2	BRUNO MENDONÇA SANTOS	22/11	10:10
3	DANIEL BERNARDO ROCHA	22/11	10:20
4	FERNANDO AUGUSTO MASUDA	22/11	10:30
5	GABRIEL DOS REIS CONCEIÇÃO	22/11	10:40
6	GABRIEL HARUKI GOMES SATÔ	22/11	10:50
7	GABRIEL VALEZE ELISBAO DO NASCIMENTO	22/11	11:00
8	GABRIELA BOTELHO ARCHANGELO	22/11	11:10
9	JOÃO PAULO PANELLA BROCANELI	22/11	11:20
10	JOSÉ EDUARDO DE OLIVEIRA VIEIRA	22/11	11:30
11	KAIO FELIPE SANCHES	27/11	10:00
12	KAIQUE ALAN GUALTER DOS SANTOS	27/11	10:10
13	LEONARDO CAIQUE PERIN DA SILVA	27/11	10:20
14	LEONARDO GARBELOTTI GONÇALVES	27/11	10:30
15	LUANA PEREIRA DOS REIS	27/11	10:40

16	MAYLA TOSHIMI NAGAI	27/11	10:50
17	MILENA PAIXÃO DE CASTILHO	27/11	11:00
18	PEDRO MASCHIO PORTES	27/11	11:10
19	RODRIGO BAPTISTONE FILHO	27/11	11:20
20	RUAN CÉSAR FERREIRA	27/11	11:30
21	THALITA MARTINS YAMATSUKA	29/11	10:00
22	THIAGO FERNANDES RIBEIRO	29/11	10:10
23	VITOR HENRIQUE ROCHA DE OLIVEIRA	29/11	10:20
24	WILLIAN MOLINA IBANEZ	29/11	10:30